CHUN SOFT
シレン・モンスターズ
NETSAL
ネットサル
チュンソフト編
公式パーフェクトガイド

MINA
FAIR
PLAY

Sal shall never kill sal.

人間とモンスターが仲良く暮らすこの世界には、
「ネットサル」と呼ばれるモンスター同士の競技がある。

サッカーでもないフットサルでもないこの競技、
世界中にクラブチームがあるほど大人気。

世界中のクラブチームが目指すもの、
それは“コパ・デ・プラタ(銀杯)”。

それは、世界最強のクラブであることの証。

公式パーフェクトガイド

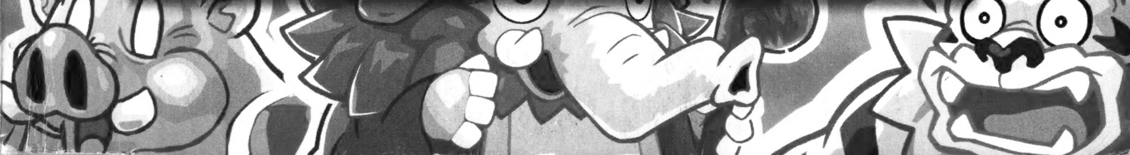
スターティングサルカトーレ 生息マップ

	マム	チ	お	デ	パ	タ	ゲ	カ	オ	ぬ	ンド	死	マル	ひ	ンフ	ド	に	マー
日本	1	2	3	1	—	1	—	—	—	1	1	1	—	2	—	—	2	2
韓国	3	2	4	3	—	—	1	—	—	—	—	1	—	—	—	1	—	—
中国	—	2	—	4	—	—	1	1	1	2	—	2	—	—	—	1	1	—
インド	—	2	1	—	4	—	1	—	—	1	3	1	—	1	—	1	1	—
イタリア	1	1	1	2	1	1	—	—	1	5	—	—	1	—	—	1	1	—
イングランド	1	1	—	1	1	—	1	1	1	—	1	3	1	1	2	—	—	1
ドイツ	—	1	—	1	—	1	1	1	7	1	1	1	—	—	—	1	—	—
スペイン	1	2	—	1	—	1	1	1	—	—	1	1	1	1	4	—	1	—
オランダ	1	1	—	1	—	1	4	—	1	—	—	—	—	3	1	1	2	—
ロシア	2	1	—	1	—	—	1	5	1	—	1	—	—	—	1	1	2	—
フランス	1	—	2	—	1	1	1	—	2	1	—	1	1	4	—	—	—	1
ブラジル	1	1	1	1	1	1	1	—	—	1	—	—	3	1	—	3	—	1
アルゼンチン	1	2	1	—	—	—	—	—	—	—	1	2	3	1	1	3	1	—
ウルグアイ	1	1	1	—	1	1	1	1	1	—	3	—	—	3	—	—	1	1
パラグアイ	—	1	1	1	—	—	3	1	—	1	—	—	4	1	1	—	1	1
アメリカ	3	2	1	1	—	—	1	3	—	—	1	—	—	1	3	—	—	—
メキシコ	2	—	1	1	—	—	—	—	1	1	1	1	1	1	1	1	4	—
ナイジェリア	1	1	—	1	2	3	1	—	1	—	1	1	—	2	—	2	—	—
カメルーン	1	—	1	—	3	2	—	2	—	1	—	1	1	—	1	2	—	1
南アフリカ	1	—	—	—	2	3	1	1	1	—	—	—	—	1	1	2	1	2
オーストラリア	1	2	1	1	1	—	3	1	—	—	—	—	1	1	—	—	1	3

※数字は、キャンプ開始の際、最初にチームに加わることのできる選手（種族）がその国に何人いるかを指します。

＜種族の略号＞

マム：マムル／チ：チンタラ／お：お化け大根／デ：デブータ／パ：パ王／タ：タイガーウッホ／ゲ：ゲイズ／カ：カラクロイド／オ：オヤジ戦車／ぬ：ぬすっトド／ンド：ンドゥバ／死：死の使い／マル：マルジロウ／ひ：ひまガッパ／ンフ：ンフー／ド：ドラゴン／に：にぎりへんげ／マー：マーモ



シレン・モンスターズ

NETSAL ネットサル

チュンソフト編

公式パーフェクトガイド

CONTENTS

●システム解説の章 ……003
- システムガイド ……004
- ネットサルの基礎知識 ……006
- チーム作りについて ……010
- サルカトーレ情報 ……012
- チーム育成について ……016
- 育成中のイベントについて ……022
- チャンピオンズリーグについて ……026
- 最強への道について ……028

●チームデータの章 ……033

・アジア
- 日　本 ……034
- 韓　国 ……043
- 中　国 ……048
- インド ……053

・ヨーロッパ
- イタリア ……057
- イングランド ……066
- ドイツ ……074
- スペイン ……080
- オランダ ……088
- ロシア ……093
- フランス ……097

・南　米
- ブラジル ……103
- アルゼンチン ……110
- ウルグアイ ……116
- パラグアイ ……120

・北中米
- アメリカ ……124
- メキシコ ……129

・アフリカ
- ナイジェリア ……134
- カメルーン ……139
- 南アフリカ ……144

・オセアニア
- オーストラリア ……149

・開拓地域
- 海底都市 ……153
- 海賊の島 ……157
- 火吹き山 ……161
- 砂　漠 ……165
- 北　極 ……169
- サンダーランド ……173
- 地下帝国 ……176
- 宇　宙 ……181

●リストデータの章 ……185
- アイテムリスト ……186
- 特徴リスト ……190
- 必殺技リスト ……194
- 称号リスト ……198
- 会話イベントリスト ……202

●ロスタイムの章 ……209
- サルマスター直撃インタビュー ……210
- 最強決定戦!!　チュンダス杯 ……212
- チュンソフトインフォメーション ……219

COLUMN
- 育成のツボ ……024
- 操作プレイのコツ ……030
- ネットサル世界の歴史年表 ……032
- 彼女からプレゼントをもらおう ……093
- 選手たちに起こる状態の要因 ……120
- 獲得できる賞金の法則 ……124
- ごほうびGETはこんなにお得!! ……129
- 「時の砂」のみサルの作り方　その壱 ……139
- 「時の砂」のみサルの作り方　その弐 ……144
- 効果的な組み合わせを考えて育成しよう ……153
- LV.3練習アイテム行商マップ ……157
- 種族間の相性について ……161
- 個性派チームのススメ　その① ……165
- 個性派チームのススメ　その② ……169
- 個性派チームのススメ　その③ ……173
- 個性派チームのススメ　その④ ……176
- 「伝説の指導者オウバ」 ……181
- 対戦モードの楽しみ方 ……206
- ネットサルの業界用語 ……208

MINA

Sal shall never kill sal.

システム解説の章

何ごとにおいても、基本というのは大事なもの。この章では、「ネットサル」を骨の髄までしゃぶり尽くすための基本要素を紹介する。“千里の道も一歩から”。第一歩を正しい方向に踏み出すためにも、ここでジックリと腰を落ち着けて基本を学んでおこう。

王者の道も一歩から

サルでもカトーレバッチリシステムガイド

ネットサルに参戦するプレイヤーたちのために、ネットサルの基本を紹介していく。きっちりと覚えてスムーズなゲーム進行を!

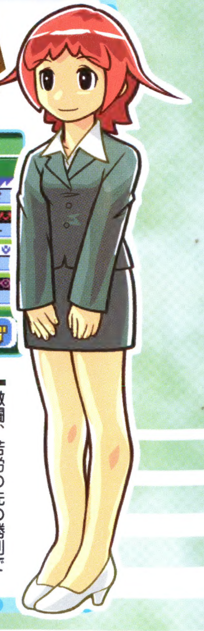
世界一 目指すは、世界一のクラブチームとなること!!

人間とモンスターが仲良く同居する不思議なこの世界。そしてこの世界にはモンスター同士で死力を尽くして戦うスポーツ「ネットサル」と呼ばれるスポーツ競技がある。人間界で言うところのサッカーをベースとしたこのネットサルは、世界中にクラブチームが存在し、このトップチームへ入り活躍することはモンスターたちの羨望の眼差しを受ける。そのために、日々モンスターたちは練習を積み、クラブのオーナーたちは世界中に埋もれている金の卵を探し出し投資することを惜しまない。そう、すべては栄光の証「コパ・デ・プラタ」を手にするため!!

⬅プレイヤーはクラブの新人オーナーとなるところから始まる。

➡スタート直後はナゾの行商人の教えに従ってプレイを進めていけばよいだろう。

サルたちの教えて!ヒヨちゃん　コパ・デ・プラタってなぁに?

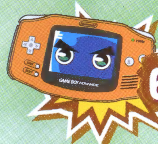


Q. ネットサルを志すもの、すべてのものが手にしたいと言われている栄光の証「コパ・デ・プラタ(銀杯)」ってなに?

A. えーっと僭越ながらクラブで監督のアシスタントをしている私がお教えします。ネットサルのクラブチームは世界中にありますが、それらはモンスターチャンピオンズリーグと呼ばれるリーグ戦に参戦できます。このリーグは1~3部の3段階のクラスに分かれていて、それぞれのリーグで優勝すると上のクラスへ挑戦できます。最強のチームが集う1部(トップリーグ)で優勝すること、すなわち世界最強の証明こそが「コパ・デ・プラタ(銀杯)」なのです。

➡数々の強豪チームと戦い、勝ち進んでいく。

⬅激闘、苦労の先の勝利で手に入れるのがこのコパ・デ・プラタ(銀杯)!



6種のゲームモードを遊びつくせ！

ネットサルの新人オーナー兼監督となるプレイヤーは選手の発掘＆育成から、試合、リーグ戦と様々な過程を踏んでいくことになる。
そしてゲームは進めれば進めるほど、全6種のモードの扉を開くことができるのだ。ここでは各モードでどのようなことができるのか、どうすればプレイすることができるのかその条件などを紹介していく。究めれば究めるほど病みつきになっていくネットサル育成＆試合を、とことん遊び尽くそう！

←選べるモードはこの6種類。最初から全部のモードは遊べないぞ。

チーム育成

ゲームスタート時に一番最初にやるモード。まずは選手を探し出すのだが、探し出した選手はまだまだ金の卵。磨けば光る彼らと共に10ヶ月間のキャンプと練習試合を通して育成。自分のオリジナルチームを作る必要がある！

育成は1度に5人。納得いくまで探す＆育成は繰り返せる。

トップチーム

チーム育成終了時に昇格させた選手が集う、自分のオリジナルチームの情報を管理するためのモードだ。

▶チームデータ
チームの戦績、段位、強さの確認とメモの入力ができる。

▶フォーメーション
主に試合前に確認する項目。状態や能力、戦術などを考慮しベストメンバーで！

▶サル交換
通信で友達とサルカトーレを交換することもできる。

▶退団
チーム枠は最大12人。バランスを考え、時には退団させるということも。

▶最強バトル
ランキング専用ロムに自分のトップチームを送れる。

チャンピオンズリーグ

育成→トップチーム編成と経て、チームをリーグ戦に出場させるためのモード。1～3部の3クラス構成で、最初は3部（サードリーグ）からの挑戦。各リーグで優勝すると上のクラスへと上がれる。目指すはトップリーグ優勝！

優勝するためには各リーグで3チームと戦い勝ち抜くこと!!

最強への道

専用の通信ケーブルを使用して友達と自分のトップチーム同士を対戦させるためのモードだ。この対戦はチームの強さ（段位）を決定していくものとなるので、育て上げたチームで戦いたい。最強の称号を目指すのだ!!

←自慢のトップチームで戦おう。

段位が上下するリアルな緊張感もGOOD!!

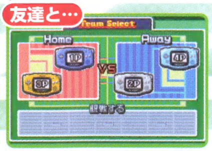
対　戦

コンピューター相手にひとりで遊ぶこともできるし、ケーブル通信で友達のチームと対戦することもできるぞ。「操作」「観戦」どちらでも遊べる。

ひとりで…

⬆コンピューターと対戦。

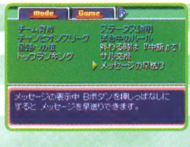
友達と…



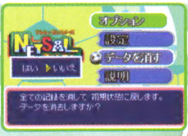
⬆ケーブルで友達と対戦。

オプション

試合中の操作方法や試合形式など、ゲームバランスを調整できたり、ゲーム内で出てくる用語を解説してくれたりする。注意したいのはデータ消去。すべてのデータを消してしまうので、間違って選択して泣かないように。



←親切な用語解説。



←消去の前に確認。

ネットサルの基礎知識

HOW TO ネットサル!!

基本的なシステムの後は、ネットサルの醍醐味「試合」における基本知識を紹介する。全員共通の基本知識なので、理解必至だ！

ルール1 今度のモンスターたちの戦いはピッチ!!

⬆『風来のシレン』シリーズでおなじみのモンスター。

⬇パス、ドリブル、シュート！ピッチを所狭しと駆け巡る!!

ネットサルの選手のことは「サルカトーレ」と呼ぶ。不思議のダンジョンシリーズ『風来のシレン』のキャラクターや手強い敵としておなじみのモンスター18種族が、サルカトーレとしてピッチを駆け巡り、体を張った戦いを魅せるのだ！普段は見せないスポーツマン精神にのっとった、華麗なバトルアクションスポーツを楽しめるぞ。

ルール2 ピッチの選手は4人

育成、リーグ戦、対戦と、モードに関わらずすべての試合に共通しているのは、試合中にピッチに立てる選手が1チームにつき最大4人だということ。敵味方合わせて8人の選手がピッチを大暴れする。

もちろんチームには控えの選手も待機させることができるため、相手のチームの状況を確認したり、試合をしての感触を探りながら最も適したフォーメーションを整えていこう。

また、ピッチでのポジションは下記に抜き出した4箇所。GK以外、各ポジションに必ず1人ずつ配置しなければならないという決まりはないので、プレイヤーの作戦次第で自由に配置していこう！

⬅選手のステータスを確認しながら選手を配置していこう。

➡攻撃型のチームにするのであればFWに比重を置いてみるというのも手だろう。

各ポジションの名称と役割!!

1 **FW（フォワード）**
攻撃特攻隊！　敵のゴールを目指し走り抜け

2 **MF（ミッドフィルダー）**
中盤を守り、攻撃の補助を行なうポジション

3 **DF（ディフェンダー）**
防御の要。敵の攻撃をゴールまで進ませない

4 **GK（ゴールキーパー）**
チームの大黒柱。ゴールを守る守護神だ

5 控えFW
6 控えMF
7 控えDF
8 控えGK

ルール3 試合は前後半の2部構成

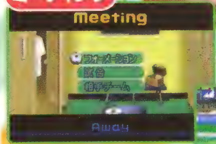
制限時間内に敵のゴールに多くシュートを決めたチームが勝者となる。試合は前後半各２分（対戦モードのみ変更可能）、合計４分の２部構成（キックインなどプレーが一時中断された時はタイマーもストップ）。試合前とハーフタイムにミーティングで作戦を練ることができる。試合中バテてしまった選手は強制的に交代となる（育成モード以外）が、交代できるのは同じポジションの控え選手がいる場合において１度に１人、スタミナの低いものから順番となる。

前半

▶2:00

互いのチーム力の探りあい!? スタミナの消費に注意。

ミーティング



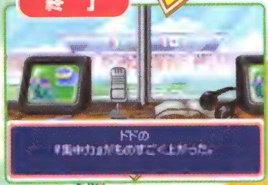
選手の配置変更や控えとの入れ替えなど作戦が立て直せる。

後半

▶2:00

ミーティングの成果が如何なく発揮させられるか！

終了



育成時にはゲームに参加した選手全員の能力アップが可能。

例外として… 力の差は歴然 15点先取＆7点差がつくと… ワンサイドゲームに

試合が一方的な展開になり、スコアが７点差以上開く、もしくはどちらかのチームが15点以上先取した場合は、試合の終了時間になっていなくてもその瞬間に試合は終了となる。

⬆育成とチャンピオンズリーグでのルールだ。

…とここまではふつうなのだが…

ネットサルは ハチャメチャ何でもありなスポーツ!!

ルール4 モンスターたちは特殊能力を使用できる!!

ネットサルではサルカトーレたちに試合中に特殊能力を使用することを許可している。『風来のシレン』ではプレイヤーに苦い思いをさせた嫌な攻撃も、ここでは有効な武器になる。大砲を撃つ、敵をブン投げる、果ては必殺技を使ったりを、純然と行なえるのだ。つまりピッチは戦場であり、この能力の使い方が勝敗のカギなる。ハチャメチャな展開を思う存分に楽しもう！

基本がわかったら
次からのゲームガイドへ GO!!

SAL SHALL NEVER KILL SAL.

いざ、ピッチと呼ばれる戦場へ…!!

←目指すべきは最強のチーム作り!!

ここからは具体的なゲームの流れを解説していく。いよいよここからプレイヤーのクラブチーム作りが始まり、果て無き激闘の日々の幕が開くというわけだ。まずは以下に記したゲームの大まかな流れを理解しよう。プレイヤー自身のオリジナルチームとなるトップチームが完成するまで、「チャンピオンズリーグ」などの遊ぶことのできないモードが存在することはシステム紹介で解説した通り。つまりまずはトップチームを作ることが目的となるのだ。そのためには育成の工程を何度も繰り返し、最強かつ個性のある自慢のチームを作り出す必要がある。

ゲームのおおまかな流れ

チームのシンボルを決定させる

▶10ページへ

ゲームスタート時には、まずはここから始める。自分のオリジナルチームのチーム名、シンボル、ユニフォームカラー、拠点とする国などチームのベースを決めていく。選手を集めるのは、この工程を終えてからとなるのだ。最強のトップチームを作り出すために、ここから気合を入れていこう！

世界中で埋もれているダイヤの原石を探せ！

秘書選択 ▶11ページへ

地　理 ▶10ページへ

サルカトーレ種族 ▶12ページへ

➡初心者に優しい行商人。頼りになる。

➡原石たちが秘書の手により集う!!

チームのベースが固まるとキャンプ地の選択を行なうこととなる。どこにキャンプを張るかで育成中に育てられる選手が変わってくるし、試合を申し込めるチームも異なる。また地域によるチームレベルもあり、基本的にアジア・北中米・オセアニアが初級、アフリカが中級、ヨーロッパ・南米が上級といった具合。初級の地域だと試合には勝ちやすいが選手も育ちにくい。逆に高い地域だと試合に勝ちにくい分、選手も伸びる。キャンプ地を決めると次は秘書を選択。秘書は見た目以外にもそれぞれ特徴の違いを持っている。選択後、その秘書が現地で選手を集め、育成がスタートする。

▶次のページへ

集めた原石を磨き上げろ!!

育成 ▶16ページへ
試合 ▶18ページへ
操作方法 ▶20ページへ

灼熱の10ヶ月!!

一度に秘書が集めてくる選手は5人。ここからチームのオーナー兼監督であるプレイヤーの育成が始まるのだ。1度のキャンプで行なうのは個々の能力値を上げるための練習十実戦で覚えさせる試合を1セットとカウントし、それを10ヶ月（＝10セット）繰り返すのが基本。長いようで短いこの10ヶ月をどう行なうかで選手の能力や特性が変わる！

練習

⬆練習メニューは秘書に「おまかせ」することもできるのだ。

選手の能力を上げることができる。練習は1ヶ月にトータルで10回まで。1人につき、最大4回までと制限されている。いかに能力を上げることができるか、プレイヤーの手腕に掛かっているのだ!!

＋ で1ヶ月を消化

試合

⬆対戦するチームもレベルや地域によって豊富にある。

試合をすると、出場した選手全員の能力が上がる。また勝利時にはアイテムや賞金がもらえる（賞金は勝たなくても少額ならもらえる）。試合で上昇した選手の能力を考慮しつつ、次の練習に入ろう。

トップチームを集めよう!!

キャンプ終了の10ヶ月目の終わりに、秘書から育てた選手たちのトップチーム昇格についての話を受ける。手塩にかけ、思い通りに育てた選手たちを自分のチームにいよいよ迎え入れることができるというわけだ。トップチームの選手は最大12人まで登録可能だが、退団させ、新しい選手を育てて入れ替えることもできるということをお忘れなく。飽くなき選手探しの日々が、キミを待っている！

　トップチームを作ったらまたメンバー探しもよし、次なるステップへと進んでもよしだぞ!!

⬅チームのバランスを考慮して、次のキャンプでどんなサルカトーレが必要か考えるようにしよう。

➡トップチームに上がると、能力UPは一旦おあずけ。キャンプでの育成10ヶ月が命だ！

再び光る選手を探す

自慢のサルたちで目指すのはNO1!

▶26ページへ
▶28ページへ

最高の称号、コパ・デ・プラタを、あなたの手に!!

トップチーム誕生後、新たに遊べるモード「チャンピオンズリーグ」が現われる。まずはチームの実力をここで試して、何が自分のチームに欠けているのか実証してみるのも作戦のひとつだ。そして「チャンピオンズリーグ」のサードリーグを優勝すると、また新たに段位戦「最強への道」が遊べるようになる。

チャンピオンズリーグ

コパ・デ・プラタ（銀杯）を目指して戦うリーグ戦モード。対戦相手はコンピューター。3つのレベル別リーグでの頂点を目指して戦いを繰り広げていくのだ!!

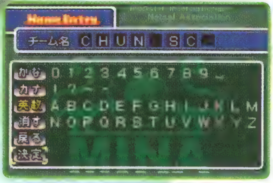
最強への道

18段階の段位が決められる、通信対戦を中心としたモード。互いのトップチーム同士の対戦を行なう。試合は観戦のみなのが特徴。目指すは「宇宙最強」の称号だぞ！

SAL SHALL NEVER KILL SAL.

ピッチを制するのはキミだ!! レッツチーム作り! HOW TO GUIDE

自分のオリジナルとなるトップチームを作成しよう。末永く付き合うことになるチームなので、しっかりと初期設定すること。



⬆自分のチーム名を決めよう。

まずは、名前とユニフォームを!!

このゲームでは、その大半のプレイ時間を自分のトップチームの作成に費やすこととなる。最初に「チーム育成」を始めると、まず監督であるプレイヤーの名前、自分のチームの名前、ユニフォームの色（ホームとアウェイの2色）、シンボルとなるチームフラッグのデザインを決定する。ここで決めた設定はデータを消さない限り変更できないので真剣に。

謎の人物に導かれ…

ギョー・ナゾー

プレイヤーの周囲に何かというと出没し、いろいろな助言をしてくれたり、アイテムを売ってくれたりする。

➡理由は分からないが、親身になって助言してくれる。

⬅用語などが初登場した場合は、その都度解説してくれる。

オリジナルチームの初期設定を終えると、“ナゾの行商人”が登場する。彼はクラブチーム監督の卵であるプレイヤーにアドバイスをくれる貴重な存在。ゲームを始めたばかりの頃は、彼の助言をよく聞いて今後の指針を固めよう。

サルカトーレの舞台は世界!! まずは世界も知っておこう

プレイヤーはチームの監督として世界中から選手を集めなければならない!

地球は広い!! 地域ごとの特色もある

チームの監督となった次は、当然選手を獲得しなければならない。そのために世界各地でキャンプを張り、選手を現地調達することになるというのは8ページで触れた通り。だがレベルの違い以外にも、さまざまな地域ごとの特色がある。下記の一覧と、データページ（34ページから）内の国ごとの特性をよく確認すること。

行商人アイテムのかたより

行商人が売りにくるアイテムは、地域によってかたよりがある。

- アツアツごはん（アジアのみ）
- 頭みがきセット（アジア以外の地域）
- びっくりナッツ（ヨーロッパ以外の地域）
- スッポン鍋（アジアのみ）
- カツ丼（アジアのみ）
- 練習用アイテム各種

※詳しくは186～188ページ参照

地域特性による病気

世界には現地病ともいうべき土着の病気があり、選手に影響を与えることがある。

- ポカポカ陽気により、特徴「いつも眠い」がつく（アジア、オセアニア）
- 蚊に刺され、特徴「フラフラ病」がつく（南米、アフリカ）
- “ウラギリコウモリ”に噛まれ、特徴「裏切り者」がつく（ヨーロッパ）

※詳しくは190～193ページ参照

キミをアシストしてくれる秘書を選ぼう！

見た目のカワイさを優先してもいいが、得意なキャンプ地や能力など違いがあるので、よく考えて選ぼう!!

高嶋ヒヨ

周りの誰からも好かれる、とても礼儀正しい女の子。いつもニコニコとして笑顔を絶やさず、監督であるプレイヤーや選手たちを親身になってお世話してくれる。

オススメキャンプ地　スペイン
彼女は秘書駆け出しの頃、スペインで仕事をしていた。

能力
スペインの行商人と顔見知りで、優先的に有力選手をスカウトできる。

ただのにぎ子

にぎりへんげ種族の女の子で、カタコトの日本語を話す。自分がモンスターだということもあってか、選手たちの気持ちにも理解が深いようだ。

オススメキャンプ地　オランダ
オランダの住人に、おにぎりの美味さを普及させる。

能力
オランダの地元選手に愛され、積極的にスカウトを受けるようにさせる。

イザベラ・マルビエーリ

お色気フェロモンを振りまく、大人の魅力をたっぷりと身にまとった女性。自分の出身地ということもあって、彼女はイタリアに詳しいようだ。

オススメキャンプ地　イタリア
彼女の父親は、イタリアでも有数の実力者である。

能力
父親の人脈をフル活用することで、イタリアの有力選手をスカウトできる。

おばあ

ネットサル業界に長年携わってきた、百戦練磨のお婆さん。その豊富な経験と、計り知れない人脈の多さから、かなりの業界通だと言われている。

オススメキャンプ地　南米全域
南米には、長年培った独自のコネを持っているらしい。

能力
業界関係者との間を仲介し、南米の有力選手をスカウトできる。

ジェニファー・ロペヌ

元チアガールの女の子で、愛称は「ジェニー」。いつもボンボンを持っていて、常に周りを応援してくれる。口癖は「GO！ FIGHT！ WIN！」。

オススメキャンプ地　特になし
ジェニーには、特に有利になる地域は存在しない。

能力
やる気の下がった選手を応援して、やる気をぐーんと上げる。

ネットサル業界通伝授!!
おばあのサルカトーレ情報

よいチーム、よい選手を育てられる監督になるためには、サルカトーレのことを知らなくてはならんぞい！

参加表明をしているのは18種族のサルたちじゃ

ネットサル競技にサルカトーレとして参加できるモンスターは、全部で18種族じゃ。当然の話じゃが、それら18種族にはそれぞれ違った特性があって、それをひとつひとつキチンと理解していることが、優秀な監督となるためには必須条件じゃ。まずはそれを理解し、自分のチームに欲しいのはどういった種族で、どういったチームにしたいか、というイメージを常に頭に描きながら選手を獲得＆育成することが肝要だぞい。手当たり次第の育成では強いチームは作れんぞ！

←「オプション」の「説明」に書いてあることもよく読んでおくこと。

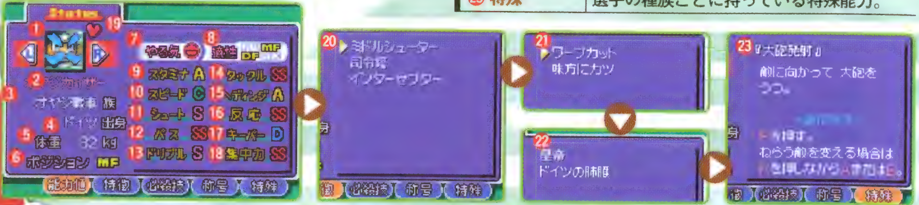
サルたちには能力（ステータス）が存在するぞ

サルカトーレには、それぞれの個人情報や選手としての現在の能力値、現在身につけている特徴・必殺技・特殊能力を表したステータスがある。各項目の意味を完璧に理解して、イメージした通りの選手に近づけられるように、いろいろと手を施さなくちゃならん。

←各項目ひとつひとつとにらめっこしていくことになるぞい。

❶ 選手の顔	選手の顔写真。
❷ 選手名	選手の名称。
❸ 種族	選手の種族名。
❹ 出身	選手の出身国。
❺ 体重	選手の現在の体重。
❻ ポジション	現在のフォーメーション配置。
❼ やる気	現在のやる気。5段階表示。
❽ 適性	現時点で一番適したポジション。
❾ スタミナ	選手の持つスタミナ量。
❿ スピード	選手が走るスピード。
⓫ シュート	選手のシュート力と技術。

⓬ パス	選手のパス技術とパワー。
⓭ ドリブル	選手のドリブル技術。
⓮ タックル	選手のタックル技術。
⓯ ヘディング	選手のヘディング技術とジャンプ力。
⓰ 反応	選手のリアクション速度と反転力。
⓱ キーパー	選手のキーパー技術（セービング力）。
⓲ 集中力	ポカのしにくさと特殊能力の発動しやすさ。
⓳ ♥マーク	現在彼女がいる場合表示される。
⓴ 特徴	おもに試合中に効果を発揮する、選手の個性。
㉑ 必殺技	試合中に使うことのできる大技。
㉒ 称号	選手が有名になって付けられた通り名。
㉓ 特殊	選手の種族ごとに持っている特殊能力。



サル種族ガイド

18種族それぞれに特徴や特殊能力などがある。よく覚えて選手を使いこなすのじゃ!

マムル

ネットサル界NO.1アイドル!!

特に目立った能力は持っていないが、最初から特徴「電撃に強い」と「忠誠心が強い」を持っている。

特徴 電撃に強い／忠誠心が強い

チンタラ

ネットサル界の人気NO.2!!

特に目立った能力は持っていないが、最初から特徴「フラフラしない」と「炎に強い」を持っている。

特徴 フラフラしない／炎に強い

お化け大根

頭にはどく草がボサボサ!!

Rボタンで敵の選手にどく草を投げて、その選手の足を一定の時間遅くできる。どく草は遠距離でも届くので、守備的なポジションがオススメ。

デブータ

投げまくれ! 石!!

Rボタンで敵の選手に石を投げて、石が当たった選手を一定の時間気絶させる能力を持っている。MFを軸に配置して敵選手にどんどん石を投げさせよう。

パ王

敵の特殊能力を無効化する!!

Rボタンで敵の選手に魔法をかけて、その選手の特殊能力を一定の時間封印する能力を持っている。守備的なポジションから敵全員を封印しよう。

タイガーウッホ

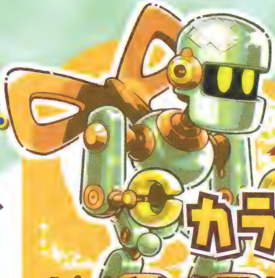
ネットサル界で一番の力持ち!!

Rボタンで敵味方を問わずに選手を持ち上げて、ボタンを離すと敵の選手にブン投げる能力を持っている。GK以外のポジションで、どんどん敵を投げろ!

ゲイズ

怪しい目玉が光る催眠術師!!

Rボタンで敵の選手（GK以外）にさいみん術をかけ、一定の時間味方にする能力を持っている。FWに配置して、相手のオウンゴールを誘うと効果的だ。



カラクロイド

ピッチを暗躍する爆弾魔!!

Rボタンで足元に爆弾を置き（最大２個）、Lボタンで爆発させる。特徴「爆発に強い」を持っている。MF～DFに配置して、爆弾で待ち構えよう。

特徴　爆発に強い

オヤジ戦車

大砲撃ちまくりのヒゲオヤジ!!

Rボタンで大砲を撃つことができる。大砲の弾が当たった選手と爆風に巻き込まれた選手は吹き飛ぶ。特徴「爆発に強い」と併せ持てれば鬼に金棒だ!!

ぬすっトド

盗っ人猛々しいとはコイツのこと!!

Rボタンを押すとボールを手ぬぐいで奪い取り、ランダムな場所にワープする能力を持っている。DFに配置すれば、一気にカウンターを狙っていけるぞ。

ンドゥバ

化けろ！　とにかく化けろ!!

Rボタンでボールに化ける能力を持っている。敵の選手はそれを本物だと思いこんで近よってくる。GKでも騙されるので、比較的前線に配置するといいぞ。

死の使い

ピッチを駆け抜ける高速王!!

Rボタンを押すと一定の時間だけスピードアップでき、ほかの選手より速く動けるようになる。FW～MFに配置して、一気に敵の守備ラインを抜けよう！

ボクのタックルは世界イチ！GKでも関係ナシ！

マルジロウ

小っちゃい体で最強の体当たり!!

Rボタンで敵の選手を吹き飛ばすことができ、そのうえ持っていたアイテムを落とさせる能力を持つ。この“丸まりタックル”を防ぐ術は存在しない。

攻撃当たんねぇもんだから、すんげぇヒマ！

ひまガッパ

ピッチ上でヒマこいてる余裕な奴!!

どく草やデブータの石、大砲の弾など、投げつけられたものをそのまま投げ返す能力を持っている。気絶させられることが少ないので、GKに向いている。

敵のいやな能力は、全部ボクがお返しするでフ！

シフー

もの覚えも忘れやすさも世界一!!

特殊攻撃を受けると、その特殊能力をひとつだけ覚えることができる。新たに覚えると前の能力は忘れる。相手の能力次第で力を発揮するタイプだ。

オレ様の熱い炎でコンガリ焼き上げてやるぜ！

ドラゴン

ピッチを焦土へと変える暴君!!

Rボタンで敵の選手に炎を吐く能力を持っている。炎が当たった選手は、一定の時間燃え続ける。MFの配置がオススメ。特徴「炎に強い」と併せよう。

いやぁ～、おにぎりって本当にいいものですね！

にぎりへんげ

にぎれ！ にぎれ！ にぎれ!!

Rボタンで敵の選手を一定の時間おにぎりに変えてしまい、その選手の自由を奪う能力を持っている。FW～MFに配置して、誰かれ構わずおにぎりに！

私のタンス、ボールのシューノーに向いてます！

マーモ

マーモリー、シューノー!!

Rボタンでボールを自分(タンス)の中に収納できる。最初から特徴「炎に弱い」を持っている。FWに配置して、敵GKから直接ボールを収納してしまえ！

特徴 炎に弱い

サルカトーレたちを育てよう！

ここからはチームの宝となる選手を育てるための方法＋アドバイスを紹介。「練習」と「試合」それぞれのポイントをチェック！

練習編 レッツトレーニング

育成練習方法はふたつある！

練習アイテムを使って、サルカトーレのステータスを上げる「練習」。練習はチーム全員ではなく、選手個人に設定するもの。練習メニューはステータス11種にあわせ、それぞれ11項目用意されている。プレイヤー自身がメニューを組んで行なうか、秘書に完全にお任せして行なうかのどちらか。1ヶ月にできる練習は10回、そして1人の選手につき最大4回までしか行なうことができないという制限がある。また、1ヶ月まったく練習しないことも可能だぞ。

⬅オーナー兼監督であるプレイヤー自身がメニューを組み立てる。

➡プレイヤーの代わりに秘書が練習メニューを組んで、自動で行なってくれる。

選手たちの能力、ポジションにあった育成を心がけよう!!

育成期間は10ヶ月と限られている。できることならば、全選手をまんべんなく育成したいところではあるが、それはなかなか困難。ましてや、全選手のすべての能力を最大値まで極めることは不可能なのである。そこで心掛けたいのは、ポジションごとに伸ばしてあげるべき能力に重点をおき、それに特化した練習を行なうこと。また1ヶ月に1人の選手には最大4回までしか練習できない。そのため、最大の練習量をもって育てることができるのは、1度のキャンプで2人が限度。悔しいがトップチームに昇格させることを想定し、2人だけに絞った育成を心掛けるべきだろう。

⬅秘書に頼むと思い通りにはいかない。できるだけ自分で！

ポジション別 このステータスをCHECKしよう！

基本的に全ポジションにおいて共通して上げたい能力が「スタミナ」「反応」「集中力」の３つ。その他、ポジションごとに重要な練習ベスト３を紹介しよう。

FWのオススメ　シュート、ドリブル、スピード

攻撃の要となるFWは、やはりゴールを揺らすためのこの３つが必要だろう。鉄壁の守りをもすり抜けるドリブルとスピード、安定したシュート力をつければ安心。

MFのオススメ　パス、ドリブル、タックル

ピッチの中盤を守り、攻守共にこなしていくMFはスタミナが基本。さらにFWへとボールを繋ぐパスとドリブル、ボールをカットするタックル能力が求められる。

DFのオススメ　タックル、パス、ヘディング

ゴール前への道を閉ざすDF。敵の猛攻をGKの手前で止めるために、ボールを奪うタックルとヘディング力が重要。またボールをすかさず中盤へと繋げるパス力も！

GKのオススメ　キーパー、体重、ヘディング

キーパー力が必須なのは当然として、重いシュートにも吹っ飛ばされないための体重上げが重要。またジャンプ力も上がるヘディング練習も忘れてはいけない。

SCOOP!!

これが練習メニュー全33種!!

ステータスを上げるために行なう練習メニューを全公開。レベルが上がれば上がるほど効果も増強！

走りこみ
- Lv.1 走りこみ
- Lv.2 タイヤ引き（タイヤ）
- Lv.3 ダンプカー引き（ダンプカー）
- スタミナ能力UP！

タックル
- Lv.1 タックル
- Lv.2 とびげり（ふみきり台）
- Lv.3 ぶちかまし人形（ぶちかまし人形）
- タックル能力UP！

シュート
- Lv.1 シュート
- Lv.2 シュート養成ギプス（シュート養成ギプス）
- Lv.3 100本シュートマシン（100本シュートマシン）
- シュート能力UP！

ヘディング
- Lv.1 ヘディング
- Lv.2 頭突きマット（頭突きマット）
- Lv.3 カワラわり（カワラわり）
- ヘディング能力UP！

パス
- Lv.1 パス
- Lv.2 パス養成ボール（パス養成ボール）
- Lv.3 パス地獄ボール（パス地獄ボール）
- パス能力UP！

キーパー練習
- Lv.1 キーパー練習
- Lv.2 キーパー特訓ロボ（キーパー特訓ロボ）
- Lv.3 超まもる君（超まもる君）
- キーパー能力UP！

ドリブル
- Lv.1 ドリブル
- Lv.2 ジグザグドリブル（ドリブルコーン）
- Lv.3 ヒモつなぎドリブル（ヒモつきボール）
- ドリブル能力UP！

食事
- Lv.1 食事
- Lv.2 おかわり10杯（食欲モリモリ）
- Lv.3 巨大ちゃんこ鍋（巨大ちゃんこ鍋）
- 体重UP！

ダッシュ
- Lv.1 ダッシュ
- Lv.2 よびリン（ピンポンダッシュ）
- Lv.3 ピストル（弾丸ダッシュ）
- スピード能力UP！

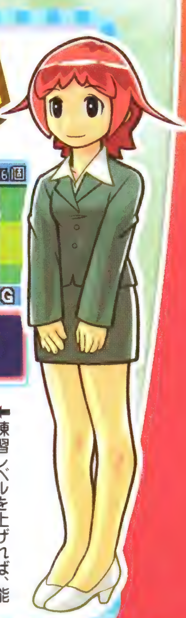
精神統一
- Lv.1 精神統一
- Lv.2 火炎苦行（火炎苦行）
- Lv.3 宇宙と交信（テレパシーキット）
- 集中力UP！

ターン
- Lv.1 ターン
- Lv.2 ナイフよけ（投げナイフ）
- Lv.3 大砲よけ（バズーカ砲）
- 反応力UP！

※（　）の中は、レベルアップに必要なアイテム名です

サルたちの教えて！ヒヨちゃん

どうすれば練習メニューのレベルはあがるの？



Q. もっともっと能力あげたいっす！そのためにはどうすればいいの？

A. 僭越ながらお答えします。1回の練習効率を上げるには、やる気と練習メニューを上げる必要があります。そのためには練習アイテムが必要です。入手方法は①キャンプ中に訪れる行商人から買う②試合の勝利品として貰う③チャンスゲームの条件を満たし貰う④スポンサーから貰う、の4つです。頑張って下さいね。

➡Lv.2練習になっていない状態でLv.3練習アイテムは買えない。

⬅練習レベルを上げれば、能力が一気に上がることも夢ではない。強くするには必須！

ドモー

私がお持ちする品は、地域ごとに異なるヨ。本書の188ページにその情報を載せたヨ。

SAL SHALL NEVER KILL SAL.

試合編 レッツバトル

1 実戦で経験を積もう

練習の成果が最初に試される「試合」。試合は実戦練習をも兼ねており、試合結果によっては大きく能力が上昇することもある。試合で一度でもピッチに立てば、試合後に何らかの能力の上積みが見込めるぞ。ここでポイントになるのが、育成中の選手5人に対し、ピッチに立てるのが4人だということ。1～2人を集中的に鍛えているならそれでもいいが、全員を鍛えたい場合は、前半と後半でオーダーを変えて全員出場させるようにしよう。

←チーム全体を鍛えたい場合は欠場選手を出さないように。

対戦可能なチームについて

練習を兼ねた試合とはいえ、対戦する相手は世界中のトップチーム。対してこちらはトップチームへの昇格を目指すサルカトーレの卵たち。当然最初は、有名なチームには歯が立たない。それを10ヶ月後には対等な勝負ができるチームに育て上げるのが監督であるプレイヤーの使命だ。またイベントをこなせば、隠し地域のチームとも対戦できるようになるぞ。

←最初は強豪チームに挑戦すらできない。

➡勝ち抜けば対戦できるチームも増える！

地域によってチームの特色が違う!!

世界のトップチームには、多少のお国柄というか、チームの個性のようなものがある。特に地域開拓イベントによって対戦できるようになる隠し地域のチームは、その傾向が極めて顕著。チーム全員が特徴「電撃に弱い」を持っていたり、かといえば全員「炎に強い」を持っていたりもする。それらの傾向を理解すれば、グーンと勝率もアップするぞ。

⬆全員が「電撃に弱い」。

⬆全員が「むらっ気」持ち。

⬆全員が「炎に弱い」。

⬆全員が「炎に強い」。

⬆全員が「電撃に強い」。

特殊なスタジアム

試合を行なう競技場は、各国に存在する。基本は観客がどっと押し寄せたにぎやかな芝生ピッチ。だが、この世界にはビジュアルだけでなく、不思議な効果を及ぼす競技場がいくつか存在する。地域開拓で広げていけるぞ。

←特殊能力、必殺技、アイテムが使えない。

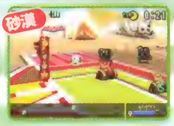
←ツルツルと滑るピッチ。

←ピッチアイテムが沢山落ちてくる。

←ピッチに雷が落ちてくる。

←溶岩が降ってくるピッチ。

←怪しげなブラックサルの本拠地。



←砂のピッチ。ボールがバウンドしない。

←重量が軽く、ボールが転がり続ける！

2 バランスよく成長、勝つとさらにスゴイ!!

試合に出場した選手は、練習時と同様に能力がアップすることは前述の通り。だが、練習ではひとつの能力を個別に鍛えるのに対し、試合では一度に複数の能力を同時にアップできるというのが大きく異なる点だ。試合には負けても引き分けても、出場さえしていれば能力アップが見込めるが、試合に勝てた時のアップ率はその比ではない。なお、選手の出場時間が前半か後半のどちらかだけだとしても能力値の上昇率はフル出場した場合と変わらない。賞金も総額もらえ、賞品も獲得、勝ったチームの上位チームへの挑戦権も得られる。また、その国のスカウト幅が広がることも。

←賞金は勝てば総額獲得できるが、引き分け、敗北時には減額されてしまう（ランクEチームの引き分け時は同額）。

勝利時の特典

- 試合に参加した選手の能力が大幅アップ
- 賞金が総額すべてもらえる
- 賞品がもらえる
- スカウトの幅が広がる
- 上位クラスのチームと対戦できるようになる

↑チャンスゲーム勝利時は更なる嬉しい特典がついてくる（22ページ参照）。

闘うサルたちは強くたくましくなる!!

試合に出場することで得られる能力パラメータの上昇は、出場していた時のポジションによって異なってくる。上げたい能力のことをよく考えてフォーメーションを組むようにしよう。体重は試合後の能力アップでは上がらない。

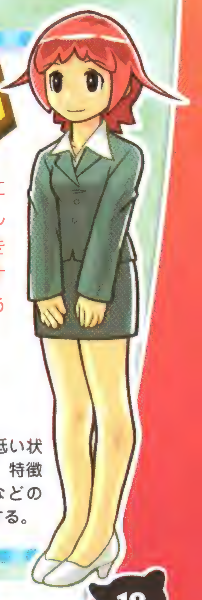
↑前後半で違うポジションだった場合は前半が優先される。

ポジション	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
FW	◎	○	△	○	○	△	△	△	—	○
MF	◎	○	△	○	○	△	△	○	—	△
DF	◎	○	×	○	○	○	○	△	—	△
GK	◎	◎	—	◎	—	—	△	◎	◎	◎

※◎…非常に高い、○…高い、△…普通、×…低い、—…上がらない

サルたちの教えて! ヒヨちゃん

選手の“やる気”は育成に関係あるの？



Q. 「やる気が上がった」「やる気が下がった」ってよく表示されるけど、それってそんなに大事なことなの？

A. 僭越ながらお答えします。ハッキリ言って、もの凄く重要です。能力パラメータの上昇は“～が上がった”“～がすごく上がった”“～がものすごく上がった”“～がとてつもなく上がった”の4種類で表されます。それらの差は練習レベルとやる気の高さによって生まれます。やる気が高ければ高いほど、能力値の上昇も高くなります。さらに試合中にもその効果は及びます。やる気が高い選手は、試合中に本来の能力以上の力を発揮してくれるでしょう。逆に低い選手は本来の力を発揮できなくなってしまいます。効率的な練習をするためにも、やる気の高さは常に保つようにしましょう。

←やる気が低い状態が続くと、特徴「だるい」などの弊害も発生する。

SAL SHALL NEVER KILL SAL.

3 試合は操作と観戦2つの方法で楽しめる!!

育成モードだけに限らず、「最強への道」以外のすべてのモードで行なわれる試合は、「操作する」と「観戦する」の２種類の方法で試合が進行する。「操作する」はピッチ上の選手のひとりを実際に操作して試合するモード。操作できるのはGK以外の３選手（GKは完全オートで動く）で、セレクトボタンで操作キャラを切り替えることができる。「観戦する」はその名の通り、自ら手を下さずに試合の展開を見守るモードだ。

⬅操作中の選手には頭上にプレイヤー番号が。

➡観戦中は一切手を出せない。信じて見守ろう。

試合中の 操作方法

ボールキープ時の操作

相手ゴールが近くに!!

✚ボタン	選手の移動	Lボタン	アイテム使用
Aボタン	シュート	Rボタン	特殊能力使用
Bボタン	パス	STARTボタン	※ポーズ
		SELECTボタン	操作キャラの切りかえ

相手ゴールがまだ遠い

✚ボタン	選手の移動	Lボタン	アイテム使用
Aボタン	キック	Rボタン	特殊能力使用
Bボタン	パス	STARTボタン	※ポーズ
		SELECTボタン	操作キャラの切りかえ

ボール時を持っていない時の操作

ボールを持つ相手はすぐそこ

✚ボタン	選手の移動	Lボタン	アイテム使用
Aボタン	タックル	Rボタン	特殊能力使用
Bボタン	使用しない	STARTボタン	※ポーズ
		SELECTボタン	操作キャラの切りかえ

ボールを持つ相手は遠い

✚ボタン	選手の移動	Lボタン	アイテム使用
Aボタン	スライディングタックル	Rボタン	特殊能力使用
Bボタン	使用しない	STARTボタン	※ポーズ
		SELECTボタン	操作キャラの切りかえ

※ポーズ中にLボタン+Rボタン+セレクトボタンでスリープモード(省電力で待機するモード)。通信対戦時はポーズできません。「観戦」モードではスタートボタン以外、操作できません。

シュートレンジ

操作中にボールを持って相手ゴールに近づくと、シュートカーソルが出現してシュート可能になる。このシュートカーソルが出る距離が、その選手のシュートレンジとなる。

⬆特徴次第でシュートレンジは伸ばせる。

セットプレー

セットプレー中は試合時間が一時停止する。キックオフ、コーナーキック、ゴールキック、キックインがある。

⬆ゴールインやピッチ外にボールが出ると発生。

時間もピタッと止まるよ!!

4 画面の見方

❶スコア（チームフラッグと得点状況）
※左：ホームチーム　右：アウェイチーム

❷タイマー（前後半表示と残り時間）

❸操作中の選手名
（観戦モードの場合はボール所持選手）

❹スタミナメーター
（❸の選手の残りのスタミナ状況）
※メーターはドリブルやシュートをすると減り、黄色になると特殊能力が使えなくなり、赤色になると選手が倒れてしまう。

❺アイテムアイコン
（❸の選手がアイテムを所持している場合、そのアイテムを表示）

❻必殺技名（❸の選手が発動可能な必殺技）

❼ボール所持選手名
（観戦モードの場合はボール所持者が入れかわる時のみ表示）

❽スタミナメーター
（❼の選手の残りのスタミナ状況）

5 何でもあり！？ 試合中に起こるハプニング！！

7ページでも触れた通り、このネットサルのピッチ上はある意味無法地帯。ピッチアイテム（試合中、ピッチ上に空から降ってくるアイテムのことで、拾って使うことでさまざまな効果を発揮する）、選手の特殊能力と必殺技、果てはスタジアムそのものによる効果まで、悠然とピッチを歩いているわけにはいかないのだ。それらの効果によって選手たちに起こる状態は、下記一覧を参照。

⬅⬆ピッチアイテムは189ページ参照。

選手たちに起こる状態一覧

※これらが起こる要因については120ページを参照。

状態	説明
燃え状態	選手が一定時間燃え、その間ダメージを受け続ける。燃えている選手にボールや別の選手が触れると、炎が燃え移る。
おにぎり状態	選手がおにぎりになる。移動以外の操作ができなくなり、移動速度が非常に遅くなる。
ロスト状態	おにぎり状態に燃え状態を加えると発生する、焼きおにぎりになった状態。その選手はピッチに不在という扱いになる。
気絶状態	選手が気絶し、一定時間操作不能となった状態。この時にボールや他の選手が接触すると吹っ飛ぶ。
感電状態	選手がイナズマによって一定時間感電し、その間動けずダメージを受け続ける。燃え状態と同じく他の選手に連鎖する。
すす焦げ状態	選手が黒焦げになり、一定時間操作不能になる。燃え状態、感電状態を経過して発生。
眠り状態	選手が眠ってしまい、一定時間操作不能となった状態。この時にボールや他の選手が接触すると吹っ飛ぶ。
透明状態	選手が一定時間、透明になる。透明になった選手は敵味方とも感知できないが、当たり判定はある。
混乱状態	選手が一定時間操作不能になり、勝手に動いてしまう。アイテムを使ってしまうこともある。
ボカ状態	選手がプレーをミスし、"やっちゃった"という感じで呆然とすることで一定時間動けなくなる。
封印状態	選手が一定時間、特殊能力を封印された状態。
寝返り状態	選手が一定時間、敵のチームに寝返る。裏切り状態とも。
鈍足状態	選手が一定時間、足が遅くなり、移動速度がダウンする。
高速状態	選手が一定時間、足が早くなり、移動速度がアップする。
魅了状態	敵の選手（ンドゥバ）の化けたボールを本物と間違え、近よっていってしまう状態。
分身おっかけ	敵の選手が必殺技「分身ドリブル」中のとき、選手本体でない分身の方を追いかけてしまう状態。

朗報!! 珍事件発生!? 育成中のサルカトーレとキミに起こるイベントの数々!!

育成キャンプ中には、さまざまなイベントが起こる。その種類も千差万別で、常にプレイヤーの思惑通りとはいかないのだ。

イベントが起こるタイミング

⬅行商人のアイテム販売イベントなどは代表的。

➡突発的な発生に見えても法則がある。

いつ起こるか予測がつかない感のあるイベントの数々。だが実際は、イベントが起こるタイミングというのは４種類しかない。これを覚えていれば、突然に起こり得るイベントに対しても、充分な心の準備をもって冷静に対処できるようになるぞ。

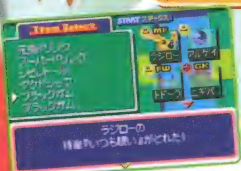
イベント発生タイミング
- 試合前➡育成画面で「試合に行く」選択後
- 試合後➡試合が終了後、育成画面に移るまで
- 練習後➡練習を行なった時、その練習終了後
- アイテム使用時➡アイテムを使用した直後

チャンスゲームイベント　発生タイミング▶試合開始直前

試合前に発生する。これから行なう試合に対して条件が出され、それをクリアするとご褒美がもらえる。条件は“試合に勝つ”“ハットトリックを決める”“ワンサイドゲームで勝つ”“完封で勝つ”“敵全員をおにぎりにする”の５つのどれか。クリアすると選手全員の能力が上がる、練習レベルが上がるなどの特典を獲得できる。

⬅⬆積極的にご褒美の獲得を狙っていこう。

特徴獲得イベント
発生タイミング▶試合前・練習後・アイテム使用時



⬆悪い特徴を身につけてしまったら、極力アイテムで消してしまおう。

練習後、選手が特徴を身につけるイベントが発生することがある。そのイベントが発生した瞬間から、その特徴が選手に反映されるぞ。数ある特徴それぞれに適した能力値が、ある一定のレベルに達していた場合に起こりやすいイベント。

▶ 特徴取得イベントリストは190ページへ

必殺技獲得イベント
発生タイミング▶練習後・アイテム使用時

発生タイミングは特徴とほぼ同じ。イベントが発生した月以降の試合で、その必殺技を使うことができるようになるぞ。また、特別なアイテムを使用した時にも必殺技を覚えることがあるぞ。

⬇必殺技は、良くも悪くも強力な戦力となってくれる。

▶ 必殺技取得条件オールリストは194ページへ

スカウト&移籍イベント

発生条件▶試合後・練習後

スカウトイベントとは、行商人が選手をスカウト用にと連れてきて、金銭の支払いによって選手を獲得できる、というもの。だがスカウト選手はトップチームに昇格させられないので注意。移籍イベントは逆に、他のチームから選手を欲しいというオファーがくる、というもの。応ずると指名された選手は金銭の代わりにチームからいなくなる。

⬆有名な選手がいることも。

⬆秘書を通じて依頼がくる。

地域開拓イベント

発生条件▶試合後・アイテム使用時

ひとつの国のトップクラスのチームを倒したり、特殊なアイテムを使用することで、新たな隠し地域に行けるようになることがある。

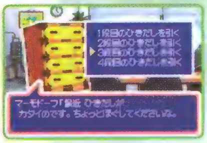
⬆新地域を開拓。

地名	条件
海底都市	アイテム「潜水艦」を使う。
海賊の島	アイテム「宝島の地図」を使う。
火吹き山	インドの全チームに勝つ。
砂漠	イーグルSC、ライオンSC(ともにアフリカ)のどちらかに勝つ。
北極	ロシアンSC(ロシア)に勝つ。
サンダーランド	オーロラSC(北極)に勝つ。
地下帝国	マドリード(スペイン)に勝つ。
宇宙	ブラックサル(地下帝国)に勝つ。

会話イベント

発生タイミング▶試合前・試合後・練習後

育成キャンプ中、さまざまなタイミングで会話系のイベントが発生する。その種類も豊富で、選手のやる気を上下させたり、選手に彼女ができたりする。また、監督との会話で選択式に解答を求められることや、会話ひとつで特徴まで取得できるイベントもあるぞ。



代表的な会話イベント	結果
試合に出られない	欠場が続いた選手が落ち込むイベント。ひとりで落ち込む、仲間に励まされたりして、やる気が上下する。
練習のやりすぎで嫌になる	練習の回数が一定以上の、やる気が最低でない選手に起こるイベント。やる気が下がる。
彼女ができる	彼女がいなかった選手に彼女ができる。やる気が最高潮まで上がる。
彼女にフラれる	彼女がいた選手が、彼女にフラれる。やる気が最低まで下がる。
彼女にプレゼントをあげる	彼女のいる、やる気が最高ではない選手に起こるイベント。成功or失敗でやる気が上下する。結果はランダム。
彼女にプレゼントをもらう	彼女のいる選手に起こるイベント。もらったもの（ランダム）によって能力パラメータが上昇する。
ライバルができる	試合後、チームメイトにライバル宣言をする。やる気が上がる。
ファンレターをもらう	試合に1回以上出たことのある選手にファンレターがくる。結果はランダムで、やる気が上下する。

▶ 選択系の会話イベントは202ページへ

サルたちの教えて!ピヨちゃん

サルカトーレのケガについて

Q. わたしたちだって生き物なんだからケガは怖い！というわけで、ケガのこと教えて欲しいんです！

A. 僭越ながらお答えします。まずケガのイベントは、ケガはたくさん練習をした選手がフラフラになってしまい、たまに間違えて女湯に入ってしまうことから発生します。ケガが治るまでは練習も試合もできません。「キズ薬」などで早期の治療が必要となります。でも女湯のイベントが発生しても、運がよければ逆にスタミナやスピードの能力が上昇することもあるんですよ。

⬆試合に出られる選手が5人以上いる場合に発生する。

⬆ケガをするか能力が上がるかは半々の確率。

COLUMN

理想のチーム&選手を育て上げろ!!
育成のツボ

チーム育成は、やればやるほど終わりの見えない迷宮のようなもの。ただ漫然と成り行きまかせで育成するよりは、明確な目的を持って臨んでいきたい。

育成キャンプの目的には、大きく分けてふたつの方向性が考えられる。ひとつは、1～2人の選手をメインで鍛え、トップチームに昇格させること。そしてもうひとつは、コスモサルなどの上位チームに勝ち、イベントを開拓することである。一見、それらの方向は一致しているようにも思えるが、実はどちらを目指すかでキャンプの進め方が大きく異なってくる。右に記載した、その違いをよく認識しておこう。

トップチームを補強したい

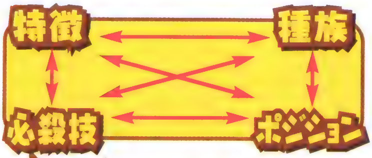
選手の育成に重点をおいたこちらの方向は、まさにこの育成モードの本流。キャンプ中は目的の選手の能力UPを第一に考え、練習アイテムやパラメーターUPアイテムを中心に獲得していく。

コスモサル・ブラックサルに勝ちたい

こちらも育成中心と言いたいところだが、1～2人の能力がそこそこ上がった程度ではコスモサルに勝つのは困難。有力なスカウト選手を獲得するための資金集めを重点的に行なおう。

コツ其の壱 チーム作りのコツ

選手の性格を決定づける4要素、特徴・必殺技・種族(特殊能力)・ポジション。これらは個々に独立したものでありながら、その実は密接な関係を持っている。あるひとつの要素と、また別のある要素を組み合わせたとき、単純な2要素以上の働きを持つことも稀ではない。選手育成およびチーム作りの際は、このことに充分留意しておくこと。



効果的な組み合わせの代表例

●ひまガッパ×「封印よけ」×GK

“投げ返し”能力により、GKとして最も信頼できる種族。あとは「封印よけ」で能力の無力化を防いでいこう。

●オヤジ戦車×「爆発に強い」×MF

「爆発に強い」取得で、至近距離で大砲を撃っても爆風に巻き込まれなくなる。MFとして中盤を支配しよう。

●ゲイズ×「鉄の心臓」×「驚異の回復力」×「エナジードレイン」

“さいみん術”を乱発できるように、「鉄の心臓」「驚異の回復力」「エナジードレイン」でスタミナ減少を抑える。

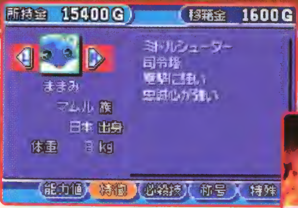
●マルジロウ×「時の砂」or「鉄のカーテン」

“丸まりタックル”でアイテムを落とさせ、Sボールを常に所持&「時の砂」「鉄のカーテン」をスタンバイさせる。

※153、161、165、169、173、176ページの各コラムも参考にしよう!!

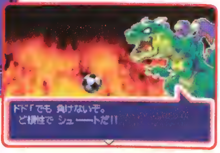
コツ其の弐 スカウトのコツ

有力な選手は欲しいが、そうは高額の契約金は払えない。そこで序盤はアジア系の、値段が安くて能力もそこそこの選手を狙っていこう。ひとつ上のランクの試合で勝てるようになるだけでも、相当資金繰りは楽になる。またドラゴンやンドゥバなどの特徴や必殺技取得の条件になる種族のことも考慮したい。



⬆安くても、特徴「ミドルシューター」を持つ選手は利用価値大。

⬇炎系の必殺技はチームメイトにドラゴンが必要。



コツ其の参 キャンプ中のコツ

10ヶ月は長いようで非常に短い。ひと月ひと月を大事に育成を行なうことが肝要だ。少しでも自分の理想の選手像に近づけるためにも、小さな積み重ねをコツコツとやっていこう。そういった育成中に積み重ねるべき細かい要素は、最終的にキャンプが終了して、トップチームに選手を昇格させる段階になって確実に生きてくる。わずかな期間で最大限の効果を生むために、ここで紹介するいくつかの要素をキッチリと念頭においてキャンプを進めるようにすること。

練習する選手の順番

1ヶ月で行なえる10回分の練習のうち、メインで育てている選手(各4回分)ほど後回しにすること。行商アイテムで練習レベルが上がる、会話でやる気が上がるなどのイベントが起きたあとに練習できる可能性が高くなる。

←メインの選手はラスト4回で練習。

特徴を消すタイミング

マイナス特徴を取得してしまった場合、致命的なものでない限りは、キャンプ終了時に消すくらいのつもりでよい。最終月に再発して、消すアイテムがない、なんてことのないように。

←「炎に弱い」程度は後回しでよい。

爆発的な成長について

練習後や試合後に、稀に“爆発的に成長”することがある。これは練習や試合をした時に一定の確率で発生するもので、無条件で能力値が上がるという非常に嬉しいイベントだ。練習後に発生の場合は、その練習内容の能力値が2段階上昇、試合後の場合は、試合中のポジションに即した能力値がすべて1段階上昇する。これに備え、練習での能力値は上がった時点で止めておくと最大の恩恵を受けられる。

←練習で能力値がUPしたら別練習に変更。

→試合後爆発成長は練習数ヶ月分の威力。

彼女を作ろう

やる気を常に高く保てたり、プレゼントをもらって能力値が上昇したりと、彼女がいることによる恩恵はかなり大きい。育成メイン選手には「モテモテスプレー」を使ってでも彼女を作らせてあげること。

←できるだけ早く彼女を作らせよう。

対戦相手のチームランク

試合をした相手チームの強さが高ければ高いほど、試合後の能力アップ率も大きくなる。勝利すれば出場選手全員が能力アップできるが、引き分け以下の場合は全員がアップするとはかぎらない。

←Sランク以上に勝つと恩恵も高い。

アイテムの購入と獲得

アイテムは主に行商人から買うか、試合勝利時の賞品で得る。とりわけLV.3練習アイテムと能力値アップ系アイテムは育成に大きな影響を与えるため、その獲得はあらかじめ計算しておきたいところ。つまり最初から狙いのアイテムを、買うのか獲るのか考慮の上でキャンプ地を選択するということだ。157ページのコラムを参考にしよう。

←ピロシキSC(ロシア)はCランクでダンプカーを提供。

←インドゾウSC(インド)はDランクでモテモテスプレー。

目指せ!! 完成トップチーム コパ・デ・プラタ〈チャンピオンズリーグ〉

育成終了ー!!

「チーム育成」の最初の10ヶ月を終了すると、いよいよ「チャンピオンズリーグ」に挑戦できる。自分のチームの力試しだ!!

リーグを選ぼう

「チャンピオンズリーグ」はそのレベルによって3クラスに分かれている。「チーム育成」を終え、初めて挑戦する場合は一番下の3部リーグ「サードリーグ」からチャレンジすることになる。「サードリーグ」を優勝すると2部の「セカンドリーグ」、それを優勝すると1部の「トップリーグ」へと順に挑戦することになる。

←最初はサードリーグにしか挑戦できない。まずは一番下からだ。

サードリーグ(THIRD LEAGUE)

上から3番目のリーグ。難易度は低い。参加チームはチームランクC～Eの中から選ばれる。

セカンドリーグ(SECOND LEAGUE)

上から2番目のリーグ。難易度は普通。サードリーグで優勝すると参加できる。参加チームはチームランクA、Bの中から選ばれる。

トップリーグ(TOP LEAGUE)

一番上のリーグ。これに優勝するとクラブ世界一。セカンドリーグで優勝すると参加できる。参加チームはチームランク☆～Aの中から選ばれる。

選べるカテゴリーは3種!!

予選を勝ち抜こう

一次予選は32チーム（4チーム8組）、二次予選は16チーム（4チーム4組）で戦い、それぞれの組で上位2チームが予選通過となる。予選リーグでの順位は勝ち点システム（勝ち点は試合に勝つと3点、引き分けると1点獲得）で決まり、勝ち点が同じだった場合には得失点差のプラス値が多い方、勝ち点も得失点差も同じだった場合には、得点の多い方が上位となる。同じリーグの敵3チームとどう戦うかを構想しながらプレイしよう。

←試合は「観戦」「操作」どちらでもプレイ可能。

←ほかのチームの対戦結果にも目を配ることが大切だ。

←勝ち点の多い上位2チームが、現在の予選リーグを通過ということになる。

？ミーティングとは？

「チャンピオンズリーグ」でもハーフタイムにミーティングで作戦を練れるのはほかのモードと同じだが、試合と試合の間には、「大会の記録」でそれまでの対戦結果を確認できる。

決勝トーナメント

二次予選を勝ち抜いた８チームが、トーナメント方式で戦う。予選のリーグ戦と違い、一度負けたら敗退してしまうので慎重に戦おう。なお、この「チャンピオンズリーグ」の決勝トーナメントだけは、引き分けによるドローゲームがない。同点のまま試合時間が終了した場合は延長戦となり、Ｖゴール形式（１点先取した方の勝利）で戦うこととなる。

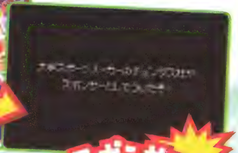
➡決勝トーナメントは引き分けなしの一発勝負。

⬅Ｖゴール形式の延長戦は緊張感タップリだ！

優勝…そして…サルたちのサラなる未来が待つ!!

決勝トーナメントを制すると晴れて優勝、そのクラスのリーグを制覇したことになる。「サードリーグ」優勝の場合は「セカンドリーグ」へ、「セカンドリーグ」優勝の場合は「トップリーグ」へ挑戦できるようになるのだ。だが、優勝の余波はそれだけじゃないぞ。「サードリーグ」を優勝すると、段位戦モード「最強への道」が遊べるようになるし、「セカンドリーグ」を優勝すると、自分のチームにスポンサーがつき、「チーム育成」でのキャンプ中に資金やアイテムを援助してくれるようになるのだ。まだまだ戦いは始まったばかりだぞ!!

⬆晴れて優勝!! ひとまずはこの喜びを噛み締めよう。



⬇セカンドリーグ優勝でスポンサーがつく!!

スポンサーが

栄光の道

⬆サードリーグ優勝で貰えるトロフィー。

⬆セカンドリーグの優勝トロフィーだ。

⬇世界最強の証明、コパ・デ・プラタ!!

祝 銀杯

リーグ戦の各クラスを優勝すると、それぞれの優勝カップを獲得できる。トップチームのチームデータ欄に飾られるぞ！

スポンサーゲットはこ〜んなにお得!!

セカンドリーグ優勝により、大手スポーツメーカーの“チュンダス社”がチームのスポンサーになってくれる。これにより育成モードでのキャンプ中、たまに資金もしくはLV.3練習アイテムを援助してくれるようになるのだ。

さらにビッグサプライズ!!

なんとさらに、トップリーグで優勝することで、一定の確率でキャンプのシーズン期間が1ヶ月延びることがあるのだ! つまり、10ヶ月目が終了した後に11ヶ月目があるということ! 宇宙チームや地下帝国チームが参加したトップリーグで優勝すると、さらにその確率がかなり高くなるぞ!!

栄光の道はまだまだ続く

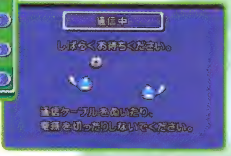
目指せ宇宙最強の称号 “最強への道”

「チャンピオンズリーグ」のサードリーグを優勝することで遊べるようになる「最強への道」。本当の強さとは何かを追求しろ！

友達とチームを交換しよう

この「最強への道」は、友達のオリジナルチームと対戦し、自分のオリジナルチームの段位を上げることを目的とするモード。通信ケーブルを使って、自分のチームデータと友達のチームデータを交換しよう。この時、同じチームで古いデータは上書きされる。友達からもらったチームデータは対戦専用で、自分で操作して遊ぶことはできない。

⬅友達からもらったチームを別の友達にも送れる。



➡チームデータを転送中はケーブルを抜かないように。

対戦前のミーティングは重要

友達のチームと対戦することで段位が上下するこのモード。簡単に考えれば、基本的に試合に勝つと段位が上がり、負けると下がるということ。だから当然試合は、普段ひとりでプレイしているモードに比べて真剣にならざるを得ない。やり直しの利かない一発勝負なのだ。試合が始まってから“しまった”とならないためにも、事前にステータスやフォーメーションを充分確認すること。

➡チームの現在の状況や戦績を確認しよう。

⬅フォーメーションは熟慮して決めること。

Let'sバトル!!

作戦が決まったら、いよいよ対戦だ。段位が上がると自分のチームの選手のステータスも成長するが、逆に段位が下がるとステータスも下がってしまうぞ。

練習戦と公式戦との違い

⬆公式戦こそが、真剣勝負の戦場となるのだ!!

対戦は「練習戦」と「公式戦」の２種類あり、練習戦の試合結果で段位は変動しない。だが公式戦は自分のチームと同段位、もしくは上段位のチームと対戦する試合のことで、勝敗によって段位が変動する。

注意 試合は「観戦」のみだよ

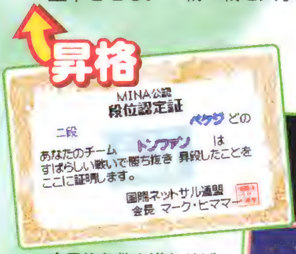
ここで注意したいのが、試合は「観戦する」でのみ進行するということ。そのことを踏まえてフォーメーションを組むように。操作で試合するつもりのオーダーを組んで、取り返しのつかないことになるのだけは避けよう。つまり、操作の上手い下手は関係なく、純粋にチームの総合的な強さのみで勝負することになるのだ。

⬆いわゆる卑怯な技を人為的に駆使して戦うことは不可能。

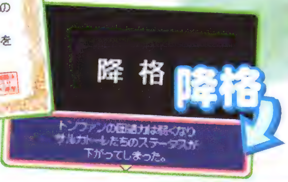
段位についてのHOW TO!

段位は全部で18段階となっており、最初は三級からのスタートとなる。段位の昇格および降格の条件は、その段位ごとによって細かく異なっている。詳しくは、右の一覧表を参照（表内の「別」とは「別チーム」という意味。つまり「3勝（別1）」の場合、3勝のうち少なくとも1勝を、2勝するチームとは別のチームから獲得することが条件となる）。前述の通り、段位の上下はそのままチームの強さを上下させる。1戦1戦を大事に戦っていこう。

段位(名称)	昇格条件	降格条件
三級	1勝	
二級	1勝	なし
一級	2勝	なし
初段	2勝	4敗
二段	2勝（別1）	4敗
三段	2勝（別1）	4敗
四段	3勝（別1）	4敗
五段	3勝（別1）	3敗
六段	3勝（別1）	3敗
七段	3勝（別1）	3敗
八段	4勝（別2）	3敗
九段	4勝（別2）	3敗
十段	4勝（別2）	3敗
無敵艦隊	5勝（別3）	3敗
大魔軍	5勝（別3）	3敗
史上最強	5勝（別3）	3敗
黄金戦士	6勝（別4）	3敗
宇宙最強		2敗



⬆昇格条件を満たせば、念願の段位アップ！



⬇連敗して降格条件を満たすと段位とともにチームの強さも下がる。

段位とトップメニュー

段位が上がっていくと、ゲーム画面のトップメニュー背景色が変化していくぞ。色の変化は、下記にある通り10種類。メニュー画面の背景色が変われば気分も一新、思わず友達に見せて自慢したくなること必至だ！　これも楽しみのひとつとして要チェック!!

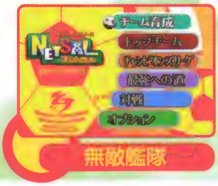
三級〜一級

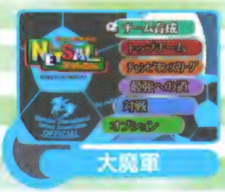
初段〜三段

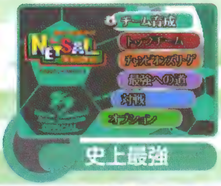
四段〜六段

七段〜九段

十段


無敵艦隊


大魔軍


史上最強

黄金戦士

宇宙最強

COLUMN 操作プレイのコツ

手塩にかけて育てたチームだから、自らの手で勝利に導きたい。そんな人のために、ここでは操作プレイのコツをじっくり伝授していくぞ！

コツ其の壱 操作キャラクターはひとりに絞ろう

操作できるサルは当然ひとりで、これをセレクトボタンで切り替えていく。ただ、全員を操作しようとすると混乱して、うまく試合を運べないことが多い。最初のうちは全員を操作するのではなく、誰かひとりに決めて操作しよう。操作するサルは能力が高く、敵を攻撃できる特殊能力を持っているものがいい。もちろん、必殺技も修得していれば理想的だ。そして、ピンチやチャンスのときに的確に特殊能力を使って、相手を攻撃していこう。

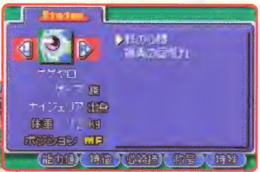
⬅チーム内でもっとも優秀なサルを操り、ガンガン得点を稼いでいくのが操作プレイの基本だ。

➡いくら優秀なサルでもドリブルだけで攻めるのは、得策ではない。味方の位置を見極めてパスを出そう。

コツ其の弐 スタミナはつねに気を配る

スタミナは操作プレイ時には、もっとも注意すべき要素。スタミナ配分を考えて試合を進めなければ、肝心な場面で特殊能力やタックルが使えない、なんて状況に陥ってしまうぞ。特殊能力やタックルはむやみに使わず、ここぞという場面で活用しよう。ただし、「チーム育成」モード以外でちゃんと鍛えられた控え選手がいる場合は、自動的に交代していくのでそれほど気を遣う必要はないぞ。

➡操作するサルが「鉄の心臓」「驚異の回復力」を持っていると特殊能力、タックルを多用できる。



⬅必殺技を持たないサルがSボールを使うと、スタミナを回復できる。覚えておこう。

コツ其の参 アイテムは積極的に回収

アイテムは、試合を有利に展開していくためには必要不可欠な要素。とくにSボールは得点につながる重要なアイテムなので、なるべく敵には拾わせたくないところだ。試合中は、操作選手で積極的に回収していこう。また、マルジロウの丸まりタックルは、敵のアイテムを奪うことができる。強力な必殺技を持つサルがいる試合などは、マルジロウを操作してアイテムを使わせないようにしよう。

⬅ヘディング能力が優れている選手ならジャンプ力が高く、アイテムを回収しやすいぞ。

➡試合中は、つねにアイテムを所持している状態をキープできれば理想的だ。

コツ其の四 キーパーからボールを奪おう

試合中、敵のキーパーがボールを持ったらキーパーチャージのチャンス。キーパーチャージとは特殊能力でキーパーを攻撃することで、成功するとキーパーからボールを奪うことができる。そこですかさずシュートを打てば、無防備なゴールに突き刺さるのだ。また、デブータやマルジロウなどは、ボールを持っていないキーパーを攻撃してもいい。その間に、仲間にがら空きのゴールへシュートしてもらおう。

キーパーチャージがしやすい種族

- デブータ
- ドラゴン
- タイガーウッホ
- オヤジ戦車
- ぬすっトド
- マルジロウ
- にぎりへんげ
- マーモ
- ンフー※

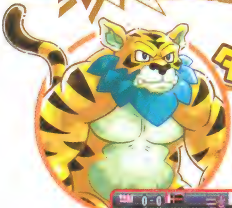
※攻撃可能な特技を習得している場合のみ

⬅こぼれ球をキーパーが拾ったら、キーパーチャージのチャンス到来だ。すぐに接近しよう。

➡パスを出される前に、キーパーへ特殊能力をおみまいする。これでボールをこぼして……。

⬅すかさずボールを拾ってシュート。キーパーのいないゴールへボールが吸い込まれていく

コツ其の五 操作するならこの種族がおすすめ



タイガーウッホ

放り投げがとても強力。キーパーを投げれば長時間ゴールを無防備にでき、仲間にシュートを決めさせられる。この特殊能力で敵からボールを奪うのも朝飯前だ。

➡FWに配置して、キーパーを投げまくろう！

マルジロウ

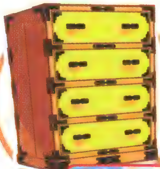
丸まりタックルで相手を転ばしてアイテムを奪えるのが便利。さらに、この特殊能力を防ぐ特徴が存在しないというのも大きな強みだ。必殺技を多用する試合では、もっとも活躍が期待できる種族だろう。

➡敵が必殺技を使う前に転ばしてしまおう。

ぬすっトド

ボールを盗めば、簡単にノーマークでシュートを打てる。邪魔されずに必殺技を使いたいときも便利だ。ＭＦかＤＦに配置しておき、カウンター攻撃を狙っていこう。

➡ピンチを一気にチャンスに変える特殊能力は強力。



マーモ

ボールをシューノーして、ゴールに突っ込めば得点となる。キーパーがボールを持ったときはとくに狙い目。ドリブル、体重を鍛えれば、非常に頼りになる存在だ。

➡FWに配置して、ボールごとゴールへ特攻だ。

COLUMN

ネットサル世界の歴史年表

ネットサルの世界も、今日に至るまでに実にいろいろなことがあった。さまざまな紆余曲折を経て現在のネットサル競技があることを知っておこう。

西暦	主な出来事
1952	……各地でネットサルチームが発足。あちこちで草試合が始まる。
1955	……あまりにも反則が絶えなく、怪我人が続出する（※現在もひどいが昔はもっとひどかった)。ルール統一の声多く、アーク・プラタという老ドラゴンが中心となり、ルール改正が行なわれた。
1957	……またもルールを改正。マムルをゴールすると１点もらえるというルールは、人権ならぬモンスター権侵害ではないかという声があり、翌年改正される。
1960	……ネットサルの草試合を人間も観戦するようになる。モンスターたち本人は気がつかなかったが、どうやら傍目からみてかなり面白いようだ。
1964	……観客も増え、白熱する試合が続出。しかし、勝負にこだわるばかりにルールを無視するサルカトーレが横行し、世界から非難の声が集まる。
1965	……世界からの要望もあり、国際ネットサル連盟（Monster International Netsal Association。略して「MINA」）が設立される。その象徴として、黄金の猿が使われる（モンスターたちにとって猿は神聖なものらしい）ようになる。また初代会長には、アーク・プラタ氏が就任。
1966	……試合の秩序を守るため、審判が置かれるように。国際ネットサル連盟は「試合中は審判の言うことを聞くように」と世界に通達する。
1968	……審判制導入にも関わらず誰も審判の言うことを聞かず、極悪モンスターたちがやりたい放題。特に人間が審判をすると惨憺たるものに。そこでMINAは、神聖なる“山の民”に白羽の矢を立てる。
1969	……山の民がMINAからの審判要請を正式に受諾。この時、どのようなウラ取引があったのか定かではない。また、MINAは試合で使用するゴールポストを猿の記念柱（トーテムポール）にすることを義務づける。これはフェアプレーの精神の証であり、ゴールを神聖化することでプレー中のズルを減らすことを目的とした。
1970	……MINAの努力により、ようやく試合の秩序が保たれるようになる。
1974	……ネットサルチーム、ついにプロ化。
1978	……世界で最強なのは一体どの国なのか？　全国のモンスターおよび人間のネットサルファンからそんな疑問が生まれ始める。
1979	……世界最強を決める大会、ネットサルにおけるワールドカップの開催が決定する。その名も、“コパ・デ・オロ(金杯)”。
1982	……第１回コパ・デ・オロ開催。パ王のパレ（のちに「神様」と呼ばれるようになる）を擁するブラジルが優勝。
1986	……第２回コパ・デ・オロ開催。ブラジルが連覇を達成。パレは伝説のパ王となる。
1990	……第３回コパ・デ・オロ開催。パレの引退後、次世代のスーパースターは誰なのか？　そこに世界中の注目が集まる。その筆頭候補がドイツの「皇帝」オヤジカイザー（オヤジ戦車）とオランダの「フライング・ダッチマン」ツカイフ（死の使い）であった。奇しくも決勝はその対決となり、地元ドイツがツカイフを完封し優勝、金杯を手にした。
1994	……第４回コパ・デ・オロ開催。優勝は天才マルドーナ（マルジロウ）のスーパープレーによりアルゼンチンが優勝。もうひとりの天才、フランスの「将軍」ニギティニ（にぎりへんげ）との対決が期待されたが、フランスは準決勝でドイツにまさかの敗退。天才同士の対決は夢と終わった。
1995	……ヒママン判決。クラブチームでの外国人枠が撤廃され、どの国のサルカトーレでも制限なく自由にクラブで活躍できるようになる。
1996	……ヒママン判決により各クラブチームのサルカトーレ争奪戦が活発になる。ビッグクラブはより強力になる反面、選手のギャラは高騰、交渉の場が泥沼になることも激増する。そこでMINAは、公式代理人として“行商人一族”と契約。彼らに交渉の場のすべてを任せることとする。なお、MINAと行商人でどのようなウラ取引があったかは定かではない。
1998	……第5回コパ・デ・オロ開催。優勝は地元フランス。ニギティニの後継者と言われる、司令塔ヒマン（ひまガッパ）の活躍が光る。
2000	……ヒママン判決後、ナショナルチームをも上回る戦力をもつビッグクラブが増えてくる。そうなると当然「世界で一番強いクラブはどこだ？」という声が高まる。そしてMINAはクラブ世界一決定戦、モンスターチャンピオンズリーグの実現に踏み切る。MINA初代会長である故アーク・プラタ氏の貢献を称え、その名は“コパ・デ・プラタ（銀杯)”とされた。
2001	……第１回コパ・デ・プラタ開催。優勝はマンチェスター。
2002	……第６回コパ・デ・オロ。日本と韓国の共同開催。優勝はブラジル。
～現在	…“コパ・デ・オロ”と“コパ・デ・プラタ”。この金と銀のふたつの優勝カップを手にすることこそ選手にとって最高の栄誉であり、それを目指してサルカトーレ達は日々努力している。

※“コパ・デ・オロ”およびナショナルチームは、このゲームでは登場しません。

MINA

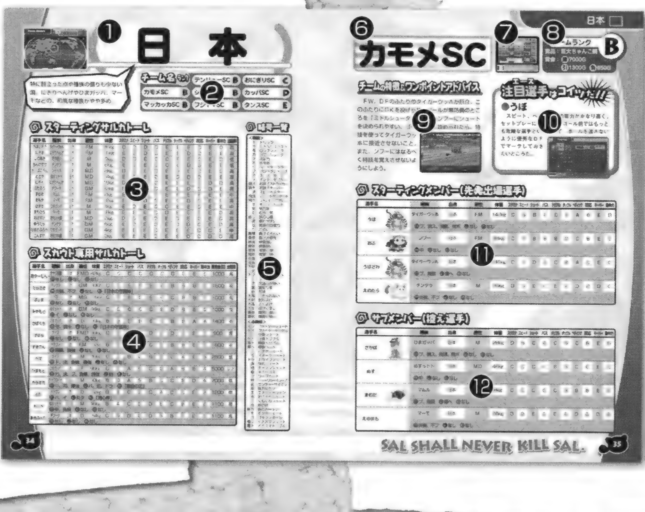
Sal shall never kill sal.

チームデータの章

「ネットサル」の世界は広い。そして、登場するサルカトーレの数も非常に膨大な量である。この章では、隠し地域を含む全29ヶ国および全122チームの、およそ1500人分の選手ステータスを一挙に紹介する。

〈データページの見方〉

❶…国名とマップ位置
❷…その国のチームと強さ
❸…育成時に最初にチームに入る選手のステータス
❹…スカウトでのみ獲得できる選手のステータス
❺…表内で使用されている特徴・必殺技の略号一覧



❻…チーム名
❼…そのチームの先発フォーメーション
❽…そのチームの強さ、育成時の試合で得られるもの
❾…そのチームの特徴とアドバイス
❿…そのチームの注目選手
⓫…先発で出場する選手のステータス
⓬…控え選手のステータス

※表内の表記

適性 F…FW
M…MF
D…DF
G…GK
Sレア…スーパーレア
特…特徴
必…必殺技
称…称号

日本

パスが得意な選手が多い。にぎりへんげやひまガッパ、マーモなどの、和風な種族がやや多め。

チーム名ランク		
テンリューSC B	おにぎりSC C	カモメSC B
シカSC B	カッパSC D	マッカッカSC B
フジヤマSC B	タンスSC E	

スターティングサルカトーレ

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	出現率
うほじろう	タイガーウッホ	日本	F.M	26kg	D	D	D	D	E	E	E	D	E	D	高
にぎお	にぎりへんげ	日本	F.M	10kg	E	D	D	D	E	E	D	D	E	E	高
しのあき	死の使い	日本	M	0kg	D	D	E	C	C	E	E	D	E	D	低
ちんのすけ	チンタラ	日本	M	6kg	E	D	E	C	C	E	D	D	E	E	低
どぅばこうじ	ンドゥバ	日本	M.D	8kg	D	D	E	D	E	D	E	D	E	D	高
とどや	ぬすっトド	日本	M.D	14kg	E	D	E	D	E	D	D	D	E	E	高
にぎと	にぎりへんげ	日本	M.G	10kg	D	E	E	D	E	E	E	D	D	D	高
ぶたろう	デブータ	日本	M.G	22kg	E	E	E	D	E	E	D	D	D	E	高
まむお	マムル	日本	F.M	2kg	E	E	C	C	E	E	E	E	E	E	中
まもや	マーモ	日本	F.M	18kg	E	D	D	D	E	E	D	D	E	E	高
ひまき	ひまガッパ	日本	M	4kg	E	D	E	C	C	E	E	D	E	E	中
まもひろ	マーモ	日本	M	18kg	E	E	E	C	D	E	E	E	E	D	高
おばすけ	お化け大根	日本	M.D	2kg	D	D	E	D	E	D	E	D	E	D	高
ゆうたら	チンタラ	日本	M.D	6kg	E	D	E	D	E	D	D	D	E	D	高
ひまさぶろう	ひまガッパ	日本	M.G	4kg	E	E	E	C	E	E	E	D	C	E	中
こんすけ	お化け大根	日本	M.G	2kg	E	E	E	D	E	E	D	D	D	D	高

スカウト専用サルカトーレ

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	契約金(G)	出現率
おやーじん	オヤジ戦車	日本	F.M.D	82kg	C	C	C	C	C	C	C	C	E	C	1000	高
	特なし 必なし 称なし															
たらさき	チンタラ	日本	M.G	30kg	C	C	E	C	E	E	B	B	B	C	1600	高
	特炎強、不フ 必なし 称「日本の守護神」															
ぱじま	バ王	日本	M.G	120kg	C	C	E	C	E	E	C	B	B	C	1000	高
	特なし 必なし 称なし															
みやもど	ぬすっトド	日本	M.D	46kg	C	C	C	C	C	B	D	B	E	C	1000	高
	特イ 必なし 称なし															
かぱぐち	ひまガッパ	日本	G	26kg	B	B	E	B	E	C	B	B	A	A	1400	中
	特守、調キ 必なし 称「日本の守護神」															
げはら	ゲイズ	日本	F.M.D	36kg	C	C	C	C	D	C	D	C	E	C	900	高
	特なし 必なし 称なし															
すずごん	ドラゴン	日本	F.M	152kg	B	C	B	C	C	C	B	B	E	C	1800	中
	特飛頭、勝強 必なし 称なし															
ゲズ	ゲイズ	日本	M	36kg	C	C	B	C	B	D	C	A	E	B	2500	レア
	特ド、決、負嫌、勝強 必なし 称なし															
ひまもと	ひまガッパ	日本	F	86kg	C	C	A	C	C	D	A	B	E	A	5000	レア
	特力、決、プ、負嫌、勝強 必砲 称なし															
カラオカ	カラクロイド	ブラジル	M	60kg	B	D	A	S	B	C	C	B	D	A	7000	レア
	特中、司、爆強 必バ、蛇、ドラ 称「悪魔の足」															
どだ	ドラゴン	日本	D	152kg	B	B	C	C	C	A	C	C	E	B	1200	中
	特ハ、イ 必炎タ 称「用心棒」															
トッド	ぬすっトド	ブラジル	M	46kg	B	A	C	D	D	E	C	B	E	E	1100	高
	特中、負根 必なし 称なし															
あきぶーた	デブータ	日本	D	154kg	C	D	D	C	D	B	B	C	E	C	1100	高
	特なし 必なし 称なし															

略号一覧

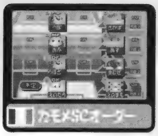
<特徴>

- ド：ドリブラー
- 中：ミドルシューター
- 長：ロングシューター
- 力：パワーシューター
- 決：決定力
- 司：司令塔
- ハ：ハードタックラー
- プ：プロペラジャンプ
- 守：スーパーセーブ
- イ：インターセプター
- 調ス：お調子ストライカー
- 調キ：お調子キーパー
- 速：スピードスター
- 飛頭：スーパーダイビングヘッド
- 飛ボ：ジャンピングボレー
- オ：オーバーヘッド
- 努：努力家
- む：むらっ気
- 鉄心：鉄の心臓
- 疲：疲れやすい
- 回：驚異の回復力
- だ：だるい
- 負嫌：負けずぎらい
- 負根：負け犬根性
- 勝強：勝負強い
- 勝弱：勝負弱い
- 電強：電撃に強い
- 電弱：電撃に弱い
- 炎強：炎に強い
- 炎弱：炎に弱い
- 不眠：眠くならない
- 眠：いつも眠い
- 不フ：フラフラしない
- フ：フラフラ病
- 忠：忠誠心が強い
- 裏：裏切り者
- 石：石頭
- 不握：にぎられない
- 不封：封印よけ
- 不毒：どくよけ
- 不投：投げくずし
- 爆強：爆発に強い
- 爆弱：爆発に弱い

<必殺技>

- 炎シ：ファイヤーシュート
- 炎タ：ファイヤータックル
- 分シ：分身シュート
- 分ド：分身ドリブル
- 爆ド：爆裂ドリブル
- 爆ヘ：爆裂ヘッド
- バ：バナナシュート
- 蛇：スネークシュート
- ドラ：ドライブシュート
- 弾：弾丸シュート
- 砲：キャノンシュート
- 殺：キラーパス
- ワ：ワープカット
- 終：シューリョースリープ
- 延：エンチョーサイミン
- 味：味方にカツ
- エ：エナジードレイン
- お：おにぎりシュート
- く：くねくねシュート
- 時：時の砂
- 鉄カ：鉄のカーテン
- モ：モグラシュート
- ゴ：ゴキブリボール
- 電シ：イナズマシュート
- 電ド：イナズマドリブル

カモメSC



チームランク **B**

賞品：巨大ちゃんこ鍋

賞金：勝7000G

引1300G 負650G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

ＦＷ、ＤＦのふたりのタイガーウッホが厄介。このふたりにＧＫを投げられ、ゴールが無防備のところを「ミドルシューター」を持つンフーにシュートを決められやすい。ゴール付近に攻められたら、特殊能力を使ってタイガーウッホに接近させないこと。また、ンフーにはなるべく特殊能力を覚えさせないようにしよう。

注目選手（エース）はコイツだ!!

●うぼ

スピード、ヘディングの能力がかなり高く、セットプレーに強い選手。ゴール前ではもっとも危険な選手といえるので、ボールを渡さないように優秀なＤＦでマークしておきたいところだ。

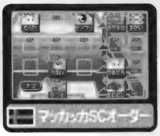
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
うぼ	タイガーウッホ	日本	F.M	140kg	C	B	B	C	C	E	A	B	E	D
	特プ、調ス、飛頭、飛ボ 必なし 称なし													
おふ	ンフー	日本	F.M	24kg	C	C	B	B	B	D	C	B	E	C
	特中 必なし 称なし													
うぼざわ	タイガーウッホ	日本	D	140kg	C	C	D	C	C	B	A	C	E	C
	特プ、飛頭 必爆ヘ 称なし													
えのたら	チンタラ	日本	M	30kg	D	D	E	C	E	E	D	D	D	C
	特炎強、不フ 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
さかぱ	ひまガッパ	日本	M	28kg	D	B	C	C	C	D	C	B	E	D
	特プ、調ス、飛頭、飛ボ 必なし 称なし													
ぬす	ぬすっトド	日本	M.D	46kg	C	C	C	C	B	B	C	C	E	C
	特中 必なし 称なし													
まむだ	マムル	日本	M.D	8kg	C	C	C	C	C	B	B	B	E	C
	特プ、飛頭 必爆ヘ 称なし													
えのまも	マーモ	日本	M	76kg	D	D	E	C	E	E	D	D	D	D
	特炎強、不フ 必なし 称なし													

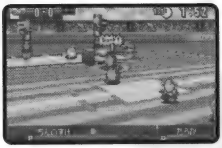
マッカッカSC



チームランク **B**
賞品：カワラわり
賞金：勝7000G
引1300G 負650G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

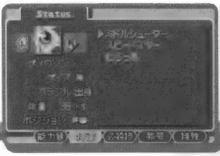
スピードに優れた選手が多数揃っており、ボールを奪われるとあっという間にゴールに攻め込まれるので要注意。といっても、幸いなことに必殺技を持つ選手はひとりもいない。高いタックル能力や強力な特殊能力を持つＤＦをちゃんと配置しておき、カウンター攻撃に注意していれば、それほど苦戦はしないだろう。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●ゲメウソン

スピードやシュートの能力が高いうえに「ミドルシューター」も持っている強敵。ノーマークでボールを持たせると、すぐにシュートを打ってくる。ボールを回されないようにつねに警戒しよう。



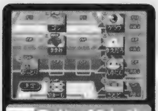
スターティングメンバー（先発出場選手）

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
たらか	チンタラ	日本	F.M	30kg	D	A	B	D	B	E	D	B	E	B
	特ド、速、炎強、不フ 必なし 称なし													
ゲメウソン	ゲイズ	ブラジル	F.M	36kg	E	S	A	D	C	D	D	A	E	D
	特中、速、む 必なし 称なし													
うほい	タイガーウッホ	日本	M.D	140kg	D	A	D	D	D	B	B	B	E	C
	特なし 必なし 称なし													
ぶづき	デブータ	日本	M.G	110kg	E	D	E	C	E	E	D	D	C	D
	特なし 必なし 称なし													

サブメンバー（控え選手）

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
おやませ	オヤジ戦車	日本	M	82kg	D	C	C	C	B	E	D	B	E	C
	特司 必なし 称なし													
まがい	マーモ	日本	M	76kg	D	B	C	D	B	E	D	C	E	E
	特ド、勝弱、炎弱 必なし 称なし													
やまだら	チンタラ	日本	D	154kg	C	B	C	D	C	A	B	C	E	E
	特イ、む、炎強、不フ 必なし 称なし													
まむぎし	マムル	日本	M.G	8kg	E	D	E	D	E	E	D	D	D	D
	特電強、忠 必なし 称なし													

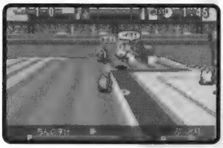
テンリューSC


テンリューSCオーダー

チームランク **B**
賞品：スッポン鍋
賞金：勝7000G 引1300G 負650G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

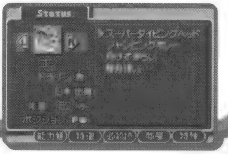
炎に弱いマーモがGKを務めている。自チームにドラゴンがいるなら、積極的に特殊能力をマーモに浴びせよう。これでマーモは行動不能になる。無防備のゴールに楽々とシュートを決めることができる。ドラゴンがいない場合は、相手のFWのドラゴンに燃やされてからマーモに接触して炎を移すという手もあるぞ。



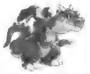
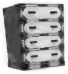
注目選手(エース)はコイツだ!!

●ゴン

「スーパーダイビングヘッド」や「ジャンピングボレー」を持ち、セットプレーを得意としている。ゴール前でパスが渡りそうになったら、すかさず特殊能力を使ってシュートを阻止していこう。



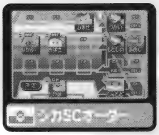
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ゴン		ドラゴン	日本	F.M	152kg	B	D	B	B	C	D	B	B	E	B
		特飛頭、飛ボ、負嫌、勝強 必なし 称なし													
ままみ		マムル	日本	F.M	8kg	D	D	B	B	B	C	D	B	E	B
		特中、司、電強、忠 必なし 称なし													
ぶっとり		デブータ	日本	D	110kg	C	C	C	C	C	B	C	C	E	C
		特イ 必なし 称なし													
やまーもと		マーモ	日本	M	76kg	D	D	E	C	E	E	D	D	D	D
		特炎弱 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ゲラウ		ゲイズ	ブラジル	F.M	36kg	C	C	B	C	C	D	C	B	E	D
		特調ス 必なし 称なし													
まえだら		チンタラ	日本	M	30kg	D	C	C	C	B	D	C	C	E	D
		特炎強、不フ 必なし 称なし													
んふにし		ンフー	日本	F.M.D	24kg	C	C	C	C	C	C	B	C	E	C
		特プ 必爆へ 称なし													
さとど		ぬすっトド	日本	M	46kg	D	D	E	C	E	E	D	D	D	D
		特なし 必なし 称なし													

シカSC

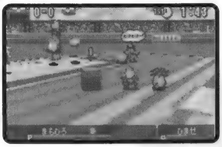


チームランク **B**

賞品：パス地獄ボール
賞金：勝7000G
引1300G 負650G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

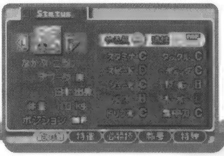
ＤＦがいない攻撃的なフォーメーションが組まれている。自ゴールでボールを奪えば、簡単にカウンター攻撃を仕掛けることが可能だ。その際、ドリブルは控えめにしてパスを中心に攻めていくこと。遠距離攻撃ができるデブータとおばけ大根のふたりがいるので、ボールを持ちすぎると特殊能力で狙われてしまうぞ。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●なかぶ・こうじ

能力自体はほかの選手とさほど変わらないが、その特殊能力が厄介。キーパーを攻撃してからシュートを打つという戦法を得意としている。ゴール付近では、決してノーマークにしないように。



スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ひませ	ひまガッパ	日本	F.M	28kg	D	B	C	D	D	D	B	C	E	D
	特勝弱 必なし 称なし													
おばさわら	お化け大根	日本	F.M	12kg	C	D	B	B	C	D	D	B	E	C
	特司 必なし 称なし													
なかぶ・こうじ	デブータ	日本	M	110kg	C	D	C	B	C	C	C	B	E	C
	特中、イ 必なし 称なし													
たがはた	タイガーウッホ	日本	M.G	74kg	C	D	E	D	E	E	B	C	C	C
	特なし 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
つかい	死の使い	日本	M	0kg	D	A	C	D	D	D	D	B	E	C
	特なし 必なし 称なし													
もとしの	死の使い	日本	F.M	0kg	C	B	B	B	B	E	C	B	E	C
	特ド 必なし 称なし													
あおじ	オヤジ戦車	日本	F.M.D	154kg	C	D	C	C	C	C	D	C	E	C
	特なし 必なし 称なし													
しゅとど	ぬすっトド	日本	M.G	76kg	D	D	E	D	E	E	D	D	D	D
	特なし 必なし 称なし													

フジヤマSC

フジヤマSCオーダー

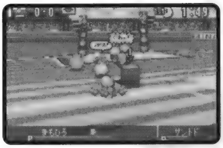
チームランク **B**

賞品：カツ丼

賞金：勝7000G 引1300G 負650G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

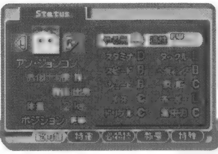
どのサルも能力はさほど高くなく、必殺技を持つ選手もいないので、それほど苦戦はしないだろう。自チームに必殺技を持つサルがいれば、かなり有利に試合を展開できるぞ。ただし、ＤＦのマルジロウにアイテムを奪われやすいので要注意。アイテムを手に入れたら、温存せずにはやめに使っていくようにしよう。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●アン・ジョンコン

必殺技こそ持たないが、スピード、シュートに優れたチームのポイントゲッター。このサルにシュートを打たれなければ、ほとんどの失点は防げる。ボールを持たれたら、すかさず特殊能力で攻撃しよう。



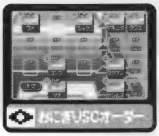
スターティングメンバー（先発出場選手）

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
アン・ジョンコン	お化け大根	韓国	F	12kg	D	B	B	C	C	E	B	C	E	C
	特 中、負根　必 なし　称 なし													
サントド	ぬすっトド	ブラジル	M	46kg	D	B	C	C	C	D	D	B	E	D
	特 ド、負根　必 なし　称 なし													
まるおか	マルジロウ	日本	M	20kg	C	D	D	C	D	C	C	B	E	C
	特 イ　必 なし　称 なし													
くろろいど	カラクロイド	日本	M.G	60kg	E	D	E	D	E	E	E	D	D	D
	特 爆強　必 なし　称 なし													

サブメンバー（控え選手）

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ひままつ	ひまガッパ	日本	M	28kg	D	B	C	C	C	E	D	B	E	E
	特 ド　必 なし　称 なし													
ひまのぼり	ひまガッパ	日本	M	28kg	D	D	C	B	C	E	D	C	E	D
	特 なし　必 なし　称 なし													
いちんかわ	チンタラ	日本	F.M	30kg	C	C	C	C	C	D	D	C	E	D
	特 炎強、不フ　必 なし　称 なし													
さなば	ンドゥバ	日本	M.G	32kg	D	D	E	D	E	E	E	E	D	E
	特 なし　必 なし　称 なし													

おにぎりSC



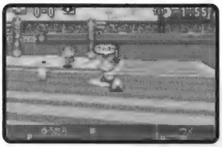
チームランク C

賞品：アツアツごはん

賞金：勝5000G 引1200G 負600G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

すべてのサルがにぎりへんげという異色チーム。特殊能力を連発されると、まともにシュートを決めることすら困難だ。接近されたら即座にパスを出して、特殊能力でボールを奪われないようにしていこう。できることなら、ひとりは「にぎられない」の特徴を覚えておき、その選手を中心に得点を重ねていくようにしたい。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●なし

どのサルも能力はかなり低め。もちろん必殺技や特徴を持つサルもおらず、これといった注目選手は存在しない。にぎりへんげの厄介な特殊能力にだけ注意しておけば、問題ないだろう。

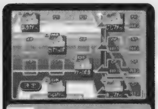
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ウメ		にぎりへんげ	日本	F.M.D	32kg	E	E	D	D	D	D	D	D	E	D
		特なし 必なし 称なし													
シャケ		にぎりへんげ	日本	F.M.D	32kg	E	E	D	D	D	D	D	D	E	D
		特なし 必なし 称なし													
コンブ		にぎりへんげ	日本	F.M.D	32kg	E	E	D	D	D	D	D	D	E	D
		特なし 必なし 称なし													
ツナ		にぎりへんげ	日本	M.G	32kg	E	E	E	D	D	E	D	D	D	D
		特なし 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ヤキニク		にぎりへんげ	日本	−	32kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
		特なし 必なし 称なし													
タラコ		にぎりへんげ	日本	−	32kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
		特なし 必なし 称なし													
タクワン		にぎりへんげ	日本	−	32kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
		特なし 必なし 称なし													
テンムス		にぎりへんげ	日本	−	32kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
		特なし 必なし 称なし													

カッパSC



カッパSCオーダー

チームランク **D**
賞品：スーパードリンク
賞金：勝3000G
引1100G 負550G

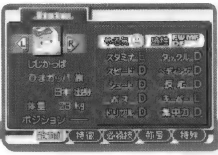
チームの特徴&ワンポイントアドバイス

チームメンバーはひまガッパのみで、正攻法で戦えば相手の特殊能力で苦しめられる心配はない。しかし、デブータやお化け大根が自チームにいる場合は、特殊能力を返されてこちらが自滅する可能性が高い。それらのサルは自分で操作して、特殊能力を使わないようにしよう。GKが自滅する可能性があるなら守りを固めにすること。

注目選手（エース）はコイツだ!!

●じじかっぱ

控えのじじかっぱを除き、どの選手も能力は最低のEランクのみ。必殺技や特徴を持つ選手もいないため、こちらの特殊能力で自滅しないことだけに気を配ろう。



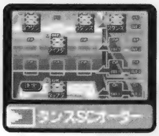
スターティングメンバー（先発出場選手）

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
あまがっぱ	ひまガッパ	日本	−	28kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
おかっぱ	ひまガッパ	日本	−	28kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
かっぱまき	ひまガッパ	日本	−	28kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
へのかっぱ	ひまガッパ	日本	−	28kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													

サブメンバー（控え選手）

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
じじかっぱ	ひまガッパ	日本	F.M.D	28kg	E	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特なし 必なし 称なし													
まごかっぱ	ひまガッパ	日本	−	28kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													

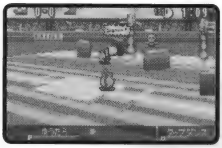
タンスSC



チームランク **E**
賞品：シビレトール
賞金：勝1000G
引1000G 負500G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

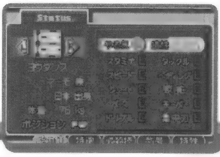
チームメンバーがマーモだけで統一されているチーム。ゴール付近では、特殊能力でボールをシューノーしたままゴールに突っ込んでくるのでタックルや特殊能力で止めるようにしよう。ドラゴンが自チームにいるなら、炎を連発してマーモたちを燃やしていくといい。GKを燃やせば、ラクにゴールを奪うことができるぞ。



注目選手（エース）はコイツだ!!

●なし

すべてのサルの能力値はEランクで、とくに注目すべき選手はなし。当然のごとく、強力な必殺技や特徴を持つ選手はいない。ボールをシューノーする特殊能力だけ警戒しておけば、問題ないだろう。



スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ヨウダンス	マーモ	日本	—	76kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特炎弱　必なし　称なし													
ワダンス	マーモ	日本	—	76kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特炎弱　必なし　称なし													
アイスダンス	マーモ	日本	—	76kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特炎弱　必なし　称なし													
タップダンス	マーモ	日本	—	76kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特炎弱　必なし　称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
スタンス	マーモ	日本	—	76kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特炎弱　必なし　称なし													

韓国

スターティングの15選手中、お化け大根・デブータ・マムルで10選手と、少し偏っている。スタミナが高めだ。

チーム名	ランク	チーム名	ランク
テーハSC	B	カルビSC	D
キムチSC	B	ビビンバSC	E

スターティングサルカトーレ

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	出現率
ナムル	マムル	韓国	F	2kg	C	D	C	E	E	E	E	D	E	D	低
コチジャン	デブータ	韓国	F.M	22kg	D	D	D	E	E	E	D	D	E	E	高
サンチュ	お化け大根	韓国	M	2kg	C	D	E	D	D	E	E	D	E	D	高
マム	マムル	韓国	M	2kg	D	D	E	D	D	E	D	D	E	E	高
チヂミ	チンタラ	韓国	M.D	6kg	C	D	E	E	E	D	E	D	E	D	高
デブジャン	デブータ	韓国	M.D	22kg	D	D	E	E	E	D	D	D	E	E	高
チゲ	ゲイズ	韓国	M.G	12kg	C	E	E	E	E	E	E	D	D	D	高
キムチ	チンタラ	韓国	G	6kg	D	E	E	E	E	E	D	D	C	E	低
ソルロンコン	お化け大根	韓国	F	2kg	C	C	C	E	E	E	E	D	E	E	中
ホネツキ	死の使い	韓国	F.M	0kg	C	D	D	E	E	E	D	D	E	E	高
ダイコンギ	お化け大根	韓国	M	2kg	C	D	E	C	D	E	E	D	E	E	中
ドラッポギ	ドラゴン	韓国	M	28kg	D	D	E	D	D	E	D	D	E	E	高
ハマミ	マムル	韓国	M.D	2kg	C	D	E	E	E	D	D	D	E	E	高
ムッサラダ	お化け大根	韓国	G	2kg	C	E	E	E	E	E	E	D	C	E	中
ブタコギ	デブータ	韓国	M.G	22kg	C	E	E	E	E	E	D	D	D	E	高

スカウト専用サルカトーレ

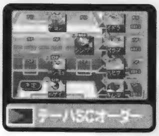
選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	契約金(G)	出現率
ウホ・ブンケン	タイガーウッホ	韓国	F	140kg	A	B	A	C	C	D	A	B	E	B	5000	レア
	特 力、勝強 必 爆ド、爆へ 称 なし															
マム・ジュソン	マムル	韓国	F.M	8kg	A	A	B	C	C	D	B	B	E	C	3400	レア
	特 ド、電強、忠 必 なし 称 なし															
ヒ・ヒマヒマ	ひまガッパ	韓国	F	28kg	B	B	B	C	C	D	B	D	E	C	1000	高
	特 なし 必 なし 称 なし															
ニギ・ニギリ	にぎりへんげ	韓国	F.M	32kg	B	C	C	C	C	D	B	D	E	C	1000	高
	特 なし 必 なし 称 なし															
カ・カラク	カラクロイド	韓国	F.M.D	60kg	B	B	C	C	C	C	B	D	E	C	1000	高
	特 爆強 必 なし 称 なし															
ド・ドラゴ	ドラゴン	韓国	G	152kg	B	C	E	D	E	E	B	D	B	C	1000	高
	特 なし 必 なし 称 なし															

略号一覧

<特徴>
- ド：ドリブラー
- 中：ミドルシューター
- 長：ロングシューター
- 力：パワーシューター
- 決：決定力
- 司：司令塔
- ハ：ハードタックラー
- プ：プロペラジャンプ
- 守：スーパーセーブ
- イ：インターセプター
- 調ス：お調子ストライカー
- 調キ：お調子キーパー
- 速：スピードスター
- 飛頭：スーパーダイビングヘッド
- 飛ボ：ジャンピングボレー
- オ：オーバーヘッド
- 努：努力家
- む：むらっ気
- 鉄心：鉄の心臓
- 疲：疲れやすい
- 回：驚異の回復力
- だ：だるい
- 負嫌：負けずぎらい
- 負根：負け犬根性
- 勝強：勝負強い
- 勝弱：勝負弱い
- 電強：電撃に強い
- 電弱：電撃に弱い
- 炎強：炎に強い
- 炎弱：炎に弱い
- 不眠：眠くならない
- 眠：いつも眠い
- 不フ：フラフラしない
- フ：フラフラ病
- 忠：忠誠心が強い
- 裏：裏切り者
- 石：石頭
- 不握：にぎられない
- 不封：封印よけ
- 不毒：どくよけ
- 不投：投げくずし
- 爆強：爆発に強い
- 爆弱：爆発に弱い

<必殺技>
- 炎シ：ファイヤーシュート
- 炎タ：ファイヤータックル
- 分シ：分身シュート
- 分ド：分身ドリブル
- 爆ド：爆裂ドリブル
- 爆へ：爆裂ヘッド
- バ：バナナシュート
- 蛇：スネークシュート
- ドラ：ドライブシュート
- 弾：弾丸シュート
- 砲：キャノンシュート
- 殺：キラーパス
- ワ：ワープカット
- 終：シューリョースリープ
- 延：エンチョーサイミン
- 味：味方にカツ
- エ：エナジードレイン
- お：おにぎりシュート
- く：くねくねシュート
- 時：時の砂
- 鉄カ：鉄のカーテン
- モ：モグラシュート
- ゴ：ゴキブリボール
- 電シ：イナズマシュート
- 電ド：イナズマドリブル

テーハSC



テーハSCオーダー

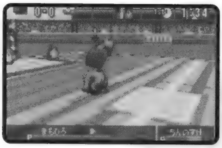
チームランク **B**

賞品：ダンプカー

賞金：勝7000G 引1300G 負650G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

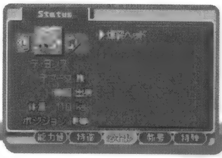
どのサルもスタミナ、シュート、ヘディングの能力に優れた攻撃型のチーム。ボールを取られたら、すぐに特殊能力やタックルを駆使して奪い返そう。シュートレンジ内に相手を入れないつもりで戦いたい。こちらが攻める場合は、GKのゲイズに要注意。シュートレンジに入ったら、特殊能力を受ける前にシュートを打とう。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●デ・ヨンス

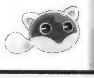
発動されると防ぐのが困難な必殺技「爆裂ヘッド」を持っている。このサルにだけはSボールを取られないように気を配ろう。マルジロウがいるなら特殊能力で転ばせて、アイテムを奪うといい。



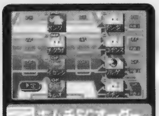
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
デ・ヨンス		デブータ	韓国	F	110kg	B	B	B	C	C	D	B	D	E	C
		特なし 必爆へ 称なし													
シン・ツンフン		死の使い	韓国	F	0kg	B	C	B	C	C	C	B	D	E	C
		特なし 必なし 称なし													
ホン・ミョッホ		タイガーウッホ	韓国	F.M.D	140kg	B	C	B	B	C	B	B	C	E	A
		特中、イ 必なし 称なし													
イ・ゲイジェ		ゲイズ	韓国	G	74kg	B	C	E	C	E	E	B	D	B	C
		特なし 必なし 称「韓国の守護神」													

サブメンバー(控え選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
イ・ドラグク		ドラゴン	韓国	F	152kg	B	B	B	C	C	D	B	D	E	C
		特なし 必なし 称なし													
パク・ヌソン		ぬすっトド	韓国	F.M	46kg	B	C	C	C	C	D	B	D	E	C
		特なし 必なし 称なし													
ハ・ヒマジュ		ひまガッパ	韓国	F.M.D	28kg	B	B	C	C	C	C	B	D	E	C
		特なし 必なし 称なし													
キム・マムル		マムル	韓国	G	8kg	B	C	E	D	E	E	B	D	B	C
		特電強、忠 必なし 称なし													

キムチSC



キムチSCオーダー

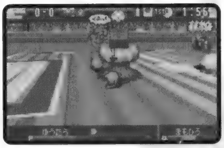
チームランク **B**

賞品：スッポン鍋

賞金：勝7000G 引1300G 負650G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

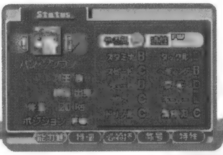
ＤＦとＧＫのふたりのオヤジ戦車による援護射撃がくせもの。遠距離で大砲を撃たれた場合は、しっかり見極めて避けていこう。できれば「爆発に強い」を持つカラクロイドなどを投入したいところだ。ＧＫの能力は高くないので、シュートレンジに入ったら砲撃を受ける前にすかさずシュートを打っていこう。



注目選手（エース）はコイツだ!!

●パン・ソンフン

スタミナ、シュート、ヘディング能力に優れており、非常に得点能力が高い。このサルのおかげでこちらの特殊能力は封印されやすいため、タックル能力の高い選手でマークにあたろう。



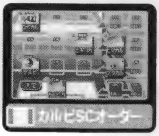
スターティングメンバー（先発出場選手）

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
パン・ソンフン	バ王	韓国	F	120kg	B	C	B	C	C	D	B	D	E	C
	特なし 必なし 称なし													
チ・タラチョル	チンタラ	韓国	F.D	30kg	B	C	B	C	C	B	B	D	E	C
	特炎強、不フ 必なし 称なし													
イ・センシャン	オヤジ戦車	韓国	F.M.D	82kg	B	C	C	C	C	C	B	D	E	C
	特なし 必なし 称なし													
キム・オヤジ	オヤジ戦車	韓国	G	82kg	B	C	E	C	E	E	B	D	D	C
	特なし 必なし 称なし													

サブメンバー（控え選手）

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
チン・ジンフン	チンタラ	韓国	F.M	30kg	B	B	C	C	C	D	B	D	E	C
	特炎強、不フ 必なし 称なし													
コ・チンス	チンタラ	韓国	M	30kg	B	C	C	B	B	D	B	D	E	C
	特炎強、不フ 必なし 称なし													
ソル・ゲズン	ゲイズ	韓国	F.M.D	36kg	B	B	C	C	C	C	B	D	E	C
	特なし 必なし 称なし													
イ・チンピョ	チンタラ	韓国	G	30kg	B	C	E	D	E	E	B	D	B	C
	特炎強、不フ 必なし 称なし													

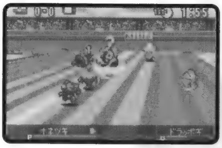
カルビSC



チームランク D
賞品：超ギンギンZ
賞金：勝3000G 引1100G 負550G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

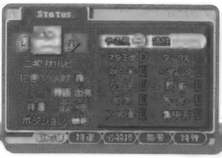
にぎりへんげ、ゲイズの特殊能力につかまるとなかなかシュートを打たせてもらえない。特殊能力を食らう前に、パスをはやめに回していきたいところ。GKの能力は低めなので、シュートレンジに入ったらすぐにシュートを打ってもOKだ。デブータやお化け大根でうっかりひまガッパを攻撃しないように気をつけていこう。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●ニギリカルビ、ゲルビ

ほかのサル同様に能力は低めだが、持っている特殊能力が厄介。攻撃時に特殊能力を食らうと、まずボールを奪われてしまう。できれば、それぞれの特殊能力に対抗する特徴を覚えておきたい。



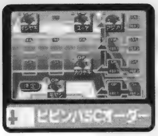
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ロボカルビ	カラクロイド	韓国	―	60kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特 爆強 必 なし 称 なし													
ニギリカルビ	にぎりへんげ	韓国	―	32kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特 なし 必 なし 称 なし													
ゲルビ	ゲイズ	韓国	―	36kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特 なし 必 なし 称 なし													
カルビカッパ	ひまガッパ	韓国	―	28kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特 なし 必 なし 称 なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ヒマカルビ	ひまガッパ	韓国	F.M.D	32kg	E	E	D	D	D	D	D	D	E	D
	特 なし 必 なし 称 なし													
ブタカルビ	デブータ	韓国	―	110kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特 なし 必 なし 称 なし													

ビビンバSC



チームランク E

賞品：元気ドリンク
賞金：勝1000G　引1000G　負500G

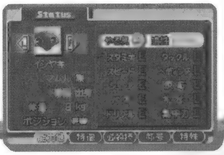
チームの特徴&ワンポイントアドバイス

マムルのみで構成されているチーム。能力はどのサルもEランクで、能力的に劣るということはまずない。特殊能力を受ける心配もなく、こちらが特殊能力を使えば有利に試合を進められるだろう。ただ、マムルにはゲイズの特殊能力がまったく通用しない。特殊能力を使って、無駄にスタミナを消費しないように。

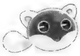
注目選手（エース）はコイツだ!!

●なし

ＦＷからＧＫまで、どのサルも能力値はまったく同じＥランク。強力な特徴や必殺技を持つサルもいないため、とくに注意すべき選手はいないぞ。よほど油断しなければ負ける心配はないだろう。

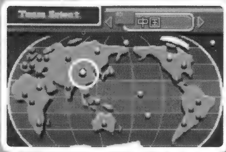


スターティングメンバー（先発出場選手）

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
イシヤキ		マムル	韓国	―	8kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
		特電強、忠　必なし　称なし													
ユッケ		マムル	韓国	―	8kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
		特電強、忠　必なし　称なし													
カクテキ		マムル	韓国	―	8kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
		特電強、忠　必なし　称なし													
モヤシ		マムル	韓国	―	8kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
		特電強、忠　必なし　称なし													

サブメンバー（控え選手）

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
アジノリ		マムル	韓国	―	8kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
		特電強、忠　必なし　称なし													



中国

デブータ出現率が高い。チームにデブータが欲しい時に。ヘディングが全体的に高めだ。

チーム名	ランク
ダイアンSC	B
シャンハイSC	C
ハッカイSC	D
パンダSC	E

スターティングサルカトーレ

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	出現率
マーモドーフ	マーモ	中国	F	18kg	D	D	C	E	E	E	D	D	E	D	低
トドコーロー	ぬすっトド	中国	F.M	14kg	E	D	D	E	E	E	C	D	E	E	高
チンタオ	チンタラ	中国	M	6kg	D	D	E	D	D	E	D	D	E	D	高
バンバンシー	死の使い	中国	M	0kg	E	D	E	D	D	E	C	D	E	E	高
チャーシュー	デブータ	中国	M.D	22kg	D	D	E	E	E	D	D	D	E	D	高
ニギチマキ	にぎりへんげ	中国	M.D	10kg	E	D	E	E	E	D	C	D	E	E	高
シーマイ	死の使い	中国	M.G	0kg	D	E	E	E	E	E	D	D	D	D	高
ゲギョーザ	ゲイズ	中国	M.G	12kg	E	E	E	E	E	E	C	D	D	E	高
シセンオヤジ	オヤジ戦車	中国	F.M	20kg	D	D	D	E	E	E	C	D	E	D	高
ペキントド	ぬすっトド	中国	F.M	14kg	E	D	D	E	E	E	C	D	E	E	高
カラタマ	カラクロイド	中国	M	16kg	D	D	E	D	D	E	D	D	E	D	高
ブタノカクニ	デブータ	中国	M	22kg	E	D	E	D	C	E	C	D	E	E	中
ブタチャーハン	デブータ	中国	D	22kg	E	D	E	E	E	C	C	D	E	E	中
アンチンドーフ	チンタラ	中国	D	6kg	E	D	E	E	E	C	C	D	E	E	低
ドラマキ	ドラゴン	中国	M.G	28kg	D	E	E	E	E	E	C	D	D	D	高
ヤキブタ	デブータ	中国	G	22kg	E	E	E	E	E	E	C	D	C	E	中

スカウト専用サルカトーレ

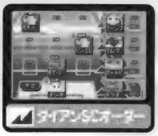
選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	契約金(G)	出現率
マムース・リー	マムル	中国	M.G	8kg	A	A	B	A	B	B	A	S	S	A	7000	レア
	特 長、守、調キ、飛ボ、努、勝強、電強、忠 必 炎シ、炎タ 称 なし															
ジャッキー・チン	チンタラ	中国	F.M	30kg	B	C	A	B	B	C	A	A	C	B	6000	レア
	特 中、ブ、調ス、飛頭、飛ボ、オ、努、炎強、不フ 必 なし 称 なし															
チンロン	チンタラ	中国	F	30kg	C	C	B	C	D	D	C	C	E	C	1300	高
	特 炎強、不フ 必 なし 称 なし															
ブブロン	デブータ	中国	F.M	36kg	C	C	C	C	C	D	C	C	E	C	700	高
	特 なし 必 なし 称 なし															
シー・ツオ	死の使い	中国	F.M	0kg	C	C	C	C	C	D	C	C	E	C	1300	高
	特 なし 必 なし 称 なし															

略号一覧

<特徴>
- ド：ドリブラー
- 中：ミドルシューター
- 長：ロングシューター
- 力：パワーシューター
- 決：決定力
- 司：司令塔
- ハ：ハードタックラー
- プ：プロペラジャンプ
- 守：スーパーセーブ
- イ：インターセプター
- 調ス：お調子ストライカー
- 調キ：お調子キーパー
- 速：スピードスター
- 飛頭：スーパーダイビングヘッド
- 飛ボ：ジャンピングボレー
- オ：オーバーヘッド
- 努：努力家
- む：むらっ気
- 鉄心：鉄の心臓
- 疲：疲れやすい
- 回：驚異の回復力
- だ：だるい
- 負嫌：負けずぎらい
- 負根：負け犬根性
- 勝強：勝負強い
- 勝弱：勝負弱い
- 電強：電撃に強い
- 電弱：電撃に弱い
- 炎強：炎に強い
- 炎弱：炎に弱い
- 不眠：眠くならない
- 眠：いつも眠い
- 不フ：フラフラしない
- フ：フラフラ病
- 忠：忠誠心が強い
- 裏：裏切り者
- 石：石頭
- 不握：にぎられない
- 不封：封印よけ
- 不毒：どくよけ
- 不投：投げくずし
- 爆強：爆発に強い
- 爆弱：爆発に弱い

<必殺技>
- 炎シ：ファイヤーシュート
- 炎タ：ファイヤータックル
- 分シ：分身シュート
- 分ド：分身ドリブル
- 爆ド：爆裂ドリブル
- 爆へ：爆裂ヘッド
- バ：バナナシュート
- 蛇：スネークシュート
- ドラ：ドライブシュート
- 弾：弾丸シュート
- 砲：キャノンシュート
- 殺：キラーパス
- ワ：ワープカット
- 終：シューリョースリープ
- 延：エンチョーサイミン
- 味：味方にカツ
- エ：エナジードレイン
- お：おにぎりシュート
- く：くねくねシュート
- 時：時の砂
- 鉄カ：鉄のカーテン
- モ：モグラシュート
- ゴ：ゴキブリボール
- 電シ：イナズマシュート
- 電ド：イナズマドリブル

ダイアンSC

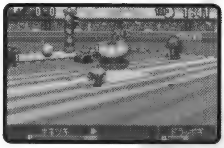


チームランク **B**

賞品：ドリブル仙人のビデオ
賞金：勝 7000G
引 1300G 負 650G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

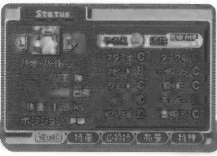
ふたりのパ王のおかげで、こちらの特殊能力は封印されがち。正攻法で勝負できるようにサルたちを鍛えてから試合に挑みたい。また、Sボールが出現するので必殺技を持ったサルをかならず参加させること。特殊能力が封印されても、必殺技で充分得点を稼いでいけるぞ。必殺技使用時は、オヤジ戦車の砲撃に気をつけよう。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●パオ・ハイドン、ハン・エレファ

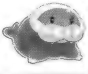
スピード能力が高く、それを活かしたダイクレクトプレーを仕掛けてくる。自ゴール付近では、ボールを持ったサルに気を取られてどちらの選手もノーマークにしないように気をつけよう。



スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
パオ・ハイドン		パ王	中国	F.M	120kg	C	B	C	C	D	D	C	C	E	C
		特なし 必なし 称なし													
ハン・エレファ		パ王	中国	F.M	120kg	C	C	C	C	C	D	C	C	E	C
		特なし 必なし 称なし													
オヤ・ジハイ		オヤジ戦車	中国	F.M.D	82kg	C	C	C	C	D	C	C	C	E	C
		特なし 必なし 称なし													
チン・チ		チンタラ	中国	F.M.G	74kg	C	C	C	C	D	D	C	C	C	C
		特炎強、不フ 必なし 称「中国の守護神」													

サブメンバー(控え選手)

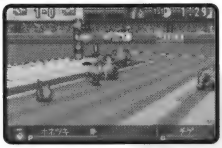
選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
フー・ンフー		ンフー	中国	F.M	24kg	C	C	C	C	D	D	C	C	E	C
		特なし 必なし 称なし													
マム・マルム		マムル	中国	F.M	8kg	C	C	C	C	D	D	C	C	E	C
		特電強、忠 必なし 称なし													
ヌー・トドン		ぬすっトド	中国	F.M.D	46kg	C	C	C	C	D	C	C	C	E	C
		特なし 必なし 称なし													
オウ・オヤジ		オヤジ戦車	中国	M.G	82kg	C	C	D	D	D	E	C	C	C	C
		特なし 必なし 称なし													

シャンハイSC

チームランク C
賞品：頭みがきセット
賞金：勝5000G
引1200G 負600G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

もっとも注意すべきは、ＤＦのタイガーウッホの特殊能力。攻め込む際にボールを持ちすぎると、シュートを打つ前に捕まれてしまう。タイガーウッホが近寄ってきたら、すかさずパスを出して特殊能力を食らわないようにしたい。また、ゴール前では、ゲイズに洗脳される前にすばやくシュートを打つことも大切だ。



注目選手はコイツだ!!

●ウー・ウッホ

能力値はどのサルもほぼＤ、Ｅランク。必殺技を持つものもおらず、それほど怖くはない。ただ、ウー・ウッホは特殊能力が厄介なので警戒しておこう。特殊能力で攻撃してスタミナを削ってしまうのも有効だ。

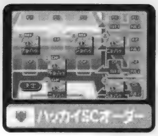
スターティングメンバー（先発出場選手）

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
チン・チェン	チンタラ	中国	F.M.D	30kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特炎強、不フ 必なし 称なし													
ルー・チェン	マムル	中国	F.M.D	8kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特電強、忠 必なし 称なし													
ウー・ウッホ	タイガーウッホ	中国	F.M.D	140kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特なし 必なし 称なし													
ジャン・ゲー	ゲイズ	中国	M.G	36kg	C	D	E	D	D	E	D	D	D	D
	特なし 必なし 称なし													

サブメンバー（控え選手）

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ゲズウェイ	ゲイズ	中国	F.M	36kg	C	C	C	C	C	D	C	C	E	C
	特なし 必なし 称なし													
ブー	デブータ	中国	M	110kg	C	D	D	C	D	D	D	D	E	D
	特なし 必なし 称なし													
ヒマ・ヒマロン	ひまガッパ	中国	F.M.D	28kg	C	C	C	C	D	C	C	C	E	C
	特なし 必なし 称なし													
シャオ・チンタ	チンタラ	中国	M.G	30kg	C	C	D	D	D	E	C	C	C	C
	特炎強、不フ 必なし 称なし													

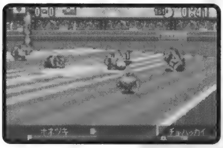
ハッカイSC


ハッカイSCオーダー

チームランク D
賞品：アツアツごはん
賞金：勝3000G
引1100G 負550G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

すべてのサルがデブータという異色チーム。どのサルも能力は低いが、自チームに「石頭」を持つサルやひまガッパがいなければ、シュートを打つのに一苦労する。これらのサルがいないならば、こまめにパスを回して、特殊能力で狙われないようにするしかないだろう。できれば、GKはひまガッパに任せて失点を防ぎたい。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●ヒヨ・ハッカイ

レギュラーの能力はすべてEランクで、控えのヒヨ・ハッカイ以外はとくに注目すべき選手は存在しない。特殊能力の投石に対抗できるひまガッパや「石頭」の持ち主がいれば、まったく恐れる必要はないだろう。

スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
チョ・ハッカイ	デブータ	中国	―	110kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
ジョ・ハッカイ	デブータ	中国	―	110kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
ギョ・ハッカイ	デブータ	中国	―	110kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
ニョ・ハッカイ	デブータ	中国	―	110kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ヒヨ・ハッカイ	デブータ	日本	F.M.D	110kg	E	E	D	D	D	D	D	D	E	D
	特なし 必なし 称なし													
ミヨ・ハッカイ	デブータ	日本	M.G	110kg	E	E	E	D	D	E	D	D	D	D
	特なし 必なし 称なし													

パンダSC

パンダSCオーダー

チームランク E
賞品：ブラックガム
賞金：勝1000G
引1000G 負500G

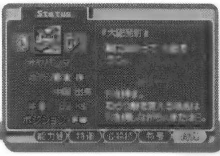
チームの特徴&ワンポイントアドバイス

サルたちの能力はすべてEランクで、必殺技も持っていない。能力的に劣ることはまずないので、よほど油断しなければ勝利は堅いだろう。ただ、FWのオヤジ戦車はノーマークになると、GKを砲撃してからシュートを打ってくるので要注意。GKがカラクロイド以外なら、ちゃんとマークをつけて砲撃を防ごう。

注目選手(エース)はコイツだ!!

●オヤパンダ

どのサルも能力はほぼ同様のEランク。注意すべきはオヤパンダの特殊能力ぐらいだ。厄介な特殊能力だが、スタミナが低く連発される恐れはない。先制攻撃してスタミナを削ってしまうのもいいだろう。

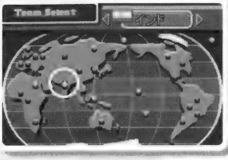


スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
オヤパンダ	オヤジ戦車	中国	−	82kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
マムパンダ	マムル	中国	−	8kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特電強、忠 必なし 称なし													
パオパンダ	パ王	中国	−	120kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
シノパンダ	死の使い	中国	−	0kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
カッパンダ	ひまガッパ	中国	−	28kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													



インド

パ王の出現率が世界随一。ンドゥバの出現率もトップクラスだ。集中力の高い選手が多い。

チーム名	ランク
ンドゥバSC	E
カレーライスSC	C
インドゾウSC	D

スターティングサルカトーレ

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	出現率
ヌスール	ぬすっトド	インド	F.M	14kg	D	D	D	E	E	E	E	D	E	C	高
ダイコール	お化け大根	インド	F.M	2kg	E	D	D	E	E	E	D	D	E	D	高
パオール	パ王	インド	M	24kg	D	D	E	D	D	E	E	D	E	C	高
ヒマール	ひまガッパ	インド	M	4kg	E	D	E	D	D	E	D	D	E	D	高
ゲイール	ゲイズ	インド	M.D	12kg	D	D	E	E	E	D	E	D	E	C	高
シノール	死の使い	インド	M.D	0kg	E	D	E	E	E	D	D	D	E	D	高
チンタール	チンタラ	インド	M.G	6kg	D	E	E	E	E	E	E	D	D	C	高
ニギール	にぎりへんげ	インド	M.G	10kg	E	E	E	E	E	E	D	D	D	D	高
ンドゥール	ンドゥバ	インド	F	8kg	E	D	C	E	E	E	E	D	E	C	中
チンドゥラ	チンタラ	インド	F.M	6kg	E	D	D	E	E	E	D	D	E	C	高
ンドゥラバ	ンドゥバ	インド	M	8kg	D	D	E	C	D	E	E	D	E	C	低
パオライ	パ王	インド	M	24kg	E	D	E	D	D	E	D	D	E	C	高
パオインド	パ王	インド	D	24kg	E	D	E	E	E	C	E	D	E	D	中
ドラゴンダラ	ドラゴン	インド	M.D	28kg	E	D	E	E	E	D	D	D	E	C	高
ンドゥルーダ	ンドゥバ	インド	G	8kg	E	E	E	E	E	E	E	D	C	C	中
パオッシュラ	パ王	インド	G	24kg	E	E	E	E	E	E	E	D	C	C	中

スカウト専用サルカトーレ

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	契約金(G)	出現率
ドゥバ・ダッタ	ンドゥバ	インド	F.M.D.G	32kg	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	5000	レア
	特 回、電強、炎強、不眠、不フ、忠、石、不握、不封、不毒、不投、爆強 必 分シ、分ド、蛇、ワ、鉄カ 称 なし															
チンクラー	チンタラ	インド	F.M	30kg	C	B	C	C	D	D	C	C	E	C	1000	高
	特 炎強、不フ 必 なし 称 なし															
デブティー	デブータ	インド	F	110kg	C	B	B	C	D	D	C	C	E	C	1000	高
	特 なし 必 なし 称 なし															
ヌンダラ	ぬすっトド	インド	M	46kg	C	C	C	B	C	D	C	C	E	C	1000	高
	特 なし 必 なし 称 なし															
ガンドゥ	ンドゥバ	インド	F.M	32kg	C	C	C	C	C	D	C	C	E	C	1000	高
	特 なし 必 なし 称 なし															
バラトシノ	死の使い	インド	D	0kg	C	C	C	C	D	B	C	C	E	C	1000	高
	特 なし 必 なし 称 なし															
ニギッシュラ	にぎりへんげ	インド	F.M.D	32kg	C	B	C	C	D	C	C	C	E	C	500	高
	特 なし 必 なし 称 なし															
パパジー	パ王	インド	G	120kg	C	C	D	D	D	E	C	C	B	C	1000	高
	特 なし 必 なし 称 なし															
マムチャンダラ	マムル	インド	G	8kg	C	C	D	C	D	E	C	C	B	C	500	高
	特 電強、忠 必 なし 称 なし															

略号一覧

<特徴>

ド：ドリブラー
中：ミドルシューター
長：ロングシューター
力：パワーシューター
決：決定力
司：司令塔
ハ：ハードタックラー
プ：プロペラジャンプ
守：スーパーセーブ
イ：インターセプター
調ス：お調子ストライカー
調キ：お調子キーパー
速：スピードスター
飛頭：スーパーダイビングヘッド
飛ボ：ジャンピングボレー
オ：オーバーヘッド
努：努力家
む：むらっ気
鉄心：鉄の心臓
疲：疲れやすい
回：驚異の回復力
だ：だるい
負嫌：負けずぎらい
負根：負け犬根性
勝強：勝負強い
勝弱：勝負弱い
電強：電撃に強い
電弱：電撃に弱い
炎強：炎に強い
炎弱：炎に弱い
不眠：眠くならない
眠：いつも眠い
不フ：フラフラしない
フ：フラフラ病
忠：忠誠心が強い
裏：裏切り者
石：石頭
不握：にぎられない
不封：封印よけ
不毒：どくよけ
不投：投げくずし
爆強：爆発に強い
爆弱：爆発に弱い

<必殺技>

炎シ：ファイヤーシュート
炎タ：ファイヤータックル
分シ：分身シュート
分ド：分身ドリブル
爆ド：爆裂ドリブル
爆ヘ：爆裂ヘッド
バ：バナナシュート
蛇：スネークシュート
ドラ：ドライブシュート
弾：弾丸シュート
砲：キャノンシュート
殺：キラーパス
ワ：ワープカット
終：シューリョースリープ
延：エンチョーサイミン
味：味方にカツ
エ：エナジードレイン
お：おにぎりシュート
く：くねくねシュート
時：時の砂
鉄カ：鉄のカーテン
モ：モグラシュート
ゴ：ゴキブリボール
電シ：イナズマシュート
電ド：イナズマドリブル

カレーライスSC

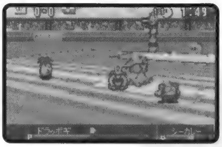
カレーライスSCオーダー

チームランク C

賞品：くねくね体操のビデオ
賞金：勝5000G
引1200G 負600G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

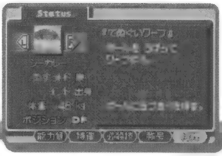
デブータ、お化け大根の特殊能力のおかげで思うように攻めていけない。さらに、油断するとDFのぬすっトドにボールを盗まれ、カウンター攻撃を受けることもある。こちらも相手を攻撃できる特殊能力で応戦するか、パスをこまめに回して特殊能力を避けていこう。また、ドラゴンがいるならGKを攻撃してゴールを奪うといい。



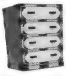
注目選手(エース)はコイツだ!!

●シーカレー

能力はそれほど高くないが、ボールを盗まれてゴール前にワープされると危険。DFをかならず配置して、ノーマークでのシュートを阻止しよう。ボールを盗まれないようにするのも重要だ。



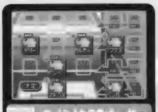
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	特・必・称
ヤサイカレー	お化け大根	インド	F.M.D	12kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D	特なし 必なし 称なし
ポークカレー	デブータ	インド	F.M.D	110kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D	特なし 必なし 称なし
シーカレー	ぬすっトド	インド	F.M.D	46kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D	特なし 必なし 称なし
マーモンドカレ 	マーモ	インド	M.G	74kg	C	D	E	D	D	E	D	D	D	D	特炎弱 必なし 称なし

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	特・必・称
ゲイズカレー	ゲイズ	インド	F	36kg	C	C	C	D	D	D	D	D	E	D	特なし 必なし 称なし
チンタラカレー	チンタラ	インド	F.M.D	30kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D	特炎強、不フ 必なし 称なし
おにぎりカレー	にぎりへんげ	インド	F.M.D	32kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D	特なし 必なし 称なし
マムカレー	マムル	インド	G	74kg	C	D	E	D	D	E	D	D	C	D	特電強、忠 必なし 称なし

インドゾウSC



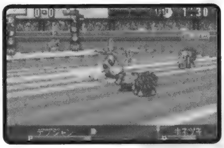
インドゾウSCオーダー

チームランク D

賞品：モテモテスプレー
賞金：勝3000G 引1100G 負550G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

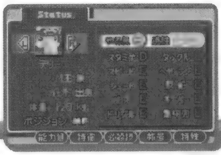
パ王のみで構成されたチームで、こちらの特殊能力は封印されることが多く、ほとんど使い物にならない。だが、サルたちの能力はかなり低いため、特殊能力にこだわらずに正攻法で充分勝てる。無理にドリブルで突破せず、丁寧にパスを重ねて攻めていこう。Sボールが出現するので、必殺技を持つサルをひとりは参加させたい。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●なし

サルの能力は、スタミナ以外はすべてEランクで突出した選手はいない。こちらの特殊能力を封印されるが、それでボールを奪われるわけでない。能力的に劣らなければ、恐れる相手ではないぞ。



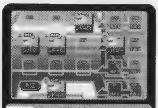
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
デリー	パ王	インド	–	120kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
カルカッタ	パ王	インド	–	120kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
ボンベイ	パ王	インド	–	120kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
マドラス	パ王	インド	–	120kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
アフマダバード	パ王	インド	–	120kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
バンガロール	パ王	インド	–	120kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													

ンドゥバSC



ンドゥバSCオーダー

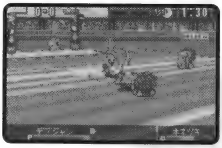
チームランク **E**

賞品：キズ薬

賞金：勝1000G 引1000G 負500G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

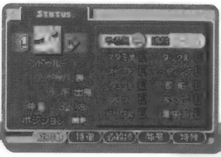
ンドゥバのみで構成された厄介なチーム。あちこちでにせボールに化けられて、思うように試合を運べなくなる。とくに守備時は、GKまでもが引き寄せられて危険だ。「フラフラしない」を持つチンタラなどを最低でもひとりは参加させたいところ。厄介な特殊能力の対抗策さえあれば、能力的に恐れるチームではないぞ。



注目選手（エース）はコイツだ!!

●なし

すべてのサルは能力値がEランクで、必殺技や特徴を持つものもいないため、これといった注目選手は存在しない。ただし、全員がボールに化ける厄介な特殊能力を持っているので、油断は禁物だ。



スターティングメンバー（先発出場選手）

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ンドゥロール	ンドゥバ	インド	—	32kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
ンバマ	ンドゥバ	インド	—	32kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
ンドゥルー	ンドゥバ	インド	—	32kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
ンドゥバン	ンドゥバ	インド	—	32kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													

サブメンバー（控え選手）

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ンバマール	ンドゥバ	インド	—	32kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													

イタリア

ぬすっトド出現率トップ。ゲイズのみのチームはあっても、スターティングでゲイズは出現しないタックルが高め。

チーム名	ランク	チーム名	ランク	チーム名	ランク
トリノ	S	ロンバルディア	S	パルマ	B
ミラノ	S	ローマ	S	パスタSC	C
		ラッツィオ	A	コネクションSC	D

スターティングサルカトーレ

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	出現率
マムルカ	マムル	イタリア	F	2kg	D	D	C	E	E	D	E	D	E	D	低
ヌイジ	ぬすっトド	イタリア	F.M.D	14kg	E	D	D	E	E	D	D	D	E	E	高
マルコ	マルジロウ	イタリア	M.D	2kg	D	D	E	D	D	D	E	D	E	D	高
ニギッポ	にぎりへんげ	イタリア	M.D	10kg	E	D	E	D	D	D	D	D	E	E	高
パオロ	バ王	イタリア	D	24kg	D	D	E	E	E	C	E	D	E	D	高
ブビオ	デブータ	イタリア	D	22kg	E	D	E	E	E	C	D	D	E	E	高
ダイコノ	お化け大根	イタリア	G	2kg	D	E	E	E	E	D	E	D	C	D	低
クリスチン	チンタラ	イタリア	M.D.G	6kg	E	E	E	E	E	D	D	D	D	E	高
ブランシスコ	デブータ	イタリア	F.M.D	22kg	D	D	D	E	E	D	E	D	E	D	高
ヌスラッティ	ぬすっトド	イタリア	F.D	14kg	E	D	C	E	E	C	E	D	E	E	中
ドラアーノ	ドラゴン	イタリア	M.D	28kg	D	D	E	D	D	D	E	D	E	D	高
トドスコ	ぬすっトド	イタリア	M.D	14kg	E	D	E	D	D	D	D	D	E	E	高
オヤトニオ	オヤジ戦車	イタリア	D	20kg	D	D	E	E	E	C	E	D	E	D	高
トドージ	ぬすっトド	イタリア	D	14kg	E	C	E	E	E	C	E	D	E	E	中
ウホビデ	タイガーウッホ	イタリア	M.D.G	26kg	D	E	E	E	E	D	E	D	D	D	高
トドッサンドロ	ぬすっトド	イタリア	D.G	14kg	E	E	E	E	E	C	E	D	C	E	中

スカウト専用サルカトーレ

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	契約金(G)	出現率
デブイオ	デブータ	イタリア	F	110kg	B	B	A	B	C	C	B	B	D	B	4000	中
	特 調ス 必 なし 称 なし															
ガッパーゾ	ひまガッパ	イタリア	D	28kg	S	B	B	B	B	A	B	B	D	B	5000	中
	特 なし 必 炎タ 称 「イタリアの肺臓」															
クフー	ソフー	ブラジル	M	24kg	A	B	B	A	B	B	B	A	E	B	5000	中
	特 なし 必 炎タ、爆ド 称 なし															
ニギオーリ	にぎりへんげ	イタリア	M.G	32kg	B	C	E	D	C	E	B	B	B	B	3000	中
	特 なし 必 なし 称 なし															
ギリ	にぎりへんげ	アルゼンチン	M	32kg	A	B	B	A	B	B	B	A	D	B	3000	高
	特 中 必 砲 称 なし															
マッジオ	マルジロウ	イタリア	M	20kg	C	B	S	SS	SS	C	C	SS	D	SS	11500	Sレア
	特 ド、中、決、司、飛ボ、オ、努 必 バ、ドラ 称 「イタリアの至宝」「最後の芸術家」「ファンタジスタ」															
しゅんふけ	ソフー	日本	M	24kg	C	C	A	S	A	C	C	A	D	B	3500	レア
	特 ド、中、司、オ、努 必 バ 称 「ファンタジスタ」															
にぎりさわ	にぎりへんげ	日本	F	32kg	C	B	C	C	C	D	B	B	E	C	1400	中
	特 飛頭、飛ボ、む、勝弱 必 なし 称 なし															
ファンゲメイデ	ゲイズ	オランダ	F	36kg	B	A	B	B	B	C	B	B	E	C	2500	高
	特 なし 必 なし 称 なし															

略号一覧

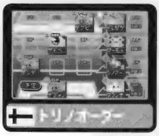
＜特徴＞

- ド：ドリブラー
- 中：ミドルシューター
- 長：ロングシューター
- 力：パワーシューター
- 決：決定力
- 司：司令塔
- ハ：ハードタックラー
- プ：プロペラジャンプ
- 守：スーパーセーブ
- イ：インターセプター
- 調ス：お調子ストライカー
- 調キ：お調子キーパー
- 速：スピードスター
- 飛頭：スーパーダイビングヘッド
- 飛ボ：ジャンピングボレー
- オ：オーバーヘッド
- 努：努力家
- む：むらっ気
- 鉄心：鉄の心臓
- 疲：疲れやすい
- 回：驚異の回復力
- だ：だるい
- 負嫌：負けずぎらい
- 負根：負け犬根性
- 勝強：勝負強い
- 勝弱：勝負弱い
- 電強：電撃に強い
- 電弱：電撃に弱い
- 炎強：炎に強い
- 炎弱：炎に弱い
- 不眠：眠くならない
- 眠：いつも眠い
- 不フ：フラフラしない
- フ：フラフラ病
- 忠：忠誠心が強い
- 裏：裏切り者
- 石：石頭
- 不握：にぎられない
- 不封：封印よけ
- 不毒：どくよけ
- 不投：投げくずし
- 爆強：爆発に強い
- 爆弱：爆発に弱い

＜必殺技＞

- 炎シ：ファイヤーシュート
- 炎タ：ファイヤータックル
- 分シ：分身シュート
- 分ド：分身ドリブル
- 爆ド：爆裂ドリブル
- 爆へ：爆裂ヘッド
- バ：バナナシュート
- 蛇：スネークシュート
- ドラ：ドライブシュート
- 弾：弾丸シュート
- 砲：キャノンシュート
- 殺：キラーパス
- ワ：ワープカット
- 終：シューリョースリープ
- 延：エンチョーサイミン
- 味：味方にカツ
- エ：エナジードレイン
- お：おにぎりシュート
- く：くねくねシュート
- 時：時の砂
- 鉄カ：鉄のカーテン
- モ：モグラシュート
- ゴ：ゴキブリボール
- 電シ：イナズマシュート
- 電ド：イナズマドリブル

トリノ

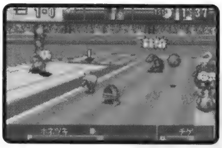


チームランク S

賞品：100本シュートマシン
賞金：勝11000G
引1500G 負750G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

デブータが3人もいるため、投石の嵐で苦戦させられる。最低でもGKだけは「石頭」を持つサルか、ひまガッパを配置すること。これでゴールが無防備になることは避けられる。また、ゲイズもいるのでSボールを取ったら、すぐに使うようにしたい。さいみん術を受けると、オウンゴールを決めることになってしまうぞ。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●デブピエロ

得点能力が高く、セットプレーを得意としているポイントゲッター。レギュラーメンバーでは唯一「分身シュート」などの必殺技を持っているので、ボールを持たせないように細心の注意を払おう。

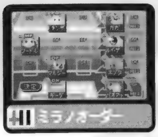
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
デブピエロ	デブータ	イタリア	M	110kg	B	B	A	A	S	C	B	SS	D	S
	特ド、飛頭、飛ボ 必分シ、分ド 称「幻惑ドリブラー」													
ゲドベド	ゲイズ	チェコ	F.M	36kg	A	B	A	A	B	B	B	B	D	B
	特中 必なし 称なし													
ザンデブッタ	デブータ	イタリア	M	110kg	S	B	B	A	A	B	B	A	D	S
	特中、鉄心 必なし 称「イタリアの肺臓」「中盤のダイナモ」													
デブォン	デブータ	イタリア	G	74kg	B	B	D	B	C	E	S	B	SS	S
	特守 必なし 称「イタリアの守護神」													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ドレゼゲ	ドラゴン	フランス	F	152kg	B	A	A	B	C	C	A	B	D	B
	特なし 必なし 称なし													
マーモッツ	マーモ	オランダ	M.D	76kg	S	B	B	A	B	A	A	A	D	A
	特中、ハ、飛頭、鉄心、炎弱 必砲 称「オランダの肺臓」「中盤のダイナモ」													
シノアーノ	死の使い	イタリア	D	0kg	B	C	B	B	B	A	A	B	D	B
	特ハ、ブ 必炎タ 称「イタリアの殺し屋」													
タランティ	チンタラ	ウルグアイ	M.G	30kg	B	C	E	D	C	E	B	B	B	B
	特炎強、不フ 必なし 称なし													

ミラノ

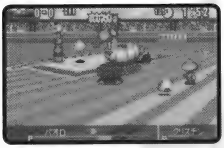


チームランク **S**

賞品：スピードアメ
賞金：勝11000G
引1500G 負750G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

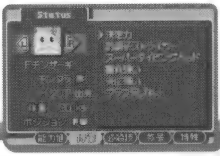
どのサルも得点能力が高く、かなり手強い。しかし、スタメンには必殺技を持つサルがひとりもいない。能力的に多少劣っていたとしても、Sボールを回収すれば必殺技で十分得点を稼ぐことができるぞ。ただ、Sボールの回収に夢中になってFW、MFをノーマークにするのは危険。ゴール付近ではディフェンスに集中しよう。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●Fチンザーギ

得点能力がかなり高いうえに、「決定力」など多数の特徴を持つ要注意選手。点を取らせると能力が上がり手に負えなくなるので、シュートを打たせないようにしっかりマークしていこう。



スターティングメンバー(先発出場選手)

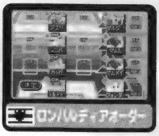
選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
Fチンザーギ	チンタラ	イタリア	M	30kg	B	A	A	B	B	C	A	SS	D	S
	特 決、調ス、飛頭、勝強、炎強、不フ 必 なし 称 なし													
フードルフ	ンフー	オランダ	M.D	24kg	S	B	B	A	B	A	A	A	D	A
	特 中、司、ハ、回 必 なし 称 「オランダの肺臓」													
マルジーニ	マルジロウ	イタリア	M.D	78kg	B	B	B	A	A	A	A	A	D	S
	特 イ 必 なし 称 なし													
ギーダ	にぎりへんげ	ブラジル	G	32kg	B	C	D	B	C	E	A	B	A	B
	特 なし 必 なし 称 なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ガガ	タイガーウッホ	ブラジル	F.M	140kg	B	A	B	B	B	C	A	B	D	B
	特 力、調ス 必 砲 称 なし													
ルイ・ゲスタ	ゲイズ	ポルトガル	M	36kg	B	C	B	S	A	C	B	B	D	A
	特 ド、中、司、飛ボ、オ 必 なし 称 「ファンタジスタ」													
ネブタ	デブータ	イタリア	D	110kg	B	C	C	B	B	SS	S	A	D	S
	特 ハ、イ 必 炎タ 称 「カテナチオの門番」「イタリアの殺し屋」「用心棒」													
パオアッティ	パ王	イタリア	G	120kg	B	C	D	B	C	E	B	B	A	B
	特 なし 必 なし 称 なし													

SAL SHALL NEVER KILL SAL.

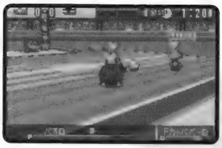
ロンバルディア


ロンバルディアオーダー

チームランク S
賞品：テレパシーキット
賞金：勝11000G
引1500G 負750G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

非常に優秀なFWとMFのおかげで、攻撃力が高いチーム。このふたりにボールをなるべく回さないこと、そしてSボールを取らせないことが勝利するためには大切になる。ゴール付近でなければ、多少ボールを無視してでもSボールを回収しておこう。必殺技で応戦すれば、こちらが得点力で下回ることはないはずだ。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●ブエリ

シュート能力が高いうえに「パワーシューター」を持つ強敵。シュートを打たれると、並のキーパーでは弾き飛ばされてしまう。ボールを持たれたら、特殊能力を惜しまず使って行動不能にしよう。

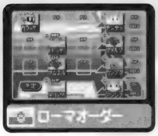
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ブエリ	デブータ	イタリア	F	174kg	A	S	S	B	B	D	S	A	D	SS
	特力、決、ブ 必爆ド、爆ヘ、砲 称「イタリアの重戦車」「イタリアの破壊王」													
ンコバ	ンドゥバ	ウルグアイ	M	32kg	A	S	A	B	A	D	B	SS	D	B
	特ド、中、力 必爆ド、砲 称「ファンタジスタ」													
Fカッパバーロ	ひまガッパ	イタリア	D	28kg	A	B	B	B	B	SS	S	A	D	S
	特ハ、イ 必なし 称「カテナチオの門番」「用心棒」													
トルトド	ぬすっトド	イタリア	G	74kg	B	C	D	B	C	E	A	B	S	A
	特なし 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
マルジンス	マルジロウ	ナイジェリア	M	30kg	B	S	B	C	A	D	S	A	D	D
	特ド、力、調ス 必なし 称なし													
マムレ	マムル	トルコ	M	8kg	B	C	B	A	B	B	B	B	D	B
	特電強、忠 必なし 称なし													
マムメイダ	マムル	アルゼンチン	D	8kg	B	C	C	B	B	A	B	B	D	B
	特電強、忠 必なし 称なし													
フォンタラ	チンタラ	イタリア	M.G	30kg	B	C	E	D	C	E	B	B	B	B
	特炎強、不フ 必なし 称なし													

ローマ

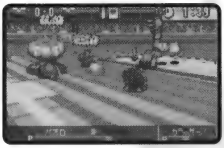


チームランク S

賞品：プロペラボーイ
賞金：勝11000G 引1500G 負750G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

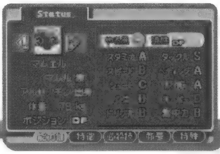
DFのマムルの高いタックル能力、GKのにぎりへんげの特殊能力のおかげで守備力はかなり高い。ドリブルでまともに攻め込むのは困難なので、こまめにパスを回して守備をかいくぐっていこう。シュートレンジに入ったら、おにぎりにされる前にシュートを放つこと。もしくはこちらも特殊能力で応戦してからゴールを狙うといい。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●マムエル

「ハードタックラー」を持ち、タックル能力の高い優秀なＤＦ。よほどドリブル能力の高い選手でなければ、タックルをかわすのは難しい。接近してきたら、すぐにパスを出して勝負を避けよう。



スターティングメンバー(先発出場選手)

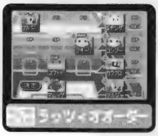
選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
カラッサーノ	カラクロイド	イタリア	M	60kg	B	A	B	A	A	D	B	A	D	B
	特ド、司、爆強 必なし 称なし													
トドッティ	ぬすっトド	イタリア	M	46kg	B	C	A	S	A	C	B	S	D	B
	特司、飛ボ 必ドラ 称なし													
マムエル	マムル	アルゼンチン	D	78kg	A	B	C	B	B	S	A	A	D	B
	特ハ、イ、電強、忠 必なし 称「用心棒」													
ギリッツォーリ	にぎりへんげ	イタリア	G	32kg	A	C	D	B	C	E	B	B	A	B
	特なし 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
チンテッラ	チンタラ	イタリア	M	30kg	B	B	B	B	B	C	B	A	D	A
	特飛頭、飛ボ、炎強、不フ 必なし 称なし													
マメルソン	マムル	ブラジル	M.D	8kg	A	C	B	A	B	A	B	A	D	A
	特電強、忠 必なし 称なし													
カンブタ	デブータ	フランス	F.M.D	110kg	B	B	B	B	B	B	B	B	D	B
	特なし 必なし 称なし													
アンンフォーリ	ンフー	イタリア	M.G	46kg	B	C	E	D	E	E	B	B	B	B
	特なし 必なし 称なし													

SAL SHALL NEVER KILL SAL.

ラッツィオ

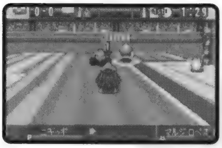


チームランク **A**

賞品：シビレトール
賞金：勝9000G
引1400G 負700G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

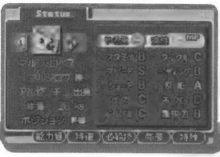
相手のポイントゲッターは、FWのマルジロウ。スピードが抜群に高く、ボールを持たせると手がつけられない。特殊能力をフル活用して、シュートを打たれる前に潰していこう。できれば遠距離攻撃のできるサルをマークにつけたい。また、攻撃時にはDFのぬすっトドにボールを盗まれ、カウンター攻撃されないように要注意。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●マルジ・ロペス

必殺技こそ持たないが、スピードの能力が非常に高い。「お調子ストライカー」を持ち、点を取らせると能力がさらに上がる。ゴール前では絶対にボールを持たせないようにしよう。



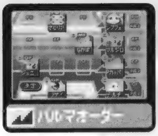
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
マルジ・ロペス	マルジロウ	アルゼンチン	M	20kg	B	S	B	C	C	C	B	A	D	B
	特調ス、速 必なし 称なし													
フオーリ	ンフー	イタリア	M	24kg	B	C	B	A	B	C	B	B	D	B
	特司 必なし 称なし													
コウトド	ぬすっトド	ポルトガル	D	70kg	B	C	C	B	B	A	A	B	D	B
	特イ 必なし 称なし													
マムッツィ	マムル	イタリア	G	76kg	B	C	D	B	C	E	B	B	A	B
	特電強、忠 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
Sチンザーギ	チンタラ	イタリア	F.M	30kg	B	B	B	B	B	D	B	B	D	B
	特炎強、不フ 必なし 称なし													
コンフーソン	ンフー	ポルトガル	F.M.D	24kg	B	B	B	B	B	B	B	B	D	B
	特なし 必なし 称なし													
カラクロマン	カラクロイド	アルゼンチン	F.M.D	36kg	B	B	B	B	B	B	B	B	D	B
	特爆強 必なし 称なし													
マルジャーニ	マルジロウ	イタリア	M.G	20kg	B	C	E	D	E	E	B	B	B	B
	特なし 必なし 称なし													

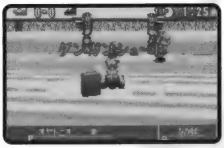
パルマ



チームランク **B**
賞品：スーパーキズ薬
賞金：勝7000G
引1300G 負650G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

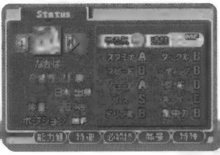
FW、MFの得点能力が高く、点の取り合いになる。こちらも特殊能力、必殺技をフル活用して全力で攻めていきたいところだ。しかし、DFのマルジロウ、GKのゲイズともに特殊能力が厄介なので丁寧に攻めることが大事。特殊能力を受けないようにパスでDFをかわし、シュートレンジに入ったらすかさずシュートを打っていこう。



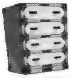
エース注目選手はコイツだ!!

●なかぱ

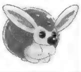
ほかのサルたちよりワンランク上の能力を持つ優秀な選手。強力な必殺技「弾丸シュート」も持つため、ボールを持たせると非常に危険だ。強力な特殊能力を持つサルで徹底的にマークしていこう。



スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
マモリアーノ		マーモ	ブラジル	F	76kg	C	B	A	B	C	C	A	B	D	B
		特炎弱 必なし 称なし													
なかぱ		ひまガッパ	日本	M	28kg	A	B	A	S	B	B	B	B	D	B
		特中、オ 必弾、殺 称なし													
ジュニジロール		マルジロウ	ブラジル	M.D	20kg	C	C	C	B	B	B	C	B	D	B
		特ド 必なし 称なし													
フゲイ		ゲイズ	フランス	M.G	74kg	C	C	D	B	D	E	B	B	B	B
		特調キ 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ンフフェオ		ンフー	イタリア	M	24kg	C	B	B	A	A	C	B	B	D	B
		特なし 必なし 称なし													
マルジロンニ		マルジロウ	イタリア	M	20kg	C	A	B	A	B	C	C	B	D	B
		特なし 必なし 称なし													
Pカッパバーロ		ひまガッパ	イタリア	D	28kg	C	C	C	B	C	A	B	B	D	B
		特なし 必なし 称なし													
デ・ルチタラ		チンタラ	イタリア	M.G	30kg	C	C	D	B	D	E	B	B	B	B
		特炎強、不フ 必なし 称なし													

パスタSC

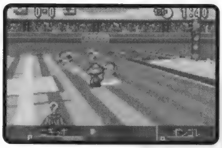
チームランク C

賞品：超ギンギンZ

賞金：勝5000G 引1200G 負600G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

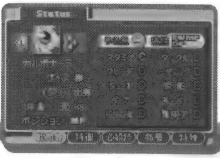
すべてのサルがゲイズという特殊なチーム。こちらのサルが優秀なほど、オウンゴールで自滅してしまう可能性が高い。とくに自ゴール付近では、ボールを持ちすぎないことが大切だ。最低でもひとりは「忠誠心が強い」を持つマムルなどを参加させよう。攻める場合もパスをこまめに回して、特殊能力を避けていきたい。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●なし

どのサルも能力はほぼ同じで、とくに注目すべき選手はいない。しかし、どのサルもスタミナが意外に高く、特殊能力を連発される恐れがある。すべてのサルの特殊能力にだけは警戒する必要があるぞ。



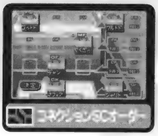
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
カルボナーラ		ゲイズ	イタリア	F.M.D	36kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
		特なし 必なし 称なし													
ペペロンチーノ		ゲイズ	イタリア	F.M.D	36kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
		特なし 必なし 称なし													
ボンゴレ		ゲイズ	イタリア	F.M.D	36kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
		特なし 必なし 称なし													
ペスカトーレ		ゲイズ	イタリア	M.G	36kg	C	D	E	D	D	E	D	D	D	D
		特なし 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
マカロニ		ゲイズ	イタリア	F.M.D	36kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
		特なし 必なし 称なし													
ラザニア		ゲイズ	イタリア	F.M.D	36kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
		特なし 必なし 称なし													
ペンネ		ゲイズ	イタリア	F.M.D	36kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
		特なし 必なし 称なし													
コンキリエ		ゲイズ	イタリア	M.G	36kg	C	D	E	D	D	E	D	D	D	D
		特なし 必なし 称なし													

コネクションSC



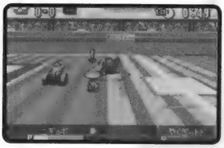
チームランク **D**

賞品：頭みがきセット

賞金：勝3000G 引1100G 負550G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

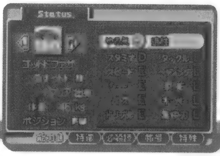
ぬすっトドのみで構成されたいやらしいチーム。もっとも怖いのは特殊能力でボールを盗んでゴール前にワープされ、ノーマークでシュートを打たれることだ。かならずＤＦを配置しておき、ゴール付近を死守していこう。ぬすっトドたちに接近されたら、ボールを盗まれないようにパスをはやめに回していくことも重要だ。



注目選手（エース）はコイツだ!!

●なし

すべてのサルは必殺技や特徴を持たず、能力もほぼＥランクとかなり低め。とくに注目すべき選手は存在しないが、彼らの持つ厄介な特殊能力にだけ警戒しておこう。特殊能力を封じれば勝利は堅いぞ。



スターティングメンバー（先発出場選手）

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ゴットドファザ	ぬすっトド	イタリア	―	46kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
やくざっトド	ぬすっトド	日本	―	46kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
ギャングットド	ぬすっトド	イタリア	―	46kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
マフィアットド	ぬすっトド	イタリア	―	46kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													

サブメンバー（控え選手）

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ワルトド	ぬすっトド	イタリア	―	46kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特ブ、調ス、飛頭、飛ボ 必なし 称なし													
ジャリトド	ぬすっトド	イタリア	―	46kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特中 必なし 称なし													

イングランド

スターティング選手の出現率は、死の使いがほんの少し高い。タックルの能力が高めの選手が多い。

チーム名	ランク
チェルシー	S
マンチェスター	S
アーセナル	S
リバプール	A
フルハム	B
パブSC	C
ティータイムSC	D

スターティングサルカトーレ

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	出現率
マーク	マムル	イングランド	F.M.D	2kg	D	D	D	E	E	D	E	D	E	D	高
ゲイズリー	ゲイズ	イングランド	F.M.D	12kg	E	D	D	E	E	D	D	D	E	E	高
リーパオ	パ王	イングランド	M.D	24kg	D	D	E	D	D	D	E	D	E	D	高
シティーブ	死の使い	イングランド	M	0kg	E	D	E	C	D	D	D	D	E	E	低
マモット	マーモ	イングランド	D	18kg	D	D	E	E	E	C	E	D	E	D	高
ブアン	デブータ	イングランド	D	22kg	E	D	E	E	E	C	D	D	E	E	高
ケチン	チンタラ	イングランド	M.D.G	6kg	D	E	E	E	E	D	E	D	D	D	高
ジロビー	マルジロウ	イングランド	M.D.G	2kg	E	E	E	E	E	D	D	D	D	E	高
シノディ	死の使い	イングランド	F.D	0kg	E	D	C	E	E	C	E	D	E	E	中
ロイドン	カラクロイド	イングランド	F.M.D	16kg	E	D	D	E	E	D	D	D	E	E	高
シノラー	死の使い	イングランド	M.D	0kg	D	D	E	D	D	D	E	D	E	D	高
ヒマーク	ひまガッパ	イングランド	M.D	4kg	E	D	E	D	D	D	D	D	E	E	高
サムオヤジ	オヤジ戦車	イングランド	D	20kg	D	D	E	E	E	C	E	D	E	D	高
ジョンフー	ソフー	イングランド	M.D	4kg	E	C	E	E	C	C	E	D	E	E	中
ドゥティーブ	ンドゥパ	イングランド	G	8kg	D	E	E	E	E	D	E	D	C	D	低
トムンフー	ソフー	イングランド	D.G	4kg	E	E	E	E	E	C	E	D	C	E	中

スカウト専用サルカトーレ

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	契約金(G)	出現率
メンニギエータ	にぎりへんげ	スペイン	M	32kg	B	C	B	A	A	C	B	B	D	A	4000	中
	特 中、司、む、勝弱 必 バ、殺 称 なし															
ロフー・キーン	ソフー	アイルランド	F.M	24kg	B	B	A	B	A	C	B	B	D	B	4000	中
	特 速、飛頭、負嫌、勝強 必 炎シ、炎タ 称 「アイルランドの救世主」															
ソフィナン	ソフー	アイルランド	M	24kg	C	C	C	B	C	C	B	B	D	B	1600	中
	特 なし 必 なし 称 なし															
オヤジッセル	オヤジ戦車	イングランド	F.M	82kg	B	A	B	B	B	C	A	B	D	B	4000	中
	特 調ス 必 炎シ 称 なし															
Aゲール	ゲイズ	イングランド	D	36kg	B	B	C	B	B	A	A	B	D	B	4000	中
	特 なし 必 炎タ 称 なし															
ヒマカー	ひまガッパ	イングランド	F	28kg	B	A	S	C	C	C	A	A	D	S	7000	レア
	特 決、調ス、飛頭、勝強 必 爆へ、電シ 称 なし															
デュンフー	ソフー	セネガル	M	24kg	B	A	C	B	A	C	B	A	D	C	4000	中
	特 ド、調ス、速 必 電ド 称 なし															
ゲーガン	ゲイズ	イングランド	M	36kg	A	B	S	S	S	B	A	SS	D	SS	10500	レア
	特 中、司、飛頭、飛ボ、負嫌、勝強 必 なし 称 「イングランドの救世主」															
アラン・スミズ	マルジロウ	イングランド	M	10kg	B	B	B	B	B	B	B	A	D	B	5000	中
	特 負嫌、炎強 必 炎シ、炎タ 称 「火の玉ボーイ」															
ハートド	ぬすっトド	アイルランド	M	46kg	C	C	A	S	C	B	B	C	D	B	4000	中
	特 中 必 バ 称 なし															
ヌスフェルト	ぬすっトド	オランダ	F.M.D	46kg	B	C	B	C	C	B	B	B	D	B	2500	中
	特 イ 必 なし 称 なし															
ドサイー	ドラゴン	フランス	D	152kg	B	C	B	B	C	A	S	B	D	B	4000	中
	特 ハ、イ 必 炎タ、爆へ 称 「フランスの殺し屋」「用心棒」															

略号一覧

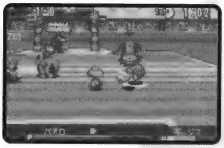
<特徴>
ド：ドリブラー
中：ミドルシューター
長：ロングシューター
力：パワーシューター
決：決定力
司：司令塔
ハ：ハードタックラー
プ：プロペラジャンプ
守：スーパーセーブ
イ：インターセプター
調ス：お調子ストライカー
調キ：お調子キーパー
速：スピードスター
飛頭：スーパーダイビングヘッド
飛ボ：ジャンピングボレー
オ：オーバーヘッド
努：努力家
む：むらっ気
鉄心：鉄の心臓
疲：疲れやすい
回：驚異の回復力
だ：だるい
負嫌：負けずぎらい
負根：負け犬根性
勝強：勝負強い
勝弱：勝負弱い
電強：電撃に強い
電弱：電撃に弱い
炎強：炎に強い
炎弱：炎に弱い
不眠：眠くならない
眠：いつも眠い
不フ：フラフラしない
フ：フラフラ病
忠：忠誠心が強い
裏：裏切り者
石：石頭
不握：にぎられない
不封：封印よけ
不毒：どくよけ
不投：投げくずし
爆強：爆発に強い
爆弱：爆発に弱い
<必殺技>
炎シ：ファイヤーシュート
炎タ：ファイヤータックル
分シ：分身シュート
分ド：分身ドリブル
爆ド：爆裂ドリブル
爆へ：爆裂ヘッド
バ：バナナシュート
蛇：スネークシュート
ドラ：ドライブシュート
弾：弾丸シュート
砲：キャノンシュート
殺：キラーパス
ワ：ワープカット
終：シューリョースリープ
延：エンチョーサイミン
味：味方にカツ
エ：エナジードレイン
お：おにぎりシュート
く：くねくねシュート
時：時の砂
鉄カ：鉄のカーテン
モ：モグラシュート
ゴ：ゴキブリボール
電シ：イナズマシュート
電ド：イナズマドリブル

マンチェスター

チームランク **S**
賞品：モテモテスプレー
賞金：勝11000G
引1500G　負750G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

どのサルもポジションに合った能力がずば抜けて高く、かなり手強い。こちらの特殊能力はパ王の援護攻撃で封印されがちなので、能力で劣らないように鍛えておこう。ボールを持ったら、パスをこまめに回して丁寧に攻めること。特殊能力が強力なタイガーウッホ、マルジロウがいるため、ドリブルでの突破は無謀だ。



注目選手（エース）はコイツだ!!

●ファンウホロイ

スピード、ヘディングの能力が高くセットプレーを得意。ゴール付近では決してノーマークにしないこと。また、「爆裂ヘッド」は、防ぐことが困難なのでSボールを取らせないようにしよう。

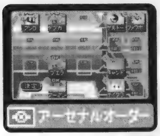
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ファンウホロイ		タイガーウッホ	オランダ	F.M	140kg	B	A	A	A	B	C	S	A	D	B
		特カ、ブ、飛頭 必爆へ 称「空中の王者」													
ギッジス		マルジロウ	ウェールズ	M	20kg	B	A	A	A	S	C	B	A	D	B
		特ド、速 必分ド 称「幻惑ドリブラー」													
ハーゲナンド		ひまガッパ	イングランド	D	76kg	B	B	B	B	B	SS	S	B	D	A
		特ハ、イ 必なし 称「用心棒」													
パオード		パ王	アメリカ	G	120kg	C	B	D	C	D	E	A	B	A	B
		特なし 必なし 称「アメリカの守護神」													

サブメンバー(控え選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ドゥバラン		ンドゥバ	ウルグアイ	M	32kg	B	B	B	A	B	C	B	A	D	A
		特負嫌、勝強 必なし 称なし													
スコールブ		デブータ	イングランド	F.M	110kg	B	C	A	A	B	B	B	B	D	A
		特中 必弾、殺 称なし													
ロイ・ジーン		オヤジ戦車	アイルランド	D	82kg	B	C	B	B	B	A	B	B	D	S
		特中、負嫌 必味 称「鬼軍曹」													
バルゲズ		ゲイズ	フランス	G	74kg	C	B	D	B	C	E	A	B	A	B
		特調キ 必なし 称「フランスの守護神」													

アーセナル



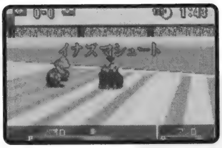
チームランク **S**

賞品：ぶちかまし人形

賞金：勝11000G 引1500G 負750G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

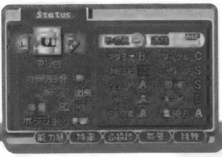
カラクロイド、デブータの得点能力の優れたツートップでゴールを狙ってくる。このふたりは特殊能力を使って、確実に止めていくように。また、デブータがふたりもいるので、失点を防ぐにはGKにひまガッパか、「石頭」を持つサルを配置することが大切だ。ツートップの猛攻を確実に止め、カウンター攻撃を仕掛けていこう。



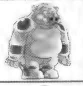
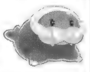
注目選手(エース)はコイツだ!!

●アンロ

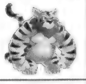
チーム随一のスピード能力を誇り、強力な必殺技「イナズマシュート」も持っている強敵。デブータやお化け大根をマークにつけて、ホーミングする特殊能力でその素早い足を止めていこう。



スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
アンロ		カラクロイド	フランス	M	82kg	B	SS	A	A	A	C	S	S	D	A
		特決、速、飛頭、爆強 必電シ 称「フランスのカモシカ」													
デブカンプ		デブータ	オランダ	F.M	110kg	C	B	S	A	S	C	A	S	D	SS
		特決、飛ボ、む、勝強 必なし 称「クールスナイパー」													
ブエラ		デブータ	フランス	D	110kg	B	C	B	B	B	A	SS	B	D	B
		特なし 必なし 称なし													
ヌーマン		ぬすっトド	ドイツ	G	46kg	B	C	D	B	C	E	S	B	S	D
		特調キ、負根、勝弱 必なし 称「ドイツの守護神」													

サブメンバー(控え選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ゲルトール		ゲイズ	フランス	F.M	36kg	B	A	B	B	B	C	B	B	D	B
		特なし 必なし 称なし													
ファウホー		タイガーウッホ	イングランド	F.M	140kg	B	C	B	B	B	C	B	B	D	B
		特なし 必なし 称なし													
キャンドラ		ドラゴン	イングランド	D	152kg	B	B	C	B	C	A	A	B	D	B
		特ハ 必炎タ 称なし													
テイタラー		チンタラ	イングランド	G	30kg	C	B	D	C	C	E	A	B	A	C
		特炎強、不フ 必なし 称なし													

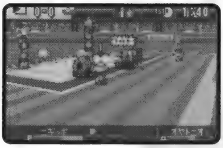
チェルシー

▶チェルシーオーダー

チームランク **S**
賞品：ピストル
賞金：勝11000G
引1500G 負750G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

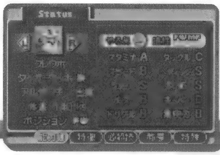
ＭＦとＤＦのふたりのゲイズのおかげで、簡単にゴールに攻め入ることはできない。ドリブルではさいみん術を受けやすいので、こまかいパスワークで攻めていこう。必殺技は特殊能力を受ける前に使うこと。「忠誠心が強い」を持つマムルなどがいれば、かなりラクに戦うことができる。



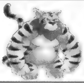
注目選手（エース）はコイツだ!!

●クレウホ

シュート、ヘディングの能力に優れたポイントゲッター。ＧＫを投げられると危険なので、ゴール付近では特殊能力を使って行動不能にしよう。必殺技も持つため、Ｓボールを取られないように注意。



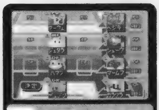
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
クレウホ		タイガーウッホ	アルゼンチン	F.M	140kg	A	B	S	B	B	C	S	S	D	B
		特力、調ス 必砲 称なし													
ゲーロン		ゲイズ	アルゼンチン	M	36kg	A	C	A	S	A	C	B	A	D	A
		特中、司 必バ 称なし													
ゲイレレ		ゲイズ	フランス	M.D	46kg	A	B	C	B	B	A	A	A	D	B
		特イ 必なし 称なし													
シノッチーニ		死の使い	イタリア	G	0kg	C	C	D	C	D	E	A	B	A	B
		特なし 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ムドゥウ		ンドゥバ	ルーマニア	F	76kg	C	A	A	B	C	D	B	B	D	B
		特なし 必爆ド 称なし													
デフ		デブータ	アイルランド	M	110kg	B	A	C	B	A	D	B	A	D	B
		特ド、負嫌 必なし 称なし													
ランパーオ		パ王	イングランド	M	120kg	B	C	B	A	B	B	B	B	D	B
		特司 必なし 称なし													
マルジロージオ		マルジロウ	イタリア	M.G	20kg	C	B	D	C	D	E	A	B	B	C
		特なし 必なし 称なし													

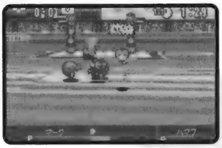
リバプール


リバプールオーダー

チームランク A
賞品：スピードアメ
賞金：勝9000G
引1400G 負700G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

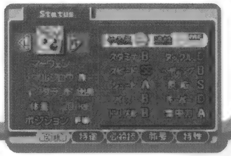
セットプレーが得意なFW、必殺技を持つMF、DFとチーム全体の攻撃力が高い。Sボールをどれだけ回収して、こちらの得点源にできるかどうかが勝利のポイントになるだろう。また、GKのデブータの援護射撃も侮れない。必殺技を使うときは、投石で必殺技発動の瞬間を狙われないように注意しよう。



エース 注目選手はコイツだ!!

●マーウェン

ずば抜けたスピード能力で、こちらの守備を簡単に抜き去っていく。スピードの高い選手か、強力な特殊能力を持つサルをマークにつけよう。セットプレーも得意なので、絶対にボールを取らせないように。



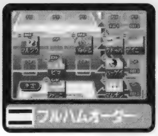
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
マーウェン	マルジロウ	イングランド	M	20kg	B	SS	A	B	B	D	B	S	D	A
	特速、飛頭、飛ボ 必なし 称なし													
ジェタラード	チンタラ	イングランド	F.M	30kg	B	C	A	A	B	C	A	A	D	B
	特中、炎強、不フ 必弾 称なし													
ハマフ	ンフー	ドイツ	F.M.D	24kg	B	C	B	B	B	B	B	B	D	B
	特なし 必砲 称なし													
デュブク	デブータ	ポーランド	G	110kg	C	C	D	B	C	E	A	B	A	A
	特なし 必なし 称「ポーランドの守護神」													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ヘジキー	オヤジ戦車	イングランド	F.M	24kg	B	B	B	B	B	C	A	B	D	B
	特調ス 必なし 称なし													
シューウェル	死の使い	オーストラリア	F.M	0kg	B	A	A	A	B	C	B	A	D	B
	特ド、速 必なし 称「オーストラリアのカモシカ」													
マームフィー	マムル	イングランド	F.M	24kg	B	B	B	B	B	C	B	B	D	B
	特電強、忠 必弾 称なし													
カラクランド	カラクロイド	イングランド	M.G	30kg	C	B	D	C	C	E	A	B	B	C
	特爆強 必なし 称なし													

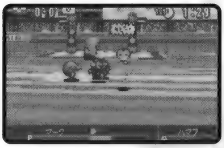
フルハム



チームランク **B**
賞品：ヤケドシップ
賞金：勝7000G
引1300G 負650G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

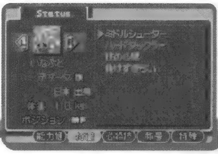
デブータ、マルジロウのツートップが強力。このふたりがボールを持ったら、特殊能力を駆使して全力で潰しにかかろう。とくにデブータはGKを投石で攻撃してくるので、ゴール付近でノーマークにするのは厳禁だ。マルジロウにこちらのアイテムを奪われやすいので、拾ったらすぐに使っていくことも忘れずに。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●いなぶと

シュート能力が高く、「ミドルシューター」を持つ優秀なMF。さらにチームで唯一必殺技を所持している。センターラインを越えたら、ノーマークでボールを持たせないように気をつけていこう。



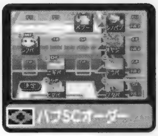
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
マルジランク	マルジロウ	フランス	M	20kg	C	C	C	B	B	C	B	B	D	B
	特司 必なし 称なし													
いなぶと	デブータ	日本	F.M.D	110kg	A	C	B	B	B	B	B	B	D	B
	特中、ハ、鉄心、負嫌 必爆ド、砲 称「日本の重戦車」「日本の肺臓」「中盤のダイナモ」													
ビマ	ひまガッパ	フランス	M.D	28kg	C	D	C	C	C	B	B	B	D	B
	特なし 必なし 称なし													
ファンニギサル	にぎりへんげ	オランダ	G	90kg	C	C	D	B	C	E	S	B	S	A
	特守 必なし 称「オランダの守護神」													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
サドゥバ	ンドゥバ	アルゼンチン	F.M	20kg	C	C	B	C	C	C	B	B	D	B
	特調ス 必なし 称なし													
デイニギス	にぎりへんげ	イングランド	M	24kg	C	C	C	B	C	C	B	B	D	B
	特なし 必なし 称なし													
ハーゲイ	ゲイズ	イングランド	M	24kg	C	C	C	B	C	C	B	B	D	B
	特なし 必なし 称なし													
マムチン	チンタラ	アルゼンチン	M.G	60kg	B	C	E	D	E	E	B	B	B	C
	特炎強、不フ 必なし 称なし													

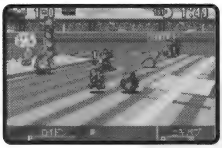
パブSC



チームランク **C**
賞品：頭みがきセット
賞金：勝5000G 引1200G 負600G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

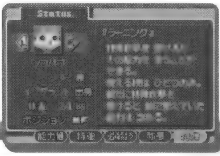
ＧＫにひまガッパが配置されており、デブータやお化け大根でうっかり攻撃しないことが大切。こちらが自滅してボールを奪われ、失点する可能性が高い。とくに操作不可能なＧＫには、なるべくデブータなどを配置しないようにしたい。また、攻撃時にはにぎりへんげに特殊能力を食らわないようにパスを繋いでいこう。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●ンフパブ

能力はほかのサル同様に平凡だが、こちらの特殊能力を修得するのが厄介。デブータやゲイズの特殊能力を修得させてしまうと、逆にピンチを招きかねない。なるべく特殊能力を使わずにボールを奪っていこう。



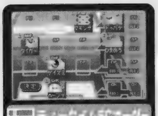
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
パブー		バ王	イングランド	F.M.D	120kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
		特なし 必なし 称なし													
ンフパブ		ンフー	イングランド	F.M.D	24kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
		特なし 必なし 称なし													
ニギパブ		にぎりへんげ	イングランド	F.M.D	32kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
		特なし 必なし 称なし													
ヒマパブ		ひまガッパ	イングランド	M.G	28kg	C	D	E	D	D	E	D	D	D	D
		特なし 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
シノパブ		死の使い	イングランド	F.M.D	0kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
		特なし 必なし 称なし													
オヤジパブ		オヤジ戦車	イングランド	F.M.D	82kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
		特なし 必なし 称なし													
ドラパブ		ドラゴン	イングランド	F.M.D	152kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
		特なし 必なし 称なし													
ブタパブ		デブータ	イングランド	M.G	110kg	C	D	E	D	D	E	D	D	D	D
		特なし 必なし 称なし													

ティータイムSC



ティータイムSCオーダー

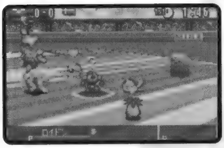
チームランク D

賞品：しつけスプレー

賞金：勝3000G 引1100G 負550G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

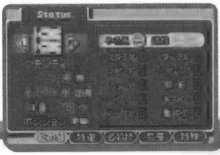
タイガーウッホ、ゲイズ、お化け大根の特殊能力のおかげで、ドリブルで攻め込むのはなかなか難しい。こまめにパスを回して、特殊能力で狙われないようにしよう。また、FWのマーモはノーマークにすると、ボールをシューノーしてゴールに突っ込んでくる。DFを配置しておき、いつでもマーモを攻撃できるようにしておこう。



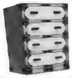
注目選手（エース）はコイツだ!!

●なし

すべてのサルの能力は、ほとんどがEランク。ひとりも強力な特徴や必殺技を持たないため、とくに注目すべき選手はいない。各選手が繰り出す特殊能力にのみ注意して戦っていこう。



スターティングメンバー（先発出場選手）

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
マモンティー 	マーモ	イングランド	—	76kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特 炎弱 必 なし 称 なし													
タイガーティー	タイガーウッホ	イングランド	—	140kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特 なし 必 なし 称 なし													
ゲイズミルクティ	ゲイズ	イングランド	—	36kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特 なし 必 なし 称 なし													
ハーブティー	お化け大根	イングランド	—	12kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特 なし 必 なし 称 なし													

サブメンバー（控え選手）

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ドゥバティー	ンドゥバ	イングランド	—	32kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特 なし 必 なし 称 なし													
ひまおちゃ	ひまガッパ	日本	—	28kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特 なし 必 なし 称 なし													

ドイツ

オヤジ戦車のスターティング出現率が異常に高い。また、レアアイテム「世界史の本」が手に入ることも重要だ。

チーム名	ランク	チーム名	ランク
ミュンヘン	S	レバークーゼン	A
ドルトムント	A	ソーセージSC	C
		ナマビールSC	D

スターティングサルカトーレ

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	出現率
オヤジルト	オヤジ戦車	ドイツ	F.M.G	20kg	D	D	D	E	E	E	E	D	D	D	高
ウホルガー	タイガーウッホ	ドイツ	F.M.G	26kg	E	D	D	E	E	E	D	D	D	E	高
ソリバー	ソドゥバ	ドイツ	M.G	8kg	D	D	E	D	D	E	E	D	D	D	高
ゲトマー	ゲイズ	ドイツ	M.G	12kg	E	D	E	D	D	E	D	D	D	E	高
オヤンツ	オヤジ戦車	ドイツ	M.D.G	20kg	D	D	E	E	E	D	E	D	D	D	高
オヤーノルド	オヤジ戦車	ドイツ	M.D.G	20kg	E	D	E	E	E	D	D	D	D	E	高
オヤジクーヘン	オヤジ戦車	ドイツ	G	20kg	D	E	E	E	E	E	E	D	C	D	高
デブルド	デブータ	ドイツ	G	22kg	E	E	E	E	E	E	D	D	C	E	高
ゴスター	ドラゴン	ドイツ	F.M.G	28kg	D	D	D	E	E	E	E	D	D	D	高
ツカインベック	死の使い	ドイツ	F	0kg	E	D	C	E	E	E	D	D	D	E	低
オヤジスキー	オヤジ戦車	ドイツ	M.G	20kg	D	E	E	C	E	E	E	D	C	D	中
ヌスッツ	ぬすっトド	ドイツ	M.G	14kg	E	D	E	D	D	E	D	D	D	E	高
カラツオーク	カラクロイド	ドイツ	D	16kg	D	D	E	E	E	C	E	D	D	E	高
ギドセンシャ	オヤジ戦車	ドイツ	G	20kg	E	D	E	E	E	D	D	D	C	E	中
オヤジーマン	オヤジ戦車	ドイツ	G	20kg	D	E	E	E	E	E	C	D	C	E	中
カールタランツ	チンタラ	ドイツ	G	6kg	E	E	E	E	E	E	C	D	C	E	低

スカウト専用サルカトーレ

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	契約金(G)	出現率
ボンバー	オヤジ戦車	ドイツ	F.M	82kg	A	C	SS	B	B	C	A	SS	D	SS	11500	レア
	特 力、決、飛頭、飛ボ、負嫌、勝強 必 爆へ、砲 称「爆撃機」															
オヤジカイザー	オヤジ戦車	ドイツ	M.D	82kg	A	C	S	SS	S	SS	A	SS	D	SS	11800	Sレア
	特 中、司、イ 必 ワ、味 称「皇帝」															
マルッサンドロ	マルジロウ	アルゼンチン	M	20kg	B	B	B	A	A	C	B	A	D	A	4000	高
	特 司、飛ボ 必 電シ 称 なし															
マムメニゲ	マムル	ドイツ	F.M	8kg	B	A	A	B	B	C	A	A	D	A	10800	中
	特 ド、決、勝強、電強、忠 必 炎シ、爆ド、爆へ 称 なし															
ゲッツァー	ゲイズ	ドイツ	M	46kg	C	C	B	S	B	C	B	B	D	B	2500	中
	特 司、む 必 殺 称 なし															
ブッタバルト	デブータ	ドイツ	D	110kg	B	C	B	C	B	S	S	B	D	A	7000	中
	特 ハ、イ、負嫌 必 炎タ、爆へ 称「ドイツの殺し屋」「用心棒」															
フーマッハー	ソフー	ドイツ	G	24kg	B	C	C	C	C	C	S	B	S	A	7000	中
	特 守 必 なし 称 なし															
デブラーツ	デブータ	ドイツ	M	110kg	C	C	B	S	A	C	C	A	D	B	7000	中
	特 中、司、む 必 殺、く 称 なし															
ニギバルスキー	にぎりへんげ	ドイツ	M	32kg	B	B	B	B	S	C	B	A	D	A	7000	中
	特 ド、中、勝強 必 電シ、電ド 称 なし															
たかうほ	タイガーウッホ	日本	F	140kg	B	C	A	B	C	D	B	B	E	B	2700	低
	特 決、飛頭、飛ボ 必 爆へ 称 なし															
ゲーラー	ゲイズ	ドイツ	D	36kg	B	B	B	B	B	S	S	B	D	A	7000	高
	特 ハ、イ 必 炎タ 称「ドイツの殺し屋」「用心棒」															
シャル	オヤジ戦車	ドイツ	M	82kg	B	C	B	A	B	C	B	B	D	B	4000	高
	特 中、司、む、勝弱 必 なし 称 なし															

略号一覧

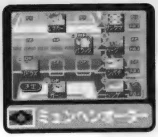
<特徴>

- ド：ドリブラー
- 中：ミドルシューター
- 長：ロングシューター
- 力：パワーシューター
- 決：決定力
- 司：司令塔
- ハ：ハードタックラー
- プ：プロペラジャンプ
- 守：スーパーセーブ
- イ：インターセプター
- 調ス：お調子ストライカー
- 調キ：お調子キーパー
- 速：スピードスター
- 飛頭：スーパーダイビングヘッド
- 飛ボ：ジャンピングボレー
- オ：オーバーヘッド
- 努：努力家
- む：むらっ気
- 鉄心：鉄の心臓
- 疲：疲れやすい
- 回：驚異の回復力
- だ：だるい
- 負嫌：負けずぎらい
- 負根：負け犬根性
- 勝強：勝負強い
- 勝弱：勝負弱い
- 電強：電撃に強い
- 電弱：電撃に弱い
- 炎強：炎に強い
- 炎弱：炎に弱い
- 不眠：眠くならない
- 眠：いつも眠い
- 不フ：フラフラしない
- フ：フラフラ病
- 忠：忠誠心が強い
- 裏：裏切り者
- 石：石頭
- 不握：にぎられない
- 不封：封印よけ
- 不毒：どくよけ
- 不投：投げくずし
- 爆強：爆発に強い
- 爆弱：爆発に弱い

<必殺技>

- 炎シ：ファイヤーシュート
- 炎タ：ファイヤータックル
- 分シ：分身シュート
- 分ド：分身ドリブル
- 爆ド：爆裂ドリブル
- 爆へ：爆裂ヘッド
- バ：バナナシュート
- 蛇：スネークシュート
- ドラ：ドライブシュート
- 弾：弾丸シュート
- 砲：キャノンシュート
- 殺：キラーパス
- ワ：ワープカット
- 終：シューリョースリープ
- 延：エンチョーサイミン
- 味：味方にカツ
- エ：エナジードレイン
- お：おにぎりシュート
- く：くねくねシュート
- 時：時の砂
- 鉄カ：鉄のカーテン
- モ：モグラシュート
- ゴ：ゴキブリボール
- 電シ：イナズマシュート
- 電ド：イナズマドリブル

ミュンヘン

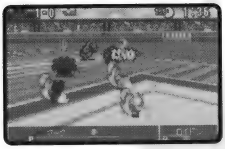


チームランク **S**

賞品：世界史の本
賞金：勝11000G 引1500G 負750G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

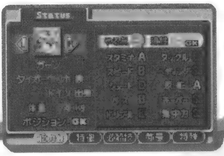
鉄壁の守備力を誇るGKのおかげで、正攻法でゴールを奪うのは難しい。特殊能力やアイテムは惜しまずGKに使い、行動不能にしてシュートを決めていこう。もちろん、必殺技を持つ選手を投入することも重要だ。また、GKがSボールを取ると「味方にカツ」で仲間をパワーアップさせる。すぐに守りを固めるようにしたい。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●ガーン

驚異的なセービング能力を誇るミュンヘンの守護神。並のシューターでは、このサルからゴールを奪うことはできないだろう。まともには勝負せず、特殊能力や必殺技を駆使して得点を稼いでいこう。



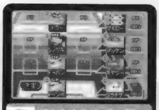
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	
ヒマカーイ	ひまガッパ	オランダ	F.M	28kg	B	B	A	A	B	C	B	A	D	B	特決、飛ボ、勝強 必電シ 称なし
パラック	パ王	ドイツ	F.M	120kg	A	B	A	A	B	B	S	A	D	A	特中 必なし 称なし
リドラズ	ドラゴン	フランス	F.M.D	152kg	A	B	B	B	B	B	B	B	D	B	特ド 必爆ド 称なし
ガーン	タイガーウッホ	ドイツ	G	74kg	A	B	D	B	E	E	SS	A	SS	SS	特守、負嫌 必味 称「ドイツの守護神」「鬼軍曹」

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	
サンタマーモ	マーモ	パラグアイ	F	76kg	B	B	A	B	B	C	S	B	D	B	特ブ、炎弱 必爆へ 称「ヘリコプター」
ハーグデーブス	デブータ	イングランド	F.M.D	110kg	B	C	B	B	B	B	B	B	D	B	特中 必なし 称なし
ンバチ	ンドゥバ	クロアチア	F.M	32kg	B	C	B	B	B	C	B	B	D	B	特なし 必なし 称なし
ヘンゲルス	にぎりへんげ	ドイツ	M.G	32kg	B	C	E	D	E	E	B	B	B	B	特なし 必なし 称なし

ドルトムント



ドルトムントホーダー

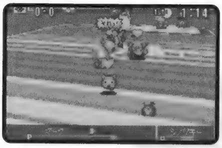
チームランク A

賞品：頭みがきセット

賞金：勝9000G 引1400G 負700G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

ふたりのンドゥバがボールに化けて、サルたちが引きつけられている間に失点する、というパターンに陥りやすい。ＦＷ、ＭＦにボールを持たれたら、即座に特殊能力で奪い返してこちらのボールキープ率を上げよう。できれば「フラフラしない」を持つチンタラなどにＤＦを任せて、守備を固めるようにしたい。



注目選手（エース）はコイツだ!!

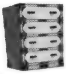
●ドラー

発動を防ぐのが困難な必殺技「爆裂ヘッド」を持っている。Ｓボールを取られないようにつねに警戒しておくこと。もちろん、得点能力は高いので、ゴール前では徹底的にマークしておきたい。

スターティングメンバー（先発出場選手）

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ドラー		ドラゴン	チェコ	F.M	152kg	B	C	B	B	B	C	SS	C	D	A
		特プ 必爆へ 称「ヘリコプター」													
シノツキー		死の使い	チェコ	M	0kg	B	B	B	S	A	C	B	A	D	B
		特司 必なし 称なし													
ドゥバンス		ンドゥバ	ドイツ	D	32kg	B	C	B	B	B	A	A	B	D	B
		特イ 必なし 称なし													
ドゥンバンフラ		ンドゥバ	ドイツ	M.G	32kg	B	C	D	C	E	E	A	B	B	A
		特なし 必なし 称なし													

サブメンバー（控え選手）

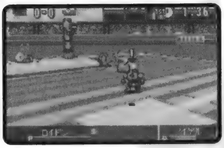
選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
マモローゾ		マーモ	ブラジル	F.M	76kg	B	B	B	B	B	C	A	B	D	B
		特炎弱 必なし 称なし													
ヌッケン		ぬすっトド	ドイツ	M	46kg	B	C	B	B	A	C	A	B	D	B
		特なし 必なし 称なし													
オヤジール		オヤジ戦車	ドイツ	F.M.D	82kg	B	C	B	B	B	B	B	B	D	B
		特なし 必なし 称なし													
タラチザク		チンタラ	ドイツ	M.G	30kg	B	C	C	C	C	D	B	B	B	B
		特炎強、不フ 必なし 称なし													

レバークーゼン

チームランク A
賞品：スピードアメ
賞金：勝9000G
引1400G 負700G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

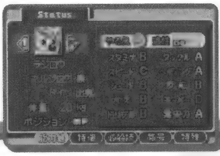
Sボールを入手したら、すぐに必殺技を使っていくことが重要。ゲイズやマルジロウがいるため、特殊能力を受けるとオウンゴールを決めたり、アイテムを奪われる可能性が高い。また、GKのデブータの特殊能力が厄介なので、ひまガッパを投入しておくと安心。投石を投げ返して、逆にこちらのゴールチャンスが生まれるぞ。



注目選手（エース）はコイツだ!!

●ラジロウ

タックル能力が高く、必殺技「ファイヤータックル」も持つ優秀なDF。これらの能力や特殊能力のおかげで、まともに勝負してもボールを奪われる可能性が高い。接近されたらすぐにパスを出すこと。



スターティングメンバー（先発出場選手）

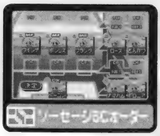
選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ノイゲル	ゲイズ	ドイツ	F.M	36kg	B	B	B	B	B	C	B	B	D	B
	特負嫌、勝強 必なし 称なし													
シノイダー	死の使い	ドイツ	F.M	0kg	B	C	B	B	B	C	B	B	D	B
	特なし 必なし 称なし													
ラジロウ	マルジロウ	ドイツ	D	20kg	B	C	B	B	B	A	A	B	D	A
	特ハ、イ 必炎タ 称「ドイツの殺し屋」「用心棒」													
ブッタ	デブータ	ドイツ	M.G	110kg	B	C	D	D	E	E	A	B	B	B
	特なし 必なし 称なし													

サブメンバー（控え選手）

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
カラステン	カラクロイド	ドイツ	F.M	60kg	B	C	B	B	B	C	B	B	D	B
	特爆強 必なし 称なし													
ウホトニー	タイガーウッホ	ドイツ	F.M	140kg	B	C	B	B	B	C	B	B	D	B
	特なし 必なし 称なし													
ルシホ	タイガーウッホ	ブラジル	D	140kg	B	C	C	B	C	A	S	B	D	B
	特ハ 必なし 称なし													
ニギリッチ	にぎりへんげ	クロアチア	M.G	32kg	B	C	D	C	E	E	B	B	B	B
	特なし 必なし 称なし													

SAL SHALL NEVER KILL SAL.

ソーセージSC



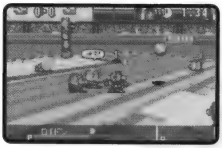
チームランク C

賞品：スーパードリンク

賞金：勝5000G　引1200G　負600G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

デブータのみで構成された厄介なチーム。特殊能力の投石がつぎつぎにフィールドに降り注ぎ、シュートを打つのすら困難だ。しかし、自チームにひまガッパがいれば、そんな心配は無用。相手は勝手に自滅してくれるため、有利に試合を進められる。Sボールが出現するので、必殺技を持つサルも参戦させたいところだ。



エース 注目選手はコイツだ!!

●なし

すべてのサルの能力はほぼ同じで、突出した選手はいない。だが、どのサルも意外にスタミナが多く、特殊能力を連発されるので要注意。やはりひまガッパか「石頭」を持つサルがひとりは欲しい。

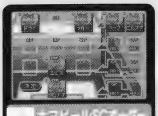
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ウインナー	デブータ	ドイツ	F.M.D	110kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特なし 必なし 称なし													
フランクフルト	デブータ	ドイツ	F.M.D	110kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特なし 必なし 称なし													
ボンレス	デブータ	ドイツ	F.M.D	110kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特なし 必なし 称なし													
ベーコン	デブータ	ドイツ	M.G	110kg	C	D	E	D	D	E	D	D	D	D
	特なし 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ロース	デブータ	ドイツ	F.M.D	110kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特なし 必なし 称なし													
とんかつ	デブータ	日本	F.M.D	110kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特なし 必なし 称なし													
ナマハム	デブータ	ドイツ	F.M.D.G	110kg	C	D	D	D	D	D	D	D	D	D
	特なし 必なし 称なし													
ボロニアン	デブータ	ドイツ	M.G	110kg	C	D	E	D	D	E	D	D	D	D
	特なし 必なし 称なし													

ナマビールSC


ナマビールSCオーダー

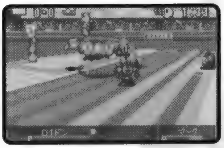
チームランク **D**

賞品：スタミナチョコ

賞金：勝3000G 引1100G 負550G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

相手のサルはすべてオヤジ戦車で、大砲を連発されるため「爆発に強い」を持つサルがいないと辛い。GKが攻撃されるとゴールががら空きになってしまう。できればGKはカラクロイドに任せたいところだ。こちらが攻める際にもボールを持ったサルは集中砲火を浴びるので、パスをはやめに回していこう。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●なし

すべてのサルの能力はまったく同じD、Eランク。特徴や必殺技などを持つサルもいないため、注目選手は存在しない。厄介な特殊能力の対処法さえ万全ならば、恐れる相手ではないぞ。

スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ドライ	オヤジ戦車	ドイツ	―	82kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
ラガー	オヤジ戦車	ドイツ	―	82kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
エビス	オヤジ戦車	ドイツ	―	82kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
クロナマ	オヤジ戦車	ドイツ	―	82kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ハーフ	オヤジ戦車	ドイツ	―	82kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
ピルスナー	オヤジ戦車	ドイツ	―	82kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													

スペイン

ソフーのスターティング出現率が高く、ドリブルが高めだ。マドリードが存在することも要チェック。

チーム名	ランク	チーム名	ランク	チーム名	ランク
マドリード	SS	バレンシア	A	パエリヤSC	C
バルセロナ	S	ラコルーニャ	A	フラメンコSC	D
		アンダルシア	B		

スターティングサルカトーレ

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	出現率
カラーク	カラクロイド	スペイン	F.M	16kg	D	D	D	E	D	E	E	D	E	D	高
フェタラナンド	チンタラ	スペイン	F.M	6kg	E	D	D	E	D	E	D	D	E	E	高
ゲイザ	ゲイズ	スペイン	M	12kg	D	D	E	D	C	E	E	D	E	D	高
マムロ	マムル	スペイン	M	2kg	E	D	E	D	C	E	D	D	E	E	高
ジロアン	マルジロウ	スペイン	M.D	2kg	D	D	E	E	D	D	E	D	E	D	高
チルロス	チンタラ	スペイン	D	6kg	E	D	E	E	D	C	D	D	E	E	低
ヒマート	ひまガッパ	スペイン	M.G	4kg	D	E	E	E	D	E	E	D	D	D	高
ブーチョ	デブータ	スペイン	M.G	26kg	E	E	E	E	D	E	D	D	D	E	高
フセ	ソフー	スペイン	F.M	4kg	E	D	C	E	C	E	E	D	E	E	中
ドゥバルド	ンドゥバ	スペイン	F.M	8kg	E	D	D	E	D	E	D	D	E	E	高
フーベン	ソフー	スペイン	M	4kg	E	D	E	C	C	E	E	D	E	E	中
ツカーイ	死の使い	スペイン	M	0kg	E	D	E	C	C	E	D	D	E	E	低
ソフロス	ソフー	スペイン	M.D	4kg	D	D	E	E	D	D	E	D	E	D	高
ニギラン	にぎりへんげ	スペイン	M.D	10kg	E	D	E	E	D	D	D	D	E	E	高
ソフエル	ソフー	スペイン	M.G	4kg	E	E	E	E	C	E	E	D	C	E	中
ウホーニャ	タイガーウッホ	スペイン	M.G	26kg	E	E	E	E	D	E	D	D	D	E	高

スカウト専用サルカトーレ

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	契約金(G)	出現率
カンニギアッソ	にぎりへんげ	アルゼンチン	M	32kg	A	C	B	A	A	B	B	A	D	A	5000	高
	特 司、イ 必 殺 称 なし															
ウホロ	タイガーウッホ	スペイン	D	140kg	B	C	B	B	B	S	A	B	D	A	7000	中
	特 長、イ 必 砲 称 「ロングレンジの速射砲」															
アルフンソ	ソフー	スペイン	F.M	24kg	B	C	B	B	B	C	B	B	D	B	3000	高
	特 決 必 なし 称 なし															
リゲルメ	ゲイズ	アルゼンチン	M	36kg	B	C	B	A	A	C	B	A	D	A	5000	高
	特 司 必 殺 称 なし															
シメオヤ	オヤジ戦車	アルゼンチン	D	82kg	B	B	B	B	B	A	B	B	D	A	5000	中
	特 ハ 必 なし 称 なし															
オフェルマムル	マムル	オランダ	M	8kg	B	A	B	B	A	C	B	A	D	B	5000	中
	特 ド、電強、忠 必 爆ド 称 なし															
ディ・ステマーモ	マーモ	アルゼンチン	F.M	76kg	D	SS	SS	SS	SS	B	S	SS	C	S	12300	Sレア
	特 中、決、司、飛ボ、勝強、炎弱 必 爆へ、バ、弾 称 「悪魔の足」															
グラウディタラ	チンタラ	スペイン	M	30kg	B	C	A	S	A	A	A	A	D	A	10000	レア
	特 中、司、イ、炎強、不フ 必 炎タ、ドラ 称 なし															
ブタラゲーニョ	デブータ	スペイン	M	110kg	B	A	A	B	B	C	A	SS	D	SS	8800	レア
	特 決、調ス、飛頭、勝強 必 爆へ、弾 称 なし															
ボルドゥージョ	ンドゥバ	スペイン	F.M	60kg	B	A	A	B	A	D	A	A	D	A	4000	レア
	特 調ス 必 なし 称 なし															

略号一覧

<特徴>

ド：ドリブラー
中：ミドルシューター
長：ロングシューター
力：パワーシューター
決：決定力
司：司令塔
ハ：ハードタックラー
プ：プロペラジャンプ
守：スーパーセーブ
イ：インターセプター
調ス：お調子ストライカー
調キ：お調子キーパー
速：スピードスター
飛頭：スーパーダイビングヘッド
飛ボ：ジャンピングボレー
オ：オーバーヘッド
努：努力家
む：むらっ気
鉄心：鉄の心臓
疲：疲れやすい
回：驚異の回復力
だ：だるい
負嫌：負けずぎらい
負根：負け犬根性
勝強：勝負強い
勝弱：勝負弱い
電強：電撃に強い
電弱：電撃に弱い
炎強：炎に強い
炎弱：炎に弱い
不眠：眠くならない
眠：いつも眠い
不フ：フラフラしない
フ：フラフラ病
忠：忠誠心が強い
裏：裏切り者
石：石頭
不握：にぎられない
不封：封印よけ
不毒：どくよけ
不投：投げくずし
爆強：爆発に強い
爆弱：爆発に弱い

<必殺技>

炎シ：ファイヤーシュート
炎タ：ファイヤータックル
分シ：分身シュート
分ド：分身ドリブル
爆ド：爆裂ドリブル
爆へ：爆裂ヘッド
バ：バナナシュート
蛇：スネークシュート
ドラ：ドライブシュート
弾：弾丸シュート
砲：キャノンシュート
殺：キラーパス
ワ：ワープカット
終：シューリョースリープ
延：エンチョーサイミン
味：味方にカツ
エ：エナジードレイン
お：おにぎりシュート
く：くねくねシュート
時：時の砂
鉄力：鉄のカーテン
モ：モグラシュート
ゴ：ゴキブリボール
電シ：イナズマシュート
電ド：イナズマドリブル

マドリード

マドリードオーダー

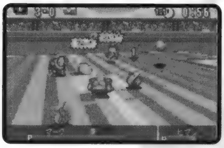
チームランク SS

賞品：超まもる君

賞金：勝13000G
引1600G 負800G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

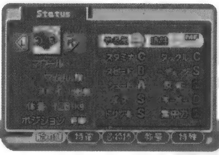
超一流のサルが揃っており、生半可なチームでは到底勝利は望めない。しかし、ゲイズ以外は厄介な特殊能力を持っていないので、特殊能力を活用することで試合を有利に展開できるぞ。相手にボールを奪われたら、特殊能力を惜しまず使って奪い返そう。Sボールをどれだけ回収して得点に繋げられるかも重要なポイントだ。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●マウール

スピード、シュート、ヘディングの能力が高く必殺技も持つ超一流のＦＷ。とくにセットプレーが得意なので、ゴール前では特殊能力で攻撃して、絶対にボールを取らせないようにしたい。



スターティングメンバー(先発出場選手)

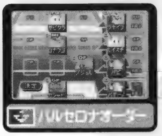
選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
マウール	マムル	スペイン	M	126kg	C	B	A	S	S	C	S	SS	D	SS
	特ド、決、飛頭、飛ボ、オ、勝強、電強、忠 必炎シ、電シ 称「スペインの至宝」													
ヒマン	ひまガッパ	フランス	M	170kg	C	C	A	SS	S	C	A	SS	D	SS
	特中、司 必分シ、殺 称「将軍」「四次元パサー」「偉大なお皿」													
フーゴ	ンフー	ポルトガル	M	142kg	C	C	A	S	SS	C	A	SS	D	SS
	特ド、中、決、司 必分ド、ドラ、電ド 称「ポルトガルの至宝」													
ゲシジャス	ゲイズ	スペイン	M.G	166kg	S	B	D	A	C	E	S	A	A	B
	特守、調キ 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ドラウド	ドラゴン	ブラジル	F.M	152kg	B	SS	S	B	S	C	A	S	D	A
	特ド、決、調ス、飛頭、飛ボ、む、疲 必分シ、分ド、電シ、電ド 称「ブラジルの至宝」「ブラジルの黒豹」													
ジロカル	マルジロウ	ブラジル	F	130kg	A	SS	S	A	A	A	B	A	D	B
	特長、力、ハ、速、回 必爆ド、ドラ、弾、砲 称「野人」「凶器の弾丸」「ロングレンジの速射砲」「悪魔の足」													
ブッカム	デブータ	イングランド	M	110kg	C	C	S	SS	B	B	B	B	D	A
	特中、決、司、飛ボ、オ 必バ、ドラ 称「フィールドの貴公子」													
セマーム	マムル	スペイン	G	8kg	B	C	E	B	E	E	A	B	A	A
	特電強、忠 必なし 称なし													

SAL SHALL NEVER KILL SAL.

バルセロナ



チームランク S

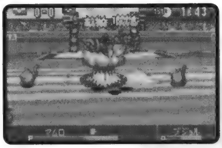
賞品：プロペラボーイ

賞金：勝11000G

引1500G 負750G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

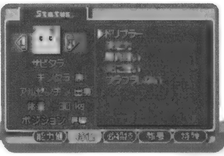
得点能力の高い前衛、援護攻撃の得意な後衛とかなり強力な布陣が組まれている。いくら優秀な選手でも、ドリブルで攻め込むのは賢明ではない。迅速なパスワークでシュートに持ち込んで、得点に繋げていこう。また、必殺技を持つサルが多く、失点を防ぐにはできるだけSボールを取らせないことが大切だ。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●サビタラ

多くの特徴と必殺技を持つバルセロナのエース。もちろん、スピードやシュートなどの基本能力もかなり高い。失点を最小限に抑えるには、このサルにボールを持たせないことが重要だ。



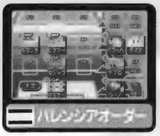
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
サビタラ	チンタラ	アルゼンチン	M	30kg	B	A	A	A	A	C	B	SS	D	A
	特ド、決、勝強、炎強、不フ 必分シ、電ド 称「アルゼンチンの至宝」													
ロナウゴーラ	ドラゴン	ブラジル	F.M	152kg	B	B	A	A	A	C	B	A	D	B
	特ド、司 必ドラ 称なし													
ブジョル	デブータ	スペイン	M.D	110kg	A	B	B	B	B	A	A	A	D	A
	特ハ 必炎タ 称「スペインの殺し屋」													
セシャトゥ	オヤジ戦車	トルコ	M.G	82kg	B	C	D	C	E	E	A	A	A	B
	特なし 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ウホイフェルト	タイガーウッホ	オランダ	F.M	140kg	B	C	B	B	B	C	S	B	D	E
	特ブ、調ス、飛頭、飛ボ、む、勝弱 必爆ヘ 称「空中の王者」「ヘリコプター」													
ルイスチンリケ	チンタラ	スペイン	M	30kg	B	C	B	B	A	C	B	A	D	A
	特ド、飛ボ、炎強、不フ 必分シ 称なし													
パピ	パ王	スペイン	M	120kg	B	C	B	A	B	B	C	A	D	A
	特中、負嫌 必なし 称なし													
パナーノ	パ王	アルゼンチン	M.G	120kg	B	C	D	D	E	E	B	B	B	B
	特なし 必なし 称なし													

バレンシア

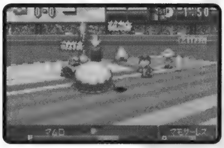

バレンシアオーダー

チームランク A

賞品：ヒモつきボール
賞金：勝9000G　引1400G　負700G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

ＭＦのにぎりへんげにキーパーをおにぎりにされると危険。守備時には、このサルを特殊能力で攻撃してゴールに近づかせないようにしよう。また、ＧＫのマーモはセーブ能力がかなり高く、正攻法でゴールを奪うのは容易ではない。自チームにドラゴンがいるなら、炎で攻撃してからシュートを打っていくといいだろう。

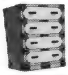


注目選手（エース）はコイツだ!!

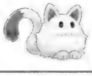
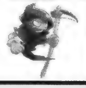
●ギセンテ

レギュラーメンバーで唯一必殺技を持つ選手。Ｓボールを取られたら、必殺技を打たせないようにぴったりマークしよう。できればアイテムを奪えるマルジロウをマークにつかせたい。

スターティングメンバー(先発出場選手)

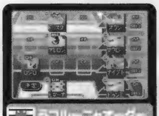
選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ギセンテ		にぎりへんげ	アルゼンチン	M	32kg	B	B	B	S	A	C	B	A	D	B
		特なし　必バ　称なし													
ヒママール		ひまガッパ	アルゼンチン	M	28kg	B	B	B	A	A	C	B	A	D	A
		特司　必なし　称なし													
セジャラ		オヤジ戦車	アルゼンチン	M.D	82kg	B	C	C	B	C	A	B	A	D	A
		特ハ　必なし　称なし													
マモサーレス		マーモ	スペイン	G	76kg	B	B	D	B	C	E	S	B	S	S
		特守、炎弱　必なし　称「スペインの守護神」													

サブメンバー(控え選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
チスタ		チンタラ	スペイン	M	30kg	B	C	B	A	B	C	B	A	D	B
		特ド、炎強、不フ　必なし　称なし													
パラーハ		パ王	スペイン	M	120kg	B	C	B	A	B	B	B	B	D	A
		特中、イ　必なし　称なし													
デブロ		デブータ	スペイン	M.D	110kg	B	C	C	B	C	B	B	B	D	B
		特ハ　必なし　称なし													
シーノ		死の使い	ポルトガル	M.G	0kg	B	C	E	D	E	E	B	B	B	B
		特調キ　必なし　称なし													

SAL SHALL NEVER KILL SAL.

ラコルーニャ

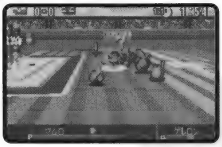


ラコルーニャオーダー

チームランク A
賞品：スピードアメ
賞金：勝9000G
引1400G 負700G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

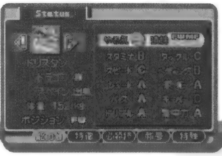
サルたちの能力は高く強敵揃いだが、レギュラーメンバーは必殺技を持っていないのが救い。こちらがSボールを回収して必殺技を使っていけば、得点力で相手に下回ることはないだろう。FWのドラゴンに攻撃されてボールが燃えたら、すかさずシュートしてGKのマーモに引火させよう。ラクにゴールを決められるぞ。



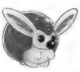
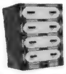
注目選手(エース)はコイツだ!!

●ドリスタン

必殺技こそ持たないが、シュートやヘディング能力が高い優秀なFW。「お調子ストライカー」のおかげで点を取らせると手に負えなくなるため、特殊能力を使ってシュートを打たせないようにしよう。



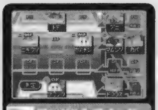
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ドリスタン		ドラゴン	スペイン	F.M	152kg	B	C	A	A	A	C	B	A	D	A
		特決、調ス 必なし 称「クールスナイパー」													
ゲレロン		ゲイズ	スペイン	M	36kg	B	C	B	A	A	C	B	A	D	B
		特司 必なし 称なし													
ロジロ		マルジロウ	スペイン	M.D	20kg	B	C	C	B	B	B	B	B	D	B
		特なし 必なし 称なし													
モマーナ		マーモ	スペイン	G	120kg	B	C	D	C	E	E	B	C	B	B
		特炎弱 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ヌラン		ぬすっトド	スペイン	M	46kg	B	C	B	A	B	C	B	A	D	B
		特ド 必電ド 称なし													
マウロ・ンドゥバ		ンドゥバ	ブラジル	M.D	32kg	C	C	C	A	B	A	B	B	D	B
		特イ 必なし 称なし													
ナイブト		デブータ	スペイン	M	32kg	C	C	C	A	B	B	B	B	D	A
		特イ 必なし 称なし													
ドゥンミ		ンドゥバ	スペイン	G	32kg	B	C	D	C	E	E	B	C	B	B
		特なし 必なし 称なし													

アンダルシア



アンダルシアオーダー

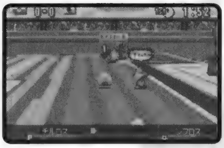
チームランク **B**

賞品：しつけスプレー

賞金：勝7000G 引1300G 負650G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

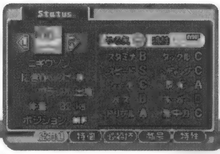
スピード、ドリブルの能力が非常に高いふたりのMFが強力。タックルでボールを奪うのは難しいので、彼らにボールを持たれたらかならず特殊能力で攻撃していこう。また、相手はDFを配置しないフォーメーションを組んでいる。ボールを奪ったらすかさずカウンター攻撃を仕掛け、GKと真っ向勝負していこう。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●ニギウソン

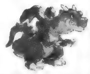
ドリブル能力が高く、必殺技を2種類持っている優秀なドリブラー。ドリブルしなければ必殺技を使われることはないので、しっかりマークをつけて、ボールを持たせないことが重要だ。



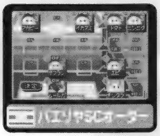
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ニギウソン		にぎりへんげ	ブラジル	M	32kg	B	S	C	B	A	C	C	A	D	C
		特ド 必爆ド、雷ド 称「邪悪なドリブラー」													
トデ		ぬすっトド	スペイン	F.M	46kg	B	C	B	B	B	D	B	B	D	B
		特なし 必なし 称なし													
ホアチン		チンタラ	スペイン	M	30kg	B	A	B	B	A	C	B	A	D	B
		特ド、炎強、不フ 必分ド 称「幻惑ドリブラー」													
プランツ		お化け大根	スペイン	M.G	12kg	B	C	D	C	E	E	B	B	B	B
		特なし 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ブニ		デブータ	スペイン	F.M	110kg	B	C	B	B	C	C	B	B	D	B
		特なし 必爆へ 称なし													
マムンソン		マムル	ブラジル	F.M.D	8kg	B	C	B	B	B	B	B	B	D	B
		特中、電強、忠 必パ 称なし													
カパ		ひまガッパ	スペイン	F.M	28kg	B	B	B	B	B	C	B	B	D	B
		特勝強 必なし 称なし													
ドララス		ドラゴン	スペイン	M.G	152kg	B	C	D	C	E	E	B	B	B	B
		特なし 必なし 称なし													

パエリヤSC



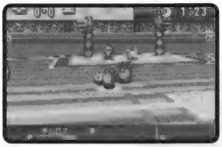
チームランク C

賞品：スーパードリンク

賞金：勝5000G 引1200G 負600G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

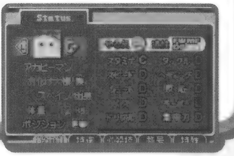
チームメンバーのほとんどがお化け大根で、自チームにひまガッパか「どくよけ」を持つサルがいなければ苦戦は必至。特殊能力の毒草を食らったら、すぐにパスを出してボールを奪われないようにしよう。GKが鈍足になったら、守備に徹すること。こちらから特殊能力で先制攻撃して、相手のスタミナを削ってしまうのも有効だ。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●なし

どのサルの能力もほぼ同じで、さほど高くはない。必殺技を持つ選手もいないので、チーム全体の攻撃力は低め。３人のお化け大根の特殊能力にだけ注意しておけば問題ないだろう。



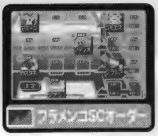
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	特/必/称
アカピーマン	お化け大根	スペイン	F.M.D	12kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D	特なし 必なし 称なし
イカスミ	お化け大根	スペイン	F.M.D	12kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D	特なし 必なし 称なし
サフラン	お化け大根	スペイン	F.M.D	12kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D	特なし 必なし 称なし
ムールガイ	マムル	スペイン	M.G	8kg	C	D	E	D	D	E	D	D	D	D	特電強、忠 必なし 称なし

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	特/必/称
トマト	お化け大根	スペイン	F.M.D	12kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D	特なし 必なし 称なし
ニンニク	お化け大根	スペイン	F.M.D	12kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D	特なし 必なし 称なし
エビ	お化け大根	スペイン	F.M.D	12kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D	特なし 必なし 称なし
チンタラソース	チンタラ	スペイン	M.G	30kg	C	D	E	D	D	E	D	D	D	D	特炎強、不フ 必なし 称なし

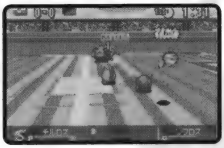
フラメンコSC



チームランク D
賞品：元気ドリンク
賞金：勝3000G
引1100G 負550G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

マルジロウとデブータの特殊能力が強力ではあるが、サル自体の能力は高くない。ドリブルでボールを持ちすぎなければ、特殊能力で奪われることもないだろう。また、Sボールが出現するので、必殺技を持つ選手を参加させよう。GKの能力は低く、必殺技を利用すれば前半でワンサイドゲームを決めることも難しくないぞ。

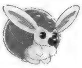
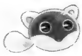


注目選手(エース)はコイツだ!!

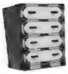
●アミーゴ

能力自体はほかのサル同様に低いものの、特殊能力でアイテムを奪う少々厄介な相手。Sボールなどを入手したら、奪われる前に使ってしまおう。ボールを持っているときは、はやめにパスを出すこと。

スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
アミーゴ 	マルジロウ	スペイン	―	20kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
アディオス	デブータ	スペイン	―	110kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
カスタネット 	マムル	スペイン	―	8kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特電強、忠 必なし 称なし													
ジプシー	にぎりへんげ	スペイン	―	32kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
コモェステ 	マーモ	スペイン	―	76kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特炎弱 必なし 称なし													
グラシアス	死の使い	スペイン	―	0kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													

オランダ

ゲイズの出現率が世界トップ。重要アイテム「なぞのビデオ」をCランクのチームが持っていることにも注目。

チーム名	ランク	チーム名	ランク
アムステルダム	A	オランフSC	C
ロッテルダム	B	ネーデルSC	D

スターティングサルカトーレ

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	出現率
ヒーマー	ひまガッパ	オランダ	F.M	4kg	D	D	D	E	E	E	D	D	E	D	高
マムルス	マムル	オランダ	F	2kg	E	D	C	E	E	E	C	D	E	E	低
ソフーン	ソフー	オランダ	M	4kg	D	D	E	D	D	E	D	D	E	D	高
ヒマック	ひまガッパ	オランダ	M	4kg	E	D	E	D	D	E	C	D	E	E	高
チート	チンタラ	オランダ	D	6kg	D	D	E	E	E	C	D	D	E	D	低
ヒマム	ひまガッパ	オランダ	M.D	4kg	E	D	E	E	E	D	C	D	E	E	高
ニギハン	にぎりへんげ	オランダ	M.G	10kg	D	E	E	E	E	E	D	D	D	D	高
ニギョロフ	にぎりへんげ	オランダ	M.G	10kg	E	E	E	E	E	E	C	D	D	E	高
ドラガー	ドラゴン	オランダ	F.M	28kg	D	D	D	E	E	E	D	D	E	D	高
ゲート	ゲイズ	オランダ	F	12kg	E	D	C	E	E	E	C	D	E	E	中
デビム	デブータ	オランダ	M	22kg	D	D	E	D	D	E	D	D	E	D	高
ゲイラーン	ゲイズ	オランダ	M	12kg	E	D	E	C	D	E	C	D	E	E	中
オヤジーク	オヤジ戦車	オランダ	M.D	20kg	D	D	E	E	E	D	D	D	E	D	高
ファンゲロスト	ゲイズ	オランダ	D	12kg	E	D	E	E	E	C	C	D	E	E	中
ファンデルウッホ	タイガーウッホ	オランダ	M.G	26kg	D	E	E	E	E	E	D	D	D	D	高
ゲム	ゲイズ	オランダ	M.G	12kg	E	E	E	E	E	E	C	D	D	E	高

スカウト専用サルカトーレ

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	契約金(G)	出現率
カラナルド	カラクロイド	ブラジル	F.M	60kg	B	B	B	C	B	C	B	B	E	C	3000	中
	特 爆強　必 分ド　称 なし															
ウホーイドンク	タイガーウッホ	オランダ	F	140kg	B	C	A	B	B	C	S	B	D	B	4000	中
	特 力、プ、飛頭　必 爆へ、バ　称「空中の王者」「ヘリコプター」															
フンベルト	ソフー	ブラジル	F.M	24kg	B	C	B	C	B	C	B	B	E	C	3000	中
	特 なし　必 なし　称 なし															
カラタン	カラクロイド	スウェーデン	F.M	60kg	B	B	B	C	B	E	B	B	E	C	3000	中
	特 爆強　必 なし　称 なし															
ブハーン	デブータ	オランダ	M.D	110kg	B	C	C	C	C	B	B	B	E	C	3000	中
	特 なし　必 なし　称 なし															
ファンブメル	デブータ	オランダ	D	110kg	A	B	B	B	B	A	A	B	E	B	5000	中
	特 中、イ　必 炎シ　称 なし															
ぱじた	バ王	日本	M	120kg	C	C	C	B	B	D	C	C	E	C	1400	中
	特 なし　必 なし　称 なし															
ファンヌステン	ぬすっトド	オランダ	M	46kg	B	B	S	S	S	C	SS	SS	D	SS	11000	レア
	特 決、飛頭、飛ボ、オ　必 ドラ　称 なし															
ツカイフ	死の使い	オランダ	M	0kg	B	S	S	S	SS	C	S	☆	A	SS	12000	Sレア
	特 ド、中、決、司、イ、速、飛頭、飛ボ　必 バ、ドラ　称「フライング・ダッチマン」「オランダの至宝」															
ブリット	デブータ	オランダ	F.M	110kg	A	B	S	S	A	A	SS	S	D	SS	11000	レア
	特 中、力、司、イ、飛頭　必 爆へ、砲　称 なし															
タイガールルト	タイガーウッホ	オランダ	M	140kg	A	B	A	A	A	B	S	S	D	SS	10500	レア
	特 中、イ　必 炎タ　称 なし															
フランク・デブー	デブータ	オランダ	D	110kg	A	B	C	B	B	A	B	B	D	B	3500	中
	特 ハ　必 炎タ　称 なし															

略号一覧

＜特徴＞

ド：ドリブラー
中：ミドルシューター
長：ロングシューター
力：パワーシューター
決：決定力
司：司令塔
ハ：ハードタックラー
プ：プロペラジャンプ
守：スーパーセーブ
イ：インターセプター
調ス：お調子ストライカー
調キ：お調子キーパー
速：スピードスター
飛頭：スーパーダイビングヘッド
飛ボ：ジャンピングボレー
オ：オーバーヘッド
努：努力家
む：むらっ気
鉄心：鉄の心臓
疲：疲れやすい
回：驚異の回復力
だ：だるい
負嫌：負けずぎらい
負根：負け犬根性
勝強：勝負強い
勝弱：勝負弱い
電強：電撃に強い
電弱：電撃に弱い
炎強：炎に強い
炎弱：炎に弱い
不眠：眠くならない
眠：いつも眠い
不フ：フラフラしない
フ：フラフラ病
忠：忠誠心が強い
裏：裏切り者
石：石頭
不握：にぎられない
不封：封印よけ
不毒：どくよけ
不投：投げくずし
爆強：爆発に強い
爆弱：爆発に弱い

＜必殺技＞

炎シ：ファイヤーシュート
炎タ：ファイヤータックル
分シ：分身シュート
分ド：分身ドリブル
爆ド：爆裂ドリブル
爆へ：爆裂ヘッド
バ：バナナシュート
蛇：スネークシュート
ドラ：ドライブシュート
弾：弾丸シュート
砲：キャノンシュート
殺：キラーパス
ワ：ワープカット
終：シューリョースリープ
延：エンチョーサイミン
味：味方にカツ
エ：エナジードレイン
お：おにぎりシュート
く：くねくねシュート
時：時の砂
鉄カ：鉄のカーテン
モ：モグラシュート
ゴ：ゴキブリボール
電シ：イナズマシュート
電ド：イナズマドリブル

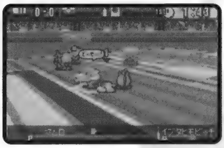
アムステルダム

アムステルダムオーダー

チームランク A
賞品：プロペラボーイ
賞金：勝9000G
引1400G 負700G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

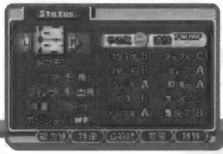
DFがいない攻撃的な布陣で、ゴールを守るのに一苦労する。当然、どのサルも得点能力は高め。こちらはDFをちゃんと配置し、ノーマークでシュートを打たれるのを防ごう。ボールを奪ったら、すかさずパスを出してカウンター攻撃を仕掛けるように。また、デブータ対策としてGKにひまガッパを配置できれば理想的だ。



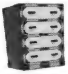
注目選手(エース)はコイツだ!!

●リトマモン

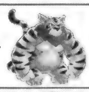
チーム随一の得点能力を誇る危険な選手。さらに、必殺技の「イナズマドリブル」でゴールに駆け込んでくることもある。セットプレーも得意なので、ゴール付近ではノーマークにしないように。



スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
イブタヒモビッチ		デブータ	スウェーデン	F.M	110kg	B	B	B	B	B	C	A	B	D	C
		特勝強 必炎シ 称なし													
リトマモン		マーモ	フィンランド	F.M	76kg	B	B	A	B	A	C	A	A	D	B
		特ド、司、飛ボ、炎弱 必電ド 称なし													
カラセク		カラクロイド	チェコ	F.M.D	110kg	B	B	B	C	B	B	A	B	D	C
		特イ、爆強 必なし 称なし													
ロボクロンド		カラクロイド	ルーマニア	G	110kg	B	B	D	C	C	E	A	C	B	C
		特調キ、爆強 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

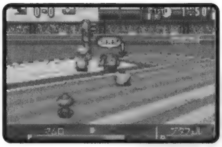
選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ソンフ		ンフー	ベルギー	F.M	24kg	B	B	B	C	B	D	B	B	E	C
		特なし 必なし 称なし													
ファンウホスト		タイガーウッホ	オランダ	F.M	140kg	B	B	B	C	B	C	B	B	E	C
		特なし 必なし 称なし													
オブタイエン		デブータ	アメリカ	M	110kg	B	C	C	C	C	C	A	B	D	C
		特なし 必炎タ 称なし													
マムルテン		マムル	オランダ	G	8kg	B	C	D	C	C	E	A	C	B	C
		特電強、忠 必なし 称なし													

ロッテルダム

チームランク B
賞品：バズーカ砲
賞金：勝7000G
引1300G 負650G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

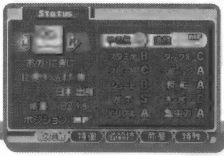
デブータ、にぎりへんげの特殊能力をGKが受けて失点するケースが多い。このふたりがゴール前でボールを持ったら、すかさず特殊能力で攻撃していこう。当然、ノーマークでGKに近づかせるのも危険だ。また、こちらが攻める場合は、DFのぬすっトドにも要注意。ボールを盗まれないように接近されたらすぐにパスを出そう。



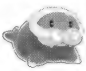
注目選手(エース)はコイツだ!!

●おの・にぎじ

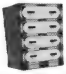
パス、ドリブルの能力が高いロッテルダムの司令塔。このサルを中心に攻めてくるので、つねにマークして特殊能力で潰していきたい。必殺技を阻止するためにSボールを取らせないことも大切だ。



スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ブタフェル	デブータ	ベルギー	F.M	110kg	B	B	B	C	B	D	A	B	D	B
	特なし 必なし 称なし													
おの・にぎじ	にぎりへんげ	日本	M	32kg	B	C	B	S	A	C	A	A	D	A
	特中、司、イ、飛ボ 必電シ 称なし													
ソン・トドグク 	ぬすっトド	韓国	F.M	46kg	B	B	B	C	B	C	B	B	E	C
	特なし 必なし 称なし													
ロイドワイクス	カラクロイド	オランダ	M.G	60kg	D	C	D	B	C	E	A	B	B	B
	特調キ、爆強 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ファンマルシ	マルジロウ	オランダ	M	20kg	B	B	C	C	B	C	B	A	E	C
	特ド 必なし 称なし													
マモラレク 	マーモ	ポーランド	M	76kg	B	B	C	C	B	E	B	B	E	C
	特ド、炎弱 必なし 称なし													
ブウエ	デブータ	オランダ	D	110kg	B	C	C	C	C	B	B	C	E	B
	特ハ 必なし 称なし													
ブーテビール	デブータ	オランダ	M.G	74kg	B	C	D	C	C	E	A	B	B	B
	特守 必なし 称なし													

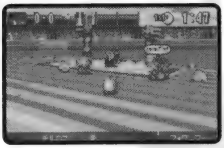
オランフSC

オランフSCオーダー

チームランク C
賞品：なぞのビデオ
賞金：勝5000G
引1200G 負600G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

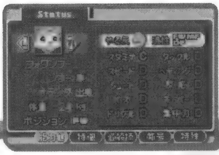
チームメンバーすべてがンフーという異色チーム。ンフーたちにこちらの特殊能力を修得させてしまうと、逆に自分の首を絞めることになりかねない。とくにGKを攻撃できるデブータやドラゴンの特殊能力は覚えさせないこと。サルたちの能力はさほど高くないため、特殊能力を温存して正攻法で勝負しても苦戦はしないはずだ。



注目選手（エース）はコイツだ!!

●なし

サルたちの能力はほぼ同じでC～Eランク。強力な特徴や必殺技を持つサルはいないため、これといった注目選手は存在しない。こちらの特殊能力さえ修得させなければ、何も問題ないだろう。



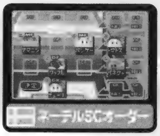
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
フォワンフー	ンフー	オランダ	F.M.D	24kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特なし 必なし 称なし													
ミドンフー	ンフー	オランダ	F.M.D	24kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特なし 必なし 称なし													
ディフェンフー	ンフー	オランダ	F.M.D	24kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特なし 必なし 称なし													
キパンフー	ンフー	オランダ	M.G	24kg	C	D	E	D	D	E	D	D	D	D
	特なし 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
セメンフー	ンフー	オランダ	F.M.D	24kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特なし 必なし 称なし													
チューンフー	ンフー	オランダ	F.M.D	24kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特なし 必なし 称なし													
マモリンフー	ンフー	オランダ	F.M.D	24kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特なし 必なし 称なし													
キャチンフー	ンフー	オランダ	M.G	24kg	C	D	E	D	D	E	D	D	D	D
	特なし 必なし 称なし													

ネーデルSC



チームランク D

賞品：スーパードリンク
賞金：勝3000G
引1100G 負550G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

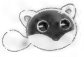
どのサルも能力が低く、こちらが能力的に劣ることはまずない。注意すべきは、MFのぬすっトドのカウンター攻撃ぐらいだ。接近されたら、ボールを盗まれないようにパスを出していこう。GKのお化け大根の毒草も厄介だが、スタミナが低いので連発されることはない。それほど気にする必要はないだろう。

注目選手(エース)はコイツだ!!

●ナマニシン

能力自体はほかのサル同様に低いが、その特殊能力は侮れない。ボールを盗まれ、ノーマークでゴール前にワープされるとさすがに危険だ。カウンター防止にDFを配置することも忘れないように。

スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ナマニシン	ぬすっトド	オランダ	–	46kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
パンケーキ	チンタラ	オランダ	–	30kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特炎強、不フ 必なし 称なし													
ワッフル 	マムル	オランダ	–	8kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特電強、忠 必なし 称なし													
チューリップ	お化け大根	オランダ	–	12kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
トマトスープ	お化け大根	オランダ	–	12kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
パネクック	デブータ	オランダ	–	110kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													

ロシア

カラクロイドの出現率が非常に高い。
またLv.3練習アイテム「ダンプカー」
をCランクのチームが持っている。

チーム名	ランク
コサックSC	D
ロシアンSC	B
ピロシキSC	C

スターティングサルカトーレ

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	出現率
チンドレ	チンタラ	ロシア	F.M	6kg	D	C	D	E	E	E	E	D	E	D	高
カラコフ	カラクロイド	ロシア	F.M	16kg	E	C	D	E	E	E	D	D	E	E	高
マムチョフ	マムル	ロシア	M	2kg	D	C	E	C	D	E	E	D	E	D	低
マムーシカ	マムル	ロシア	M	2kg	E	C	E	D	D	E	D	D	E	E	高
デブエフ	デブータ	ロシア	M.D	22kg	D	C	E	E	E	D	E	D	E	D	高
ニギチョフ	にぎりへんげ	ロシア	M.D	10kg	E	C	E	E	E	D	D	D	E	E	高
ニギゲイ	にぎりへんげ	ロシア	M.G	10kg	D	C	E	E	E	E	E	D	D	D	高
ソフコフ	ソフー	ロシア	M.G	4kg	E	C	E	E	E	E	D	D	D	E	高
ドゥバエフ	ソドゥバ	ロシア	F	8kg	D	C	C	E	E	E	E	D	E	D	低
カラクロチョフ	カラクロイド	ロシア	F	16kg	E	C	C	E	E	E	E	D	E	E	中
セルゲイズ	ゲイズ	ロシア	M	12kg	D	C	E	D	D	E	E	D	E	D	高
カラーチョ	カラクロイド	ロシア	M	16kg	E	C	E	C	D	E	E	D	E	E	中
オヤジコフ	オヤジ戦車	ロシア	M.D	20kg	D	C	E	E	E	D	E	D	E	D	高
カラーシカ	カラクロイド	ロシア	M.D	16kg	E	C	E	E	E	D	D	D	E	E	高
ドラゴチョフ	ドラゴン	ロシア	M.G	28kg	D	C	E	E	E	E	E	D	D	D	高
ロイドフ	カラクロイド	ロシア	G	16kg	E	C	E	E	E	E	E	D	C	E	中

スカウト専用サルカトーレ

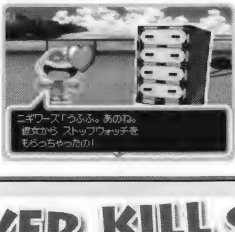
選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	契約金(G)	出現率
オヤシン	オヤジ戦車	ロシア	G	82kg	B	B	E	B	E	E	SS	S	SS	SS	11500	Sレア
	特 守　必 なし　称 「グレート・タランチュラ」「ロシアの守護神」															
ガラエフ	カラクロイド	ロシア	F.M	60kg	B	A	B	C	B	C	B	B	D	B	4000	低
	特 中、爆強　必 炎シ　称 なし															

COLUMN

彼女からプレゼントをもらおう

キャンプ中、選手に彼女ができることがある。この彼女関連のイベント、選手の能力を上昇させるためには、まさに持ってこいの好材料。基本的にやる気の下がった選手はアイテム使用でやる気を回復させるが、彼女はそれを補ってくれる。特にプレゼントに関しては、これをもらうことで練習しなくても選手の能力値が上昇する優れもの。フラれたりしてやる気が下がることもあるが、受ける恩恵は非常に大きいぞ。

上がる能力	プレゼント
体重	巨大ハンバーガー
スタミナ	焼肉弁当
スピード	ストップウォッチ
タックル	タックル君全集
パス	パスコーススコープ
シュート	世界のシュート集
ドリブル	いつでもいっしょボール
ヘディング	空手ビデオ
キーパー	キーパーグローブ
反応	有名アクションゲーム
集中力	集中力強化グッズ



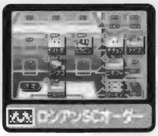
略号一覧

<特徴>
ド：ドリブラー
中：ミドルシューター
長：ロングシューター
力：パワーシューター
決：決定力
司：司令塔
ハ：ハードタックラー
プ：プロペラジャンプ
守：スーパーセーブ
イ：インターセプター
調ス：お調子ストライカー
調キ：お調子キーパー
速：スピードスター
飛頭：スーパーダイビングヘッド
飛ボ：ジャンピングボレー
オ：オーバーヘッド
努：努力家
む：むらっ気
鉄心：鉄の心臓
疲：疲れやすい
回：驚異の回復力
だ：だるい
負嫌：負けずぎらい
負根：負け犬根性
勝強：勝負強い
勝弱：勝負弱い
電強：電撃に強い
電弱：電撃に弱い
炎強：炎に強い
炎弱：炎に弱い
不眠：眠くならない
眠：いつも眠い
不フ：フラフラしない
フ：フラフラ病
忠：忠誠心が強い
裏：裏切り者
石：石頭
不握：にぎられない
不封：封印よけ
不毒：どくよけ
不投：投げくずし
爆強：爆発に強い
爆弱：爆発に弱い

<必殺技>
炎シ：ファイヤーシュート
炎タ：ファイヤータックル
分シ：分身シュート
分ド：分身ドリブル
爆ド：爆裂ドリブル
爆へ：爆裂ヘッド
バ：バナナシュート
蛇：スネークシュート
ドラ：ドライブシュート
弾：弾丸シュート
砲：キャノンシュート
殺：キラーパス
ワ：ワープカット
終：シューリョースリープ
延：エンチョーサイミン
味：味方にカツ
エ：エナジードレイン
お：おにぎりシュート
く：くねくねシュート
時：時の砂
鉄カ：鉄のカーテン
モ：モグラシュート
ゴ：ゴキブリボール
電シ：イナズマシュート
電ド：イナズマドリブル

SAL SHALL NEVER KILL SAL.

ロシアンSC

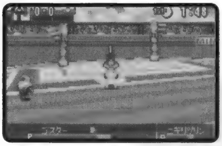


チームランク B

賞品：なぞのビデオ
賞金：勝7000G　引1300G　負650G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

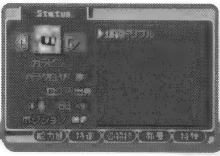
ＧＫ以外の全員が「ミドルシューター」の持ち主という厄介なチーム。どのサルもパス能力が高く、センターラインを越えると強烈なダイレクトシュートを打たれやすい。ノーマークの選手がいないように、つねにフィールド全体に気を配ることが大切だ。こちらの攻撃時には、ＧＫのにぎりへんげの特殊能力に要注意。



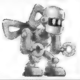
注目選手(エース)はコイツだ!!

●カラビン

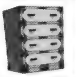
チームで唯一の必殺技「爆裂ドリブル」を持っている。ゴール前で発動されると、ＧＫが弾き飛ばされる可能性もある。このサルにだけは、Ｓボールを取らせないように気をつけていこう。



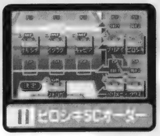
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
カラビン		カラクロイド	ロシア	F.M	60kg	B	B	B	B	B	C	B	B	D	B
		特中、爆強　必爆ド　称なし													
チストボイ		チンタラ	ロシア	M	30kg	B	C	B	A	A	B	B	B	D	A
		特中、司、炎強、不フ　必なし　称なし													
シノプコ		死の使い	ロシア	D	0kg	B	C	B	B	B	A	B	C	D	A
		特中、イ　必なし　称なし													
ニギリツリン		にぎりへんげ	ロシア	G	74kg	B	B	D	C	E	E	B	C	B	C
		特なし　必なし　称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
チチョフ		チンタラ	ロシア	F.M	30kg	B	B	B	B	C	C	B	C	D	C
		特炎強、不フ　必なし　称なし													
トドフ		ぬすっトド	ロシア	F.M	46kg	B	B	B	B	C	C	B	C	D	C
		特調ス　必なし　称なし													
ニギフォロフ		にぎりへんげ	ロシア	D	32kg	B	B	C	C	C	B	B	C	D	C
		特なし　必なし　称なし													
マーモノフ		マーモ	ロシア	G	76kg	B	C	E	D	E	E	A	C	B	C
		特炎弱　必なし　称なし													

ピロシキSC

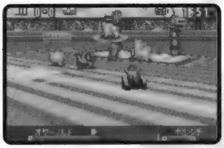

ピロシキSCオーダー

チームランク C

賞品：ダンプカー
賞金：勝5000G 引1200G 負600G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

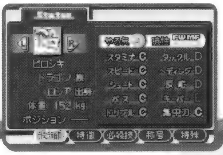
レギュラーメンバーはすべてぬすっトドといういやらしいチーム。もちろん警戒すべきは、ボールを盗んでからのカウンター攻撃だ。ノーマークでシュートを打たせないように、タックル能力に優れたDFをひとりは配置しておこう。ぬすっトドに接近されたらドリブル突破はせず、素直にパスを出していくことも大切だ。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●ピロシキ

レギュラーメンバーには必殺技を持つ選手もおらず、控え選手のペロシキ以外、とくに注目すべき選手はいない。ぬすっトドの特殊能力にだけ警戒しておけば問題ないぞ。



スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ホルシチ	ぬすっトド	ロシア	F.M.D	46kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特なし 必なし 称なし													
キャビア	ぬすっトド	ロシア	F.M.D	46kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特なし 必なし 称なし													
イクラクレープ	ぬすっトド	ロシア	F.M.D	46kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特なし 必なし 称なし													
ストロガノフ	ぬすっトド	ロシア	M.G	46kg	C	D	E	D	D	E	D	D	D	D
	特なし 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

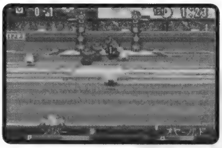
選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ブリヌイ	ぬすっトド	ロシア	F.M.D	46kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特なし 必なし 称なし													
ピロシキ	ドラゴン	ロシア	F.M	152kg	C	C	C	C	C	D	D	D	E	C
	特なし 必炎シ 称なし													
ペリメニ	ぬすっトド	ロシア	F.M.D.G	46kg	C	D	D	D	D	D	D	D	D	D
	特なし 必なし 称なし													
クワス	ぬすっトド	ロシア	M.G	46kg	C	D	E	D	D	E	D	D	D	D
	特なし 必なし 称なし													

コサックSC

チームランク D
賞品：びっくりナッツ
賞金：勝3000G
引1100G 負550G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

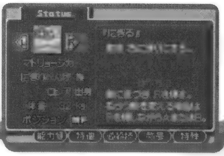
すべてのサルがにぎりへんげで、ピッチはおにぎりだらけになる。接近されたらパスをはやめに回して、ボールを奪われるのを防ごう。できれば「にぎられない」を持つサルがひとり欲しいところだ。また、GKがおにぎりにされるのを防ぐため、DFには特殊能力を持つサルを配置したい。接近してきたらすかさず特殊能力で攻撃だ。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●なし

スタミナ以外はすべてのサルがEランクの能力を持ち、能力的には怖い選手はいない。ただ全員が厄介な特殊能力を持つため、油断は禁物。スタミナに余裕があるなら、先制攻撃で相手のスタミナを削ろう。



スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
マトリョーシカ	にぎりへんげ	ロシア	−	32kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
カリンカ	にぎりへんげ	ロシア	−	32kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
ウォッカ	にぎりへんげ	ロシア	−	32kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
ツボヤキー	にぎりへんげ	ロシア	−	32kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
パラライカ	にぎりへんげ	ロシア	−	32kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特ブ、調ス、飛頭、飛ボ 必なし 称なし													
スタルカ	にぎりへんげ	ロシア	−	32kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特ブ、調ス、飛頭、飛ボ 必なし 称なし													

フランス

スターティングでの出現率はひまガッパが高い。パスが高めなのでMFを育成する時には有効に活用しよう。

チーム名	ランク		
		パリ	B
モナコ	A	デザートSC	C
パリ	B	デザートSC	D

スターティングサルカトーレ

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	出現率
オバニク	お化け大根	フランス	F.M	4kg	D	D	D	D	E	E	E	D	E	D	高
ゲラン	ゲイズ	フランス	F.M	12kg	E	D	D	D	E	E	D	D	E	E	高
オヤジャン	オヤジ戦車	フランス	M	20kg	D	D	E	C	D	E	E	D	E	D	高
マムク	マムル	フランス	M	2kg	E	D	E	C	D	E	D	D	E	E	高
オバンソワ	お化け大根	フランス	M.G	4kg	D	D	E	D	E	D	E	D	E	D	高
シリップ	死の使い	フランス	M.D	0kg	E	D	E	D	E	D	D	D	E	E	高
パッシェル	パ王	フランス	M.G	24kg	D	E	E	D	E	E	E	D	D	D	高
ヌエール	ぬすっトド	フランス	G	14kg	E	E	E	D	E	E	D	D	C	E	低
ヒマナイ	ひまガッパ	フランス	F.M	4kg	E	D	C	C	E	E	E	D	E	E	中
マモン	マーモ	フランス	F	18kg	E	D	C	D	E	E	D	D	E	E	低
カバス	ひまガッパ	フランス	M	4kg	E	D	E	C	C	E	E	D	E	E	中
ジャンマルジ	マルジロウ	フランス	M	2kg	E	D	E	C	D	E	D	D	E	E	高
ヒマシエ	ひまガッパ	フランス	M.D	4kg	E	D	E	C	E	C	E	D	E	E	中
ウホンソワ	タイガーウッホ	フランス	M.D	26kg	E	D	E	D	E	D	D	D	E	E	高
ヒマエーヌ	ひまガッパ	フランス	M.G	4kg	D	E	E	D	E	E	E	D	D	D	高
オヤジスチャン	オヤジ戦車	フランス	M.G	20kg	E	E	E	D	E	E	D	D	D	E	高

スカウト専用サルカトーレ

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	契約金(G)	出現率
シゼ	死の使い	フランス	F.M	0kg	B	A	A	B	B	C	S	A	D	C	4500	中
	特なし　必砲　称なし															
カラカエフ	カラクロイド	フランス	M	60kg	B	B	B	A	A	C	B	A	D	B	5000	中
	特ド、爆強　必分ド　称「幻惑ドリブラー」															
カラトナ	カラクロイド	フランス	F.M	60kg	C	B	A	A	A	C	S	A	D	C	10500	レア
	特決、司、調ス、飛ボ、む、爆強　必電シ　称「キング」															
ニギティニ	にぎりへんげ	フランス	M	32kg	B	C	S	SS	SS	C	A	SS	D	S	11500	Sレア
	特中、決、司、飛頭、飛ボ、オ、勝強　必バ　称「将軍」															
ジロス	マルジロウ	フランス	M	20kg	A	C	B	S	S	C	C	S	D	S	9000	レア
	特中、飛ボ　必なし　称なし															
チガナ	チンタラ	フランス	M	30kg	B	C	D	S	A	C	C	S	D	S	7000	レア
	特ド、イ、炎強、不フ　必なし　称なし															

略号一覧

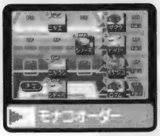
<特徴>

ド：ドリブラー
中：ミドルシューター
長：ロングシューター
力：パワーシューター
決：決定力
司：司令塔
ハ：ハードタックラー
プ：プロペラジャンプ
守：スーパーセーブ
イ：インターセプター
調ス：お調子ストライカー
調キ：お調子キーパー
速：スピードスター
飛頭：スーパーダイビングヘッド
飛ボ：ジャンピングボレー
オ：オーバーヘッド
努：努力家
む：むらっ気
鉄心：鉄の心臓
疲：疲れやすい
回：驚異の回復力
だ：だるい
負嫌：負けずぎらい
負根：負け犬根性
勝強：勝負強い
勝弱：勝負弱い
電強：電撃に強い
電弱：電撃に弱い
炎強：炎に強い
炎弱：炎に弱い
不眠：眠くならない
眠：いつも眠い
不フ：フラフラしない
フ：フラフラ病
忠：忠誠心が強い
裏：裏切り者
石：石頭
不握：にぎられない
不封：封印よけ
不毒：どくよけ
不投：投げくずし
爆強：爆発に強い
爆弱：爆発に弱い

<必殺技>

炎シ：ファイヤーシュート
炎タ：ファイヤータックル
分シ：分身シュート
分ド：分身ドリブル
爆ド：爆裂ドリブル
爆へ：爆裂ヘッド
バ：バナナシュート
蛇：スネークシュート
ドラ：ドライブシュート
弾：弾丸シュート
砲：キャノンシュート
殺：キラーパス
ワ：ワープカット
終：シューリョースリープ
延：エンチョーサイミン
味：味方にカツ
エ：エナジードレイン
お：おにぎりシュート
く：くねくねシュート
時：時の砂
鉄カ：鉄のカーテン
モ：モグラシュート
ゴ：ゴキブリボール
電シ：イナズマシュート
電ド：イナズマドリブル

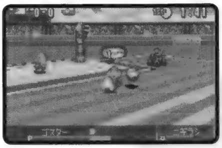
モナコ



チームランク **A**
賞品：スタミナチョコ
賞金：勝9000G
引1400G 負700G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

ンドゥバやにぎりへんげの特殊能力を受け、こちらが行動不能になったところで易々とゴールを決められる、というパターンが多い。「フラフラしない」や「にぎられない」を持つサルがなるべく欲しいところだ。一度ボールを持ったら、こまめなパスワークで丁寧に攻めていくように。ボールキープ率を上げ、失点を減らそう。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●シノーネ

強力な必殺技「爆裂ヘッド」を持っており、Sボールを取られると危険。マルジロウがいるなら特殊能力を使い、必殺技発動を封じよう。もちろん、得点能力は高いのでゴール前ではしっかりマークすること。

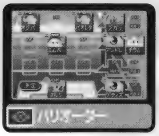
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ニギエンテス	にぎりへんげ	スペイン	F	32kg	B	B	A	B	B	D	A	B	D	A
	特飛頭 必炎シ 称なし													
シノーネ	死の使い	イタリア	F.M	0kg	B	B	B	B	B	C	B	B	D	A
	特飛頭 必爆へ 称なし													
ニギラシ	にぎりへんげ	フランス	M.D	32kg	B	C	C	B	C	B	S	B	D	A
	特なし 必なし 称なし													
シドゥバ	ンドゥバ	セネガル	M.G	32kg	B	B	E	B	E	E	S	A	A	D
	特調キ 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ママラ	マムル	セネガル	M	8kg	B	B	C	C	A	C	A	A	D	C
	特中、飛ボ、電強、忠 必く 称なし													
ドゥリー	ンドゥバ	フランス	F.M	32kg	B	A	B	B	B	C	B	B	D	B
	特なし 必なし 称なし													
オヤジコス	オヤジ戦車	ギリシャ	F.M	82kg	B	C	B	B	B	C	B	B	D	B
	特なし 必なし 称なし													
ロマム	マムル	イタリア	M.G	8kg	B	C	E	B	E	E	B	B	B	B
	特調キ、電強、忠 必なし 称なし													

パリ



チームランク B
賞品：入浴剤
賞金：勝7000G
引1300G 負650G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

得点能力の高いパ王のツートップが強力。ボールを持たれたら特殊能力で対抗していきたいが、パ王のおかげで封印されがちだ。DFには、タックル能力の高いサルを配置しておこう。また、攻める際にお化け大根の毒草を受けたら、すぐにパスを出すこと。もたついていると、あっさりとボールを奪われてしまうぞ。

注目選手(エース)はコイツだ!!

●オグパジェ

強力なツートップのひとりで、チームの要となっている選手。シュート能力が非常に高く、必殺技「ファイヤーシュート」も持っている。このサルにだけはボールを持たせないように気をつけよう。

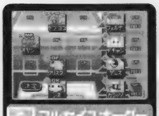
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
オグパジェ	パ王	ナイジェリア	F.M	120kg	A	A	B	B	B	C	A	B	D	C
	特中、力、調ス、勝弱　必炎シ　称なし													
パオレタ	パ王	ポルトガル	M	120kg	B	B	B	B	B	C	A	A	D	B
	特なし　必なし　称なし													
エムバケ	お化け大根	カメルーン	F	12kg	B	A	A	B	B	C	A	B	D	D
	特なし　必砲　称なし													
マルジ	マルジロウ	フランス	M.G	20kg	B	C	E	C	E	E	B	B	B	B
	特なし　必なし　称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ブガリ	デブータ	フランス	F.M	110kg	B	C	B	B	B	C	B	B	D	B
	特なし　必なし　称なし													
アンドレゲイズ	ゲイズ	ブラジル	F.M	46kg	B	C	B	B	B	C	B	B	D	B
	特なし　必なし　称なし													
チラム	チンタラ	フランス	F.M.D	30kg	A	C	B	B	C	B	S	B	D	C
	特ハ、炎強、不フ　必なし　称なし													
ゲティズ	ゲイズ	フランス	M.G	36kg	B	C	E	C	E	E	B	B	B	B
	特なし　必なし　称なし													

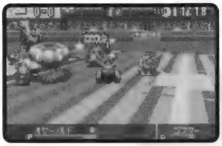
マルセイユ


マルセイユオーダー

チームランク **B**
賞品：パス地獄ボール
賞金：勝7000G
引1300G 負650G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

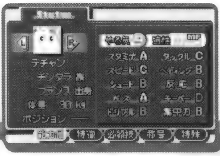
デブータ、オヤジ戦車の特殊能力でGKを行動不能にしてからシュートを決める、という戦法を得意としている。このふたりがゴールに近づいたら特殊能力を活用して、なんとしてもボールを奪い返すこと。GKをひまガッパに任せれば問題ないように見えるが、パ王のおかげで投げ返しが封印されることもあり油断できない。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●デチャン

得点能力に優れたポイントゲッターでありながらセットプレーも得意なので、ゴール前では警戒しておこう。厄介な必殺技を使われる前に、先制攻撃で行動不能にするのもいいだろう。



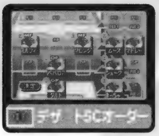
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	特/必/称
デブヨコ	デブータ	カメルーン	F	110kg	B	B	C	B	B	C	A	B	D	C	特なし 必なし 称なし
オヤンベ	オヤジ戦車	カメルーン	M	82kg	B	B	C	B	B	C	A	B	D	C	特なし 必なし 称なし
クリスタンパオ	パ王	フランス	M.D	120kg	B	C	C	B	C	B	B	C	D	B	特なし 必なし 称なし
ンネ	ンフー	クロアチア	G	24kg	B	C	D	C	C	E	B	C	B	B	特なし 必なし 称なし

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	特/必/称
フェルナントド	ぬすっトド	カメルーン	F.M	110kg	B	B	B	B	B	C	B	B	D	B	特なし 必なし 称なし
デチャン	チンタラ	フランス	M	30kg	A	C	B	A	B	C	B	B	D	B	特イ、負嫌、炎強、不フ 必炎シ、味 称「鬼軍曹」
ゲレス	ゲイズ	フランス	M.D	46kg	B	C	C	B	C	B	B	C	D	B	特なし 必なし 称なし
カラッソ	カラクロイド	フランス	M.G	60kg	C	C	E	C	E	E	B	B	B	B	特調キ、爆強 必なし 称なし

デザートSC



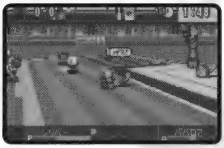
チームランク C

賞品：しつけスプレー

賞金：勝5000G 引1200G 負600G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

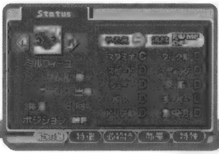
チームメンバーはマムルのみで、特殊能力は誰も使わないため、気楽に試合に臨める。しかし、フィールドの左右に展開し、小刻みなパスワークですばやい攻めを見せてくれる。特殊能力を持たないからといって油断しないこと。こちらは特殊能力を使って、すかさずボールを奪っていこう。必殺技もあれば、まず負けることはない。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●なし

すべての選手がC～Eランクのほぼ同等の能力を持ち、とくに注目すべき選手はいない。だが、ゴール付近ではどの選手もノーマークにしないこと。強烈なダイレクトプレーを仕掛けてくることがあるぞ。



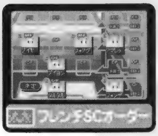
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ミルフィーユ	マムル	フランス	F.M.D	8kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特電強、忠 必なし 称なし													
マロングラッセ	マムル	フランス	F.M.D	8kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特電強、忠 必なし 称なし													
ババロア	マムル	フランス	F.M.D	8kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特電強、忠 必なし 称なし													
タルト	マムル	フランス	M.G	8kg	C	D	E	D	D	E	D	D	D	D
	特電強、忠 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ムース	マムル	フランス	F.M.G	8kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特電強、忠 必なし 称なし													
マドレーヌ	マムル	フランス	F.M.G	8kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特電強、忠 必なし 称なし													
シュークリーム	マムル	フランス	F.M.G	8kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特電強、忠 必なし 称なし													
まっちゃケーキ	マムル	日本	M.G	8kg	C	D	E	D	D	E	D	D	D	D
	特電強、忠 必なし 称なし													

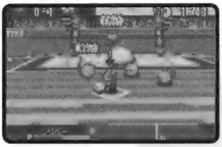
フレンチSC



チームランク **D**
賞品：元気ドリンク
賞金：勝3000G
引1100G 負550G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

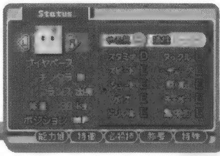
チンタラのみで構成されたチーム。特殊能力を恐れる心配がまったくなく、かなりラクに戦える。特殊能力や必殺技を使えば、ワンサイドゲームを決めるのも難しくない。ただし、相手がチンタラだけにドラゴン、ンドゥバの特殊能力は一切通用しない。スタミナの無駄なので、これらの選手は自分で操作して特殊能力を使わないように。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●なし

どのサルも能力は同じでD、Eランクのみ。チンタラは特殊能力も持たないため、とくに注意すべき選手は存在しない。ドラゴンやンドゥバが無駄に特殊能力を使わないように気をつけていけばOKだ。



スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ブイヤベース		チンタラ	フランス	―	30kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
		特炎強、不フ 必なし 称なし													
フォアグラ		チンタラ	フランス	―	30kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
		特炎強、不フ 必なし 称なし													
ブイヨン		チンタラ	フランス	―	30kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
		特炎強、不フ 必なし 称なし													
タルタル		チンタラ	フランス	―	30kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
		特炎強、不フ 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
アマレット		チンタラ	フランス	―	30kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
		特炎強、不フ 必なし 称なし													
フォンデュ		チンタラ	フランス	―	30kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
		特炎強、不フ 必なし 称なし													

ブラジル

ドラゴンの出現率が世界有数。マルジロウの出現率もドラゴンと同様に高い。ドリブルの能力が高めだ。

チーム名	ランク
コリンチャンス	B
シュラスコSC	D
リオ	A
グレミオ	B
サンパウロ	A
サンバSC	C

スターティングサルカトーレ

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	出現率
ママ	マムル	ブラジル	F	2kg	D	D	C	E	D	E	E	D	E	D	低
チチ	チンタラ	ブラジル	F	6kg	E	D	C	E	D	E	D	D	E	E	低
ダダ	お化け大根	ブラジル	M	2kg	D	D	E	D	C	E	E	D	E	D	高
ブブ	デブータ	ブラジル	M	22kg	E	D	E	D	C	E	D	D	E	E	高
ホホ	タイガーウッホ	ブラジル	M.D	26kg	D	D	E	E	D	D	E	D	E	D	高
ゲゲ	ゲイズ	ブラジル	M.D	12kg	E	D	E	E	D	D	D	D	E	E	高
ヌヌ	ぬすっトド	ブラジル	M.G	14kg	D	E	E	E	D	E	E	D	D	D	高
ヒヒ	ひまガッパ	ブラジル	M.G	4kg	E	E	E	E	D	E	D	D	D	E	高
ルル	マルジロウ	ブラジル	F.M	2kg	D	D	D	E	D	E	E	D	E	D	高
ドド	ドラゴン	ブラジル	F.M	28kg	E	D	C	E	C	E	E	D	E	E	中
ジジ	マルジロウ	ブラジル	M	2kg	E	D	E	C	C	E	E	D	E	E	中
ララ	ドラゴン	ブラジル	M	28kg	E	D	E	D	C	E	D	D	E	E	高
ロロ	マルジロウ	ブラジル	M.D	2kg	E	D	E	E	C	C	E	D	E	E	中
ゴゴ	ドラゴン	ブラジル	M.D	28kg	E	D	E	E	D	D	D	D	E	E	高
モモ	マーモ	ブラジル	M.G	18kg	D	E	E	E	D	E	E	D	D	D	高
パパ	パ王	ブラジル	M.G	24kg	E	E	E	E	D	E	D	D	D	E	高

スカウト専用サルカトーレ

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	契約金(G)	出現率
カパッガ	ひまガッパ	ブラジル	F.M	28kg	B	B	A	B	A	C	S	A	D	A	5000	レア
	特 決、飛頭、飛ボ、オ 必 炎シ 称 なし															
バチンタ	チンタラ	ブラジル	M.D	30kg	B	C	C	B	B	B	B	B	D	B	3000	中
	特 イ、炎強、不フ 必 なし 称 なし															
リバウホ	タイガーウッホ	ブラジル	M	140kg	B	C	A	S	S	C	B	S	D	B	8000	中
	特 中、力、司、飛ボ、オ 必 ドラ 称 なし															
オニオール	お化け大根	ブラジル	M	12kg	B	C	B	B	S	B	C	B	D	C	5000	レア
	特 中 必 ドラ、ワ 称 なし															
マモコス	マーモ	ブラジル	G	76kg	B	C	E	C	C	E	S	B	A	B	5000	中
	特 調キ、炎弱 必 なし 称 「ブラジルの守護神」															
レゴン	ドラゴン	ブラジル	G	152kg	B	C	E	B	C	E	S	B	A	B	6000	レア
	特 守 必 なし 称 「ブラジルの守護神」															
パレ	パ王	ブラジル	M	120kg	B	S	S	SS	SS	B	SS	SS	A	A	12000	Sレア
	特 中、決、司、飛頭、飛ボ、オ 必 炎シ、爆ヘ、バ、ドラ、電シ 称 「神様」「悪魔の足」															
ガニンシャ	にぎりへんげ	ブラジル	M	82kg	B	S	A	S	SS	C	B	S	D	B	12000	Sレア
	特 ド、決 必 分ド、爆ド、バ、電ド 称 「幻惑ドリブラー」「邪悪なドリブラー」															
ジーロ	マルジロウ	ブラジル	M	20kg	B	C	A	S	S	C	B	A	D	A	10000	レア
	特 司、飛ボ、オ 必 バ 称 「神様」															
ソタラテス	チンタラ	ブラジル	M	30kg	B	C	B	A	A	C	A	B	D	A	7000	レア
	特 司、炎強、不フ 必 なし 称 なし															
ファルゴン	ドラゴン	ブラジル	M	152kg	A	C	B	A	A	B	A	B	D	A	7000	レア
	特 中、イ 必 なし 称 なし															
シベリーノ	死の使い	ブラジル	F	0kg	B	C	S	A	A	C	B	A	D	B	7000	レア
	特 中、力、司、飛ボ 必 バ、弾、砲 称 「悪魔の足」															
エデーブ	デブータ	ブラジル	F	110kg	B	C	A	C	C	C	C	C	D	B	3800	低
	特 長、力 必 弾、砲 称 「ロングレンジの速射砲」															
ブゥンガ	デブータ	ブラジル	M.D	110kg	B	C	B	B	B	A	B	A	D	S	4000	レア
	特 中、ハ、イ、負嫌、勝強 必 味 称 「用心棒」「鬼軍曹」															

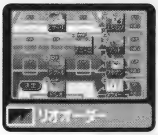
略号一覧

＜特徴＞
ド：ドリブラー
中：ミドルシューター
長：ロングシューター
力：パワーシューター
決：決定力
司：司令塔
ハ：ハードタックラー
プ：プロペラジャンプ
守：スーパーセーブ
イ：インターセプター
調ス：お調子ストライカー
調キ：お調子キーパー
速：スピードスター
飛頭：スーパーダイビングヘッド
飛ボ：ジャンピングボレー
オ：オーバーヘッド
努：努力家
む：むらっ気
鉄心：鉄の心臓
疲：疲れやすい
回：驚異の回復力
だ：だるい
負嫌：負けずぎらい
負根：負け犬根性
勝強：勝負強い
勝弱：勝負弱い
電強：電撃に強い
電弱：電撃に弱い
炎強：炎に強い
炎弱：炎に弱い
不眠：眠くならない
眠：いつも眠い
不フ：フラフラしない
フ：フラフラ病
忠：忠誠心が強い
裏：裏切り者
石：石頭
不握：にぎられない
不封：封印よけ
不毒：どくよけ
不投：投げくずし
爆強：爆発に強い
爆弱：爆発に弱い

＜必殺技＞
炎シ：ファイヤーシュート
炎タ：ファイヤータックル
分シ：分身シュート
分ド：分身ドリブル
爆ド：爆裂ドリブル
爆ヘ：爆裂ヘッド
バ：バナナシュート
蛇：スネークシュート
ドラ：ドライブシュート
弾：弾丸シュート
砲：キャノンシュート
殺：キラーパス
ワ：ワープカット
終：シューリョースリーブ
延：エンチョーサイミン
味：味方にカツ
エ：エナジードレイン
お：おにぎりシュート
く：くねくねシュート
時：時の砂
鉄カ：鉄のカーテン
モ：モグラシュート
ゴ：ゴキブリボール
電シ：イナズマシュート
電ド：イナズマドリブル

SAL SHALL NEVER KILL SAL.

リオ



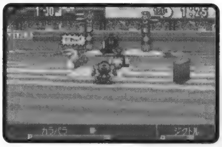
チームランク **A**

賞品：超ギンギンZ

賞金：勝9000G 引1400G 負700G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

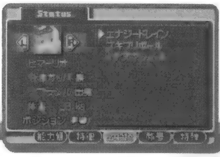
どのサルも能力が高めだが、そのなかでもFWのひまガッパがずば抜けて優秀。逆にFWを抑え込むことができれば、失点は最小限に防げるぞ。つねにマークしておき、ボールを持たれたら即座に特殊能力で攻撃して、シュートを阻止しよう。こちらの攻撃時には、ぬすっトドにボールを盗まれてからのカウンターに要注意だ。



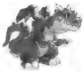
注目選手(エース)はコイツだ!!

●ヒマーリオ

得点能力が抜群に高いうえに、多数の必殺技を持つ超一流のFW。とくに「エナジードレイン」はサルたちのスタミナが一気に奪われて危険だ。このサルにだけは、Sボールは取らせないように。



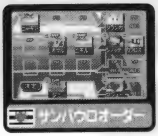
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ヒマーリオ		ひまガッパ	ブラジル	F.M	28kg	C	A	S	B	A	C	B	S	D	S
		特ド、決、飛頭、飛ボ、オ、む 必エ、ゴ、電シ 称「ブラジルの至宝」「悪童」「ブラジルの愚か者」													
ヌニーニョ		ぬすっトド	ブラジル	M	46kg	B	A	B	B	B	C	C	A	D	A
		特ド 必電ド 称なし													
ジクトル		オヤジ戦車	ブラジル	M.D	82kg	B	B	C	B	C	B	B	B	D	B
		特ハ 必なし 称なし													
ドシオ		ドラゴン	ブラジル	M.G	74kg	B	C	E	B	C	E	B	B	B	B
		特調キ 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
エジロソン		マルジロウ	ブラジル	M	20kg	B	A	B	B	B	C	B	A	D	B
		特ド 必爆ド 称なし													
ブット		デブータ	ブラジル	M	110kg	B	B	B	B	B	C	B	A	D	B
		特中、司 必分シ 称なし													
ウホナンド		タイガーウッホ	ブラジル	M.D	82kg	C	C	C	B	C	B	B	B	D	B
		特ハ 必炎タ 称なし													
タラメール		チンタラ	ブラジル	M.G	74kg	B	C	E	B	C	E	B	B	B	B
		特調キ、炎強、不フ 必なし 称なし													

サンパウロ



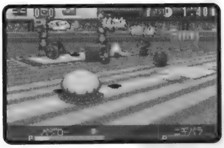
チームランク **A**

賞品：スタミナチョコ

賞金：勝9000G 引1400G 負700G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

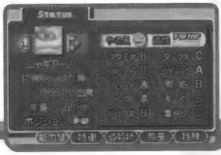
にぎりへんげ、マルジロウと特殊能力が厄介なサルが揃い踏み。そのうえ、どのサルも得点能力が非常に高く、シュートを打たせるのは危険だ。また、GK以外は必殺技を持つため、Sボールを取らせないことも大切になる。こちらの攻撃時には、すばやいパスワークで攻めて、特殊能力を食らう前にシュートに持ち込もう。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●ニャギアーノ

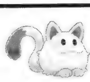
ほかのサルたちよりワンランク上のシュート能力を持つ。得点を取られると「お調子ストライカー」でさらに能力が上がって危険だ。ボールを持たれたら、惜しまずに特殊能力を使ってシュートを防ごう。



スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ニャギアーノ		にぎりへんげ	ブラジル	F.M	32kg	B	B	A	A	B	C	A	B	D	D
		特力、調ス 必爆ド、砲 称なし													
ニギルジーニョ		にぎりへんげ	ブラジル	M	32kg	B	B	B	A	A	C	C	B	D	B
		特司 必ドラ 称なし													
レオマルド		マルジロウ	ブラジル	M	20kg	B	C	B	A	A	C	C	B	D	A
		特司、飛ボ、オ 必バ 称「フィールドの貴公子」													
ジニ		オヤジ戦車	ブラジル	M.G	82kg	B	C	E	B	C	E	B	B	B	B
		特なし 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

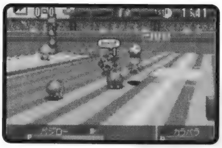
選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
タランカ		チンタラ	ブラジル	M	140kg	B	A	C	B	A	C	B	B	D	B
		特負嫌、炎強、不フ 必爆へ 称なし													
シノッティ		死の使い	ブラジル	M.D	0kg	B	B	C	B	B	B	A	B	D	B
		特なし 必電ド 称なし													
カラロスミゲス		カラクロイド	ブラジル	M.D	60kg	B	C	C	B	B	B	B	B	D	B
		特中、爆強 必炎タ 称なし													
マジェール		マムル	ブラジル	M.G	82kg	B	C	E	C	C	E	B	B	B	B
		特電強、忠 必なし 称なし													

コリンチャンス

チームランク **B**
賞品：びっくりナッツ
賞金：勝7000G
引1300G 負650G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

得点能力の高いＦＷのマルジロウを抑えれば、失点を防ぐのはそれほど難しくない。重点的にマークしてボールを持たれないようにしよう。できればデブータの特殊能力対策として、ＧＫはひまガッパに任せたいところだ。また、マルジロウの特殊能力が怖いので、アイテムを拾ったらはやめに使っていくといいだろう。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●マルジオ

レギュラーメンバーで唯一必殺技を持つポイントゲッター。ＧＫを特殊能力で転ばされると危険なので、ゴールに接近されたら特殊能力で攻撃していこう。もちろん、Ｓボールを取らせないことも重要だ。

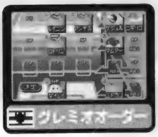
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
マルジオ		マルジロウ	ブラジル	M	20kg	B	C	B	A	B	C	A	B	D	A
		特力 必砲 称なし													
カッペイタ		ひまガッパ	ブラジル	F.M.D	28kg	B	B	B	B	B	B	B	B	D	B
		特イ 必なし 称なし													
ルチアーノ		チンタラ	ブラジル	M.D	30kg	B	C	C	B	C	B	A	B	D	B
		特炎強、不フ 必なし 称なし													
ブダ		デブータ	ブラジル	M.G	110kg	B	C	E	B	C	E	A	B	B	B
		特調キ 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
オヤジル		オヤジ戦車	ブラジル	F.M	82kg	B	C	B	B	B	C	B	B	D	B
		特中 必弾 称なし													
ニギランダ		にぎりへんげ	ブラジル	M.D	32kg	B	B	C	B	B	B	B	B	D	B
		特中 必お 称なし													
ブタタ		デブータ	ブラジル	M.D	30kg	B	B	C	B	C	B	A	B	D	B
		特なし 必なし 称なし													
クロベリア		カラクロイド	ブラジル	M.G	60kg	C	C	E	B	C	E	A	B	B	B
		特調キ、爆強 必なし 称なし													

グレミオ

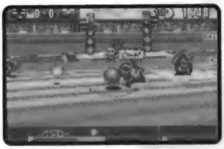


チームランク **B**

賞品：パス地獄ボール
賞金：勝7000G 引1300G 負650G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

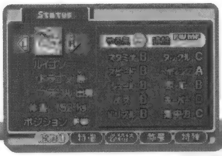
3人のドラゴンが厄介だが、ドラゴン自身も炎に強くないため自滅してくれることも多い。チンタラなど「炎に強い」を持つサルがひとりいれば、ラクに戦えるぞ。ただ、GKが炎に強くない場合は要注意。ゴールに接近されたら、守りに徹してボールを奪おう。攻撃時は、特殊能力で狙われないようにパスをはやめに回すこと。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●ルイゴン

得点能力が高い優秀なシューター。セットプレーも得意としており、非常に防ぎにくい必殺技「爆裂ヘッド」を持っている。Sボールは、このサルにだけは取られないようにすばやく回収しよう。



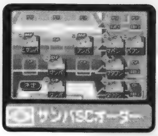
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ルイゴン	ドラゴン	ブラジル	F.M	152kg	B	B	B	B	B	C	A	B	D	C
	特力 必爆ヘ 称なし													
ロドリゴ	ドラゴン	ブラジル	F.M	152kg	B	C	B	B	B	C	B	B	D	C
	特なし 必なし 称なし													
アンデルゴン	ドラゴン	ブラジル	F.M	152kg	B	A	B	B	B	C	A	B	D	C
	特調ス 必砲 称なし													
ダイレイ	お化け大根	ブラジル	M.G	12kg	B	C	E	C	C	E	B	B	B	C
	特なし 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ゲジェルメ	ゲイズ	ブラジル	M	36kg	B	B	C	B	B	C	A	B	D	C
	特なし 必なし 称なし													
マムアーノ	マムル	ブラジル	M	8kg	B	B	C	B	B	C	B	B	D	C
	特電強、忠 必なし 称なし													
ニギリゴ	にぎりへんげ	ブラジル	M	32kg	B	B	C	B	B	C	A	B	D	C
	特調ス 必砲 称なし													
エドラゴド	ドラゴン	ブラジル	M	152kg	B	C	E	C	C	E	B	B	C	C
	特なし 必なし 称なし													

サンバSC



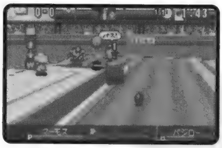
チームランク **C**

賞品：入浴剤

賞金：(勝)5000G (引)1200G (負)600G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

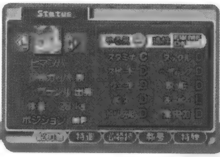
ひまガッパのみで構成されたチーム。どのサルも能力はさほど高くなく、気楽に戦っていける。しかし、自チームにデブータやお化け大根がいる場合は油断は禁物。特殊能力を跳ね返されて、こちらが自滅する可能性が高い。これらの選手は自分で操作して、特殊能力を使わないようにしよう。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●なし

すべての選手はほぼ同等の能力を持っている。とくに注目選手はいないが、どの選手も意外にすばやいパスワークで攻めてくるため、油断はできないぞ。つねにフィールド全体に気を配りたい。



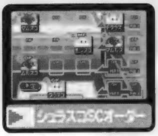
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ヒマンバ	ひまガッパ	ブラジル	F.M.D	28kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特なし 必なし 称なし													
フンバ	ひまガッパ	ブラジル	F.M.D	28kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特なし 必なし 称なし													
マンバ	ひまガッパ	ブラジル	F.M.D	28kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特なし 必なし 称なし													
タンバ	ひまガッパ	ブラジル	M.G	28kg	C	D	E	D	D	E	D	D	D	D
	特なし 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
マバンバ	ひまガッパ	ブラジル	F.M.D	28kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特なし 必なし 称なし													
バフンバ	ひまガッパ	ブラジル	F.M.D	28kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特なし 必なし 称なし													
マタフンバ	ひまガッパ	ブラジル	F.M.D	28kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特なし 必なし 称なし													
タリリンバ	ひまガッパ	ブラジル	M.G	28kg	C	D	E	D	D	E	D	D	D	D
	特なし 必なし 称なし													

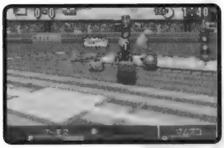
シュラスコSC



チームランク D
賞品：フラフラ薬
賞金：勝3000G 引1100G 負550G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

チームメンバーはマムルとチンタラのみで能力はかなり低い。特殊能力を使われる心配もなく、それほど苦戦することはないだろう。こちらの特殊能力や必殺技で、ラクに得点を重ねていける。ただし、ゲイズやドラゴン、ンドゥバの特殊能力は通用しないので要注意だ。うっかり特殊能力を使って、無駄なスタミナを消費しないように。

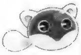
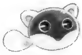


注目選手(エース)はコイツだ!!

●なし

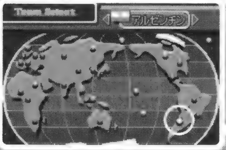
すべてのサルの能力はほぼ同じでD、Eランク。必殺技や特殊能力を持つサルもいないため、とくに注意すべき選手はいないぞ。特殊能力を使わずとも、ラクにボールを奪うことができるだろう。

スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
マムスコ		マムル	ブラジル	−	8kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
		特電強、忠 必なし 称なし													
チンスコ		チンタラ	ブラジル	−	30kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
		特炎強、不フ 必なし 称なし													
ムルスコ		マムル	ブラジル	−	8kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
		特電強、忠 必なし 称なし													
タラスコ		チンタラ	ブラジル	−	30kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
		特炎強、不フ 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
チタラスコ		チンタラ	ブラジル	−	8kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
		特炎強、不フ 必なし 称なし													
マムルスコ		マムル	ブラジル	−	30kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
		特電強、忠 必なし 称なし													



アルゼンチン

スターティング選手の出現率はブラジルと似かよっている。反応が高い選手が多いぞ。

チーム名	ランク	チーム名	ランク
		ロサリオ	B
リバーSC	A	タンゴSC	C
ポカポカSC	A	アサードSC	D

スターティングサルカトーレ

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	出現率
バケシア	お化け大根	アルゼンチン	M	2kg	D	D	D	E	E	E	E	C	E	D	高
エルゴン	ドラゴン	アルゼンチン	M	28kg	E	D	D	E	E	E	D	C	E	E	高
プリシノ	死の使い	アルゼンチン	M	0kg	D	D	E	D	D	E	E	C	E	D	高
マムアス	マムル	アルゼンチン	M	2kg	E	D	E	C	D	E	D	C	E	E	低
カスジーロ	マルジロウ	アルゼンチン	M	2kg	D	D	E	E	E	D	E	C	E	D	高
チンエル	チンタラ	アルゼンチン	M	6kg	E	D	E	E	E	D	D	C	E	E	高
シツッティ	死の使い	アルゼンチン	M	0kg	D	E	E	E	E	E	E	C	D	D	高
タラウディオ	チンタラ	アルゼンチン	M.G	6kg	E	E	E	E	E	E	D	C	C	E	低
マルジーニャ	マルジロウ	アルゼンチン	F.M	2kg	E	D	C	E	E	E	E	C	E	E	中
フーマン	ンフー	アルゼンチン	M	4kg	E	D	D	E	E	E	D	C	E	E	高
ドラエル	ドラゴン	アルゼンチン	M	28kg	D	D	E	D	D	E	E	C	E	D	高
ヒマベルト	ひまガッパ	アルゼンチン	M	4kg	E	D	E	D	D	E	D	C	E	E	高
ドーラ	ドラゴン	アルゼンチン	M.D	28kg	E	D	E	E	E	C	E	C	E	E	中
ドゥバロ	ンドゥバ	アルゼンチン	M	8kg	E	D	E	E	E	D	D	C	E	E	高
マルディ	マルジロウ	アルゼンチン	M.G	2kg	E	E	E	E	E	E	E	C	C	E	中
ニギッサーノ	にぎりへんげ	アルゼンチン	M	10kg	E	E	E	E	E	E	D	C	D	E	高

スカウト専用サルカトーレ

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	契約金(G)	出現率
ニギージャ	にぎりへんげ	アルゼンチン	M	32kg	B	A	B	B	B	C	B	A	D	B	5000	中
	特 ド、速 必 分ド 称 なし															
パネッティ	バ王	アルゼンチン	F.M.D	120kg	B	B	B	B	B	B	A	B	D	B	4000	中
	特 ハ 必 炎タ 称 「アルゼンチンの殺し屋」															
ニギリン	にぎりへんげ	アルゼンチン	F.M.D	32kg	B	B	B	B	B	B	B	B	D	B	3800	中
	特 なし 必 なし 称 なし															
シャモ	オヤジ戦車	アルゼンチン	D	82kg	B	C	B	B	C	A	B	B	D	B	4500	中
	特 ハ 必 炎タ 称 「アルゼンチンの殺し屋」															
プラセンタラ	チンタラ	アルゼンチン	D	30kg	B	C	B	B	C	A	B	B	D	B	4500	レア
	特 炎強、不フ 必 炎タ 称 なし															
ウホストゥータ	タイガーウッホ	アルゼンチン	F.M	140kg	A	B	S	B	B	B	S	S	D	S	9000	中
	特 力、決、プ、飛頭、勝強 必 爆へ、砲 称 「闘牛士」「クールスナイパー」「空中の王者」「ヘリコプター」															
パオレラ	バ王	アルゼンチン	D	120kg	A	C	C	B	C	S	S	C	D	B	7000	レア
	特 中、ハ、プ、飛頭 必 爆へ、味 称 なし															
チンペス	チンタラ	アルゼンチン	F	30kg	B	B	A	B	B	D	B	B	D	B	5000	レア
	特 ド、決、調ス、勝強、炎強、不フ 必 爆ド 称 「闘牛士」															
マルディーレス	マルジロウ	アルゼンチン	M	20kg	B	C	C	A	A	D	C	B	D	B	6000	レア
	特 ド、司 必 なし 称 なし															
シノン・ディアス	死の使い	アルゼンチン	M	0kg	B	A	A	A	B	C	B	S	D	A	9000	レア
	特 ド、決、速、飛ボ 必 電ド 称 「アルゼンチンの至宝」															
マルドーナ	マルジロウ	アルゼンチン	M	20kg	B	S	S	S	SS	C	B	SS	D	SS	12300	Sレア
	特 ド、中、力、決、飛頭、飛ボ、オ、勝強 必 ドラ 称 「アルゼンチンの至宝」「ファンタジスタ」															

略号一覧

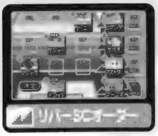
＜特徴＞

ド：ドリブラー
中：ミドルシューター
長：ロングシューター
力：パワーシューター
決：決定力
司：司令塔
ハ：ハードタックラー
プ：プロペラジャンプ
守：スーパーセーブ
イ：インターセプター
調ス：お調子ストライカー
調キ：お調子キーパー
速：スピードスター
飛頭：スーパーダイビングヘッド
飛ボ：ジャンピングボレー
オ：オーバーヘッド
努：努力家
む：むらっ気
鉄心：鉄の心臓
疲：疲れやすい
回：驚異の回復力
だ：だるい
負嫌：負けずぎらい
負根：負け犬根性
勝強：勝負強い
勝弱：勝負弱い
電強：電撃に強い
電弱：電撃に弱い
炎強：炎に強い
炎弱：炎に弱い
不眠：眠くならない
眠：いつも眠い
不フ：フラフラしない
フ：フラフラ病
忠：忠誠心が強い
裏：裏切り者
石：石頭
不握：にぎられない
不封：封印よけ
不毒：どくよけ
不投：投げくずし
爆強：爆発に強い
爆弱：爆発に弱い

＜必殺技＞

炎シ：ファイヤーシュート
炎タ：ファイヤータックル
分シ：分身シュート
分ド：分身ドリブル
爆ド：爆裂ドリブル
爆へ：爆裂ヘッド
バ：バナナシュート
蛇：スネークシュート
ドラ：ドライブシュート
弾：弾丸シュート
砲：キャノンシュート
殺：キラーパス
ワ：ワープカット
終：シューリョースリープ
延：エンチョーサイミン
味：味方にカツ
エ：エナジードレイン
お：おにぎりシュート
く：くねくねシュート
時：時の砂
鉄カ：鉄のカーテン
モ：モグラシュート
ゴ：ゴキブリボール
電シ：イナズマシュート
電ド：イナズマドリブル

リバーSC



チームランク A
賞品：スタミナチョコ
賞金：勝9000G 引1400G 負700G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

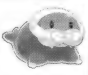
得点能力に優れたＦＷのにぎりへんげさえ潰せば、失点は最小限に抑えられる。ボールを持たれたら、すぐに特殊能力で奪うこと。ボールを持っていないときに接近すると、特殊能力でおにぎりにされるだけなので要注意だ。こちらが攻める場合は、ぬすっトドにボールを盗まれないようにこまめにパスを回していこう。

注目選手（エース）はコイツだ!!

●カベニギ

特殊能力が厄介なうえに、必殺技「ファイヤーシュート」も持っているポイントゲッター。スタメンでシュート系必殺技を持つのはこのサルだけなので、Ｓボールを取らせないように警戒しておきたい。

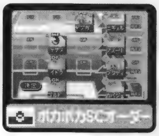
スターティングメンバー（先発出場選手）

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
カベニギ		にぎりへんげ	アルゼンチン	F	32kg	B	A	A	B	B	C	A	B	D	B
		特決、調ス 必炎シ 称なし													
ガジャトド		ぬすっトド	アルゼンチン	M	46kg	B	B	B	A	A	C	B	A	D	A
		特ド、司、む 必電ド 称なし													
マジャラ		マムル	パラグアイ	M.D	8kg	B	B	C	B	B	A	A	A	D	A
		特ハ、電強、忠 必炎タ 称なし													
ドラッソ		ドラゴン	アルゼンチン	M.G	74kg	B	C	E	B	C	E	A	B	B	B
		特なし 必なし 称なし													

サブメンバー（控え選手）

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ヒマンゲス		ひまガッパ	アルゼンチン	F.M	28kg	B	A	B	B	B	C	A	B	D	B
		特調ス 必分シ 称なし													
サパオ		パ王	アルゼンチン	F	120kg	B	B	A	C	C	C	B	B	D	C
		特中、負根、勝弱 必蛇 称なし													
アストタラ		チンタラ	アルゼンチン	M.D	30kg	B	C	C	B	C	B	B	B	D	BO
		特炎強、不フ 必なし 称なし													
ブーゴス		デブータ	アルゼンチン	M.G	110kg	B	C	E	C	C	E	B	B	B	B
		特なし 必なし 称なし													

ポカポカSC

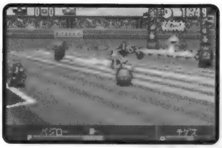


チームランク A

賞品：スピードアメ
賞金：勝9000G
引1400G 負700G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

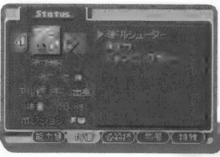
デブータ、ドラゴンの執ような攻撃でスタミナを削られてしまうため、苦戦は必至。さらに油断すると、ゲイズの特殊能力でオウンゴールも決めかねない。正攻法で戦うのは厳しいので、特殊能力と必殺技をフル活用して応戦していこう。また、GKは相手の特殊能力に対抗すべく、ひまガッパかチンタラを配置したいところだ。



注目選手（エース）はコイツだ!!

●デブガド

抜群の得点能力を誇る要注意選手。「ミドルシューター」を持ち、遠距離からGKを攻撃してシュートを狙ってくる。センターラインを越えた場所でボールを持たれたら、ノーマークにしないように。



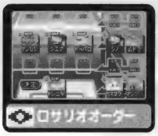
スターティングメンバー（先発出場選手）

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	
デブガド	デブータ	アルゼンチン	M	110kg	B	A	B	B	A	C	B	A	D	A	特中、決、飛ボ 必砲 称なし
テゲス	ゲイズ	アルゼンチン	M	36kg	B	A	B	B	B	C	B	A	D	B	特ド 必炎シ 称なし
イドラ	ドラゴン	アルゼンチン	M.D	152kg	B	B	B	B	B	A	A	A	D	A	特ハ 必炎タ 称なし
ゴルドバ	ドラゴン	アルゼンチン	M.G	152kg	B	C	E	B	C	E	A	B	B	B	特調キ 必なし 称なし

サブメンバー（控え選手）

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	
ニギェルモ	にぎりへんげ	アルゼンチン	M	32kg	B	B	B	B	B	C	B	A	D	B	特飛ボ 必お 称なし
ヌスーリア	ぬすっトド	アルゼンチン	M	46kg	B	C	C	B	C	C	B	B	D	B	特なし 必モ 称なし
ブタディッソ	デブータ	アルゼンチン	M	110kg	B	C	C	B	B	B	A	A	D	B	特なし 必なし 称なし
カパジェロ	ひまガッパ	アルゼンチン	M.G	28kg	B	C	E	C	C	E	B	B	B	B	特調キ 必なし 称なし

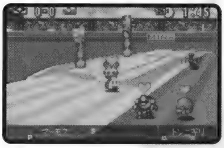
ロサリオ



チームランク **B**
賞品：ヒモつきボール
賞金：勝7000G 引1300G 負650G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

3人のMFはいずれも得点能力が高めで手強い。さらにンドゥバの特殊能力でこちらの守備陣は引き寄せられて、簡単に抜かれてしまう。できれば、DFに「フラフラしない」を持つチンタラを配置しておこう。ただ、幸い必殺技を持つサルはいないため、Sボールを回収していけば得点力でこちらが下回ることはないはずだ。



注目選手（エース）はコイツだ!!

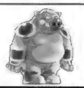
●シエマ

特殊能力の倍速ダッシュであっという間に攻め込んでくる危険な選手。スピードで抜かれないように、デブータなど遠距離攻撃できる選手でマークするといい。ボールを持たれたらすかさず攻撃だ。

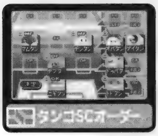
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
サンセシャ		オヤジ戦車	アルゼンチン	F,M	82kg	B	B	B	B	B	C	A	B	D	B
		特なし 必なし 称なし													
ドゥバローマ		ンドゥバ	アルゼンチン	F,M	38kg	B	B	B	B	B	C	B	B	D	B
		特なし 必なし 称なし													
シエマ		死の使い	アルゼンチン	F,M,D	0kg	B	B	B	B	B	B	B	B	D	B
		特なし 必なし 称なし													
トンニギリ		にぎりへんげ	アルゼンチン	M,G	32kg	B	C	E	C	C	E	B	B	B	B
		特なし 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
シノ		死の使い	アルゼンチン	M	0kg	B	C	C	B	B	C	A	B	D	B
		特なし 必なし 称なし													
ムドラ		ドラゴン	アルゼンチン	M	152kg	B	C	C	B	B	C	B	B	D	B
		特なし 必なし 称なし													
カスタラーノ		チンタラ	アルゼンチン	M,G	30kg	B	C	E	C	C	E	B	B	B	B
		特炎強、不フ 必なし 称なし													
マンブド		デブータ	アルゼンチン	M,G	32kg	B	C	E	C	C	E	B	B	B	B
		特なし 必なし 称なし													

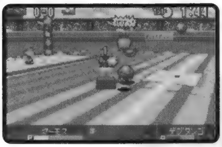
タンゴSC



チームランク C
賞品：びっくりナッツ
賞金：勝5000G
引1200G 負600G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

DFのデブータが援護射撃しつつ、MFのふたりが軽快なパスワークで攻めてくる。このMFを特殊能力で潰していけば、失点を防ぐのはそれほど難しくない。GKにひまガッパを配置しておけば完璧だ。攻撃時には、GKのにぎりへんげの特殊能力を食らわないように、シュートレンジに入ったらすぐにシュートを打とう。



注目選手（エース）はコイツだ!!

●デブタンゴ

能力自体はほかのサル同様に低めだが、特殊能力の投石が少々厄介。ドリブルで攻め込むと、特殊能力で狙われやすいので、こまめにパスを回していこう。もしくは、ひまガッパにボールを持たせるといい。

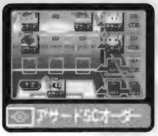
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
マムタンゴ	マムル	アルゼンチン	F,M,D	8kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特電強、忠 必なし 称なし													
チンタンゴ	チンタラ	アルゼンチン	F,M,D	30kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特炎強、不フ 必なし 称なし													
デブタンゴ	デブータ	アルゼンチン	F,M,D	110kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特なし 必なし 称なし													
ニギタンゴ	にぎりへんげ	アルゼンチン	M,G	32kg	C	D	E	D	D	E	D	D	D	D
	特なし 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
オバタンゴ	お化け大根	アルゼンチン	F,M,D	12kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特なし 必なし 称なし													
ゲイタンゴ	ゲイズ	アルゼンチン	F,M,D	36kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特なし 必なし 称なし													
ドゥバタンゴ	ンドゥバ	アルゼンチン	F,M,D	32kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特なし 必なし 称なし													
トドタンゴ	ぬすっトド	アルゼンチン	M,G	46kg	C	D	E	D	D	E	D	D	D	D
	特なし 必なし 称なし													

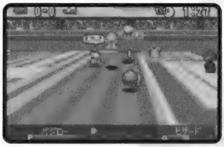
アサードSC



チームランク **D**
賞品：シビレトール
賞金：勝3000G
引1100G 負550G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

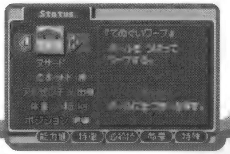
ＤＦがひとりも配置されておらず、遠距離攻撃の特殊能力を持つサルがいないためカウンター攻撃が非常に有効。自ゴール付近でボールを奪ったらすかさずパスを出し、スピードが優れたサルでＧＫに一騎打ちを仕掛けよう。ぬすっトドにボールを盗まれて、逆にカウンター攻撃を受けないように気をつけたい。



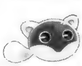
注目選手(エース)はコイツだ!!

●ヌサード

能力自体はほかのサル同様に低いが、ボールを盗む特殊能力がくせもの。カウンター攻撃を阻止するために、こちらはちゃんとＤＦを配置しておこう。遠距離攻撃できるサルにＤＦを任せるのがベストだ。



スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ヒサード	ひまガッパ	アルゼンチン	―	28kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
ヌサード	ぬすっトド	アルゼンチン	―	46kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
マサード 	マムル	アルゼンチン	―	8kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特電強、忠 必なし 称なし													
カサード	カラクロイド	アルゼンチン	―	60kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特爆強 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
チサード	チンタラ	アルゼンチン	―	30kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特炎強、不フ 必なし 称なし													
ンサード	ンフー	アルゼンチン	―	24kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													

ウルグアイ

ンドゥバのスターティング出現率が世界トップクラス。集中力が高い選手が多い。ポカしない選手を育てる時に選ぼう。

チーム名	ランク
ウルルSC	D
モンテビデオ	A
グアイSC	C

スターティングサルカトーレ

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	出現率
マモレス	マーモ	ウルグアイ	F,M	18kg	D	D	D	E	E	E	E	D	E	C	高
ギルラン	にぎりへんげ	ウルグアイ	F,M	10kg	E	D	D	E	E	E	D	D	E	D	高
マムドア	マムル	ウルグアイ	M	2kg	D	D	E	C	D	E	E	D	E	C	低
パオラ	ハ王	ウルグアイ	M	24kg	E	D	E	D	D	E	D	D	E	D	高
メンゲズ	ゲイズ	ウルグアイ	M,D	12kg	D	D	E	E	E	D	E	D	E	C	高
レッホ	タイガーウッホ	ウルグアイ	M,D	26kg	E	D	E	E	E	D	D	D	E	D	高
カパーロ	ひまガッパ	ウルグアイ	M,G	4kg	D	E	E	E	E	E	E	D	D	C	高
ガルチア	チンタラ	ウルグアイ	G	6kg	E	E	E	E	E	E	D	D	C	D	低
ヒマダーゾ	ひまガッパ	ウルグアイ	F	4kg	E	D	C	E	E	E	E	D	E	C	中
オバケーリョ	お化け大根	ウルグアイ	F,M	2kg	E	D	D	E	E	E	D	D	E	D	高
ドゥバーリオ	ンドゥバ	ウルグアイ	M	8kg	E	D	E	C	D	E	E	D	E	C	中
カラクロゾ	カラクロイド	ウルグアイ	M	16kg	E	D	E	D	D	E	D	D	E	D	高
ヒマーノ	ひまガッパ	ウルグアイ	D	4kg	E	D	E	E	E	C	E	D	E	C	中
ドゥバーラ	ンドゥバ	ウルグアイ	M,D	8kg	E	D	E	E	E	D	D	D	E	D	高
メンドゥバ	ンドゥバ	ウルグアイ	M,G	8kg	D	E	E	E	E	E	E	D	D	C	高
オヤロン	オヤジ戦車	ウルグアイ	M,G	20kg	E	E	E	E	E	E	D	D	D	D	高

スカウト専用サルカトーレ

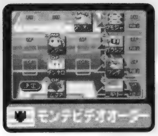
選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	契約金(G)	出現率
シノチェスコリ	死の使い	ウルグアイ	M	0kg	B	C	B	A	A	C	B	A	D	A	5000	レア
	(特)ド、中、司、飛ボ、オ (必)なし (称)「ファンタジスタ」															
デ・ブロン	デブータ	ウルグアイ	M,D	110kg	A	C	C	B	B	B	A	B	D	B	4000	中
	(特)ハ (必)なし (称)なし															
ヌストリーノ	ぬすっトド	ウルグアイ	F,M	46kg	B	C	A	B	B	C	A	A	D	B	4500	中
	(特)決、調ス (必)爆へ (称)なし															
アンフーデ	ソフー	ウルグアイ	M	24kg	B	C	B	B	S	C	B	A	D	A	8000	レア
	(特)ド (必)分ド (称)「幻惑ドリブラー」															
パレラ	ハ王	ウルグアイ	M	120kg	A	C	B	B	B	B	B	A	D	A	4500	レア
	(特)イ (必)味 (称)なし															

略号一覧

<特徴>
ド：ドリブラー
中：ミドルシューター
長：ロングシューター
力：パワーシューター
決：決定力
司：司令塔
ハ：ハードタックラー
プ：プロペラジャンプ
守：スーパーセーブ
イ：インターセプター
調ス：お調子ストライカー
調キ：お調子キーパー
速：スピードスター
飛頭：スーパーダイビングヘッド
飛ボ：ジャンピングボレー
オ：オーバーヘッド
努：努力家
む：むらっ気
鉄心：鉄の心臓
疲：疲れやすい
回：驚異の回復力
だ：だるい
負嫌：負けずぎらい
負根：負け犬根性
勝強：勝負強い
勝弱：勝負弱い
電強：電撃に強い
電弱：電撃に弱い
炎強：炎に強い
炎弱：炎に弱い
不眠：眠くならない
眠：いつも眠い
不フ：フラフラしない
フ：フラフラ病
忠：忠誠心が強い
裏：裏切り者
石：石頭
不握：にぎられない
不封：封印よけ
不毒：どくよけ
不投：投げくずし
爆強：爆発に強い
爆弱：爆発に弱い

<必殺技>
炎シ：ファイヤーシュート
炎タ：ファイヤータックル
分シ：分身シュート
分ド：分身ドリブル
爆ド：爆裂ドリブル
爆へ：爆裂ヘッド
バ：バナナシュート
蛇：スネークシュート
ドラ：ドライブシュート
弾：弾丸シュート
砲：キャノンシュート
殺：キラーパス
ワ：ワープカット
終：シューリョースリープ
延：エンチョーサイミン
味：味方にカツ
エ：エナジードレイン
お：おにぎりシュート
く：くねくねシュート
時：時の砂
鉄カ：鉄のカーテン
モ：モグラシュート
ゴ：ゴキブリボール
電シ：イナズマシュート
電ド：イナズマドリブル

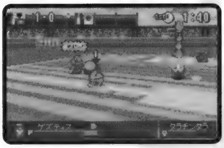
モンテビデオ



チームランク A
賞品：バズーカ砲
賞金：勝9000G
引1400G　負700G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

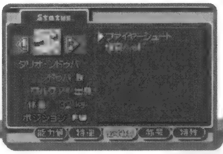
セットプレーが得意なFWのンドゥバが、このチームの得点源。厄介な特殊能力を持つのもこのサルだけなので、徹底的にマークしてボールを持たせないようにしよう。こまめに攻撃して、特殊能力を使わせないようにするのもいい。FWを抑えて必殺技で確実に得点を稼いでいけば、それほど苦戦することはないはずだ。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●ダリオ・ンドゥバ

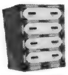
セットプレーが得意で強烈な「爆裂ヘッド」も持つチームの大黒柱。Sボールやパスボールを取られないように、つねに特殊能力で妨害していこう。アイテムを奪えるマルジロウでマークするのがおすすめだ。



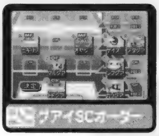
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ダリオ・ンドゥバ		ンドゥバ	ウルグアイ	M	32kg	B	A	B	B	B	C	A	A	D	B
		特プ、飛頭、負嫌、勝強　必炎シ、爆へ　称「空中の王者」「ヘリコプター」													
ングー		ンフー	ウルグアイ	F,M,D	24kg	B	B	B	B	B	B	B	B	D	B
		特なし　必なし　称なし													
チンテロ		チンタラ	ウルグアイ	D	30kg	B	B	C	B	B	A	B	B	D	B
		特炎強、不フ　必なし　称なし													
ムマア		マムル	ウルグアイ	M,G	74kg	B	C	E	B	C	E	B	B	B	B
		特調キ、電強、忠　必なし　称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
マモジャネス		マーモ	ウルグアイ	M	76kg	B	B	B	B	B	C	A	A	D	B
		特中、勝弱、炎弱　必なし　称なし													
ガラシア		カラクロイド	ウルグアイ	M,D	60kg	B	B	C	B	B	B	B	B	D	B
		特爆強　必なし　称なし													
ウンボ		タイガーウッホ	ウルグアイ	D	140kg	B	C	C	B	B	B	A	B	D	B
		特なし　必なし　称なし													
ニギリーニ		にぎりへんげ	ウルグアイ	M,G	32kg	B	C	E	B	C	E	A	B	B	B
		特調キ　必なし　称なし													

グアイSC

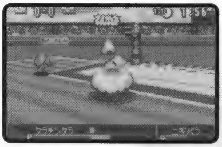


グアイSCオーダー

チームランク C
賞品：スタミナチョコ
賞金：勝5000G
引1200G 負600G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

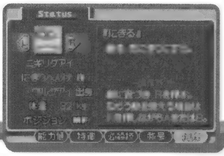
サルたちの能力自体は低いが、にぎりへんげやオヤジ戦車の特殊能力は侮れない。GKを特殊能力で行動不能にしてからシュート、というパターンでゴールを狙ってくることが多いぞ。このふたりがボールを持ったら、特殊能力を使ってすかさず奪い返すこと。マルジロウがいるので、アイテムを拾ったらすぐに使おう。



注目選手（エース）はコイツだ!!

●ニギリグアイ、オヤジグアイ

能力はほかのサルと同等だが、ふたりとも特殊能力が厄介。スタミナに余裕があるサルがいるなら、先制攻撃してスタミナを削ってしまうといい。とくにGKを狙うオヤジグアイを集中的に攻撃しよう。



スターティングメンバー（先発出場選手）

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ニギリグアイ	にぎりへんげ	ウルグアイ	F,M,D	32kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特なし 必なし 称なし													
マルグアイ	マルジロウ	ウルグアイ	F,M,D	20kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特なし 必なし 称なし													
オヤジグアイ	オヤジ戦車	ウルグアイ	F,M,D	82kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特なし 必なし 称なし													
トドグアイ	ぬすっトド	ウルグアイ	M,G	46kg	C	D	E	D	D	E	D	D	D	D
	特なし 必なし 称なし													

サブメンバー（控え選手）

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ゲイズグアイ	ゲイズ	ウルグアイ	F,M,D	46kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特なし 必なし 称なし													
ソフグアイ	ソフー	ウルグアイ	F,M,D	24kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特なし 必なし 称なし													
ブタグアイ	デブータ	ウルグアイ	F,M,D	110kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特なし 必なし 称なし													
カラグアイ	カラクロイド	ウルグアイ	M,G	60kg	C	D	E	D	D	E	D	D	D	D
	特爆強 必なし 称なし													

ウルルSC

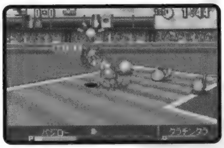
ウルルSCオーダー

チームランク D

賞品：ヤケドシップ
賞金：勝3000G
引1100G　負550G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

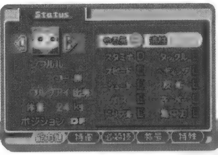
サルたちの能力は低く、厄介な特殊能力を持つものもいないのでそれほど苦戦はしない。特殊能力や必殺技を使えば、前半でワンサイドゲームを決めることも難しくないぞ。ただし、ンフーに厄介な特殊能力を修得させると、逆に苦しめられることになる。デブータやオヤジ戦車がいるなら自分で操作して、ンフーへの特殊能力を控えよう。



注目選手（エース）はコイツだ!!

●ンフルル

どのサルもD、Eランクと能力的に恐れる心配は何もない。しかし、唯一強力な特殊能力を修得する可能性があるンフルルには要注意だ。GKを攻撃できる特殊能力だけは修得させないほうが無難だろう。



スターティングメンバー（先発出場選手）

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
マムルル		マムル	ウルグアイ	―	8kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
		特 電強、忠　必 なし　称 なし													
ンフルル		ンフー	ウルグアイ	―	24kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
		特 なし　必 なし　称 なし													
タラルル		チンタラ	ウルグアイ	―	30kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
		特 炎強、不フ　必 なし　称 なし													
シノルル		死の使い	ウルグアイ	―	0kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
		特 なし　必 なし　称 なし													

サブメンバー（控え選手）

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
オバルル		お化け大根	ウルグアイ	―	12kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
		特 なし　必 なし　称 なし													
ヒマルル		ひまガッパ	ウルグアイ	―	28kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
		特 なし　必 なし　称 なし													

パラグアイ

スターティングでのマルジロウの出現率が世界NO.1。スターティング選手の全てが反応Cと高い。

チーム名	ランク		
パラパラSC	D		
アスンシオン	A		
アルマジロSC	C		

スターティングサルカトーレ

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	出現率
ソフティス	ソフー	パラグアイ	F,M	4kg	D	D	C	E	E	E	E	C	E	D	低
トドーラ	ぬすっトド	パラグアイ	M	14kg	E	D	D	E	E	E	D	C	E	E	高
タラチンタラ	チンタラ	パラグアイ	M	6kg	D	D	E	D	D	E	E	C	E	D	高
マーモス	マーモ	パラグアイ	M	18kg	E	D	E	C	D	E	D	C	E	E	低
カラパラ	カラクロイド	パラグアイ	M	16kg	D	D	E	E	E	D	E	C	E	D	高
オバパラ	お化け大根	パラグアイ	M	2kg	E	D	E	E	E	D	D	C	E	E	高
ニギパラ	にぎりへんげ	パラグアイ	M	10kg	D	E	E	E	E	E	E	C	D	D	高
ヒマパラ	ひまガッパ	パラグアイ	M	4kg	E	E	E	E	E	E	D	C	D	E	高
パジロー	マルジロウ	パラグアイ	F,M	2kg	E	D	C	E	E	E	E	C	E	E	中
ゲズティス	ゲイズ	パラグアイ	M	12kg	E	D	D	E	E	E	D	C	E	E	高
ラジロー	マルジロウ	パラグアイ	M	2kg	E	D	E	C	D	E	E	C	E	E	中
アルゲイズ	ゲイズ	パラグアイ	M	12kg	E	D	E	D	D	E	D	C	E	E	高
グジロー	マルジロウ	パラグアイ	M	2kg	D	D	E	E	E	D	E	C	E	D	高
デブーニャ	デブータ	パラグアイ	M	26kg	E	D	E	E	E	D	D	C	E	E	高
アイジロー	マルジロウ	パラグアイ	M	2kg	D	E	E	E	E	E	E	C	D	D	高
ゲスンシオ	ゲイズ	パラグアイ	M,G	12kg	E	E	E	E	E	E	E	C	C	E	中

スカウト専用サルカトーレ

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	契約金(G)	出現率
パエス	バモ王	パラグアイ	F,M,D	120kg	B	C	C	C	C	C	D	C	E	C	2000	高
	特なし	必なし	称なし													
アルバレンゲ	にぎりへんげ	パラグアイ	F,M,D	32kg	B	C	C	C	C	C	D	C	E	C	1500	レア
	特なし	必なし	称なし													
マルセ	マルジロウ	パラグアイ	D	20kg	B	C	C	C	C	C	D	C	E	C	1500	高
	特なし	必なし	称なし													
オバレジ	お化け大根	パラグアイ	G	12kg	B	C	D	C	D	D	D	C	B	C	1500	高
	特なし	必なし	称なし													

COLUMN 選手たちに起こる状態の要因

※21ページの続き

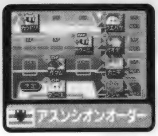
状態	要因❶ピッチアイテム	要因❷選手の特殊能力	要因❸その他
燃え状態	——	ドラゴン	必殺技「ファイヤーシュート」「ファイヤータックル」、火吹き山スタジアム
おにぎり状態		にぎりへんげ	必殺技「おにぎりシュート」
ロスト状態		——	「おにぎり状態」後、炎で焼かれ焼きおにぎりになったらロスト
気絶状態	——	ドラゴン以外のダメージ系特殊能力	スタミナ切れ
感電状態	サンダーボール	——	必殺技「イナズマシュート」「イナズマドリブル」、サンダーランドスタジアム
すす焦げ状態	——		「燃え状態」を経過して発生。
眠り状態	スリープボール		特徴「いつも眠い」、必殺技「シューリョースリープ」「エンチョーサイミン」
透明状態	トウメイドリンク	——	——
混乱状態	コンランボール	——	特徴「フラフラ病」
ボカ状態	——	——	——
封印状態		バモ王	——
寝返り状態	——	ゲイズ	特徴「裏切り者」
鈍足状態	ポイズンボール	お化け大根	——
高速状態	スピードドリンク	死の使い	必殺技「味方にカツ」
魅了状態		ンドゥバ	——
分身おっかけ	——		必殺技「分身ドリブル」

略号一覧

＜特徴＞
ド：ドリブラー
中：ミドルシューター
長：ロングシューター
カ：パワーシューター
決：決定力
司：司令塔
ハ：ハードタックラー
プ：プロペラジャンプ
守：スーパーセーブ
イ：インターセプター
調ス：お調子ストライカー
調キ：お調子キーパー
速：スピードスター
飛頭：スーパーダイビングヘッド
飛ボ：ジャンピングボレー
オ：オーバーヘッド
努：努力家
む：むらっ気
鉄心：鉄の心臓
疲：疲れやすい
回：驚異の回復力
だ：だるい
負嫌：負けずぎらい
負根：負け犬根性
勝強：勝負強い
勝弱：勝負弱い
電強：電撃に強い
電弱：電撃に弱い
炎強：炎に強い
炎弱：炎に弱い
不眠：眠くならない
眠：いつも眠い
不フ：フラフラしない
フ：フラフラ病
忠：忠誠心が強い
裏：裏切り者
石：石頭
不握：にぎられない
不封：封印よけ
不毒：どくよけ
不投：投げくずし
爆強：爆発に強い
爆弱：爆発に弱い

＜必殺技＞
炎シ：ファイヤーシュート
炎タ：ファイヤータックル
分シ：分身シュート
分ド：分身ドリブル
爆ド：爆裂ドリブル
爆へ：爆裂ヘッド
バ：バナナシュート
蛇：スネークシュート
ドラ：ドライブシュート
弾：弾丸シュート
砲：キャノンシュート
殺：キラーパス
ワ：ワープカット
終：シューリョースリープ
延：エンチョーサイミン
味：味方にカツ
エ：エナジードレイン
お：おにぎりシュート
く：くねくねシュート
時：時の砂
鉄カ：鉄のカーテン
モ：モグラシュート
ゴ：ゴキブリボール
電シ：イナズマシュート
電ド：イナズマドリブル

アスンシオン



チームランク **A**

賞品：テレパシーキット

賞金：勝9000G
引1400G 負700G

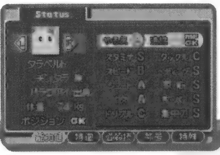
チームの特徴＆ワンポイントアドバイス

カラクロイドふたりのスピーディな攻撃に苦しめられる。ＤＦにゲイズやにぎりへんげなど強力な特殊能力を持つサルを配置して、ふたりを止めよう。また、ＧＫのチンタラは鉄壁の守備力を誇る。まともにシュートを決めるのは困難なので、アイテムや必殺技で得点を稼いでいこう。

注目選手（エース）はコイツだ!!

●タラベルト

非常に高いセーブ能力を持ち、並のシューターでは太刀打ちできない。さらに必殺技を使い、直接ゴールを狙ってくる強敵だ。Ｓボールを取られたら、すかさずマルジロウの特殊能力で転ばせよう。



スターティングメンバー（先発出場選手）

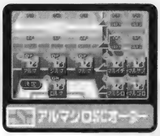
選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
カラドソ	カラクロイド	パラグアイ	M	60kg	B	A	B	B	B	C	B	A	D	B
	特決、爆強 必なし 称なし													
カクーニャ	カラクロイド	パラグアイ	M	60kg	B	B	B	A	B	C	B	A	D	B
	特司、爆強 必殺 称なし													
ガマム	マムル	パラグアイ	M,D	8kg	B	B	C	B	C	A	A	A	D	A
	特ハ、イ、電強、忠 必なし 称なし													
タラベルト	チンタラ	パラグアイ	M,G	74kg	S	B	A	A	C	C	S	S	S	S
	特長、守、調キ、負嫌、炎強、不フ 必爆へ、バ、味 称「パラグアイの守護神」「鬼軍曹」													

スターティングメンバー（先発出場選手）

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
クエバケ	お化け大根	パラグアイ	F	12kg	B	C	B	C	C	C	D	C	E	C
	特なし 必なし 称なし													
パオデス	パ王	パラグアイ	F,M,D	120kg	B	C	C	C	C	C	D	C	E	C
	特なし 必なし 称なし													
カニギ	にぎりへんげ	パラグアイ	F,M,D	32kg	B	C	C	C	C	C	D	C	E	C
	特なし 必なし 称なし													
ジジャル	オヤジ戦車	パラグアイ	M,G	82kg	B	C	E	D	E	E	D	C	C	C
	特なし 必なし 称なし													

SAL SHALL NEVER KILL SAL.

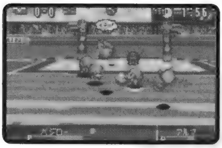
アルマジロSC



チームランク C
賞品：スタミナチョコ
賞金：勝5000G
引1200G 負600G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

チームメンバーはマルジロウのみ。さらにDF3人のフォーメーションになっており、守りはかなり固い。ドリブルで攻め込んでも特殊能力ですぐにボールを奪われてしまうぞ。DF3人をうまく引きつけてからパスを出し、シュートに持ち込もう。アイテムはマルジロウの特殊能力で奪われてしまうので、拾ったらすぐに使いたい。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●なし

ＤＦ３人の能力はまったく同じ。とくに注目すべき選手は存在しないが、３人とも特殊能力が厄介なのでその点には要注意。回復薬やＳボールは積極的に回収して、スタミナを回復させないようにしたい。

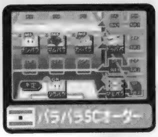
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
アルマ	マルジロウ	パラグアイ	F,M,D	20kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特なし 必なし 称なし													
マルマ	マルジロウ	パラグアイ	F,M,D	20kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特なし 必なし 称なし													
ジルマ	マルジロウ	パラグアイ	F,M,D	20kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特なし 必なし 称なし													
ロルマ	マルジロウ	パラグアイ	M,G	20kg	C	D	E	D	D	E	D	D	D	D
	特なし 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
マルイチロウ	マルジロウ	パラグアイ	F,M,D	20kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特なし 必なし 称なし													
マルサブロウ	マルジロウ	パラグアイ	F,M,D	20kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特なし 必なし 称なし													
マルシロウ	マルジロウ	パラグアイ	M,G	20kg	C	D	E	D	D	E	D	D	D	D
	特なし 必なし 称なし													
マルゴロウ	マルジロウ	パラグアイ	M,G	20kg	C	D	E	D	D	E	D	D	D	D
	特なし 必なし 称なし													

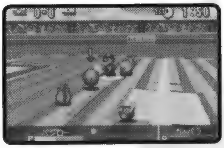
パラパラSC


パラパラSCオーダー

チームランク D
賞品：びっくりナッツ
賞金：勝3000G 引1100G 負550G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

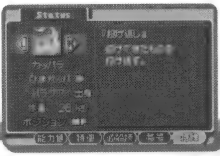
　チンタラ、マムル、ひまガッパと厄介な特殊能力を持つサルはいない。サル自体の能力もさほど高くないため、油断しなければまず心配はないだろう。ただ、デブータやお化け大根が自チームにいる場合は、ひまガッパを攻撃して自滅する恐れがある。自分で操作して、ひまガッパに対しては特殊能力を使わないでおこう。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●カッパラ

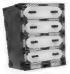
　サルたちの能力はほぼ同じで、スタミナ以外はEランク。能力的に恐れる選手はとくにいない。しかし、デブータやお化け大根が自チームにいるなら、カッパラの投げ返しには警戒する必要があるだろう。



スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
チンパラ	チンタラ	パラグアイ	ー	30kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特炎強、不フ 必なし 称なし													
マムパラ	マムル	パラグアイ	ー	8kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特電強、忠 必なし 称なし													
カッパラ	ひまガッパ	パラグアイ	ー	28kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
タラパラ	チンタラ	パラグアイ	ー	30kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特炎強、不フ 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ドゥバパラ	ンドゥバ	パラグアイ	ー	32kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
マモパラ 	マーモ	パラグアイ	ー	76kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特炎弱 必なし 称なし													

アメリカ

マムルの出現率が世界1位タイで、カラクロイドとンフーが世界2位。スピードに優れた選手が多い。

チーム名	ランク
ハンバーガーSC	D
シカゴ	B
ロブスターSC	E
ロサンゼルス	B

スターティングサルカトーレ

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	出現率
ジョンチン	チンタラ	アメリカ	F,M	6kg	D	C	D	E	E	E	E	D	E	D	高
マムケル	マムル	アメリカ	F,M	2kg	E	C	D	E	E	E	D	D	E	E	高
トータラ	チンタラ	アメリカ	M	6kg	D	C	E	D	D	E	E	D	E	D	高
ライズ	ゲイズ	アメリカ	M	12kg	E	C	E	D	D	E	D	D	E	E	高
オバジャック	お化け大根	アメリカ	M,D	2kg	D	C	E	E	E	D	E	D	E	D	高
マムストロング	マムル	アメリカ	D	2kg	E	C	E	E	E	C	D	D	E	E	低
ヒマラー	ひまガッパ	アメリカ	M,G	4kg	D	C	E	E	E	E	E	D	D	D	高
ワブントン	デブータ	アメリカ	M,G	22kg	E	C	E	E	E	E	D	D	D	E	高
トーマフ	ンフー	アメリカ	F	4kg	E	C	C	E	E	E	E	D	E	E	中
マムラン	マムル	アメリカ	F	2kg	E	C	C	E	E	E	D	D	E	E	低
サンダーフ	ンフー	アメリカ	M	4kg	D	C	E	D	D	E	E	D	E	D	高
カラクロン	カラクロイド	アメリカ	M	16kg	E	C	E	C	D	E	E	D	E	E	中
ジャップ	ンフー	アメリカ	M,D	4kg	D	C	E	E	E	D	E	D	E	D	高
ロイド	カラクロイド	アメリカ	M,D	16kg	E	C	E	E	E	D	D	D	E	E	高
ドゥノバン	ンドゥバ	アメリカ	M,G	8kg	D	C	E	E	E	E	E	D	D	D	高
カライス	カラクロイド	アメリカ	G	16kg	E	C	E	E	E	E	E	D	C	E	中

スカウト専用サルカトーレ

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	契約金(G)	出現率
イジロー	マルジロウ	日本	M	8kg	A	SS	A	C	E	C	SS	S	A	S	7000	レア
	特 長、速、勝強　必 弾　称 「日本のカモシカ」															
ゲネディ	ゲイズ	アメリカ	M	8kg	D	C	C	C	D	B	C	A	E	SS	6000	レア
	特 中、司　必 味　称 なし															

略号一覧

<特徴>
- ド：ドリブラー
- 中：ミドルシューター
- 長：ロングシューター
- カ：パワーシューター
- 決：決定力
- 司：司令塔
- ハ：ハードタックラー
- プ：プロペラジャンプ
- 守：スーパーセーブ
- イ：インターセプター
- 調ス：お調子ストライカー
- 調キ：お調子キーパー
- 速：スピードスター
- 飛頭：スーパーダイビングヘッド
- 飛ボ：ジャンピングボレー
- オ：オーバーヘッド
- 努：努力家
- む：むらっ気
- 鉄心：鉄の心臓
- 疲：疲れやすい
- 回：驚異の回復力
- だ：だるい
- 負嫌：負けずぎらい
- 負根：負け犬根性
- 勝強：勝負強い
- 勝弱：勝負弱い
- 電強：電撃に強い
- 電弱：電撃に弱い
- 炎強：炎に強い
- 炎弱：炎に弱い
- 不眠：眠くならない
- 眠：いつも眠い
- 不フ：フラフラしない
- フ：フラフラ病
- 忠：忠誠心が強い
- 裏：裏切り者
- 石：石頭
- 不握：にぎられない
- 不封：封印よけ
- 不毒：どくよけ
- 不投：投げくずし
- 爆強：爆発に強い
- 爆弱：爆発に弱い

<必殺技>
- 炎シ：ファイヤーシュート
- 炎タ：ファイヤータックル
- 分シ：分身シュート
- 分ド：分身ドリブル
- 爆ド：爆裂ドリブル
- 爆へ：爆裂ヘッド
- バ：バナナシュート
- 蛇：スネークシュート
- ドラ：ドライブシュート
- 弾：弾丸シュート
- 砲：キャノンシュート
- 殺：キラーパス
- ワ：ワープカット
- 終：シューリョースリープ
- 延：エンチョーサイミン
- 味：味方にカツ
- エ：エナジードレイン
- お：おにぎりシュート
- く：くねくねシュート
- 時：時の砂
- 鉄カ：鉄のカーテン
- モ：モグラシュート
- ゴ：ゴキブリボール
- 電シ：イナズマシュート
- 電ド：イナズマドリブル

COLUMN

獲得できる賞金の法則

育成モードで試合に勝つと、その相手チームのランクに応じた賞金を獲得できる。当然ランクが高ければ高いほど、その金額も高い。また引き分けたり敗北したりしても、少額だが賞金は得られる。キャンプでは、上のランクのチームに挑戦するタイミングを計れることが、豊富な資金を得るために必要不可欠となるぞ。

●獲得できる賞金(G)

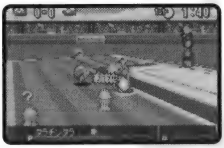
チームランク	☆	SS	S	A	B	C	D	E
勝利	15000	13000	11000	9000	7000	5000	3000	1000
引き分け	1700	1600	1500	1400	1300	1200	1100	1000
敗北	850	800	750	700	650	600	550	500

シカゴ

チームランク **B**
賞品：なぞのビデオ
賞金：勝7000G 引1300G 負650G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

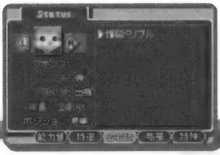
お化け大根ふたりの援護攻撃が意外に強力。こちらの足が鈍っている間に、ＦＷとＭＦに攻め込まれやすい。できれば「どくよけ」を持つサルか、ひまガッパを投入したいところ。もし毒草を受けたら、ボールを奪われる前にパスを出しておこう。また、Ｓボール入手後はゲイズに操られる前に必殺技を使うことも忘れずに。



注目選手（エース）はコイツだ!!

●ウオンフ

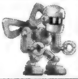
このチームで唯一必殺技「爆裂ドリブル」を持つサル。ゴール付近では、この必殺技でＧＫが吹き飛ばされる恐れがある。Ｓボールは積極的に回収して、こいつに取られないようにしよう。



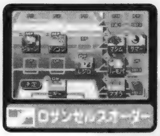
スターティングメンバー（先発出場選手）

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ウオンフ		ンフー	アメリカ	F,M,D	24kg	B	B	C	C	D	C	C	C	E	C
		特ド　必爆ド　称なし													
ゲーズリー		ゲイズ	アメリカ	F	36kg	B	B	B	C	D	C	C	C	E	C
		特なし　必なし　称なし													
ヘイダッコ		お化け大根	アメリカ	F,M,D	12kg	B	C	C	C	D	C	C	C	E	C
		特なし　必なし　称なし													
ケダー		お化け大根	アメリカ	M,G	74kg	B	C	E	C	E	E	B	C	C	C
		特なし　必なし　称なし													

サブメンバー（控え選手）

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ムーマ		マムル	アメリカ	F	8kg	B	C	B	C	D	C	C	C	E	C
		特電強、忠　必なし　称なし													
スチュワート		カラクロイド	アメリカ	M	60kg	B	B	C	B	D	C	C	C	E	C
		特爆強　必なし　称なし													
アヌース		ぬすっトド	アメリカ	F,M,D	46kg	B	C	C	C	D	C	C	C	E	C
		特なし　必なし　称なし													
スミス		デブータ	アメリカ	M,G	110kg	B	C	E	E	E	E	C	C	C	C
		特なし　必なし　称なし													

ロサンゼルス

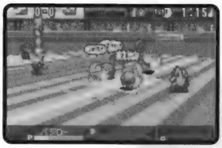


ロサンゼルスオーダー

チームランク B
賞品：バズーカ砲
賞金：勝7000G
引1300G 負650G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

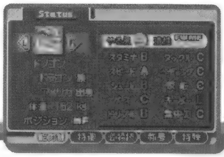
MFのふたりでスピードを活かした攻撃を得意とする。こちらもスピードに優れた選手をマークにつけて、突破させないようにしよう。スピードで劣るようなら惜しまず特殊能力を使って止めること。また、GKに接近しすぎるとシュートを打つ前におにぎりにされてしまう。シュートレンジに入ったら、迷わずシュートを放とう。



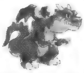
注目選手(エース)はコイツだ!!

●ドノゴン

スピード、シュートに優れたチームの司令塔。ドリブル能力も高く、タックルで止めるのはなかなか難しい。ボールを持たれたら、シュートを打つ前に特殊能力で止めたほうが無難だろう。



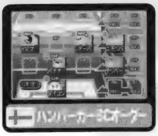
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ジョーンズ		死の使い	アメリカ	F,M,D	0kg	B	B	C	C	D	C	C	C	E	C
		特決 必なし 称なし													
ドノゴン		ドラゴン	アメリカ	F,M	152kg	B	A	B	C	B	C	C	C	E	C
		特ド、司 必なし 称なし特中 必なし 称なし													
レジロ		マルジロウ	アメリカ	F,M,D	20kg	B	C	C	C	D	C	C	C	E	C
		特なし 必なし 称なし													
ニギーデル		にぎりへんげ	アメリカ	M,G	32kg	B	C	E	C	E	E	B	C	C	C
		特なし 必なし 称なし特炎強、不フ 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
マシム		マムル	アメリカ	F,M,D	8kg	B	C	C	C	D	C	C	C	E	C
		特電強、忠 必なし 称なし													
サマー		ゲイズ	アメリカ	F,M,D	36kg	B	C	C	C	D	C	C	C	E	C
		特中 必なし 称なし													
リャモパ		パ王	アメリカ	D	120kg	B	C	C	C	D	B	C	C	E	C
		特電強、忠 必なし 称なし													
ヌオラ		ぬすっトド	アメリカ	M,G	46kg	B	C	E	E	E	E	C	C	C	C
		特なし 必なし 称なし													

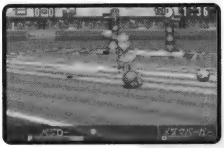
ハンバーガーSC



チームランク D
賞品：スーパードリンク
賞金：勝3000G 引1100G 負550G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

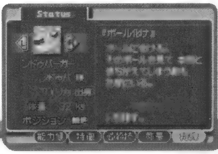
ゲイズとンドゥバのサルたちを惑わせる特殊能力がくせもの。ンドゥバに引きつけられると、ゲイズなどに簡単にシュートを打たれてしまう。ボールをすばやく奪い、こちらのボールキープ率を上げて失点を防ごう。ゲイズ、タイガーウッホに接近されたら即座にパスを出して、特殊能力でボールを奪われないようにすること。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●ンドゥバーガー

能力自体はほかの選手同様に低いのだが、ボールに化ける特殊能力がいやらしい。こちらの守備はまったく役に立たなくなってしまう。「フラフラしない」を持つチンタラがいるなら、DFに配置しよう。



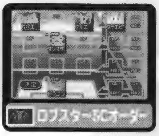
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
メダマバーガー	ゲイズ	アメリカ	－	36kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
ンドゥバーガー	ンドゥバ	アメリカ	－	32kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
バナナバーガー	タイガーウッホ	アメリカ	－	140kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
ダイコンバーガ	お化け大根	アメリカ	－	12kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ニギリバーガー	にぎりへんげ	アメリカ	－	32kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
チリバーガー	ドラゴン	アメリカ	－	152kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													

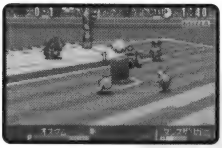
ロブスターSC



チームランク **E**
賞品：元気ドリンク
賞金：勝1000G
引1000G 負500G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

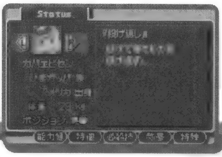
すべてのサルの能力は最低のEランクで能力的に劣ることはないはず。とはいえ、マルジロウ、マーモなどどのサルも特殊能力を備えている。油断すると簡単にボールを奪われるので要注意だ。接近されたら素直にパスを出すようにしよう。GKのセーブ能力は低いので、シュートレンジに入ったら即座にシュートを放っていいぞ。



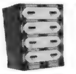
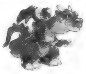
注目選手（エース）はコイツだ!!

●カパエビセン

どのサルも能力は同じで、スタミナは低く特殊能力を連発される恐れはない。ただ、デブータやオヤジ戦車が自チームにいる場合、ひまガッパの特殊能力で自滅する危険があるので気をつけよう。



スターティングメンバー（先発出場選手）

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
カパエビセン	ひまガッパ	アメリカ	ー	28kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
マルエビ	マルジロウ	アメリカ	ー	20kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
タンスザリガニ 	マーモ	アメリカ	ー	76kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特炎弱 必なし 称なし													
ドラゴンエビ 	ドラゴン	アメリカ	ー	152kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													

スターティングメンバー（先発出場選手）

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
タラエビ	チンタラ	アメリカ	ー	30kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特炎強、不フ 必なし 称なし													

メキシコ

にぎりへんげのスターティング出現率が非常に高い。パスが高めなのでMFを育てたい時に選択してみよう。

チーム名	ランク		
サボテンSC	D		
グアダラハラ	B	タコスSC	E
パチューカ	B		

スターティングサルカトーレ

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	出現率
ソフーチョ	ソフー	メキシコ	F,M	4kg	D	D	D	D	E	E	E	D	E	D	高
ヌスバトーレ	ぬすっトド	メキシコ	F,M	14kg	E	D	D	D	E	E	D	D	E	E	高
ジョマム	マムル	メキシコ	F,M	2kg	D	D	C	C	D	E	E	D	E	D	低
マルベルト	マルジロウ	メキシコ	M	2kg	E	D	E	C	D	E	D	D	E	E	高
オスマム	マムル	メキシコ	M,D	2kg	D	D	E	D	E	D	E	D	E	D	高
バケリエル	お化け大根	メキシコ	D	2kg	E	D	E	D	E	C	D	D	E	E	低
カバエル	ひまガッパ	メキシコ	M,G	4kg	D	E	E	D	E	E	E	D	D	D	高
デブンシスコ	デブータ	メキシコ	M,G	22kg	E	E	E	D	E	E	D	D	D	E	高
オヤジード	オヤジ戦車	メキシコ	F,M	20kg	D	D	D	D	E	E	E	D	E	D	高
ニギランコ	にぎりへんげ	メキシコ	F,M	10kg	E	D	C	C	E	E	E	D	E	E	中
ドラゴーニョ	ドラゴン	メキシコ	M	28kg	D	D	E	C	D	E	E	D	E	D	高
ニギャ	にぎりへんげ	メキシコ	M	10kg	E	D	E	C	D	E	D	D	E	E	高
シノリーノ	死の使い	メキシコ	D	0kg	D	D	E	D	E	C	E	D	E	D	低
ニギッティ	にぎりへんげ	メキシコ	M,D	10kg	E	D	E	C	E	C	E	D	E	E	中
ドゥバジャーノ	ンドゥバ	メキシコ	M,G	8kg	D	E	E	D	E	E	E	D	D	D	高
ニギチェス	にぎりへんげ	メキシコ	M,G	10kg	E	E	E	C	E	E	E	D	C	E	中

スカウト専用サルカトーレ

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	契約金(G)	出現率
デブランコ	デブータ	メキシコ	M	110kg	B	B	B	B	B	C	B	A	D	C	2500	レア
	特 ド、中、決、飛ボ　必 バ　称「メキシコの至宝」															
エルナンゲス	ゲイズ	メキシコ	F,M	36kg	B	B	B	B	B	C	B	B	D	C	1600	レア
	特 調ス、飛頭　必 分シ　称 なし															

COLUMN

ごほうびGETはこんなにお得!!

育成モードでは、試合直前に「チャンスゲーム」イベントが発生することがある。与えられた条件をクリアすることでごほうびをもらえ、チームの選手全員の能力が上昇、もしくは練習レベルが上がる。

UPする項目	ごほうび
やる気	イッパツファイト製薬のドリンク剤
体重	その国の料理食べ放題
スタミナ	早くてうまくて安い　にんにく焼き
スピード	フユウ仙人のウキウキ気功術
タックル	第36代タックル君の1分タックル術
パス	ケチ指圧院のドッキリ指圧コース
シュート	フリヌキー先生のシュート術講習
ドリブル	ドリブル仙人の吸いつくドリブル講習
ヘディング	ステキなタライ
キーパー	ゴンFOX社製の強力キーパーグローブ
反応	ヘルサウンズ社の地獄イヤー
集中力	やさしいおかあさんの針と糸セット
練習レベル	ウィール・ンドゥバー講習会

（※種類はランダム）

略号一覧

＜特徴＞
- ド：ドリブラー
- 中：ミドルシューター
- 長：ロングシューター
- 力：パワーシューター
- 決：決定力
- 司：司令塔
- ハ：ハードタックラー
- プ：プロペラジャンプ
- 守：スーパーセーブ
- イ：インターセプター
- 調ス：お調子ストライカー
- 調キ：お調子キーパー
- 速：スピードスター
- 飛頭：スーパーダイビングヘッド
- 飛ボ：ジャンピングボレー
- オ：オーバーヘッド
- 努：努力家
- む：むらっ気
- 鉄心：鉄の心臓
- 疲：疲れやすい
- 回：驚異の回復力
- だ：だるい
- 負嫌：負けずぎらい
- 負根：負け犬根性
- 勝強：勝負強い
- 勝弱：勝負弱い
- 電強：電撃に強い
- 電弱：電撃に弱い
- 炎強：炎に強い
- 炎弱：炎に弱い
- 不眠：眠くならない
- 眠：いつも眠い
- 不フ：フラフラしない
- フ：フラフラ病
- 忠：忠誠心が強い
- 裏：裏切り者
- 石：石頭
- 不握：にぎられない
- 不封：封印よけ
- 不毒：どくよけ
- 不投：投げくずし
- 爆強：爆発に強い
- 爆弱：爆発に弱い

＜必殺技＞
- 炎シ：ファイヤーシュート
- 炎タ：ファイヤータックル
- 分シ：分身シュート
- 分ド：分身ドリブル
- 爆ド：爆裂ドリブル
- 爆ヘ：爆裂ヘッド
- バ：バナナシュート
- 蛇：スネークシュート
- ドラ：ドライブシュート
- 弾：弾丸シュート
- 砲：キャノンシュート
- 殺：キラーパス
- ワ：ワープカット
- 終：シューリョースリープ
- 延：エンチョーサイミン
- 味：味方にカツ
- エ：エナジードレイン
- お：おにぎりシュート
- く：くねくねシュート
- 時：時の砂
- 鉄力：鉄のカーテン
- モ：モグラシュート
- ゴ：ゴキブリボール
- 電シ：イナズマシュート
- 電ド：イナズマドリブル

グアダラハラ

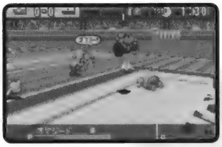
グアダラハラオーダー

チームランク B

賞品：プロペラボーイ
賞金：勝7000G
引1300G　負650G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

デブータ、オヤジ戦車の特殊能力でGKを行動不能にしてゴールを奪う、というのがこのチームの得点パターン。これを防ぐためにGKにはひまガッパが欲しいところだ。いない場合は、特殊能力をフル活用してシュートを打たせないようにするしかない。また、攻める際もこまめにパスを回し、特殊能力で狙われないようにしよう。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●バセンシア

防ぎにくい必殺技「爆裂ヘッド」の持ち主。必殺技を持つのはこのサルだけなので、Sボールを取られないようにつねにマークしておこう。できれば特殊能力でアイテムを奪えるマルジロウに任せたい。

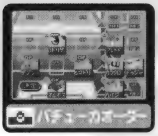
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
バセンシア		オヤジ戦車	メキシコ	F,M	82kg	B	B	B	B	B	C	B	B	D	C
		特なし　必爆へ　称なし													
モラゲズ		ゲイズ	メキシコ	M	36kg	B	C	C	B	B	C	B	B	D	C
		特なし　必なし　称なし													
ブラウン		デブータ	メキシコ	M,D	110kg	B	C	C	C	C	B	B	B	D	C
		特なし　必なし　称なし													
デレス		デブータ	メキシコ	M,G	74kg	B	C	E	B	C	E	B	B	B	C
		特なし　必なし　称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ヒマルケス		ひまガッパ	メキシコ	M	28kg	B	C	C	C	B	C	B	B	D	C
		特なし　必なし　称なし													
ドラド		ドラゴン	メキシコ	M	152kg	B	C	C	B	B	C	B	B	D	C
		特なし　必なし　称なし													
マルモナ		マルジロウ	メキシコ	M,D	8kg	B	C	C	C	C	B	B	B	D	C
		特なし　必なし　称なし													
サンフス		ソフー	メキシコ	M,G	24kg	B	C	E	E	E	E	B	B	B	C
		特調キ　必なし　称なし													

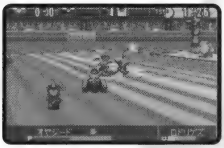
パチューカ


パチューカボーダー

チームランク **B**
賞品：ぶちかまし人形
賞金：勝7000G
引1300G 負650G

チームの特徴＆ワンポイントアドバイス

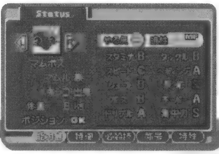
抜群のセーブ能力を誇るGKを中心に、守りの固い布陣がしかれている。ゲイズ、デブータの特殊能力をくぐり抜け、シュートにこぎ着けても並のシュートではゴールを奪うことは不可能だ。アイテムや特殊能力でGKを行動不能にして得点を稼いでいこう。もちろんSボールも出現するため、必殺技を活用することも大事だ。



注目選手（エース）はコイツだ!!

●マムポス

ほかのサルとは一味違う高い能力を持っており、並のシューターでは打ち勝つことはできないだろう。GKらしからぬ必殺技も持つが、得点に結びつくものではないのでそれほど心配しなくていいぞ。



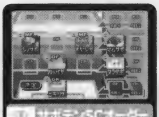
スターティングメンバー（先発出場選手）

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ロドリゲズ	ゲイズ	メキシコ	M	36kg	B	C	C	C	B	C	B	B	D	C
	特なし 必なし 称なし													
デブンダ	デブータ	メキシコ	M,D	110kg	B	C	C	C	C	B	B	B	D	C
	特なし 必なし 称なし													
ヒマドリオ	ひまガッパ	メキシコ	M,D	28kg	B	C	C	C	C	B	B	B	D	C
	特なし 必なし 称なし													
マムポス	マムル	メキシコ	M	8kg	B	C	B	B	A	B	A	SS	A	S
	特守、調キ、負嫌、電強、忠 必炎タ、分ド 称「メキシコの守護神」													

サブメンバー（控え選手）

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
アレトド	ぬすっトド	メキシコ	M	46kg	B	C	C	C	B	C	B	B	D	C
	特なし 必なし 称なし													
カラクロア	カラクロイド	メキシコ	M,D	60kg	B	C	C	C	C	B	B	B	D	C
	特爆強 必なし 称なし													
ドゥジャ	ンドゥバ	メキシコ	M,D	60kg	B	C	C	C	C	B	B	B	D	C
	特なし 必なし 称なし													
カパジン	ひまガッパ	メキシコ	M,G	28kg	B	C	E	E	E	E	B	B	B	C
	特調キ 必なし 称なし													

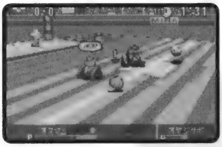
サボテンSC


サボテンSCオーダー

チームランク **D**
賞品：びっくりナッツ
賞金：勝3000G
引1100G 負550G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

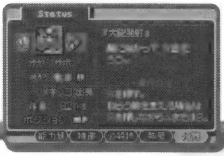
大砲でGKを行動不能にするオヤジ戦車と、倍速スピードで一気にゴール前に駆け寄る死の使いのツートップ。このふたりがボールを持ったら、特殊能力を惜しまず使って奪い返そう。ただ、ひとりに集中しすぎて片方をノーマークにはしないように。また、攻めるときにはにぎりへんげに特殊能力を食らう前にシュートを打とう。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●オヤジサボ

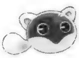
ノーマークにすると、GKを大砲で攻撃してからシュートを放ってくる。GKがひまガッパやカラクロイド以外なら防ぐことはできないので、絶対にノーマークでボールを持たせないように。



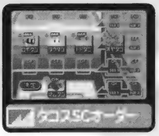
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
シノサボ	死の使い	メキシコ	―	0kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
オヤジサボ	オヤジ戦車	メキシコ	―	82kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
カッパサボ	ひまガッパ	メキシコ	―	28kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
ニギリサボ	にぎりへんげ	メキシコ	―	32kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
マムサボ 	マムル	メキシコ	―	8kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特電強、忠 必なし 称なし													
タラサボ	チンタラ	メキシコ	―	30kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特炎強、不フ 必なし 称なし													

タコスSC

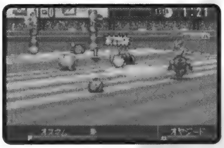


チームランク **E**

賞品：スーパードリンク
賞金：勝1000G
引1000G　負500G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

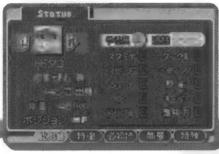
ＭＦが横一直線に配置されたフォーメーション。遠距離攻撃の特殊能力を持つサルがいないので攻略は簡単。ひとりだけ飛び出して、ＭＦ３人をある程度引きつけてパスを出せば、このラインをラクに突破できるのだ。あとはノーマークでシュートに持っていけるぞ。ＧＫのセーブ能力は低く、１対１でも十分勝てる。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●トドタコ

すべてのサルの能力はＥランクとかなり低い。能力的に恐れるサルはいないが、トドタコの特殊能力は侮れない。ボールを盗まれるとノーマークでシュートを打たれやすいため、接近されたらパスを出そう。



スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ロボタコ		カラクロイド	メキシコ	―	60kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
		特爆強　必なし　称なし													
トドタコ		ぬすっトド	メキシコ	―	46kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
		特なし　必なし　称なし													
タラタコ		チンタラ	メキシコ	―	30kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
		特炎強、不フ　必なし　称なし													
マムタコ		マムル	メキシコ	―	8kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
		特電強、忠　必なし　称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
オヤタコ		オヤジ戦車	メキシコ	―	82kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
		特なし　必なし　称なし													

ナイジェリア

タイガーウッッホの出現率が世界1位タイ。スピードの速いタイガーウッッホが欲しい時にキャンプすると良いだろう。

チーム名	ランク
カカオSC	C
イーグルSC	S
ゴリラSC	D
グリーンSC	B

スターティングサルカトーレ

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	出現率
ラヒマ	ひまガッパ	ナイジェリア	F,M	4kg	D	C	D	E	E	E	E	D	E	D	高
デブニク	デブータ	ナイジェリア	F,M	22kg	E	C	D	E	E	E	D	D	E	E	高
シサアク	死の使い	ナイジェリア	M	0kg	D	C	E	D	D	E	E	D	E	D	高
マムウ	マムル	ナイジェリア	M	2kg	E	C	E	C	D	E	D	D	E	E	低
ガパ	ひまガッパ	ナイジェリア	M,D	4kg	D	C	E	E	E	D	E	D	E	D	高
ムドゥパ	ンドゥパ	ナイジェリア	M,D	8kg	E	C	E	E	E	D	D	D	E	E	高
ヤジ	オヤジ戦車	ナイジェリア	M,G	20kg	D	C	E	E	E	E	E	D	D	D	高
タリウホ	タイガーウッホ	ナイジェリア	M,G	26kg	E	C	E	E	E	E	D	D	D	E	高
パパオ	パ王	ナイジェリア	F,M	24kg	D	C	D	E	E	E	E	D	E	D	高
ドラオラ	ドラゴン	ナイジェリア	F	28kg	E	C	C	E	E	E	E	D	E	E	中
ウホンベ	タイガーウッホ	ナイジェリア	M	26kg	D	C	E	D	D	E	E	D	E	D	高
タラロンコ	チンタラ	ナイジェリア	M	6kg	E	C	E	C	D	E	D	D	E	E	低
パオアマ	パ王	ナイジェリア	D	24kg	E	C	E	E	E	C	E	D	E	E	中
ドランパ	ドラゴン	ナイジェリア	M,D	28kg	E	C	E	E	E	D	D	D	E	E	高
ウホヌジ	タイガーウッホ	ナイジェリア	G	26kg	E	C	E	E	E	E	E	D	C	E	中
ゲゲヤロ	ゲイズ	ナイジェリア	M,G	12kg	E	C	E	E	E	E	D	D	D	E	高

スカウト専用サルカトーレ

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	契約金(G)	出現率
オゲペジェ	ゲイズ	ナイジェリア	M	36kg	A	A	C	C	B	C	A	B	D	E	4000	レア
	特 調ス　必 炎シ　称「ナイジェリアの黒豹」															
ヨモ	マーモ	ナイジェリア	D	76kg	A	A	C	C	B	A	A	B	D	E	4000	レア
	特 決、ハ、炎弱　必 炎タ　称「ナイジェリアの殺し屋」															
オリゲー	ゲイズ	ナイジェリア	F,M	32kg	A	A	A	B	B	B	A	A	D	C	4500	中
	特 中、力　必 弾、砲　称 なし															
イケゲア	ゲイズ	ナイジェリア	M	36kg	B	A	C	C	A	C	B	A	E	D	2500	中
	特 ド　必 電ド　称 なし															

略号一覧

<特徴>
ド：ドリブラー
中：ミドルシューター
長：ロングシューター
力：パワーシューター
決：決定力
司：司令塔
ハ：ハードタックラー
プ：プロペラジャンプ
守：スーパーセーブ
イ：インターセプター
調ス：お調子ストライカー
調キ：お調子キーパー
速：スピードスター
飛頭：スーパーダイビングヘッド
飛ボ：ジャンピングボレー
オ：オーバーヘッド
努：努力家
む：むらっ気
鉄心：鉄の心臓
疲：疲れやすい
回：驚異の回復力
だ：だるい
負嫌：負けずぎらい
負根：負け犬根性
勝強：勝負強い
勝弱：勝負弱い
電強：電撃に強い
電弱：電撃に弱い
炎強：炎に強い
炎弱：炎に弱い
不眠：眠くならない
眠：いつも眠い
不フ：フラフラしない
フ：フラフラ病
忠：忠誠心が強い
裏：裏切り者
石：石頭
不握：にぎられない
不封：封印よけ
不毒：どくよけ
不投：投げくずし
爆強：爆発に強い
爆弱：爆発に弱い

<必殺技>
炎シ：ファイヤーシュート
炎タ：ファイヤータックル
分シ：分身シュート
分ド：分身ドリブル
爆ド：爆裂ドリブル
爆へ：爆裂ヘッド
バ：バナナシュート
蛇：スネークシュート
ドラ：ドライブシュート
弾：弾丸シュート
砲：キャノンシュート
殺：キラーパス
ワ：ワープカット
終：シューリョースリープ
延：エンチョーサイミン
味：味方にカツ
エ：エナジードレイン
お：おにぎりシュート
く：くねくねシュート
時：時の砂
鉄カ：鉄のカーテン
モ：モグラシュート
ゴ：ゴキブリボール
電シ：イナズマシュート
電ド：イナズマドリブル

イーグルSC

イーグルSCオーダー

チームランク S

賞品：スピードアメ

賞金：勝11000G 引1500G 負750G

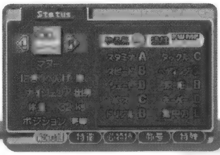
チームの特徴&ワンポイントアドバイス

スピードを活かして瞬時にゴール前に攻め寄り、セットプレーを決めてくる。さらに、「ミドルシューター」を持つサルもおり、どこにいても油断はできない。はやめに特殊能力を駆使して、ボールを奪うことが重要だ。また、厄介な特殊能力を持つサルも多いため、ボールの持ちすぎは禁物。こまめにパスを回して攻めていこう。

注目選手(エース)はコイツだ!!

●マヌー

優秀なヘディング能力と多くの特徴を持ち、セットプレーの中心となるサル。得点に繋がる必殺技も使うため、ノーマークにするのは危険だ。GKをおにぎりにされる前に特殊能力で攻撃しよう。



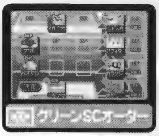
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
マヌー		にぎりへんげ	ナイジェリア	F,M	32kg	A	B	B	C	B	C	SS	B	D	E
		特 飛頭、飛ボ、オ、む、だ 必 く 称「ナイジェリアの怪人」													
ダコチャ		お化け大根	ナイジェリア	M	12kg	A	A	C	B	A	C	A	A	D	E
		特 ド、中、司、飛ボ、オ 必 分ド 称「幻惑ドリブラー」													
ンフスト		ンフー	ナイジェリア	D	24kg	A	A	C	C	B	A	SS	B	D	E
		特 中、ハ 必 炎タ 称「ナイジェリアの殺し屋」													
パルンム		パ王	ナイジェリア	M,G	74kg	A	B	E	C	C	E	SS	A	A	E
		特 守 必 なし 称「ナイジェリアの守護神」													

サブメンバー(控え選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
オパブムニ		パ王	ナイジェリア	M	82kg	A	B	C	C	B	C	A	B	D	E
		特 なし 必 電ド 称 なし													
アブポジュ		デブータ	ナイジェリア	M	110kg	A	A	C	C	B	C	A	B	D	E
		特 なし 必 分ド 称 なし													
オコロウコ		マルジロウ	ナイジェリア	M,D	20kg	A	B	C	C	B	B	A	B	D	E
		特 なし 必 なし 称 なし													
エブデ		デブータ	ナイジェリア	M,G	110kg	A	C	C	C	E	C	A	B	B	E
		特 調キ 必 なし 称 なし													

グリーンSC

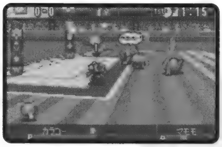


チームランク **B**

賞品：ピストル
賞金：勝7000G 引1300G 負650G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

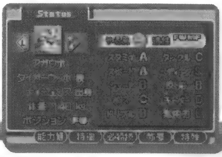
どのサルもスピードが高く、あっという間にゴールに詰め寄ってくる。ヘディング能力も優れており、セットプレーにはとくに注意が必要だ。ゴール付近では、絶対にサルをノーマークにしないこと。また、Sボールは積極的に回収して得点に繋げていこう。必殺技を持つサルも多く、相手に取られると非常に危険だ。



注目選手（エース）はコイツだ!!

●アガウホ

得点能力が抜群に高いうえに「爆裂ヘッド」を持つ優秀なサル。ドリブル能力も高く、タックルでボールを奪うのは難しい。ボールを持たれたら、すぐに特殊能力を使ってシュートを打たれるのを阻止しよう。



スターティングメンバー（先発出場選手）

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
アガウホ		タイガーウッホ	ナイジェリア	F,M	140kg	A	A	B	C	B	C	SS	B	D	E
		特中、飛頭、飛ボ 必爆ヘ 称なし													
マワル		マムル	ナイジェリア	M	8kg	A	B	C	C	B	C	S	B	D	E
		特オ、電強、忠 必分ド 称なし													
パオヤロ		パ王	ナイジェリア	M,D	120kg	A	A	C	C	B	B	SS	B	D	E
		特中、ハ 必砲 称なし													
ニギアマ		にぎりへんげ	ナイジェリア	M,G	32kg	A	B	E	C	C	E	S	B	B	E
		特調キ 必なし 称なし													

サブメンバー（控え選手）

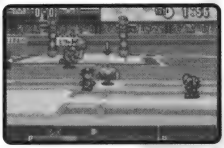
選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ンドゥカ		ンドゥバ	ナイジェリア	M	32kg	A	B	C	C	B	C	A	B	D	E
		特なし 必弾 称なし													
アフォタラ		チンタラ	ナイジェリア	M	30kg	A	B	C	C	B	C	A	B	D	E
		特炎強、不フ 必なし 称なし													
カラクジェ		カラクロイド	ナイジェリア	M,D	60kg	A	B	C	C	B	B	A	B	D	E
		特爆強 必なし 称なし													
オヤンジ		オヤジ戦車	ナイジェリア	M,G	82kg	A	C	C	C	E	C	A	B	B	E
		特調 必なし 称なし													

カカオSC

チームランク C
賞品：びっくりナッツ
賞金：勝5000G 引1200G 負600G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

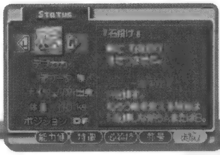
デブータがGKを攻撃してからマーモがボールごとゴールへ、というのがおもな得点パターン。自チームのGKに「石頭」を持つサルやひまガッパを配置すれば、失点を最低限に抑えられる。また、Sボールが出現するので、必殺技を覚えていればゴールを奪うのは難しくない。必殺技発動時はデブータの投石に要注意だ。



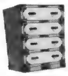
注目選手(エース)はコイツだ!!

●デブカカ

能力はほかのサルと同じでそれほど高くはないが、その特殊能力がこのチームの得点力に大きく貢献している。自チームにひまガッパがいないときは、こまめに攻撃してスタミナを削るという方法も有効だ。



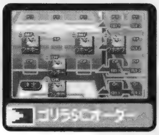
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ヒマカカ		ひまガッパ	ナイジェリア	F,M,D	28kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
		特なし 必なし 称なし													
マモカカ		マーモ	ナイジェリア	F,M,D	76kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
		特炎弱 必なし 称なし													
デブカカ		デブータ	ナイジェリア	F,M,D	110kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
		特なし 必なし 称なし													
マムカカ		マムル	ナイジェリア	M,G	8kg	C	D	E	D	D	E	D	D	D	D
		特電強、忠 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ンフカカ		ンフー	ナイジェリア	F,M,D	24kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
		特なし 必なし 称なし													
チンカカ		チンタラ	ナイジェリア	F,M,D	30kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
		特炎強、不フ 必なし 称なし													
パオカカ		パ王	ナイジェリア	F,M,D	120kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
		特なし 必なし 称なし													
オバカカ		お化け大根	ナイジェリア	M,G	12kg	C	D	E	D	D	E	D	D	D	D
		特なし 必なし 称なし													

ゴリラSC



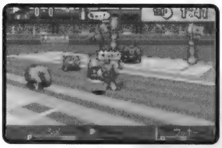
チームランク **D**

賞品：スーパードリンク

賞金：勝3000G 引1100G 負550G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

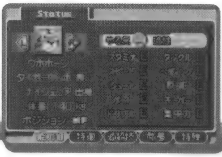
タイガーウッホのみで構成されたチーム。どのサルも能力は低いが、特殊能力の放り投げがいやらしい。ドリブルで守りを突破しようとしても、簡単に投げられてボールを取られてしまう。接近されたらすぐにパスを出していこう。また、シュートを打つときは、GKに捕まれないように接近しすぎないことが大切だ。



注目選手（エース）はコイツだ!!

●なし

すべてのサルの能力はまったく同じEランクで、とくに目立つ選手は存在しない。能力的に自チームが劣ることはまずないと思われるが、全員が厄介な特殊能力の持ち主なので油断は禁物だぞ。



スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ウホホーン	タイガーウッホ	ナイジェリア	−	140kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
ウホーン	タイガーウッホ	ナイジェリア	−	140kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
ウッホー	タイガーウッホ	ナイジェリア	−	140kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
ウッホホ	タイガーウッホ	ナイジェリア	−	140kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ウホホウホホ	タイガーウッホ	ナイジェリア	−	140kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													

カメルーン

パ王、タイガーウッホ、カラクロイド、ドラゴンの出現率がやや高い。ヘディングの強い選手に恵まれているのも特徴だ。

チーム名	ランク
ライオンSC	S
ボンゴゴSC	B
パオパオSC	C
サバンナSC	D

スターティングサルカトーレ

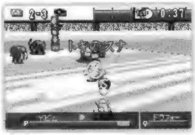
選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	出現率
カラクバ	カラクロイド	カメルーン	F,M	16kg	D	D	D	E	E	E	D	D	E	D	高
ヌスタク	ぬすっトド	カメルーン	F,M	14kg	E	D	D	E	E	E	C	D	E	E	高
ウホカ	タイガーウッホ	カメルーン	M	26kg	D	D	E	D	D	E	D	D	E	D	高
マメ	マムル	カメルーン	M	2kg	E	D	E	C	D	E	C	D	E	E	低
ソフゴエ	ソフー	カメルーン	M,D	4kg	D	D	E	E	E	D	D	D	E	D	高
ダイコンガ	お化け大根	カメルーン	M,D	2kg	E	D	E	E	E	D	C	D	E	E	高
マモモ	マーモ	カメルーン	M,G	18kg	D	E	E	E	E	E	D	D	D	D	高
エパオ	パ王	カメルーン	M,G	24kg	E	E	E	E	E	E	C	D	D	E	高
ドラゴンバ	ドラゴン	カメルーン	F	28kg	E	D	C	E	E	E	C	D	E	E	中
カラコー	カラクロイド	カメルーン	F,M	16kg	E	D	D	E	E	E	C	D	E	E	高
パオランカ	パ王	カメルーン	M	24kg	D	D	E	D	D	E	D	D	E	D	高
シメ	死の使い	カメルーン	M	0kg	E	D	E	D	D	E	C	D	E	E	高
ドラフォー	ドラゴン	カメルーン	M,D	28kg	D	D	E	E	E	D	D	D	E	D	高
ウパオ	パ王	カメルーン	D	24kg	E	D	E	E	E	C	C	D	E	E	低
ウホメ	タイガーウッホ	カメルーン	G	26kg	E	E	E	E	E	E	C	D	C	E	中
マルジアイエ	マルジロウ	カメルーン	M,G	2kg	E	E	E	E	E	E	C	D	D	E	中

スカウト専用サルカトーレ

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	契約金(G)	出現率
ロジェ・ゲラ	ゲイズ	カメルーン	M	36kg	D	A	A	B	B	C	B	S	D	A	5000	レア
	特 決、疲、勝強	必 く	称「カメルーンの怪人」													

COLUMN

必殺技はこれだけ!! 「時の砂」のみサルの作り方 その壱



196ページの必殺技リストでも触れているが、必殺技を「時の砂」しか取得していない選手は是非チームに欲しいところ。そこで、どうすればそのような選手が作れるのか、という基本的な考え方を紹介する。

●「時の砂」のみサル育成の基本的な流れ

①ヨーロッパで育成する（なぞのビデオが買いやすい）。
②初期のシュート力がEの選手を育成の対象にする。
③ポジションはキーパーにする（シュート力を上げないため）。
④ドラゴンを仲間にしてはいけない（炎系必殺技の取得を予防）。
⑤「カツ丼」は食べてはいけない（「味方にカツ」取得を予防）。
⑥必殺技を取得するアイテムを使わない（ドリブル仙人のビデオ、世界史の本、ヒキョーの書など）
⑦やってはいけない練習
→シュート、パス、ドリブル、食事
⑧やってもいい練習
→スタミナ、スピード、タックル、ヘディング、キーパー、反応、集中力
⑨彼女を作らないようにする（シュート能力の上昇を予防。ただし恩恵が高いのでリスクを承知で作るのもアリ）。
⑩「なぞのビデオ」を獲得できるチームを倒す。
→オランフSC（オランダ）、ロシアンSC（ロシア）、シカゴ（アメリカ）、ムー（海底都市）、ビーチサイドSC（海賊の島）、オーロラSC（北極）、サンダードラゴン（サンダーランド）
⑪集中力をC以上に上げてから「なぞのビデオ」を見る。

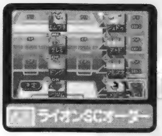
※続きは144ページの「その弐」へ!!

略号一覧

＜特徴＞
ド：ドリブラー
中：ミドルシューター
長：ロングシューター
力：パワーシューター
決：決定力
司：司令塔
ハ：ハードタックラー
プ：プロペラジャンプ
守：スーパーセーブ
イ：インターセプター
調ス：お調子ストライカー
調キ：お調子キーパー
速：スピードスター
飛頭：スーパーダイビングヘッド
飛ボ：ジャンピングボレー
オ：オーバーヘッド
努：努力家
む：むらっ気
鉄心：鉄の心臓
疲：疲れやすい
回：驚異の回復力
だ：だるい
負嫌：負けずぎらい
負根：負け犬根性
勝強：勝負強い
勝弱：勝負弱い
電強：電撃に強い
電弱：電撃に弱い
炎強：炎に強い
炎弱：炎に弱い
不眠：眠くならない
眠：いつも眠い
不フ：フラフラしない
フ：フラフラ病
忠：忠誠心が強い
裏：裏切り者
石：石頭
不握：にぎられない
不封：封印よけ
不毒：どくよけ
不投：投げくずし
爆強：爆発に強い
爆弱：爆発に弱い

＜必殺技＞
炎シ：ファイヤーシュート
炎タ：ファイヤータックル
分シ：分身シュート
分ド：分身ドリブル
爆ド：爆裂ドリブル
爆ヘ：爆裂ヘッド
バ：バナナシュート
蛇：スネークシュート
ドラ：ドライブシュート
弾：弾丸シュート
砲：キャノンシュート
殺：キラーパス
ワ：ワープカット
終：シューリョースリープ
延：エンチョーサイミン
味：味方にカツ
エ：エナジードレイン
お：おにぎりシュート
く：くねくねシュート
時：時の砂
鉄カ：鉄のカーテン
モ：モグラシュート
ゴ：ゴキブリボール
電シ：イナズマシュート
電ド：イナズマドリブル

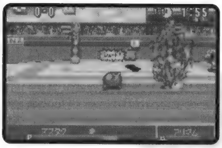
ライオンSC


ライオンSCオーダー

チームランク **S**
賞品：頭みがきセット
賞金：勝11000G
引1500G 負750G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

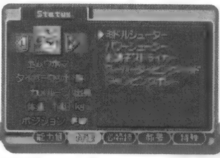
失点を防ぐには抜群の得点能力を誇るFWをいかに抑えるかが重要。強力な特殊能力を持つサルをマークにつけて、ボールを持たれるのを阻止していこう。しかし、GK以外のスタメンのサルは「ミドルシューター」を持つため、MFやDFにも油断は禁物だ。また、どのサルも特殊能力が強力なので、こまめにパスを回していこう。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●エムウホマ

必殺技、シュート、ヘディングとどれをとっても一流の危険なサル。マルジロウやタイガーウッホでマークして、Sボールはもちろん、パスボールも取られないように特殊能力で攻撃していこう。



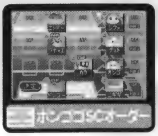
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
エムウホマ	タイガーウッホ	カメルーン	F,M	140kg	A	A	B	C	B	C	SS	B	D	E
	特中、力、調ス、飛頭、飛ボ 必爆へ、砲 称「カメルーンの黒豹」													
デレミ	デブータ	カメルーン	M,D	110kg	A	B	C	C	B	B	S	B	D	E
	特中 必なし 称なし													
ドング	ドラゴン	カメルーン	D	60kg	A	A	C	D	B	A	SS	B	D	E
	特中 必炎タ 称なし													
アリマム	マムル	カメルーン	M,G	74kg	A	B	E	D	C	E	S	B	B	E
	特電強、忠 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ジェドゥバ	ンドゥバ	カメルーン	M	32kg	A	B	C	C	B	C	A	D	D	E
	特なし 必弾 称なし													
ヌトド	ぬすっトド	カメルーン	M	46kg	A	B	C	C	B	C	A	D	D	E
	特なし 必く 称なし													
アルヌス	ぬすっトド	カメルーン	M	46kg	A	B	D	C	B	C	A	D	D	E
	特なし 必なし 称なし													
メダニ	ゲイズ	カメルーン	G	36kg	A	B	E	D	E	E	A	D	B	E
	特なし 必なし 称なし													

ボンゴゴSC

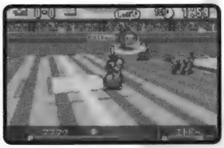


チームランク **B**

賞品：カワラわり
賞金：勝7000G
引1300G 負650G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

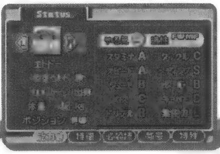
優れたスピード能力と「ミドルシューター」を併せ持つタイガーウッホとカラクロイドがくせもの。ボールを持たれたら、すぐさまシュートを放ってくるので、はやめにボールを奪うように心がけたい。また、攻撃時にはぬすっトド、タイガーウッホの特殊能力対策として、ドリブルは控えめにしてパス中心に進もう。



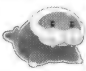
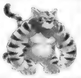
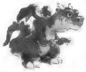
注目選手(エース)はコイツだ!!

●エトドー

瞬時に接近してボールを盗んでいく厄介な選手。セットプレーも得意としており、強力な必殺技「爆裂ヘッド」も持っている。このサルにだけはSボールを取られないように気をつけておこう。



スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
エトドー		ぬすっトド	カメルーン	F,M	46kg	A	A	B	C	B	C	S	B	D	E
		特速 必爆へ 称なし													
ウホォエ		タイガーウッホ	カメルーン	M	140kg	A	B	C	C	B	C	S	B	D	E
		特中、イ 必く 称なし													
カラ		カラクロイド	カメルーン	M,D	60kg	A	B	C	C	C	B	S	B	D	E
		特中、爆強 必なし 称なし													
ドンゴー		ドラゴン	カメルーン	M,G	152kg	A	B	E	D	C	E	S	B	B	E
		特調キ 必なし 称「カメルーンの守護神」													

サブメンバー(控え選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ンフォ		ンフー	カメルーン	M	24kg	A	B	C	C	B	C	A	D	D	E
		特なし 必炎シ 称なし													
チェト		チンタラ	カメルーン	M,D	30kg	A	B	D	C	B	B	A	D	D	E
		特炎強、不フ 必なし 称なし													
オンゴ		お化け大根	カメルーン	M,D	12kg	A	B	D	C	B	B	A	D	D	E
		特なし 必なし 称なし													
ニギギ		にぎりへんげ	カメルーン	G	32kg	A	B	E	D	E	E	A	D	B	E
		特なし 必なし 称なし													

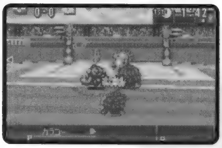
パオパオSC

パオパオSCオーダー

チームランク C
賞品：くねくね体操のビデオ
賞金：勝5000G
引1200G 負600G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

チームメンバーがすべてパ王という異色チーム。「封印よけ」を持つサル以外の特殊能力がほとんど封印されてしまうため、正攻法で戦うことになる。できれば「封印よけ」を持つサルがひとりは欲しいところだ。特殊能力が使えないことを考慮して、DFにはタックル能力の高い選手を配置しておこう。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●なし

どのサルもほぼ同等の能力を持っており、とくに注目すべき選手はいない。特徴や必殺技の持ち主も当然存在しない。特殊能力を封印されがちだが、能力差で勝っていれば怖くはないぞ。

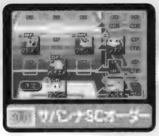
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
パオパオーン	パ王	カメルーン	F,M,D	120kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特なし 必なし 称なし													
パオーン	パ王	カメルーン	F,M,D	120kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特なし 必なし 称なし													
パオウ	パ王	カメルーン	F,M,D	120kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特なし 必なし 称なし													
パオ	パ王	カメルーン	M,G	120kg	C	D	E	D	D	E	D	D	D	D
	特なし 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
パオオ	パ王	カメルーン	F,M,D	120kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特なし 必なし 称なし													
パオオン	パ王	カメルーン	F,M,D	120kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特なし 必なし 称なし													
パオンパオン	パ王	カメルーン	F,M,D	120kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特なし 必なし 称なし													
パオパオオ	パ王	カメルーン	M,G	120kg	C	D	E	D	D	E	D	D	D	D
	特なし 必なし 称なし													

サバンナSC



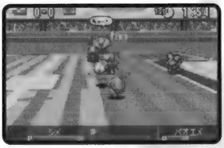
チームランク **D**

賞品：びっくりナッツ

賞金：勝3000G 引1100G 負550G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

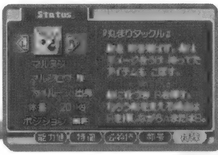
GKを攻撃できるマルジロウ、タイガーウッホのツートップが危険。このふたりがゴールに詰め寄る前に、特殊能力やタックルで止めてしまいたい。また、ボールを持っているときはこのふたりには近づかないこと。特殊能力を使われる前にパスを出していこう。GKの能力は低いので、シュートまで持ち込めば点を取るのは簡単だ。



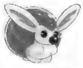
注目選手(エース)はコイツだ!!

●マルヌジ、ウホンゴ

能力自体はほかのサルとほぼ同じでD、Eランクだが、それぞれの特殊能力が強力。食らってしまうと確実にボールを奪われてしまう。こまめにパスを回して、特殊能力で狙われないようにするしかない。

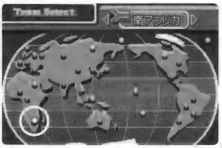


スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
マルヌジ		マルジロウ	カメルーン	―	20kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
		特なし 必なし 称なし													
ウホンゴ		タイガーウッホ	カメルーン	―	140kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
		特なし 必なし 称なし													
パオエメ		バ王	カメルーン	―	120kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
		特なし 必なし 称なし													
タランベ		チンタラ	カメルーン	―	30kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
		特炎強、不フ 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ンフブ		ンフー	カメルーン	―	24kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
		特なし 必なし 称なし													
ドゥバオ		ンドゥバ	カメルーン	―	60kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
		特なし 必なし 称なし													



南アフリカ

ナイジェリアと同じく、タイガーウッホの出現率が世界１位タイ。パ王、ドラゴン、マーモの出現率もやや高い。

チーム名	ランク	チーム名	ランク		
アニマルSC	C				
ダイアモンドSC	B	マムマムSC	D		
ゴールドSC	B				

スターティングサルカトーレ

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	出現率
マーモンク	マーモ	南アフリカ	M	18kg	D	D	D	E	E	E	E	C	E	D	高
テホホ	タイガーウッホ	南アフリカ	M	26kg	E	D	D	E	E	E	D	C	E	E	高
アンゲレ	ゲイズ	南アフリカ	M	12kg	D	D	E	D	D	E	E	C	E	D	高
シャウホ	タイガーウッホ	南アフリカ	M	26kg	E	D	E	D	D	E	D	C	E	E	高
ジャパ	パ王	南アフリカ	M	24kg	D	D	E	E	E	D	E	C	E	D	高
パオンゴ	パ王	南アフリカ	M	24kg	E	D	E	E	E	D	D	C	E	E	高
ヒマナート	ひまガッパ	南アフリカ	M	4kg	D	E	E	E	E	E	E	C	D	D	高
ニギヘゲ	にぎりへんげ	南アフリカ	M,G	10kg	E	E	E	E	E	E	D	C	C	E	低
ウホンガ	タイガーウッホ	南アフリカ	F,M	26kg	E	D	C	E	E	E	E	C	E	E	中
ソフンフ	ソフー	南アフリカ	F,M	4kg	E	D	C	E	E	E	D	C	E	E	低
マムンシ	マムル	南アフリカ	M	2kg	E	D	E	C	D	E	E	C	E	E	中
オヤジャ	オヤジ戦車	南アフリカ	M	20kg	E	D	E	D	D	E	D	C	E	E	高
ドゴォ	ドラゴン	南アフリカ	M	28kg	D	D	E	E	E	D	E	C	E	D	高
カラックリー	カラクロイド	南アフリカ	M	16kg	E	D	E	E	E	D	D	C	E	E	高
マーモナール	マーモ	南アフリカ	M	18kg	D	E	E	E	E	E	E	C	D	D	高
ドラゴラー	ドラゴン	南アフリカ	M,G	28kg	E	E	E	E	E	E	E	C	C	E	中

スカウト専用サルカトーレ

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	契約金(G)	出現率
ブブンヒマ	ひまガッパ	南アフリカ	M	28kg	C	B	B	C	B	C	B	A	E	C	3000	レア
	㊕ド、中、む ㊗分シ、分ド ㊓なし															

COLUMN

必殺技はこれだけ!!「時の砂」のみサルの作り方 その弐

※139ページの「その壱」からの続き

「時の砂」しか必殺技を持たないということは、当然その他の必殺技を取得してはならないということだ。右記および139ページを参考に挑戦してみよう。ちなみに種族はマルジロウがオススメだ(176ページ参照)。

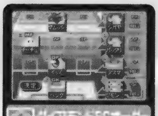
●必殺技取得の予防法	
シュート系全般	シュート能力値をEのままに保つ。
ファイヤータックル	ドラゴンを仲間にしない。タックル能力値をEのままに保つ。
分身ドリブル	「ドリブル仙人のビデオ」を見ない。
イナズマドリブル	ドリブル能力値をC以下に保つ。
爆発ドリブル	体重を30kg未満のままに保つ。スピード能力値をEのままに保つ。ドリブル練習をしない。
爆裂ヘッド	体重を30kg未満のままに保つ。ヘディング能力値をEのままに保つ。ヘディング練習をしない。
キラーパス	パス能力値をD以下に保つ。
ワープカット	「宇宙と交信（集中力LV.3）」練習をしない。
味方にカツ	「カツ丼」を食べない。
ゴキブリボール	体重練習をしない。

略号一覧

<特徴>
- ド：ドリブラー
- 中：ミドルシューター
- 長：ロングシューター
- 力：パワーシューター
- 決：決定力
- 司：司令塔
- ハ：ハードタックラー
- プ：プロペラジャンプ
- 守：スーパーセーブ
- イ：インターセプター
- 調ス：お調子ストライカー
- 調キ：お調子キーパー
- 速：スピードスター
- 飛頭：スーパーダイビングヘッド
- 飛ボ：ジャンピングボレー
- オ：オーバーヘッド
- 努：努力家
- む：むらっ気
- 鉄心：鉄の心臓
- 疲：疲れやすい
- 回：驚異の回復力
- だ：だるい
- 負嫌：負けずぎらい
- 負根：負け犬根性
- 勝強：勝負強い
- 勝弱：勝負弱い
- 電強：電撃に強い
- 電弱：電撃に弱い
- 炎強：炎に強い
- 炎弱：炎に弱い
- 不眠：眠くならない
- 眠：いつも眠い
- 不フ：フラフラしない
- フ：フラフラ病
- 忠：忠誠心が強い
- 裏：裏切り者
- 石：石頭
- 不握：にぎられない
- 不封：封印よけ
- 不毒：どくよけ
- 不投：投げくずし
- 爆強：爆発に強い
- 爆弱：爆発に弱い

<必殺技>
- 炎シ：ファイヤーシュート
- 炎タ：ファイヤータックル
- 分シ：分身シュート
- 分ド：分身ドリブル
- 爆ド：爆裂ドリブル
- 爆ヘ：爆裂ヘッド
- バ：バナナシュート
- 蛇：スネークシュート
- ドラ：ドライブシュート
- 弾：弾丸シュート
- 砲：キャノンシュート
- 殺：キラーパス
- ワ：ワープカット
- 終：シューリョースリープ
- 延：エンチョーサイミン
- 味：味方にカツ
- エ：エナジードレイン
- お：おにぎりシュート
- く：くねくねシュート
- 時：時の砂
- 鉄カ：鉄のカーテン
- モ：モグラシュート
- ゴ：ゴキブリボール
- 電シ：イナズマシュート
- 電ド：イナズマドリブル

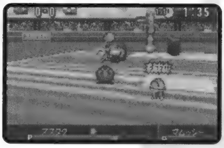
ダイアモンドSC


ダイアモンドSCオーダー

チームランク B
賞品：びっくりナッツ
賞金：勝7000G
引1300G 負650G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

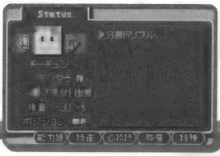
どのサルもスピード、ヘディングの能力に優れており、セットプレーに警戒する必要がある。ゴール付近でノーマークの選手がいないように気を配ろう。また、攻撃時にゲイズに接近されたら、特殊能力を食らう前にパスを出すこと。GKにも接近しないほうがいいので、こちらもセットプレーでゴールを狙うといいだろう。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●チーチュン

必殺技「分身ドリブル」を持つ優秀なドリブラー。ボールを持たれたらタックルで奪うのは難しいので、特殊能力を使っていこう。このサルを潰せば、セットプレーのチャンスを大幅に減らせるぞ。



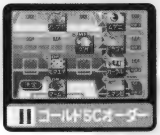
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
マムッシー	マムル	南アフリカ	F,M	8kg	B	B	B	C	B	C	A	B	D	D
	特電強、忠 必なし 称なし													
チーチュン	チンタラ	南アフリカ	F,M	30kg	B	B	B	C	B	C	A	B	D	D
	特ド、炎強、不フ 必分ド 称「幻惑ドリブラー」													
イッズ	ゲイズ	南アフリカ	M,D	36kg	B	C	C	C	C	B	S	B	D	D
	特ブ 必なし 称「ヘリコプター」													
ヘンク	にぎりへんげ	南アフリカ	M,G	74kg	B	C	E	C	C	E	A	B	B	D
	特なし 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
シパヤ	パ王	南アフリカ	M	120kg	B	B	C	C	C	C	A	B	D	E
	特なし 必なし 称なし													
パックリー	パ王	南アフリカ	M	120kg	B	C	C	C	C	C	A	B	D	E
	特中 必なし 称なし													
ヌスマ	ぬすっトド	南アフリカ	M,D	46kg	B	C	C	C	C	B	A	B	D	E
	特む 必なし 称なし													
マモンバ	マーモ	南アフリカ	M,G	76kg	B	C	E	C	C	E	A	B	B	D
	特炎弱 必なし 称なし													

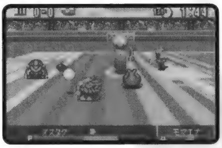
ゴールドSC


II ゴールドSCオーダー

チームランク **B**
賞品：ダンプカー
賞金：勝7000G 引1300G 負650G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

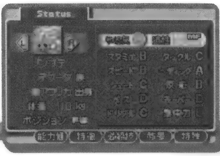
FWのデブータがGKを攻撃してシュート、というのがおもな失点パターン。デブータがボールを持ったら特殊能力を惜しまず使って、これを阻止しよう。できればGKはひまガッパに任せたい。また、MFのパ王は「ミドルシューター」の持ち主。シュート能力は高くないが、思わぬ場所から打たれるので警戒しておこう。



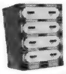
エース 注目選手はコイツだ!!

●ノンブデ

スピードとヘディングの能力が意外に高く、すばやいセットプレーでゴールを狙うことがある。特殊能力と併せてこの点に警戒しておこう。ゴール付近では、決してノーマークにしないように。



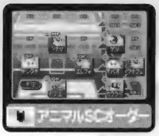
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ノンブデ		デブータ	南アフリカ	M	110kg	B	B	C	D	C	C	A	B	D	E
		特なし 必なし 称なし													
ズパ		パ王	南アフリカ	M	120kg	B	C	C	D	C	C	A	B	D	E
		特中 必なし 称なし													
モマエナ		マーモ	南アフリカ	M,D	76kg	B	C	C	C	C	B	S	B	D	E
		特炎弱 必なし 称なし													
マームラ		マムル	南アフリカ	M,G	8kg	B	C	E	C	C	E	A	B	B	E
		特電強、忠 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ムゲニ		ゲイズ	南アフリカ	M	36kg	B	B	C	C	C	C	A	B	D	E
		特む 必なし 称なし													
ドラゴメニ		ドラゴン	南アフリカ	M	152kg	B	C	C	C	C	C	A	B	D	E
		特中 必なし 称なし													
カーラル		カラクロイド	南アフリカ	M,D	60kg	B	C	C	C	C	B	A	B	D	E
		特爆強 必なし 称なし													
ヒマンゼ		ひまガッパ	南アフリカ	M	28kg	B	C	E	E	E	E	A	B	C	E
		特なし 必なし 称なし													

アニマルSC


アニマルSCオーダー

チームランク C
賞品：スーパードリンク
賞金：勝5000G
引1200G 負600G

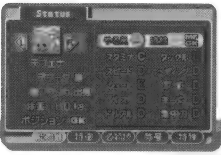
チームの特徴&ワンポイントアドバイス

守備に重点を置いたフォーメーションが組まれている。DFのふたりをうまく引きつけてセットプレーを決めていきたいところだが、ボールを持ちすぎるとGKのデブータの特殊能力を食らうので要注意。ひまガッパが自チームにいるなら、デブータを自滅させてラクにゴールを奪えるため、レギュラーに起用したい。

注目選手(エース)はコイツだ!!

●デブエナ

能力自体はさほど高くはないが、その特殊能力が少々厄介。GKを狙って投石して、ゴールが無防備になることも多い。GKには、ひまガッパか「石頭」を持つサルを配置したいところだ。



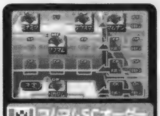
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ウホマ		タイガーウッホ	南アフリカ	F,M,D	140kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
		特なし 必なし 称なし													
チンタテ		チンタラ	南アフリカ	F,M,D	30kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
		特炎強、不フ 必なし 称なし													
エレフォ		バ王	南アフリカ	F,M,D	120kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
		特なし 必なし 称なし													
デブエナ		デブータ	南アフリカ	M,G	110kg	C	D	E	D	D	E	D	D	D	D
		特なし 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ゲマ		ゲイズ	南アフリカ	F,M,D	32kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
		特なし 必なし 称なし													
オバオバ		お化け大根	南アフリカ	F,M,D	12kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
		特なし 必なし 称なし													
ウホフェ		タイガーウッホ	南アフリカ	F,M,D	140kg	C	D	D	D	D	D	D	D	E	D
		特なし 必なし 称なし													
カララベ		カラクロイド	南アフリカ	M,G	60kg	C	D	E	D	D	E	D	D	D	D
		特爆強 必なし 称なし													

マムマムSC

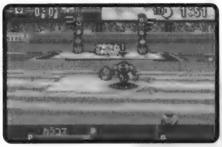


マムマムSCオーダー

チームランク D
賞品：フラフラ薬
賞金：勝3000G
引1100G 負550G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

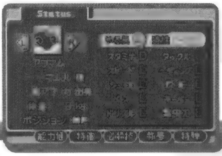
チームメンバーはすべてマムルで、どの選手も能力はかなり低い。特殊能力を使われる心配もないため、かなり楽に戦えるはずだ。ＤＦが配置されておらず、自ゴール付近でボールを奪ってカウンター攻撃を仕掛ける戦法が非常に有効。特殊能力、必殺技を使っていけば、前半でのワンサイドゲームも難しくないぞ。



注目選手はコイツだ!!

●なし

どのサルも能力は同じで、スタミナ以外はＥランク。特殊能力もなく注目すべき選手は存在しない。ただ、全員が「忠誠心が強い」を持ち、ゲイズの特殊能力は通用しない。特殊能力の無駄づかいをしないように。



スターティングメンバー（先発出場選手）

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ミナミマム	マムル	南アフリカ	―	8kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特電強、忠 必なし 称なし													
サウスマム	マムル	南アフリカ	―	8kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特電強、忠 必なし 称なし													
アフマム	マムル	南アフリカ	―	8kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特電強、忠 必なし 称なし													
リカマム	マムル	南アフリカ	―	8kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特電強、忠 必なし 称なし													

サブメンバー（控え選手）

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
マムナン	マムル	南アフリカ	―	8kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特電強、忠 必なし 称なし													

オーストラリア

マーモの出現率が世界1位、ゲイズの出現率が2位タイ。マーモをチームに加えたいなら、ここでキャンプしよう。

チーム名	ランク
カンガルーSC	E
キャンベラSC	B
コアラSC	D

スターティングサルカトーレ

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	出現率
ダイーコン	お化け大根	オーストラリア	F,M	4kg	D	D	D	E	E	E	E	D	E	C	高
ジョンタラ	チンタラ	オーストラリア	F	6kg	E	D	C	E	E	E	D	D	E	D	低
マムソン	マムル	オーストラリア	M	2kg	D	D	E	C	D	E	E	D	E	C	低
ニギワーズ	にぎりへんげ	オーストラリア	M	10kg	E	D	E	D	D	E	D	D	E	D	高
カラコス	カラクロイド	オーストラリア	M,D	16kg	D	D	E	E	E	D	E	D	E	C	高
デブフォード	デブータ	オーストラリア	M,D	26kg	E	D	E	E	E	D	D	D	E	D	高
マルジース	マルジロウ	オーストラリア	M,G	2kg	D	E	E	E	E	E	E	D	D	C	高
ワトチンス	チンタラ	オーストラリア	M,G	6kg	E	E	E	E	E	E	D	D	D	D	高
マーモルド	マーモ	オーストラリア	F	18kg	E	D	C	E	E	E	E	D	E	C	中
パオキンス	パ王	オーストラリア	F,M	24kg	E	D	D	E	E	E	D	D	E	D	高
マモントン	マーモ	オーストラリア	M	18kg	E	D	E	C	D	E	E	D	E	C	中
ゲライズ	ゲイズ	オーストラリア	M	12kg	E	D	E	D	D	E	D	D	E	D	高
マモリアム	マーモ	オーストラリア	M,D	18kg	D	D	E	E	E	D	E	D	E	C	高
ゲチャード	ゲイズ	オーストラリア	D	12kg	E	D	E	E	E	C	E	D	E	C	中
ヒマッキー	ひまガッパ	オーストラリア	M,G	4kg	D	E	E	E	E	E	E	D	D	C	高
ゲイズスティン	ゲイズ	オーストラリア	M,G	12kg	E	E	E	E	E	E	D	D	D	D	高

スカウト専用サルカトーレ

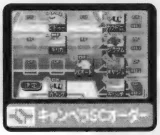
選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	契約金(G)	出現率
ブータラン	デブータ	オーストラリア	F,M	126kg	B	E	B	B	B	C	C	C	D	C	6000	レア
	特長、力、だ 必バ、蛇、く 称「オーストラリアの怪人」「悪魔の足」															
パパッチ	パ王	オーストラリア	F,M	120kg	B	C	B	B	C	C	B	B	E	B	1600	中
	特中、力、負根 必炎シ 称なし															
マッモイ	マーモ	オーストラリア	M	76kg	B	C	C	B	C	C	C	C	E	C	1000	高
	特炎弱 必なし 称なし															
ゲレイター	ゲイズ	オーストラリア	M	36kg	B	C	C	B	C	C	C	C	E	C	1000	高
	特なし 必なし 称なし															
フリュー	ソフー	オーストラリア	M	24kg	B	C	C	B	C	C	C	C	E	C	1000	高
	特なし 必なし 称なし															
キットド	ぬすっトド	オーストラリア	G	46kg	B	C	D	C	D	E	C	C	B	C	1000	高
	特なし 必なし 称なし															
ホブゲイズ	ゲイズ	オーストラリア	G	36kg	B	C	D	C	D	E	C	C	B	C	1000	高
	特なし 必なし 称なし															
ゲイン	ゲイズ	オーストラリア	M	36kg	B	C	C	B	C	C	B	C	E	B	1300	高
	特なし 必なし 称なし															

略号一覧

<特徴>
- ド：ドリブラー
- 中：ミドルシューター
- 長：ロングシューター
- 力：パワーシューター
- 決：決定力
- 司：司令塔
- ハ：ハードタックラー
- プ：プロペラジャンプ
- 守：スーパーセーブ
- イ：インターセプター
- 調ス：お調子ストライカー
- 調キ：お調子キーパー
- 速：スピードスター
- 飛頭：スーパーダイビングヘッド
- 飛ボ：ジャンピングボレー
- オ：オーバーヘッド
- 努：努力家
- む：むらっ気
- 鉄心：鉄の心臓
- 疲：疲れやすい
- 回：驚異の回復力
- だ：だるい
- 負嫌：負けずぎらい
- 負根：負け犬根性
- 勝強：勝負強い
- 勝弱：勝負弱い
- 電強：電撃に強い
- 電弱：電撃に弱い
- 炎強：炎に強い
- 炎弱：炎に弱い
- 不眠：眠くならない
- 眠：いつも眠い
- 不フ：フラフラしない
- フ：フラフラ病
- 忠：忠誠心が強い
- 裏：裏切り者
- 石：石頭
- 不握：にぎられない
- 不封：封印よけ
- 不毒：どくよけ
- 不投：投げくずし
- 爆強：爆発に強い
- 爆弱：爆発に弱い

<必殺技>
- 炎シ：ファイヤーシュート
- 炎タ：ファイヤータックル
- 分シ：分身シュート
- 分ド：分身ドリブル
- 爆ド：爆裂ドリブル
- 爆へ：爆裂ヘッド
- バ：バナナシュート
- 蛇：スネークシュート
- ドラ：ドライブシュート
- 弾：弾丸シュート
- 砲：キャノンシュート
- 殺：キラーパス
- ワ：ワープカット
- 終：シューリョースリープ
- 延：エンチョーサイミン
- 味：味方にカツ
- エ：エナジードレイン
- お：おにぎりシュート
- く：くねくねシュート
- 時：時の砂
- 鉄カ：鉄のカーテン
- モ：モグラシュート
- ゴ：ゴキブリボール
- 電シ：イナズマシュート
- 電ド：イナズマドリブル

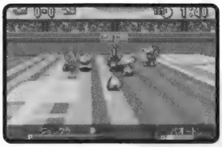
キャンベラSC


キャンベラSCオーダー

チームランク B
賞品：超ギンギンZ
賞金：勝7000G
引1300G 負650G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

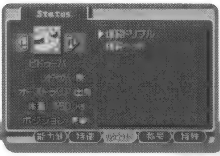
優秀なシュート能力と必殺技を持つＦＷはこのチームの得点源。このサルを抑えることができれば、失点のほとんどを防げるはずだ。パ王のおかげで封印状態になりがちなので、特殊能力だけでなくタックル能力も優秀な選手をマークにつけたい。攻撃時は、ＤＦに接近されにくい右サイドから攻めるといいだろう。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●ビドゥーバ

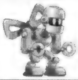
必殺技の「爆裂ヘッド」は非常に防ぎにくいので、Ｓボールを取られないように気をつけよう。もちろんシュートとヘディングの能力も高く、セットプレーでフリーにするのは厳禁だ。



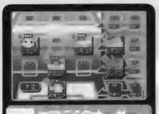
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ビドゥーバ	ンドゥバ	オーストラリア	F	150kg	B	B	A	B	B	C	A	B	D	B
	特力 必爆ド、爆へ 称なし													
ギリカ	にぎりへんげ	オーストラリア	M	32kg	B	C	C	B	C	C	B	C	E	B
	特なし 必なし 称なし													
パオートン	パ王	オーストラリア	M	120kg	B	B	C	B	C	C	B	B	E	B
	特中 必なし 称なし													
カラック	カラクロイド	オーストラリア	M,G	74kg	B	C	E	B	E	E	B	B	B	B
	特爆強 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
カラドニー 	カラクロイド	オーストラリア	M	60kg	B	C	C	B	C	C	C	C	E	C
	特爆強 必なし 称なし													
グラマム	マムル	オーストラリア	M	8kg	B	C	C	B	C	C	C	C	E	C
	特電強、忠 必なし 称なし													
オヤジュニア	オヤジ戦車	オーストラリア	M,D	82kg	B	C	C	B	C	B	C	C	E	C
	特なし 必なし 称なし													
ギリッチ	にぎりへんげ	オーストラリア	M,G	32kg	B	C	C	B	C	C	B	B	B	B
	特なし 必なし 称なし													

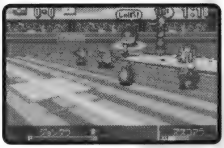
コアラSC


コアラSCオーナー

チームランク D
賞品：ブラックガム
賞金：勝3000G
引1100G 負550G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

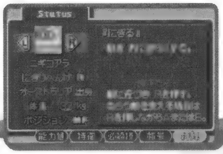
GKをおにぎりにしてからシュートを打ってくるにぎりへんげが強敵。こちらも特殊能力で対抗したいが、パ王の援護攻撃で封印状態になりやすい。タックル能力の高いDFを配置して、特殊能力なしでもボールを奪えるようにしよう。攻撃時には、ぬすっトドにボールを盗まれてカウンター攻撃されないように気をつけたい。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●ニギコアラ

スタミナ以外はすべての能力が最低のEランク。警戒するのは特殊能力だけで問題ないだろう。ボールを持たれたら、GKに接近する前に特殊能力やタックルでボールを奪い返すようにしたい。



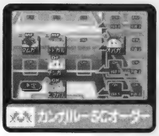
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ンフコアラ	ンフー	オーストラリア	―	24kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
ニギコアラ	にぎりへんげ	オーストラリア	―	32kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
ヌスコアラ	ぬすっトド	オーストラリア	―	46kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
パオコアラ	パ王	オーストラリア	―	120kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ヒマコアラ	ひまガッパ	オーストラリア	―	28kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													
タンクコアラ	オヤジ戦車	オーストラリア	―	82kg	D	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特なし 必なし 称なし													

カンガルーSC



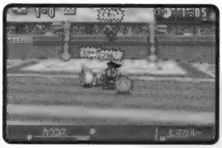
チームランク **E**

賞品：キズ薬

賞金：勝1000G 引1000G 負500G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

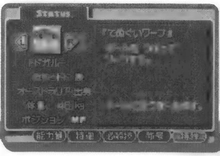
厄介な特殊能力を持つのはMFのぬすっトドのみ。ボールを盗まれてカウンター攻撃を受けないように、近づかれたらパスで逃げよう。また、自チームにデブータやお化け大根がいる場合は、GKのひまガッパを攻撃して自滅する恐れがある。これらのサルは自分で操作して、GKだけには特殊能力を使わないようにしよう。



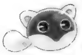
注目選手(エース)はコイツだ!!

●トドガルー

どのサルも能力は最低のＥランクで、能力的に注目したい選手はいない。トドガルーの特殊能力にさえ注意すれば問題ないだろう。万全を期して、ＤＦをちゃんと配置しておくようにしたい。



スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
マムガルー		マムル	オーストラリア	―	8kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
		特 電強、忠 必 なし 称 なし													
トドガルー		ぬすっトド	オーストラリア	―	46kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
		特 なし 必 なし 称 なし													
チンガルー		チンタラ	オーストラリア	―	30kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
		特 炎強、不フ 必 なし 称 なし													
ヒマガルー		ひまガッパ	オーストラリア	―	28kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
		特 なし 必 なし 称 なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
オバガルー		お化け大根	オーストラリア	―	12kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
		特 なし 必 なし 称 なし													

海底都市

隠し地域なので育成キャンプを張ることはできない。登場するサルカトーレは、すべて特徴「電撃に弱い」を持つ。

チーム名	ランク
ウオーターSC	B
ムー	S
トドSC	A

スカウト専用サルカトーレ

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	契約金(G)	出現率
ダイコンシー	お化け大根	ムー帝国	F	12kg	B	C	B	C	C	C	C	C	E	B	2000	中
	特 電弱 必 なし 称 なし															
チンタラシー	チンタラ	ムー帝国	F	30kg	B	C	B	C	C	C	C	C	E	B	2000	中
	特 電弱、炎強、不フ 必 なし 称 なし															
マーモシー	マーモ	ムー帝国	M	76kg	B	C	C	B	B	C	C	C	E	B	2000	中
	特 電弱、炎弱 必 なし 称 なし															
ロボシー	カラクロイド	ムー帝国	M	60kg	B	C	C	B	B	C	C	C	E	B	2000	中
	特 電弱、爆強 必 なし 称 なし															
オヤシー	オヤジ戦車	ムー帝国	D	82kg	B	C	C	C	C	B	C	C	E	B	2000	中
	特 電弱 必 なし 称 なし															
マルシー	マルジロウ	ムー帝国	D	20kg	B	C	C	C	C	B	C	C	E	B	2000	中
	特 電弱 必 なし 称 なし															
ドゥバシー	ンドゥバ	ムー帝国	G	32kg	B	C	C	C	C	C	C	C	B	B	2000	中
	特 電弱 必 なし 称 なし															
マムシー	マムル	ムー帝国	G	8kg	B	C	C	C	C	C	C	C	B	B	2000	中
	特 電弱、忠 必 なし 称 なし															
マ・ムー	マムル	ムー帝国	D	8kg	B	B	B	B	B	A	C	C	E	B	10000	レア
	特 イ、電弱、忠 必 炎タ、エ、く、時、鉄力 称 「ミスターマムル」															

COLUMN

効果的な組み合わせを考えて育成しよう

24ページでも触れた通り、特徴・必殺技・種族・ポジションには、組み合わせ方によってその効果を大きく上昇させられるケースも多い。どのような選手がチームに欲しいかをよく考え、右記を参考にしながら思惑通りの選手を育成していこう。

<効果的な「種族×ポジション」>

ぬすっトド×DF	守備位置から一気にゴール前にワープ、フリーでシュートが撃てる。
ンドゥバ×FW	敵のGKを魅了することで、敵のゴールを無人にできる。
マルジロウ×FW	丸まりタックル後すぐに動け、キーパーチャージ→シュートが容易。
ひまガッパ×GK	投げもの系の特殊能力をほぼ無力にでき、気絶することが少ない。
マーモ×FW	敵のGKから直接ボールを収納、そのままゴールへ突っ込める。

<効果的な組み合わせ>

ドリブラー×マーモ	収納中にボールを奪われにくくなる。FWだとなお効果的。
インターセプター×FW	敵GKがはじいたこぼれ球をシュートしやすい。反応力も上げておこう。
炎に強い×ドラゴン	燃え状態の選手やボールに接触しても燃え移らないため、存分に炎を吐ける。
フラフラしない×GK	混乱状態、魅了状態を防げる。同様に「眠くならない」「電撃に強い」なども欲しいが、狙った選手に取得させられないため、運まかせになる。
石頭×デブータ	ひまガッパの"投げ返し"を恐れる必要がなくなる。
封印よけ×ひまガッパ	特にGKの場合、"投げ返し"を封じられるのだけは避けたい。
爆発に強い×オヤジ戦車	至近距離からでもバンバン砲撃できるようになる。
時の砂×マルジロウ	敵からアイテムを奪えるため、常時スタンバイできる確率が高い。

<避けたい組み合わせ>

マーモ×GK	キャッチしたボールを収納してゴールから離れてしまう。
分身ドリブル×GK	GKがドリブル系必殺技を発動するとゴールが無人になってしまう。特に止められる可能性の高い「分身ドリブル」は厳禁。
ワープカット×GK	カットに行ってしまうと、ゴールが無人になってしまう。

略号一覧

<特徴>

ド：ドリブラー
中：ミドルシューター
長：ロングシューター
力：パワーシューター
決：決定力
司：司令塔
ハ：ハードタックラー
プ：プロペラジャンプ
守：スーパーセーブ
イ：インターセプター
調ス：お調子ストライカー
調キ：お調子キーパー
速：スピードスター
飛頭：スーパーダイビングヘッド
飛ボ：ジャンピングボレー
オ：オーバーヘッド
努：努力家
む：むらっ気
鉄心：鉄の心臓
疲：疲れやすい
回：驚異の回復力
だ：だるい
負嫌：負けずぎらい
負根：負け犬根性
勝強：勝負強い
勝弱：勝負弱い
電強：電撃に強い
電弱：電撃に弱い
炎強：炎に強い
炎弱：炎に弱い
不眠：眠くならない
眠：いつも眠い
不フ：フラフラしない
フ：フラフラ病
忠：忠誠心が強い
裏：裏切り者
石：石頭
不握：にぎられない
不封：封印よけ
不毒：どくよけ
不投：投げくずし
爆強：爆発に強い
爆弱：爆発に弱い

<必殺技>

炎シ：ファイヤーシュート
炎タ：ファイヤータックル
分シ：分身シュート
分ド：分身ドリブル
爆ド：爆裂ドリブル
爆へ：爆裂ヘッド
バ：バナナシュート
蛇：スネークシュート
ドラ：ドライブシュート
弾：弾丸シュート
砲：キャノンシュート
殺：キラーパス
ワ：ワープカット
終：シューリョースリープ
延：エンチョーサイミン
味：味方にカツ
エ：エナジードレイン
お：おにぎりシュート
く：くねくねシュート
時：時の砂
鉄力：鉄のカーテン
モ：モグラシュート
ゴ：ゴキブリボール
電シ：イナズマシュート
電ド：イナズマドリブル

ムー

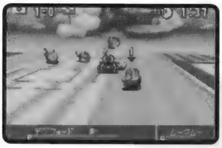
チームランク **S**

賞品：なぞのビデオ

賞金：勝11000G 引1500G 負750G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

どのサルも攻守ともに能力が高く、鍛え上げたチームでなければ太刀打ちできない。フォーメーションをじっくり見て、左右のサルが配置されていないフィールドを広く使って攻めていこう。また、スタメンのサルは「負けずぎらい」の特徴を持っている。こちらがリードしていると、能力がアップして手強くなるので要注意。

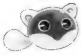


注目選手(エース)はコイツだ!!

●ママムムー

「負けずぎらい」の持ち主で、こちらがリードしている場合にもともと高い能力がさらに上がる。「ミドルシューター」も持つため、中盤でボールを所持したらすばやく奪い返すようにしよう。

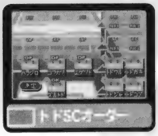
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ムーマムー		マムル	ムー帝国	F,M	112kg	B	A	A	A	B	B	A	B	D	B
		特 負嫌、勝強、電弱、忠 必 なし 称 なし													
ママムムー		マムル	ムー帝国	F,M	114kg	B	A	A	A	A	B	B	B	D	B
		特 中、負嫌、電弱、忠 必 なし 称 なし													
チンムー		チンタラ	ムー帝国	F,M,D	116kg	B	A	A	A	B	A	A	B	D	B
		特 中、負嫌、勝強、電弱、炎強、不フ 必 なし 称 なし													
タラムー		チンタラ	ムー帝国	G,	118kg	B	A	B	B	B	B	A	B	A	B
		特 負嫌、電弱、炎強、不フ 必 なし 称「ムー帝国の守護神」													

サブメンバー(控え選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
デブムー		デブータ	ムー帝国	F,M	110kg	B	C	B	B	B	C	A	B	D	B
		特 電弱 必 なし 称 なし													
ウホムー		タイガーウッホ	ムー帝国	M	140kg	B	C	B	B	A	C	B	B	D	B
		特 電弱 必 なし 称 なし													
カラムー		カラクロイド	ムー帝国	F,M,D	60kg	B	C	B	B	B	B	A	B	D	B
		特 電弱、爆強 必 なし 称 なし													
ヌスムー		ぬすっトド	ムー帝国	F,M,G	46kg	B	C	B	B	B	D	A	B	B	B
		特 電弱 必 なし 称 なし													

トドSC


トドSCオーダー

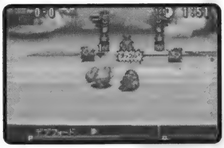
チームランク **A**

賞品：スピードアメ

賞金：勝9000G 引1400G 負700G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

ぬすっトドのみで構成されたチームだが、育成モード中は特殊能力は使用不可なので心配する必要はない。フォーメーションはＤＦ３人が配置され、非常に守りが固い。ＤＦ３人をうまく引きつけて、ダイレクトプレーでゴールを奪っていこう。「負け犬根性」を持つサルが多く、先制できればそのあとはラクに戦える。



注目選手（エース）はコイツだ!!

●コウカツトド

攻守ともに能力が高いこのチームのエース。得点には当然絡んでくるので、自ゴール付近では決してノーマークにしないように。タックル能力のもっとも優れたサルでマークしよう。

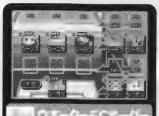
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ハラグロトド	ぬすっトド	ムー帝国	F,M,D	46kg	B	C	B	B	B	B	A	B	D	B
	特負根、勝弱、電弱 必なし 称なし													
エゲツトド	ぬすっトド	ムー帝国	F,M,D	46kg	B	C	B	B	B	B	B	B	D	B
	特負根、勝弱、電弱 必なし 称なし													
コウカツトド	ぬすっトド	ムー帝国	F,M,D	46kg	B	C	A	A	A	A	A	B	D	B
	特負根、勝弱、電弱 必なし 称なし													
ズルトド	ぬすっトド	ムー帝国	F,M,D,G	46kg	B	C	B	B	B	B	A	B	B	B
	特電弱 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
トドワル	ぬすっトド	ムー帝国	F,M,D	46kg	B	B	B	B	B	B	B	B	D	B
	特電弱 必なし 称なし													
トドガキ	ぬすっトド	ムー帝国	M	46kg	B	B	B	A	B	B	B	B	D	B
	特電弱 必なし 称なし													
トドジャリ	ぬすっトド	ムー帝国	F,M,D,G	46kg	B	C	B	B	B	B	A	B	B	B
	特電弱 必なし 称なし													
トドコブン	ぬすっトド	ムー帝国	F,M,D,G	46kg	B	B	B	B	B	B	A	B	B	B
	特電弱 必なし 称なし													

ウオーターSC



ウオーター-SCオーダー

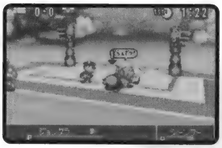
チームランク **B**

賞品：ドリブル仙人のビデオ

賞金：勝7000G 引1300G 負650G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

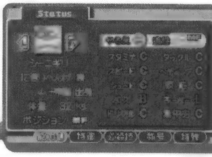
育成モード中では特殊能力やアイテムが使用できない特殊ピッチでの試合なので、正攻法で戦うしかない。フォーメーションは、MF3人が横一直線に配置されているもの。この3人を引きつけて、ひとり飛び出したサルにパスを出せば、ラインを突破するのはわりと簡単だ。引きつけ役はスピード、パス能力の優れたサルで。



注目選手（エース）はコイツだ!!

●シーニギリ

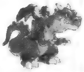
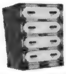
育成モード中では特殊能力は使われることがないので安心。パスの能力が高く、ダイレクトプレーはこのサルを中心に行なわれる。ボールを支配することが多いため、タックル能力の高い選手をマークにつけておこう。

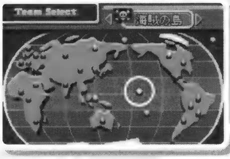


スターティングメンバー（先発出場選手）

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
シーンフー		ンフー	ムー帝国	F,M	24kg	C	C	C	C	D	D	C	C	E	C
		特電弱　必なし　称なし													
シーのつかい		死の使い	ムー帝国	F,M	0kg	C	C	C	C	D	D	C	C	E	C
		特電弱　必なし　称なし													
シーニギリ		にぎりへんげ	ムー帝国	M	32kg	C	C	C	B	C	C	C	C	E	C
		特電弱　必なし　称なし													
シーガッパ		ひまガッパ	ムー帝国	G	28kg	C	C	C	C	D	D	C	C	B	C
		特電弱　必なし　称なし													

サブメンバー（控え選手）

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
シードラゴン		ドラゴン	ムー帝国	F,M	152kg	C	C	C	C	D	D	C	C	E	C
		特電弱　必なし　称なし													
シーマルジロウ		マルジロウ	ムー帝国	F,M	20kg	C	C	C	C	D	D	C	C	E	C
		特電弱　必なし　称なし													
シーマーモ		マーモ	ムー帝国	M,G	76kg	C	C	C	B	C	C	C	C	B	C
		特電弱、炎弱　必なし　称なし													
シーチンタラ		チンタラ	ムー帝国	G	30kg	C	C	C	C	D	D	C	C	B	C
		特電弱、炎強、不フ　必なし　称なし													



海賊の島

登場選手はすべて、特徴「むらっ気」と「お調子ストライカー」もしくは「お調子キーパー」を持っている。

チーム名 ランク			
フルーツSC	C		
パイレーツSC	A		
ビーチサイドSC	B		

スカウト専用サルカトーレ

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	契約金(G)	出現率
ブタウミ	デブータ	海賊の島	F	110kg	B	B	B	C	C	C	C	C	E	C	1600	中
	特 調ス、む 必 なし 称 なし															
うみのししゃ	死の使い	海賊の島	F	0kg	B	B	B	C	C	C	C	C	E	C	1600	中
	特 調ス、む 必 なし 称 なし															
ウミボーズ	チンタラ	海賊の島	M	30kg	B	B	C	B	C	C	C	C	E	C	800	中
	特 調ス、む、炎強、不フ 必 なし 称 なし															
サーファートド	ぬすっトド	海賊の島	M	46kg	B	B	C	B	C	C	C	C	E	C	1600	中
	特 調ス、む 必 なし 称 なし															
タンスウミ	マーモ	海賊の島	F,M,D	76kg	B	B	C	C	C	C	C	C	E	C	1600	中
	特 調ス、む、炎弱 必 なし 称 なし															
メカウミ	カラクロイド	海賊の島	F,M,D	60kg	B	B	C	C	C	C	C	C	E	C	1600	中
	特 調ス、む、爆強 必 なし 称 なし															
ドラゴウミ	ドラゴン	海賊の島	F,M,D,G	152kg	B	B	C	C	C	C	C	C	C	C	1600	中
	特 調キ、む 必 なし 称 なし															
ウホウミ	タイガーウッホ	海賊の島	F,M,D,G	140kg	B	B	C	C	C	C	C	C	C	C	1600	中
	特 調キ、む 必 なし 称 なし															
のんびりマムル	マムル	海賊の島	M	8kg	B	S	A	C	A	B	S	SS	A	E	4000	レア
	特 中、ハ、調ス、飛頭、飛ボ、オ、む、疲、だ、負根、勝弱、電弱、炎弱、眠、フ、裏、爆弱 必 分ド、バ、蛇、時 称 「幻惑ドリブラー」															
ヒマのんびり	ひまガッパ	海賊の島	M	28kg	B	S	S	D	A	B	S	SS	A	E	4000	レア
	特 ド、ブ、調ス、飛頭、飛ボ、オ、む、疲、だ、負根、勝弱、電弱、炎弱、眠、フ、裏、爆弱 必 爆ド、爆ヘ、砲、ワ 称 なし															

略号一覧

<特徴>
- ド：ドリブラー
- 中：ミドルシューター
- 長：ロングシューター
- 力：パワーシューター
- 決：決定力
- 司：司令塔
- ハ：ハードタックラー
- プ：プロペラジャンプ
- 守：スーパーセーブ
- イ：インターセプター
- 調ス：お調子ストライカー
- 調キ：お調子キーパー
- 速：スピードスター
- 飛頭：スーパーダイビングヘッド
- 飛ボ：ジャンピングボレー
- オ：オーバーヘッド
- 努：努力家
- む：むらっ気
- 鉄心：鉄の心臓
- 疲：疲れやすい
- 回：驚異の回復力
- だ：だるい
- 負嫌：負けずぎらい
- 負根：負け犬根性
- 勝強：勝負強い
- 勝弱：勝負弱い
- 電強：電撃に強い
- 電弱：電撃に弱い
- 炎強：炎に強い
- 炎弱：炎に弱い
- 不眠：眠くならない
- 眠：いつも眠い
- 不フ：フラフラしない
- フ：フラフラ病
- 忠：忠誠心が強い
- 裏：裏切り者
- 石：石頭
- 不握：にぎられない
- 不封：封印よけ
- 不毒：どくよけ
- 不投：投げくずし
- 爆強：爆発に強い
- 爆弱：爆発に弱い

<必殺技>
- 炎シ：ファイヤーシュート
- 炎タ：ファイヤータックル
- 分シ：分身シュート
- 分ド：分身ドリブル
- 爆ド：爆裂ドリブル
- 爆ヘ：爆裂ヘッド
- バ：バナナシュート
- 蛇：スネークシュート
- ドラ：ドライブシュート
- 弾：弾丸シュート
- 砲：キャノンシュート
- 殺：キラーパス
- ワ：ワープカット
- 終：シューリョースリープ
- 延：エンチョーサイミン
- 味：味方にカツ
- エ：エナジードレイン
- お：おにぎりシュート
- く：くねくねシュート
- 時：時の砂
- 鉄カ：鉄のカーテン
- モ：モグラシュート
- ゴ：ゴキブリボール
- 電シ：イナズマシュート
- 電ド：イナズマドリブル

COLUMN

LV.3練習アイテム行商マップ

上位レベルの練習アイテム、とりわけLV.3の練習アイテムは、効果的な練習を重ねるためにも早めにゲットしておきたいところ。そのためには、基本的に行商人から買うか試合に勝って獲得するしかない。一応スポンサーから与えられたり、チャンスゲームをクリアすることで獲得できたりもするが、なにぶん運頼みになってしまう。それよりは、まずキャンプ地を選ぶ段階で育てたい選手の方向を決め、それに見合った地域を選ぶ方が効率が良い。

アイテム	アジア	ヨーロッパ	南米	北中米	アフリカ	オセアニア
ダンプカー	—	—	○	○	—	○
パス地獄ボール	—	—	—	○	○	○
ヒモつきボール	○	—	—	○	○	○
ピストル	○	—	○	○	—	○
バズーカ砲	○	—	—	—	○	○
ぶちかまし人形	○	—	○	—	○	○
カワラわり	—	—	○	○	○	○
テレパシーキット	○	—	○	—	○	○

※100本シュートマシン、超まもる君、巨大ちゃんこ鍋は行商なし

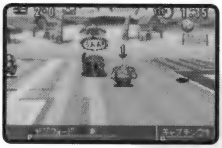
パイレーツSC

パイレーツSCオーダー

チームランク **A**
賞品：ヒキョーの書其の巻
賞金：勝9000G 引1400G 負700G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

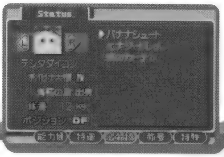
ブカンフー以外のサルが持つ豊富な必殺技に苦しめられる。そのため、Sボールを相手に取らせないことが、失点を防ぐうえでもっとも重要だ。マルジロウがいるなら、特殊能力でSボールを取ったサルを攻撃していこう。こちらが攻める場合は、こまめにパスを回してDFふたりの特殊能力で集中攻撃されないようにしたい。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●テシタダイコン

能力自体はさほど高くないが、必殺技の「エナジードレイン」と「鉄のカーテン」が強力。どちらも発動されると、自チームが圧倒的に不利になる。Sボールはこのサルにだけは渡さないように。



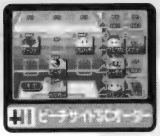
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
キャプテンウホ	タイガーウッホ	海賊の島	M	140kg	B	A	B	B	A	C	A	C	E	A
	特中、司、調ス、む 必炎シ、炎タ 称「ミスター・タイガーウッホ」													
テシタダイコン	お化け大根	海賊の島	M	12kg	B	B	C	B	B	C	C	C	E	B
	特調ス、む 必パ、エ、鉄カ 称なし													
ブタコブン	デブータ	海賊の島	M	110kg	B	B	C	B	B	C	C	C	E	B
	特調ス、む 必爆ド、ゴ、電ド 称なし													
ミナライマムル	マムル	海賊の島	G	74kg	B	B	C	C	C	C	C	C	B	B
	特調キ、む、電強、忠 必殺、電ド 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ドラゴンサンボウ	ドラゴン	海賊の島	M	152kg	B	B	C	B	A	B	A	C	E	A
	特中、調ス、む 必爆へ、殺、味 称なし													
マルフクシン	マルジロウ	海賊の島	M	20kg	B	B	C	B	B	C	C	C	E	B
	特調ス、む 必蛇 称なし													
テシタゾウ	パ王	海賊の島	M	120kg	B	B	C	B	B	C	C	C	E	B
	特調ス、む 必く 称なし													
ブカンフー	ンフー	海賊の島	G	24kg	B	B	C	C	C	C	C	C	B	B
	特調キ、む 必なし 称なし													

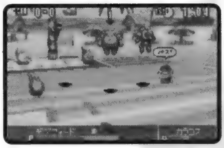
ビーチサイドSC



チームランク **B**
賞品：なぞのビデオ
賞金：勝7000G
引1300G 負650G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

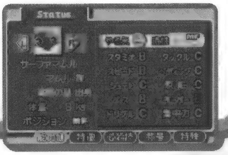
マムルとチンタラのツートップがスピードを活かしたパスワークで攻めてくる。どちらかを徹底的にマークしてパスを通させなければ、失点を防ぐのは簡単だ。しかし、GK以外の3選手は必殺技を持っているので要注意。Sボールは積極的に回収し、こちらの得点源にしよう。ゲイズがいるので、はやめに使用すること。



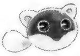
注目選手(エース)はコイツだ!!

●サーファマムル、アロハチンタラ

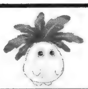
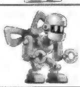
両選手ともスピード、パスの能力が高い。こちらもスピードのある選手でマークしていこう。また、どちらも「お調子ストライカー」の持ち主なので、1点もやらないつもりで戦っていくように。



スターティングメンバー(先発出場選手)

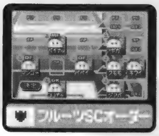
選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
サーファマムル 	マムル	海賊の島	M	8kg	B	B	C	B	C	C	C	C	E	C
	特調ス、む、電強、忠 必く 称なし													
アロハチンタラ	チンタラ	海賊の島	M	30kg	B	B	C	B	C	C	C	C	E	C
	特調ス、む、炎強、不フ 必蛇 称なし													
ビーチゲイズ	ゲイズ	海賊の島	F,M,D	36kg	B	B	C	C	C	C	C	C	E	C
	特調ス、む 必モ 称なし													
ハマガッパ	ひまガッパ	海賊の島	F,M,D,G	28kg	B	C	C	C	C	C	C	C	C	C
	特調キ、む 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ウミワカメ 	お化け大根	海賊の島	M	8kg	B	B	C	B	C	C	C	C	E	C
	特調ス、む 必時 称なし													
スナデブータ	デブータ	海賊の島	M	30kg	B	B	C	B	C	C	C	C	E	C
	特調ス、む 必ドラ 称なし													
シーサイドロボ 	カラクロイド	海賊の島	F,M,D	36kg	B	B	C	C	C	C	C	C	E	C
	特調ス、む、爆強 必ゴ 称なし													
ウミンフー	ンフー	海賊の島	F,M,D,G	28kg	B	C	C	C	C	C	C	C	C	C
	特調キ、む 必なし 称なし													

SAL SHALL NEVER KILL SAL.

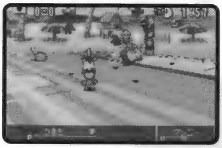
フルーツSC



チームランク C
賞品：びっくりナッツ
賞金：勝5000G
引1200G 負600G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

チームメンバーがすべてお化け大根という特殊チーム。サルたちの能力は低いが、特殊能力で自チームが鈍足状態になりがちで、攻めるのに苦労する。ドリブルはままならないので、パスをはやめに回して攻めていこう。「どくよけ」を持つサルか、ひまガッパがひとり以上いれば、特殊能力を気にすることなくラクに戦える。



注目選手（エース）はコイツだ!!

●なし

すべてのサルがD、Eランクの能力しか持っていない。突出した選手はいないが、MFとDFは「お調子ストライカー」を持っている。得点を取らせると手強くなるので、完封勝利を狙っていこう。

スターティングメンバー（先発出場選手）

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
パイナップル	お化け大根	海賊の島	F,M,D	12kg	D	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特調ス、む 必なし 称なし													
マンゴー	お化け大根	海賊の島	F,M,D	12kg	D	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特調ス、む 必なし 称なし													
パパイヤ	お化け大根	海賊の島	F,M,D	12kg	D	D	D	D	D	D	D	D	E	D
	特調ス、む 必なし 称なし													
ココナッツ	お化け大根	海賊の島	M,D,G	12kg	D	D	E	D	E	D	D	D	D	D
	特調キ、む 必なし 称なし													

サブメンバー（控え選手）

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
アボガド	お化け大根	海賊の島	—	12kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特調ス、む 必なし 称なし													
スモモ	お化け大根	海賊の島	—	12kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特調ス、む 必なし 称なし													
キウイ	お化け大根	海賊の島	—	12kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特調ス、む 必なし 称なし													
グアバ	お化け大根	海賊の島	—	12kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
	特調キ、む 必なし 称なし													

火吹き山

登場するサルカトーレには、すべて特徴「炎に強い」がついている。また、ドラゴンとオヤジ戦車しか登場しない。

チーム名	ランク		
ドラゴンSC	B		
ボルケーノ	A		
センシャSC	B		

スカウト専用サルカトーレ

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	契約金(G)	出現率
ヘンクーツ	オヤジ戦車	不明	F	82kg	B	C	B	C	C	C	C	C	E	C	2000	中
	特 炎強　必 なし　称 なし															
フォドラ	ドラゴン	火吹き山	F	152kg	B	C	B	C	C	C	C	C	E	C	2000	中
	特 炎強　必 なし　称 なし															
バッカーン	オヤジ戦車	不明	M	82kg	B	C	C	B	B	C	C	C	E	C	2000	中
	特 炎強　必 なし　称 なし															
ミドラ	ドラゴン	火吹き山	M	152kg	B	C	C	B	B	C	C	C	E	C	2000	中
	特 炎強　必 なし　称 なし															
ドッカーン	オヤジ戦車	不明	D	82kg	B	C	C	C	C	B	C	C	E	C	2000	中
	特 炎強　必 なし　称 なし															
デドラ	ドラゴン	火吹き山	D	152kg	B	C	C	C	C	B	C	C	E	C	2000	中
	特 炎強　必 なし　称 なし															
オヤージ	オヤジ戦車	不明	G	82kg	B	C	C	C	C	C	C	C	B	C	2000	中
	特 炎強　必 なし　称 なし															
ドラキー	ドラゴン	火吹き山	G	152kg	B	C	C	C	C	C	C	C	B	C	2000	中
	特 炎強　必 なし　称 なし															
ドラゴンボス	ドラゴン	火吹き山	F,M,D,G	174kg	A	A	S	A	S	S	A	A	S	A	9000	レア
	特 炎強　必 炎シ、炎タ、味　称「竜王」															

COLUMN

種族間の相性について

種族と種族の間には、その特殊能力の違いによる“相性”のようなものが存在する。例えば、右に挙げたひまガッパ関連の相性が代表的。ひまガッパは“投げ返し”という特殊能力を持ち、タイガーウッホやデブータなどの特殊能力を無効にできる。だが、パ王の持つ“封印”を受けてしまうと、途端に無力になってしまう。タイガーウッホの持つ“ブン投げ”は、相手を直接投げる、投げた選手をぶつけるという2通りの能力。直接の方は特徴「投げくずし」で防げるが、ぶつける方はひまガッパ以外には防げない。つまり、ひまガッパに特徴「投げくずし」と「封印よけ」を取得させれば、100%タイガーウッホは無力となってしまうのだ。そこで、ひまガッパには「びっくりナッツ」や「スタミナチョコ」の出現確率の高い地域で育てるといった戦略が生まれてくる。

相性の三すくみ代表例

略号一覧

<特徴>

ド：ドリブラー
中：ミドルシューター
長：ロングシューター
力：パワーシューター
決：決定力
司：司令塔
ハ：ハードタックラー
プ：プロペラジャンプ
守：スーパーセーブ
イ：インターセプター
調ス：お調子ストライカー
調キ：お調子キーパー
速：スピードスター
飛頭：スーパーダイビングヘッド
飛ボ：ジャンピングボレー
オ：オーバーヘッド
努：努力家
む：むらっ気
鉄心：鉄の心臓
疲：疲れやすい
回：驚異の回復力
だ：だるい
負嫌：負けずぎらい
負根：負け犬根性
勝強：勝負強い
勝弱：勝負弱い
電強：電撃に強い
電弱：電撃に弱い
炎強：炎に強い
炎弱：炎に弱い
不眠：眠くならない
眠：いつも眠い
不フ：フラフラしない
フ：フラフラ病
忠：忠誠心が強い
裏：裏切り者
石：石頭
不握：にぎられない
不封：封印よけ
不毒：どくよけ
不投：投げくずし
爆強：爆発に強い
爆弱：爆発に弱い

<必殺技>

炎シ：ファイヤーシュート
炎タ：ファイヤータックル
分シ：分身シュート
分ド：分身ドリブル
爆ド：爆裂ドリブル
爆ヘ：爆裂ヘッド
バ：バナナシュート
蛇：スネークシュート
ドラ：ドライブシュート
弾：弾丸シュート
砲：キャノンシュート
殺：キラーパス
ワ：ワープカット
終：シューリョースリープ
延：エンチョーサイミン
味：味方にカツ
エ：エナジードレイン
お：おにぎりシュート
く：くねくねシュート
時：時の砂
鉄カ：鉄のカーテン
モ：モグラシュート
ゴ：ゴキブリボール
電シ：イナズマシュート
電ド：イナズマドリブル

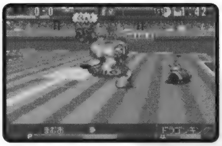
ボルケーノ

ボルケーノオーダー

チームランク A
賞品：ヒキョーの書其の参
賞金：勝9000G
引1400G　負700G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

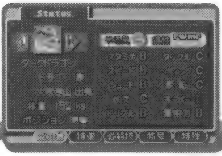
スピーディな攻めを見せるツートップと、それを援護射撃するオヤジ戦車たちの組み合わせが手強い。「炎に強い」または「爆発に強い」を持つサルをひとりは用意して挑むこと。ツートップの猛攻を防いでカウンター攻撃を仕掛け、砲撃をかわしつつシュートに持ち込めれば理想的だ。Sボールは積極的に回収していこう。



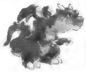
注目選手(エース)はコイツだ!!

●ダークドラゴン

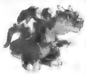
チーム一番のシュート能力と必殺技「ファイヤーシュート」を持つポイントゲッター。強力な特殊能力を持つサルをマークにつけて、ゴール付近では絶対にボールを持たせないようにしよう。



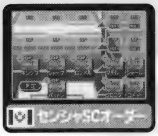
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ダークドラゴン		ドラゴン	火吹き山	F,M	152kg	B	B	B	C	B	C	C	C	E	B
		特調ス、炎強　必炎シ、炎タ　称「ミスター・ドラゴン」													
ドラゴンキング		ドラゴン	火吹き山	M	152kg	B	B	C	B	B	C	C	C	E	B
		特炎強　必炎シ、炎タ　称なし													
イッテツタイガー		オヤジ戦車	不明	D	82kg	B	C	C	C	C	B	C	C	E	B
		特ハ、炎強　必炎シ、炎タ　称なし													
ガンコタイガー		オヤジ戦車	不明	G	74kg	B	C	C	C	C	C	C	C	B	B
		特調キ、炎強　必なし　称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ウルフ		オヤジ戦車	不明	F,M,D	82kg	B	C	C	C	C	C	C	C	E	C
		特炎強　必なし　称なし													
パンター		オヤジ戦車	不明	F,M,D	82kg	B	C	C	C	C	C	C	C	E	C
		特炎強　必なし　称なし													
レッドドラゴン		ドラゴン	火吹き山	F,M,D	152kg	C	D	C	C	C	C	C	C	E	D
		特炎強　必なし　称なし													
ドランゴ		ドラゴン	火吹き山	G	152kg	C	D	C	C	C	C	C	C	B	D
		特炎強　必なし　称なし													

センシャSC

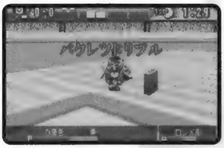


チームランク **B**

賞品：アツアツごはん
賞金：勝7000G
引1300G 負650G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

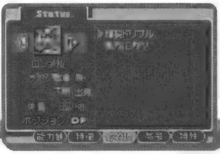
チームメンバーはオヤジ戦車のみ。ボールを持っただけで大砲での集中砲火を浴びるため、「爆発に強い」を持つカラクロイドなどがいなければ苦戦は必至だ。さらに、ＤＦ３人のフォーメーションで守りは固い。スピードのあるサルでＤＦを引きつけてパスを出し、ダイレクトプレーでゴールを狙っていこう。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●ロンメル

能力自体はほかのサルと同等だが、必殺技の「味方にカツ」が厄介。スピードが一気に上昇し、カウンター攻撃でゴールを奪われる可能性が高い。このサルには、Ｓボールを取らせないように。



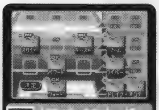
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
キングタイガー	オヤジ戦車	不明	F,M,D	82kg	B	C	C	C	C	C	C	C	E	C
	特炎強 必爆ド 称なし													
ロンメル	オヤジ戦車	不明	F,M,D	82kg	B	C	C	C	C	C	C	C	E	C
	特炎強 必爆ド、味 称なし													
シャーマン	オヤジ戦車	不明	F,M,D	82kg	B	C	C	C	C	C	C	C	E	C
	特炎強 必爆ド 称なし													
パットン	オヤジ戦車	不明	G	82kg	B	C	C	C	C	C	C	C	B	C
	特炎強 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
マチルダ	オヤジ戦車	不明	F,M,D	82kg	B	C	C	C	C	C	C	C	E	C
	特炎強 必なし 称なし													
シャール	オヤジ戦車	不明	F,M,D	82kg	B	C	C	C	C	C	C	C	E	C
	特炎強 必なし 称なし													
クロコダイル	オヤジ戦車	不明	G	82kg	B	C	C	C	C	C	C	C	B	C
	特炎強 必なし 称なし													
コメット	オヤジ戦車	不明	G	82kg	B	C	C	C	C	C	C	C	B	C
	特炎強 必なし 称なし													

ドラゴンSC



ドラゴンSCオーダー

チームランク B

賞品：スッポン鍋
賞金：勝7000G
引1300G 負650G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

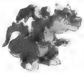
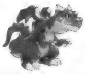
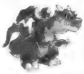
ドラゴンのみで構成されたチーム。フィールドをつねに炎が飛び交い、炎に弱いサルでは太刀打ちできない。チンタラなど「炎に強い」を持つサルを最低ひとりは参加させること。ふたりのMFでパスを回して攻めてくるので、どちらか一方を徹底的にマークしよう。GKが攻撃されたら、即座にボールを奪い返すように。

注目選手(エース)はコイツだ!!

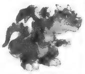
●スカイドラゴン

ヘディング能力が高くセットプレーを得意としている。さらに必殺技「爆裂ヘッド」を持つ強敵。マルジロウやタイガーウッホなどでマークして、Sボールを取らせないようにしよう。

スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
スカイドラゴン		ドラゴン	火吹き山	F,M,D	152kg	C	D	C	C	C	C	A	C	E	D
		特決、プ、炎強 必爆へ 称なし													
キースドラゴン		ドラゴン	火吹き山	F,M,D	152kg	C	D	C	C	C	C	C	C	E	D
		特司、炎強 必殺 称なし													
パワードラゴン		ドラゴン	火吹き山	F,M,D	152kg	C	D	C	C	C	C	C	C	E	D
		特ハ、炎強 必炎シ、炎タ 称なし													
ウォードラゴン		ドラゴン	火吹き山	F,M,D,G	152kg	C	D	C	C	C	C	C	C	C	D
		特炎強 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ワーム		ドラゴン	火吹き山	F,M,D	152kg	C	D	C	C	C	C	A	C	E	D
		特炎強 必なし 称なし													
ワイバーン		ドラゴン	火吹き山	F,M,D	152kg	C	D	C	C	C	C	C	C	E	D
		特炎強 必なし 称なし													
ドレイク		ドラゴン	火吹き山	F,M,D	152kg	C	D	C	C	C	C	C	C	E	D
		特炎強 必なし 称なし													
オロチ		ドラゴン	日本	F,M,D,G	152kg	C	D	C	C	C	C	C	C	C	D
		特炎強 必なし 称なし													

砂漠

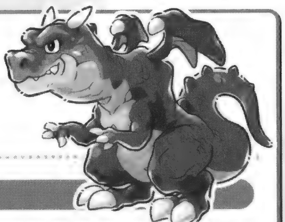
存在する3チームは、それぞれオヤジ戦車のみ、カラクロイドのみ、お化け大根のみという極端な構成になっている。

チーム名	ランク
デザートプランツ	B
デザートラビッツ	S
デザートロボSC	A

スカウト専用サルカトーレ

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	契約金(G)	出現率
スナチンタラ	チンタラ	砂漠	F,M	30kg	B	A	B	C	B	C	C	C	E	C	2000	中
	特 炎強、不フ 必 なし 称 なし															
スナゲイズ	ゲイズ	砂漠	M	36kg	B	B	B	B	A	C	C	C	E	C	4000	中
	特 なし 必 なし 称 なし															
スナニギリ	にぎりへんげ	砂漠	M	32kg	B	B	C	B	B	C	C	C	E	C	3500	中
	特 なし 必 なし 称 なし															
スナンドゥバ	ンドゥバ	砂漠	M	32kg	B	B	C	B	A	C	C	C	E	C	4000	中
	特 なし 必 なし 称 なし															
サンドドラゴン	ドラゴン	砂漠	M,D	152kg	B	B	C	C	B	B	C	C	E	C	3500	中
	特 なし 必 なし 称 なし															
スナトド	ぬすっトド	砂漠	M	46kg	B	B	C	C	A	B	C	C	E	C	4000	中
	特 なし 必 なし 称 なし															
スナンフー	ンフー	砂漠	M,G	24kg	B	B	C	B	B	C	C	C	B	C	3500	中
	特 なし 必 なし 称 なし															
スナマムル	マムル	砂漠	M,G	8kg	B	B	C	B	B	C	C	C	B	C	3500	中
	特 電強、忠 必 なし 称 なし															
サンドワーム	マムル	砂漠	G	8kg	A	A	C	B	B	C	A	B	A	B	7000	レア
	特 守、調キ、む、疲、だ、電強、忠 必 なし 称 なし															

COLUMN



友達に差をつけろ!!
個性派チームのススメ

その① ファイヤーチーム

ここで言う個性派チームとは“あるひとつのことに特化したチーム”という意味。まずは“炎”に執着したチームについて考えてみよう。当然チームはドラゴン中心。そしてそのドラゴンたちに特徴「炎に強い」を取得させ、右も左も火の海とする。すす焦げ状態となった敵選手を尻目に、ピッチを蹂躙できるわけだ。「炎に強い」を身につけるには集中力の練習をあえてLV.2の「火炎苦行」で止めておく必要がある。そのため、アスンシオンやロンバルディアなどの賞品が「テレパシーキット」のチームとは戦わないように。行商人からも購入しないでおこう。

←いくら燃やしても、「炎に強い」があれば被害は受けない。

→最初から炎に強いチンタラをメンバーに入れてもいい。

略号一覧

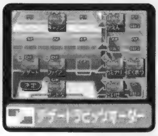
<特徴>

ド：ドリブラー
中：ミドルシューター
長：ロングシューター
力：パワーシューター
決：決定力
司：司令塔
ハ：ハードタックラー
プ：プロペラジャンプ
守：スーパーセーブ
イ：インターセプター
調ス：お調子ストライカー
調キ：お調子キーパー
速：スピードスター
飛頭：スーパーダイビングヘッド
飛ボ：ジャンピングボレー
オ：オーバーヘッド
努：努力家
む：むらっ気
鉄心：鉄の心臓
疲：疲れやすい
回：驚異の回復力
だ：だるい
負嫌：負けずぎらい
負根：負け犬根性
勝強：勝負強い
勝弱：勝負弱い
電強：電撃に強い
電弱：電撃に弱い
炎強：炎に強い
炎弱：炎に弱い
不眠：眠くならない
眠：いつも眠い
不フ：フラフラしない
フ：フラフラ病
忠：忠誠心が強い
裏：裏切り者
石：石頭
不握：にぎられない
不封：封印よけ
不毒：どくよけ
不投：投げくずし
爆強：爆発に強い
爆弱：爆発に弱い

<必殺技>

炎シ：ファイヤーシュート
炎タ：ファイヤータックル
分シ：分身シュート
分ド：分身ドリブル
爆ド：爆裂ドリブル
爆へ：爆裂ヘッド
バ：バナナシュート
蛇：スネークシュート
ドラ：ドライブシュート
弾：弾丸シュート
砲：キャノンシュート
殺：キラーパス
ワ：ワープカット
終：シューリョースリープ
延：エンチョーサイミン
味：味方にカツ
エ：エナジードレイン
お：おにぎりシュート
く：くねくねシュート
時：時の砂
鉄カ：鉄のカーテン
モ：モグラシュート
ゴ：ゴキブリボール
電シ：イナズマシュート
電ド：イナズマドリブル

デザートラビッツ



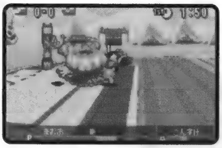
チームランク **S**

賞品：プロペラボーイ

賞金：勝11000G　引1500G　負750G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

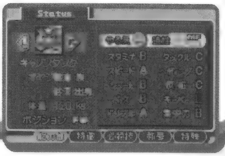
オヤジ戦車だけのチームで、ピッチは大砲の嵐になる。「爆発に強い」を持つサルをなるべく多く投入しよう。得点能力の高いFWを優先してマークするのは当然だが、ほかの選手も「ミドルシューター」を持つなど侮れない。ミドルレンジ内では特殊能力を駆使してボールを奪い、シュートを打たれるのを阻止しよう。



注目選手（エース）はコイツだ!!

●キャノンタンク

スピード、ドリブルの能力に優れた、このチームのエース。必殺技の「キャノンシュート」を持ち、得点能力もかなり高い。ゴール付近ではボールを渡さないように、つねにマークしておこう。



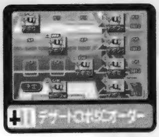
スターティングメンバー（先発出場選手）

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
キャノンタンク	オヤジ戦車	砂漠	M	120kg	B	A	B	B	A	C	C	C	E	B
	特力、飛ボ　必砲　称なし													
ファイアタンク	オヤジ戦車	砂漠	M	120kg	B	B	C	B	B	C	C	C	E	B
	特中　必炎シ　称なし													
デザートタンク	オヤジ戦車	砂漠	M	120kg	B	B	C	B	B	C	C	C	E	B
	特中　必モ　称なし													
サンドタンク	オヤジ戦車	砂漠	G	74kg	B	B	C	C	C	C	C	C	B	B
	特調キ　必なし　称なし													

サブメンバー（控え選手）

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
かえんせんしゃ	オヤジ戦車	砂漠	M	120kg	B	B	C	B	B	C	C	C	E	C
	特なし　必炎シ、炎タ　称なし													
カミナリせんしゃ	オヤジ戦車	砂漠	M	120kg	B	C	C	B	A	C	C	C	E	C
	特なし　必電シ、電ド　称なし													
ばくれつせんしゃ	オヤジ戦車	砂漠	M	120kg	B	C	C	B	B	C	C	C	E	C
	特なし　必爆ド、爆ヘ　称なし													
だいせんしゃ	オヤジ戦車	砂漠	G	74kg	B	C	C	C	C	C	C	C	B	C
	特守　必なし　称なし													

デザートロボSC



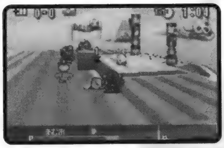
チームランク **A**

賞品：びっくりナッツ

賞金：勝9000G 引1400G 負700G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

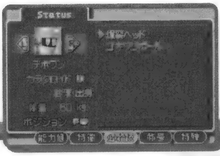
得点能力が高いサルはいないが、強力な必殺技を持つものが多い。失点を防ぐには、なによりSボールを取らせないことが大切だ。できればアイテムを奪えるマルジロウを参加させたい。また、カラクロイドのみのチームなのでピッチが爆弾だらけになる。ドリブルの際はうっかり爆弾に触れないように注意しよう。



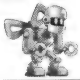
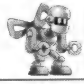
注目選手(エース)はコイツだ!!

●デボワン

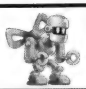
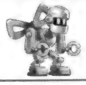
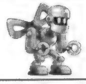
シュート能力は低いが、発動すると防ぐのが困難な必殺技「爆裂ヘッド」を持っている。スピードが優れているので、こちらもすばやいサルでマークしてSボールを取らせないようにしよう。



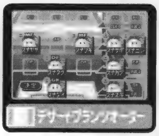
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
デボワン 	カラクロイド	砂漠	M	60kg	B	B	C	C	B	C	C	C	E	B
	特プ、爆強 必爆ヘ、ゴ 称「ヘリコプター」「砂漠の愚か者」													
デボツー	カラクロイド	砂漠	M	60kg	B	B	C	B	B	C	C	C	E	B
	特爆強 必電シ、電ド 称なし													
デボスリー 	カラクロイド	砂漠	D	60kg	B	B	C	C	C	B	C	C	E	B
	特爆強 必モ 称なし													
デボフォー	カラクロイド	砂漠	F,M,D,G	60kg	B	B	C	C	C	C	C	C	C	B
	特爆強 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
デボファイブ 	カラクロイド	砂漠	M	60kg	B	B	C	C	B	C	C	C	E	B
	特調ス、爆強 必バ 称なし													
デボシックス 	カラクロイド	砂漠	M	60kg	B	B	C	B	B	C	C	C	E	B
	特爆強 必蛇 称なし													
デボセブン 	カラクロイド	砂漠	D	60kg	B	B	C	C	C	B	C	C	E	B
	特爆強 必く 称なし													
デボエイト	カラクロイド	砂漠	F,M,D,G	60kg	B	B	C	C	C	C	C	C	C	B
	特調キ、爆強 必なし 称なし													

デザートプランツ



チームランク B
賞品：スピードアメ
賞金：勝7000G　引1300G　負650G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

お化け大根のみで構成されたチーム。どのサルもスタミナが高めで、特殊能力を連発されてしまう。「どくよけ」を持つサルやひまガッパをレギュラーに組み込んで対抗しよう。また、すべてのサルは「負け犬根性」「勝負弱い」のいずれかを持っている。先制すればサルたちの能力が下がり、試合を有利に展開できるぞ。

注目選手(エース)はコイツだ!!

●スナタクワン

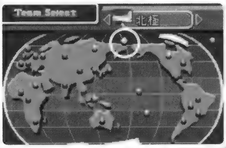
能力はさほど高くないが、必殺技の「エナジードレイン」が非常に強力。サルたちのスタミナが一気に奪われ、行動不能に陥りやすい。このサルにはSボールを取られないように気をつけておこう。

スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
スナヤサイ	お化け大根	砂漠	F	12kg	B	B	B	C	C	C	C	C	E	C
	特勝弱　必モ　称なし													
スナフキ	お化け大根	砂漠	M	12kg	B	B	C	B	C	C	C	C	E	C
	特負根　必ゴ　称「砂漠の愚か者」													
スナタクワン	お化け大根	砂漠	F,M,D	12kg	B	B	C	C	C	C	C	C	E	C
	特負根　必エ　称なし													
スナダイコン	お化け大根	砂漠	F,M,D,G	12kg	B	C	C	C	C	C	C	C	C	C
	特む、負根　必なし　称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
スナサボテン	お化け大根	砂漠	F	12kg	B	B	B	C	C	C	C	C	E	C
	特勝弱　必く　称なし													
スナニンジン	お化け大根	砂漠	M	12kg	B	B	C	B	C	C	C	C	E	C
	特負根　必殺　称なし													
スナカブ	お化け大根	砂漠	F,M,D	12kg	B	B	C	C	C	C	C	C	E	C
	特負根　必蛇　称なし													
スナネギ	お化け大根	砂漠	F,M,D,G	12kg	B	C	C	C	C	C	C	C	C	C
	特む、負根　必なし　称なし													



北極

登場するサルカトーレには、すべて特徴「炎に弱い」がついている。ドラゴンを中心としたチームで戦おう。

チーム名	ランク
ヒヤメシSC	C
オーロラSC	A
アイストドSC	B

スカウト専用サルカトーレ

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	契約金(G)	出現率
ゲイズクール	ゲイズ	海賊の島	F,M,D	36kg	C	C	C	C	C	C	C	C	E	C	1600	中
	特 炎弱　必 なし　称 なし															
カパクール	ひまガッパ	海賊の島	F,M,D	28kg	C	C	C	C	C	C	C	C	E	C	1600	中
	特 炎弱　必 なし　称 なし															
ウホクール	タイガーウッホ	海賊の島	F,M,D	140kg	C	C	C	C	C	C	C	C	E	C	1600	中
	特 炎弱　必 なし　称 なし															
シノクール	死の使い	海賊の島	F,M,D	0kg	C	C	C	C	C	C	C	C	E	C	1600	中
	特 炎弱　必 なし　称 なし															
マムクール	マムル	海賊の島	F,M,D	8kg	C	C	C	C	C	C	C	C	E	C	1600	中
	特 電強、炎弱、忠　必 なし　称 なし															
ドゥバクール	ンドゥバ	海賊の島	F,M,D	32kg	C	C	C	C	C	C	C	C	E	C	800	中
	特 炎弱　必 なし　称 なし															
チンタラクール	チンタラ	海賊の島	F,M,D,G	30kg	C	C	C	C	D	C	C	C	C	C	1600	中
	特 炎弱、不フ　必 なし　称 なし															
パオクール	パ王	海賊の島	F,M,D,G	120kg	C	C	C	C	D	C	C	C	C	C	1600	中
	特 炎弱　必 なし　称 なし															
アイスオニギリ	にぎりへんげ	海賊の島	F,M	32kg	A	B	B	B	B	C	C	C	E	C	5200	レア
	特 中、決、飛頭、飛ボ、オ、炎弱　必 お　称 なし															
アイスポーク	デブータ	海賊の島	M,D	32kg	A	B	C	B	B	B	C	C	E	C	5200	レア
	特 中、ハ、イ、鉄心、炎弱　必 電ド　称 「用心棒」															

略号一覧

<特徴>
- ド：ドリブラー
- 中：ミドルシューター
- 長：ロングシューター
- 力：パワーシューター
- 決：決定力
- 司：司令塔
- ハ：ハードタックラー
- プ：プロペラジャンプ
- 守：スーパーセーブ
- イ：インターセプター
- 調ス：お調子ストライカー
- 調キ：お調子キーパー
- 速：スピードスター
- 飛頭：スーパーダイビングヘッド
- 飛ボ：ジャンピングボレー
- オ：オーバーヘッド
- 努：努力家
- む：むらっ気
- 鉄心：鉄の心臓
- 疲：疲れやすい
- 回：驚異の回復力
- だ：だるい
- 負嫌：負けずぎらい
- 負根：負け犬根性
- 勝強：勝負強い
- 勝弱：勝負弱い
- 電強：電撃に強い
- 電弱：電撃に弱い
- 炎強：炎に強い
- 炎弱：炎に弱い
- 不眠：眠くならない
- 眠：いつも眠い
- 不フ：フラフラしない
- フ：フラフラ病
- 忠：忠誠心が強い
- 裏：裏切り者
- 石：石頭
- 不握：にぎられない
- 不封：封印よけ
- 不毒：どくよけ
- 不投：投げくずし
- 爆強：爆発に強い
- 爆弱：爆発に弱い

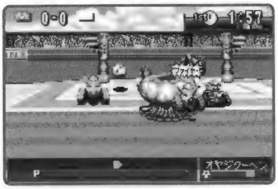
<必殺技>
- 炎シ：ファイヤーシュート
- 炎タ：ファイヤータックル
- 分シ：分身シュート
- 分ド：分身ドリブル
- 爆ド：爆裂ドリブル
- 爆へ：爆裂ヘッド
- バ：バナナシュート
- 蛇：スネークシュート
- ドラ：ドライブシュート
- 弾：弾丸シュート
- 砲：キャノンシュート
- 殺：キラーパス
- ワ：ワープカット
- 終：シューリョースリープ
- 延：エンチョーサイミン
- 味：味方にカツ
- エ：エナジードレイン
- お：おにぎりシュート
- く：くねくねシュート
- 時：時の砂
- 鉄カ：鉄のカーテン
- モ：モグラシュート
- ゴ：ゴキブリボール
- 電シ：イナズマシュート
- 電ド：イナズマドリブル

COLUMN

友達に差をつけろ!!
個性派チームのススメ

その② ボンバーチーム

165ページに続き、今度は“爆発”で考える。主力選手はオヤジ戦車。特徴「爆発に強い」を全員に取得させておき、全員が至近距離砲撃を無傷で行なえるようにする。「爆発に強い」取得には、本人以外にもオヤジ戦車が必要。つまり最低でも同じチームに2人以上のオヤジ戦車がいなければならない。オヤジ戦車を多数スカウトしやすいドイツでのキャンプがオススメだ。集中力が低いと逆に「爆発に弱い」を取得してしまう可能性があるので注意。「なぞのビデオ」で集中力をC以上にしてから集中力練習をしよう。

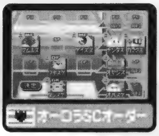


←スタミナの限りを尽くして撃ちまくろう。「鉄の心臓」も欲しい。

➡最初から爆発に強いカラクロイドをメンバーに入れても面白い。

SAL SHALL NEVER KILL SAL.

オーロラSC



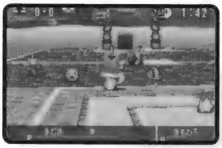
チームランク A

賞品：なぞのビデオ

賞金：勝9000G 引1400G 負700G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

どのサルもスピード能力に優れ、すばやい攻めを展開する。スピードで劣るようなら、特殊能力を駆使してゴールを死守しよう。こちらが攻める場合は、ゲイズとタイガーウッホの特殊能力でボールを奪われないように気をつけたい。育成モード中は氷で滑る可能性も高いので、ドリブルは控えめにしてパス中心に攻めよう。



注目選手（エース）はコイツだ!!

●ゲイズスケート

すばやい動きで接近して繰り出す特殊能力が厄介だが、さらに注意すべきは必殺技「鉄のカーテン」。ボールをはじかれて得点チャンスを1回逃してしまうので、発動されないようにSボールを回収していこう。

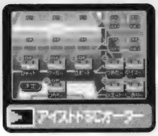
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
マムルスケート	マムル	北極	M	8kg	B	A	C	B	C	C	C	C	E	C
	特 電強、炎弱、忠 必 ワ 称 なし													
ゲイズスケート	ゲイズ	北極	M	36kg	B	A	C	B	C	C	C	C	E	C
	特 炎弱 必 分ド、鉄カ 称 なし													
ウホスケート	タイガーウッホ	北極	F,M,D	140kg	B	A	C	C	C	C	C	C	E	C
	特 炎弱 必 蛇 称 なし													
タンスケート	マーモ	北極	F,M,D,G	74kg	B	A	C	C	C	C	C	C	C	C
	特 炎弱 必 なし 称 なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
チンタスケート	チンタラ	北極	M	30kg	B	A	C	B	C	C	C	C	E	C
	特 炎弱、不フ 必 殺 称 なし													
カラクスケート	カラクロイド	北極	M	60kg	B	A	C	B	C	C	C	C	E	C
	特 炎弱、爆強 必 く 称 なし													
オヤジスケート	オヤジ戦車	北極	F,M,D	82kg	B	A	C	C	C	C	C	C	E	C
	特 炎弱 必 時 称 なし													
オバスケート	お化け大根	北極	F,M,D,G	12kg	B	A	C	C	C	C	C	C	C	C
	特 炎弱 必 なし 称 なし													

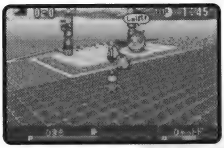
アイストドSC



チームランク **B**
賞品：スタミナチョコ
賞金：勝7000G 引1300G 負650G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

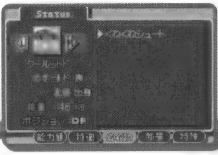
DF3人という守りの固いフォーメーションが組まれている。チームメンバーはぬすっトドのみで、やみくもに攻め込むとボールを盗まれ、カウンター攻撃を食らうので要注意だ。ぬすっトドたちに接近されたら、盗まれる前にパスを出していこう。念のため、こちらも強力な特殊能力を持つDFをひとり配置しておけば安心だ。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●クールッットド

能力はほかの選手同様で、さほど高くはない。しかし、得点に繋がる必殺技「くねくねシュート」を持っている。スピードだけは高いので、Sボールを取られないように注意しよう。



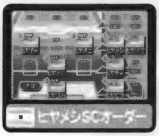
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ひゃっトド	ぬすっトド	北極	F,M,D	46kg	C	B	C	C	D	C	C	C	E	C
	特炎弱 必ゴ 称「北極の愚か者」													
さむっトド	ぬすっトド	北極	F,M,D	46kg	C	B	C	C	D	C	C	C	E	C
	特炎弱 必分ド 称なし													
クールッットド	ぬすっトド	北極	F,M,D	46kg	C	B	C	C	D	C	C	C	E	C
	特炎弱 必く 称なし													
つららっトド	ぬすっトド	北極	F,M,G	46kg	C	B	C	C	D	D	C	C	C	C
	特炎弱 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
つめたっトド	ぬすっトド	北極	F,M,D	46kg	C	B	C	C	D	C	C	C	E	C
	特炎弱 必電ド 称なし													
アイスッットド	ぬすっトド	北極	F,M,D	46kg	C	B	C	C	D	C	C	C	E	C
	特炎弱 必爆ド 称なし													
ひえっトド	ぬすっトド	北極	F,M,G	46kg	C	B	C	C	D	D	C	C	C	C
	特炎弱 必なし 称なし													
こおりっトド	ぬすっトド	北極	F,M,G	46kg	C	B	C	C	D	D	C	C	C	C
	特炎弱 必なし 称なし													

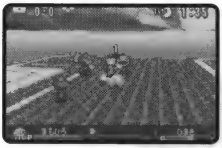
ヒヤメシSC


ヒヤメシSCオーダー

チームランク C
賞品：カツ丼
賞金：勝5000G 引1200G 負600G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

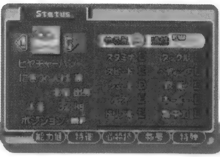
チームメンバーはにぎりへんげのみ。うかつに接近するとおにぎりにされるため、こまめにパスを回して攻めていこう。選手たちの能力はかなり低いが、GK以外の選手は必殺技「おにぎりシュート」を持っている。これをGKが止めるのはなかなか厳しいので、Sボールを積極的に回収して必殺技を打たせないようにしよう。



注目選手（エース）はコイツだ!!

●なし

どのサルも能力はD、Eランクでとくに注目すべき選手はいない。しかし、GK以外が持っている「おにぎりシュート」が厄介。Sボールを取られないようにして、失点を最小限に抑えよう。

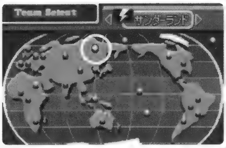


スターティングメンバー（先発出場選手）

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	特・必・称
ヒヤチャーハン	にぎりへんげ	北極	F	32kg	E	E	D	E	E	E	E	E	E	E	特炎弱 必お 称なし
ヒヤオニギリ	にぎりへんげ	北極	M	32kg	E	E	E	D	E	E	E	E	E	E	特炎弱 必お 称なし
ヒヤノリマキ	にぎりへんげ	北極	D	32kg	E	E	E	E	E	D	E	E	E	E	特炎弱 必お 称なし
ヒヤゴハン	にぎりへんげ	北極	–	32kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	特炎弱 必なし 称なし

サブメンバー（控え選手）

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	特・必・称
ヒヤメシ	にぎりへんげ	北極	–	32kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	特炎弱 必お 称なし
ヒヤゾウスイ	にぎりへんげ	北極	–	32kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	特炎弱 必お 称なし
ヒヤチャヅケ	にぎりへんげ	北極	–	32kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	特炎弱 必お 称なし
ヒヤピラフ	にぎりへんげ	北極	–	32kg	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	特炎弱 必なし 称なし



サンダーランド

登場するサルカトーレには、すべて特徴「電撃に強い」がついている。自分のチームにも電撃対策を施しておこう。

チーム名	ランク
サンダードラゴン	S
エレキアニマル	B

スカウト専用サルカトーレ

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	契約金(G)	出現率
ヒマデン	ひまガッパ	サンダーランド	F	28kg	C	C	B	C	D	D	C	C	E	C	1600	中
	特 電強　必 なし　称 なし															
ゲイデンキ	ゲイズ	サンダーランド	F	36kg	C	C	B	C	D	D	C	C	E	C	1600	中
	特 電強　必 なし　称 なし															
ニギデンキ	にぎりへんげ	サンダーランド	M	32kg	C	C	C	B	C	D	C	C	E	C	1600	中
	特 電強　必 なし　称 なし															
オヤジデン	オヤジ戦車	サンダーランド	M	120kg	C	C	C	B	C	D	C	C	E	C	1600	中
	特 電強　必 なし　称 なし															
マムルデンキ	マムル	サンダーランド	F,M,D	8kg	C	C	C	C	D	C	C	C	E	C	1600	中
	特 電強、忠　必 なし　称 なし															
ダイコンデンキ	お化け大根	サンダーランド	F,M,D	12kg	C	C	C	C	D	C	C	C	E	C	1600	中
	特 電強　必 なし　称 なし															
チンデンキ	チンタラ	サンダーランド	F,M,G	30kg	C	C	C	C	D	D	C	C	C	C	1600	中
	特 電強、炎強、不フ　必 なし　称 なし															
ブタデンキ	デブータ	サンダーランド	F,M,G	110kg	C	C	C	C	D	D	C	C	C	C	1600	中
	特 電強　必 なし　称 なし															
デンキタンス	マーモ	不明	M	76kg	B	B	C	B	B	C	B	C	E	B	3000	レア
	特 中、イ、努、電強、炎弱　必 エ、電シ、電ド　称 なし															

略号一覧

<特徴>
- ド：ドリブラー
- 中：ミドルシューター
- 長：ロングシューター
- 力：パワーシューター
- 決：決定力
- 司：司令塔
- ハ：ハードタックラー
- プ：プロペラジャンプ
- 守：スーパーセーブ
- イ：インターセプター
- 調ス：お調子ストライカー
- 調キ：お調子キーパー
- 速：スピードスター
- 飛頭：スーパーダイビングヘッド
- 飛ボ：ジャンピングボレー
- オ：オーバーヘッド
- 努：努力家
- む：むらっ気
- 鉄心：鉄の心臓
- 疲：疲れやすい
- 回：驚異の回復力
- だ：だるい
- 負嫌：負けずぎらい
- 負根：負け犬根性
- 勝強：勝負強い
- 勝弱：勝負弱い
- 電強：電撃に強い
- 電弱：電撃に弱い
- 炎強：炎に強い
- 炎弱：炎に弱い
- 不眠：眠くならない
- 眠：いつも眠い
- 不フ：フラフラしない
- フ：フラフラ病
- 忠：忠誠心が強い
- 裏：裏切り者
- 石：石頭
- 不握：にぎられない
- 不封：封印よけ
- 不毒：どくよけ
- 不投：投げくずし
- 爆強：爆発に強い
- 爆弱：爆発に弱い

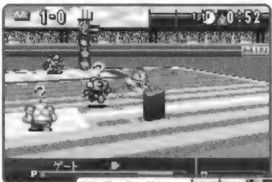
<必殺技>
- 炎シ：ファイヤーシュート
- 炎タ：ファイヤータックル
- 分シ：分身シュート
- 分ド：分身ドリブル
- 爆ド：爆裂ドリブル
- 爆ヘ：爆裂ヘッド
- バ：バナナシュート
- 蛇：スネークシュート
- ドラ：ドライブシュート
- 弾：弾丸シュート
- 砲：キャノンシュート
- 殺：キラーパス
- ワ：ワープカット
- 終：シューリョースリープ
- 延：エンチョーサイミン
- 味：味方にカツ
- エ：エナジードレイン
- お：おにぎりシュート
- く：くねくねシュート
- 時：時の砂
- 鉄力：鉄のカーテン
- モ：モグラシュート
- ゴ：ゴキブリボール
- 電シ：イナズマシュート
- 電ド：イナズマドリブル

COLUMN

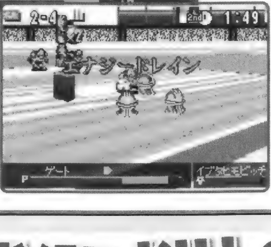
友達に差をつけろ!!
個性派チームのススメ

その③ 催眠術師チーム

24ページで触れた、ゲイズ×「鉄の心臓」×「驚異の回復力」×「エナジードレイン」という組み合わせを全員に施してみる。敵選手に特徴「忠誠心が強い」がない限り無類の強さを発揮し、卑怯なまでに強いチームとなる。早い段階でロシアのピロシキSCから「ダンプカー」を獲得し、「鉄の心臓」取得確率を上げよう。「驚異の回復力」取得のための「スッポン鍋」はアジアの行商人しか売りに来ないため、アジアのスターティングサルカトーレにゲイズがいる国(韓国、中国、インド)をキャンプ地にすることが重要。なお、前段階としてロシアを制覇しておくこと。

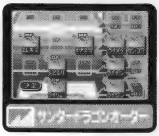


←特徴の掛け合わせによって無尽蔵に特殊能力が使える。



➡さらにスタミナを相手選手から補充。これはたまらない。

サンダードラゴン



チームランク **S**
賞品：なぞのビデオ
賞金：勝11000G
引1500G 負750G

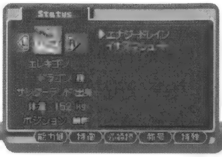
チームの特徴&ワンポイントアドバイス

能力は恐れるほど高くないが、メンバーが全員ドラゴンとかなり厄介なチーム。さらにスタメンではGK以外が「エナジードレイン」を使ってくる。育成中はピッチの雷も当然あり、サルたちを行動不能にする要素が盛りだくさんだ。「炎に強い」や「電撃に強い」を持つサルをなるべく投入し、必殺技をメインに得点を稼ごう。

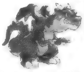
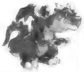
注目選手(エース)はコイツだ!!

●エレキゴン、イナズマ

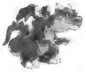
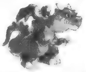
両選手ともに能力はまったく同じで、必殺技「エナジードレイン」と「イナズマシュート」を持つ。Sボールを取られると失点の可能性が非常に高いので、特殊能力を活用してなるべく回収していこう。



スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
エレキゴン	ドラゴン	サンダーランド	F,M	152kg	B	B	B	B	B	C	C	C	E	B
	特電強 必エ、電シ 称「ミスター・ドラゴン」													
イナズマ	ドラゴン	サンダーランド	F,M	152kg	B	B	B	B	B	C	C	C	E	B
	特電強 必エ、電シ 称なし													
シビレリュウ 	ドラゴン	サンダーランド	D	152kg	B	B	C	C	C	B	C	C	E	B
	特中、電強 必エ、電ド 称なし													
ライリュウ 	ドラゴン	サンダーランド	G	74kg	B	B	C	C	C	C	C	C	B	B
	特電強 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

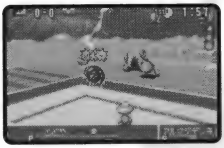
選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ライメイ	ドラゴン	サンダーランド	F,M	152kg	C	B	B	C	B	C	C	C	E	C
	特電強 必電シ、電ド 称なし													
センコウ 	ドラゴン	サンダーランド	F,M	152kg	C	B	B	B	B	C	C	C	E	C
	特電強 必電シ、電ド 称なし													
ライデン	ドラゴン	サンダーランド	D	152kg	C	B	C	C	C	B	C	C	E	C
	特電強 必電シ、電ド 称なし													
ライジン 	ドラゴン	サンダーランド	F,M,D,G	74kg	C	B	C	C	C	C	C	C	C	C
	特電強 必なし 称なし													

エレキアニマル

チームランク **B**
賞品：くねくね体操のビデオ
賞金：勝7000G
引1300G 負650G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

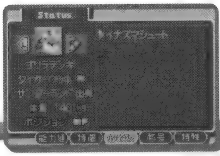
育成モード中ではフィールドに雷が降り注ぎ、思うように試合を進められない。GKが雷を受けた場合、ゴールがまったくの無防備になってしまう。最低でもGKだけは「電撃に強い」を持つサルに任せよう。相手チームの能力自体はそれほど高くはないが、タイガーウッホやぬすっトドなどの特殊能力には充分警戒しておくように。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●ゴリラデンキ

得点能力は低いが、GKにほかのサルを投げつけてシュートを放つことが多く危険な選手。さらに強力な「イナズマシュート」も持っている。ボールを持たれたら、全力で奪いにかかろう。

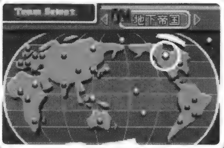


スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ゴリラデンキ	タイガーウッホ	サンダーランド	F,M	140kg	C	C	C	C	D	D	C	C	E	C
	特電強 必電シ 称なし													
トドデンキ	ぬすっトド	サンダーランド	F,M	46kg	C	C	C	C	C	D	C	C	E	C
	特電強 必電ド 称なし													
アルマジデンキ	マルジロウ	サンダーランド	F,M,D	20kg	C	C	C	C	D	C	C	C	E	C
	特電強 必味 称なし													
ゾウデンキ	パ王	サンダーランド	F,M,G	120kg	C	C	C	C	D	D	C	C	C	C
	特電強 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ドラデンキ	ドラゴン	サンダーランド	F,M	152kg	C	C	C	C	D	D	C	C	E	C
	特電強 必電ド 称なし													
ドゥバデンキ	ンドゥバ	サンダーランド	F,M	60kg	C	C	C	C	C	D	C	C	E	C
	特電強 必電シ 称なし													
シノデンキ	死の使い	サンダーランド	F,M,D	0kg	C	C	C	C	D	C	C	C	E	C
	特電強 必電ド 称なし													
ンフデンキ	ンフー	サンダーランド	F,M,G	24kg	C	C	C	C	D	D	C	C	C	C
	特電強 必なし 称なし													



地下帝国

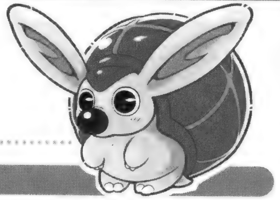
地球上で最強のチーム、ブラックサルが存在する。ヒキョー系のレアな必殺技を持つ選手が多数登場するので注意。

チーム名	ランク
デスランド	A
ブラックサル	SS
ロボットSC	A
デビルSC	S

スカウト専用サルカトーレ

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	契約金(G)	出現率
アクンドゥバ	ンドゥバ	不明	F	32kg	A	B	A	B	B	B	A	B	E	B	6000	中
	特なし 必鉄力 称なし															
アクニギリ	にぎりへんげ	不明	F	32kg	A	B	A	B	B	B	A	B	E	B	3000	中
	特なし 必延 称なし															
アクチンタラ	チンタラ	不明	M	30kg	A	B	B	A	A	B	A	B	E	B	6000	中
	特炎強、不フ 必ワ 称なし															
アクットド	ぬすっトド	不明	M	46kg	A	B	B	A	A	B	A	B	E	B	6000	中
	特なし 必鉄力 称なし															
アクダイコン	お化け大根	不明	D	12kg	A	B	B	B	B	A	A	B	E	B	6000	中
	特なし 必延 称なし															
アクマムル	マムル	不明	D	8kg	A	B	B	B	B	A	A	B	E	B	6000	中
	特電強、忠 必ワ 称なし															
マムハラグロ	マムル	不明	G	8kg	A	B	C	B	B	B	A	B	A	B	6000	中
	特電強、忠 必なし 称なし															
タラハラグロ	チンタラ	不明	G	30kg	A	B	C	B	B	B	A	B	A	B	6000	中
	特炎強、不フ 必なし 称なし															
ミスターX	マムル	不明	F	8kg	A	A	S	A	B	B	A	B	E	B	14000	レア
	特勝強、電強、裏 必ワ、延、エ、時、鉄力、モ、ゴ 称「悪童」「不明の愚か者」「不明のひきょう者」															

COLUMN

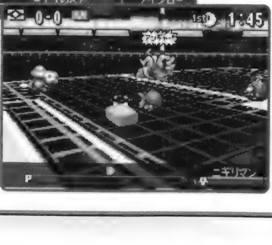


友達に差をつけろ!!
個性派チームのススメ

その④ ぶちかましチーム

マルジロウ×「時の砂」or「鉄のカーテン」×全員という凶悪チーム。"丸まりタックル"でスペシャルボールを独占し、常時「鉄のカーテン」&常時「時の砂」スタンバイ状態とする。これこそ正真正銘の"カテナチオ"と言えるだろう。「時の砂」取得のための「なぞのビデオ」を行商人が売りにくる確率が高いヨーロッパで、かつマルジロウがいる国をキャンプ地に選ぼう。イタリア、イングランド、スペイン、フランスの4ヶ国がそれに当てはまり、中でもイタリアとスペインのマルジロウは最初から集中力がDと高め。この2ヶ国でキャンプをするのが近道だ。

⬅スペシャルボールを拾い、「時の砂」をいつでも発動可能に。



➡"丸まりタックル"は「封印」する以外に防ぐ術はない。

略号一覧

<特徴>
ド：ドリブラー
中：ミドルシューター
長：ロングシューター
力：パワーシューター
決：決定力
司：司令塔
ハ：ハードタックラー
プ：プロペラジャンプ
守：スーパーセーブ
イ：インターセプター
調ス：お調子ストライカー
調キ：お調子キーパー
速：スピードスター
飛頭：スーパーダイビングヘッド
飛ボ：ジャンピングボレー
オ：オーバーヘッド
努：努力家
む：むらっ気
鉄心：鉄の心臓
疲：疲れやすい
回：驚異の回復力
だ：だるい
負嫌：負けずぎらい
負根：負け犬根性
勝強：勝負強い
勝弱：勝負弱い
電強：電撃に強い
電弱：電撃に弱い
炎強：炎に強い
炎弱：炎に弱い
不眠：眠くならない
眠：いつも眠い
不フ：フラフラしない
フ：フラフラ病
忠：忠誠心が強い
裏：裏切り者
石：石頭
不握：にぎられない
不封：封印よけ
不毒：どくよけ
不投：投げくずし
爆強：爆発に強い
爆弱：爆発に弱い

<必殺技>
炎シ：ファイヤーシュート
炎タ：ファイヤータックル
分シ：分身シュート
分ド：分身ドリブル
爆ド：爆裂ドリブル
爆ヘ：爆裂ヘッド
バ：バナナシュート
蛇：スネークシュート
ドラ：ドライブシュート
弾：弾丸シュート
砲：キャノンシュート
殺：キラーパス
ワ：ワープカット
終：シューリョースリープ
延：エンチョーサイミン
味：味方にカツ
エ：エナジードレイン
お：おにぎりシュート
く：くねくねシュート
時：時の砂
鉄力：鉄のカーテン
モ：モグラシュート
ゴ：ゴキブリボール
電シ：イナズマシュート
電ド：イナズマドリブル

ブラックサル

ブラックサルSCオーダー

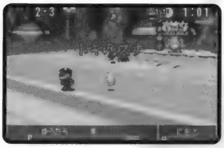
チームランク SS

賞品：ヒキョーの書其の弐

賞金：勝13000G 引1600G 負800G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

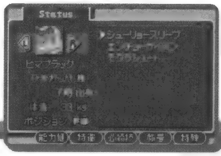
ＦＷのひまガッパを筆頭に、得点能力の高い選手が揃い踏み。さらに「時の砂」「シューリョースリープ」など、卑怯な必殺技も勢揃いしている。とにかくＳボールは極力回収し、これらの必殺技を使わせないことが大切だ。アイテムを奪えるマルジロウは、この試合では大活躍する。かならずひとりは投入しておこう。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●ヒマブラック

得点能力が高いだけでなく「シューリョースリープ」「エンチョーサイミン」といやらしい必殺技を持っている。残り30秒を切ったらＳボールを取らせないようにして、これらの発動を防ごう。



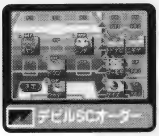
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ヒマブラック	ひまガッパ	不明	F,M	30kg	S	A	S	S	A	B	S	A	D	S
	特決、飛頭、飛ボ、オ、負嫌 必終、延、モ 称「ミスター・ひまガッパ」「二枚舌男」													
ゲイズブラック	ゲイズ	不明	M	36kg	A	S	A	SS	S	B	A	A	D	S
	特司、飛ボ、オ、負嫌 必時、鉄力 称なし													
ニギリブラック	にぎりへんげ	不明	M,D	152kg	S	A	A	S	A	S	S	A	D	S
	特中、ハ、イ、負嫌 必ワ、お 称「用心棒」													
ブタブラック	デブータ	不明	M,G	74kg	S	A	B	S	C	B	S	A	S	S
	特守、負嫌 必爆ド、爆へ、エ 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ンフブラック	ドラゴン	サンダーランド	F,M	152kg	C	B	B	C	B	C	C	C	E	C
	特ド、速、負嫌、勝強 必延、く 称なし													
ヌスブラック	ドラゴン	サンダーランド	M	152kg	C	B	B	B	B	C	C	C	E	C
	特中、力、調ス、負嫌、勝強 必弾、ワ、ゴ 称なし													
ドラブラック	ドラゴン	サンダーランド	D	152kg	C	B	C	C	C	B	C	C	E	C
	特ハ、負嫌 必炎シ、炎タ、鉄力 称なし													
タラブラック	ドラゴン	サンダーランド	G	74kg	C	B	C	C	C	C	C	C	C	C
	特守、負嫌、炎強、不フ 必炎タ 称なし													

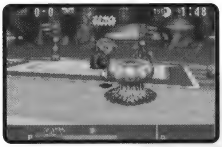
デビルSC



チームランク S
賞品：びっくりナッツ
賞金：勝11000G
引1500G 負750G

チームの特徴＆ワンポイントアドバイス

オヤジ戦車とンフーの抜群に得点能力が高いツートップが危険。かならずタックル能力の高い選手をＤＦに配置しておき、どちらかにボールを持たれたら、シュートレンジに入る前にボールを奪おう。また、どのサルも「負けずぎらい」を持っており、こちらがリードするとチーム全体の戦力が上がるので要注意だ。



注目選手（エース）はコイツだ!!

●ドラゴデビル

タックル、パス能力に優れた一流のＤＦ。さらに、卑怯極まりない必殺技「時の砂」を使ってくる。せっかくの得点が無効にされるため、得点後は決してＳボールを取られないようにしよう。

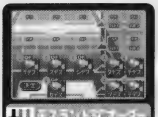
スターティングメンバー（先発出場選手）

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
オヤジデビル	オヤジ戦車	不明	F,M	120kg	A	A	S	S	S	B	S	A	D	S
	特 負嫌 必 延、く 称 なし													
ンフデビル	ンフー	不明	M	24kg	A	A	S	SS	S	B	A	A	D	S
	特 負嫌 必 炎タ、殺、ゴ 称 「不明の愚か者」													
ドラゴデビル	ドラゴン	不明	M,D	152kg	A	A	A	S	A	S	S	A	D	S
	特 負嫌 必 ワ、時 称 なし													
ウホデビル	タイガーウッホ	不明	M,G	140kg	A	A	C	S	C	C	S	S	S	S
	特 負嫌 必 なし 称 なし													

サブメンバー（控え選手）

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
トドデビル	ぬすっトド	不明	M	46kg	A	A	A	S	S	B	A	A	D	S
	特 負嫌 必 爆ド、モ 称 なし													
ニギデビル	にぎりへんげ	不明	M	32kg	A	A	A	SS	S	B	A	A	D	S
	特 中、負嫌 必 分ド、殺、お 称 なし													
マーモデビル	マーモ	不明	M,D	76kg	A	A	A	S	A	S	S	A	D	S
	特 中、負嫌、炎弱 必 工、鉄力 称 なし													
ゲイズデビル	ゲイズ	不明	M,G	36kg	A	B	C	S	C	C	S	S	S	S
	特 負嫌 必 なし 称 なし													

デスランド



デスランドSCオーダー

チームランク A
賞品：スタミナチョコ
賞金：勝9000G
引1400G 負700G

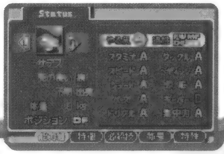
チームの特徴&ワンポイントアドバイス

どのサルも攻守ともに能力が高いうえに、ＤＦが３人と鉄壁の守備力を誇る。ＤＦをうまく誘導し、ダイレクトプレーでゴールを狙っていこう。また、ゴール付近でボールを奪われると、特殊能力の倍速ダッシュであっという間にゴールに詰め寄られてしまう。無理なドリブルはせず、パスを回して丁寧な攻めを心がけよう。

注目選手(エース)はコイツだ!!

●サデス、シデス、ステデス

３人のＤＦは、能力自体はまったく同じ。幸いなことに、直接得点に繋がるシュート系の必殺技は誰も持っていない。そのぶん守りが固く、シュートを決めるのにも苦労させられるだろう。



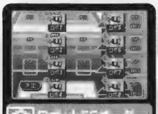
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
サデス	死の使い	不明	F,M,D	0kg	A	A	A	A	A	A	A	A	D	A
	特ド、速 必炎タ、電ド 称なし													
シデス	死の使い	不明	F,M,D	0kg	A	A	A	A	A	A	A	A	D	A
	特ド、速 必炎タ、爆ド 称なし													
スデス	死の使い	不明	F,M,D	0kg	A	A	A	A	A	A	A	A	D	A
	特ド、速 必炎タ、分ド 称なし													
セデス	死の使い	不明	M,D,G	0kg	A	A	B	A	A	A	A	A	A	A
	特ド、速 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
タデス	死の使い	不明	M,D	0kg	A	S	B	A	A	A	A	A	D	A
	特ド、速 必延 称なし													
チデス	死の使い	不明	M,D	0kg	A	S	B	A	A	A	A	A	D	A
	特ド、速 必ワ 称なし													
ツデス	死の使い	不明	M,D,G	0kg	A	S	C	A	A	A	A	A	A	A
	特ド、速 必なし 称なし													
テデス	死の使い	不明	M,D,G	0kg	A	S	C	A	A	A	A	A	A	A
	特ド、速 必なし 称なし													

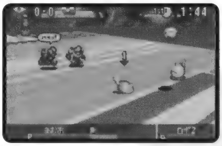
ロボットSC


ロボットSCオーダー

チームランク A
賞品：くねくね体操のビデオ
賞金：勝9000G 引1400G 負700G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

すべてのサルが得点能力が高く、スタメンは「ロングシューター」を持つという厄介なチーム。どこからでもシュートが飛んでくるので、GKを充分に鍛えておくことが重要だ。また、GK以外のサルは必殺技を修得している。Sボールをどれだけ奪ってこちらの得点源にできるかが、勝負のカギを握るといってもいい。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●ロボ1

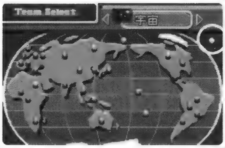
スピード、シュートの能力が高いチームのエース。「ロングシューター」でボールを持った途端にシュートを放ってくる。スピードの優れた選手をマークにつけて、シュートを打つのを阻止したい。

スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ロボ1	カラクロイド	不明	F	60kg	B	A	A	B	B	B	A	B	D	A
	特長、調ス、爆強 必炎シ、ゴ 称「不明の愚か者」													
ロボ2	カラクロイド	不明	M	60kg	B	B	B	A	A	B	B	B	D	A
	特長、調ス、爆強 必弾、ゴ 称「不明の愚か者」													
ロボ3	カラクロイド	不明	D	60kg	B	B	B	B	B	A	A	B	D	A
	特長、調ス、爆強 必ゴ、電シ 称「不明の愚か者」													
ロボ4	カラクロイド	不明	G	60kg	B	B	B	B	B	B	A	B	A	A
	特長、爆強 必なし 称なし													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ロボ5	カラクロイド	不明	F	60kg	B	A	A	B	B	B	A	B	D	A
	特爆強 必蛇、ワ 称なし													
ロボ6	カラクロイド	不明	M	60kg	B	B	B	A	A	B	B	B	D	A
	特爆強 必殺、鉄力 称なし													
ロボ7	カラクロイド	不明	D	60kg	B	B	B	B	B	A	A	B	D	A
	特爆強 必炎タ、時 称なし													
ロボ8	カラクロイド	不明	G	60kg	B	B	B	B	B	B	A	B	A	A
	特爆強 必なし 称なし													



宇宙

全宇宙で最強のチーム、コスモサルが存在する。能力値・特徴・必殺技ともに申し分ない選手がゴロゴロしている。

チーム名	ランク
スペースSC	S
コスモサル	★
オヤジスター	SS

スカウト専用サルカトーレ

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力	契約金(G)	出現率
マムルスター	マムル	宇宙	M	8kg	A	A	B	A	A	B	A	A	E	A	6500	中
	特ド、ハ、電強、忠　必なし　称なし															
ゲイズスター	ゲイズ	宇宙	M	36kg	A	A	B	A	A	B	A	A	E	A	6500	中
	特決　必なし　称なし															
ソフスター	ソフー	宇宙	M	28kg	A	B	B	S	A	B	A	A	E	A	3250	中
	特中、プ　必なし　称なし															
トドスター	ぬすっトド	宇宙	M	46kg	A	B	B	S	A	B	A	A	E	A	6500	中
	特司　必なし　称なし															
チンスター	チンタラ	宇宙	M,D	30kg	A	B	B	A	A	A	A	A	E	A	6500	中
	特長、イ、炎強、不フ　必なし　称なし															
ロボスター	カラクロイド	宇宙	M,D	60kg	A	B	B	A	A	A	A	A	E	A	6500	中
	特力、爆強　必なし　称なし															
ニギスター	にぎりへんげ	宇宙	G	36kg	A	B	D	A	B	B	A	A	S	A	6500	中
	特守　必なし　称なし															
ドゥバスター	ンドゥバ	宇宙	G	8kg	A	B	D	A	B	B	A	A	S	A	6500	中
	特調キ　必なし　称なし															
オニギリセブン	にぎりへんげ	宇宙	F,M	32kg	B	SS	SS	SS	S	B	SS	SS	D	SS	12000	Sレア
	特ド、中、決、司、イ、飛ボ、オ、努、疲、だ　必ワ、お、時、モ　称「宇宙の至宝」「宇宙のひきょう者」															

略号一覧

<特徴>
- ド：ドリブラー
- 中：ミドルシューター
- 長：ロングシューター
- 力：パワーシューター
- 決：決定力
- 司：司令塔
- ハ：ハードタックラー
- プ：プロペラジャンプ
- 守：スーパーセーブ
- イ：インターセプター
- 調ス：お調子ストライカー
- 調キ：お調子キーパー
- 速：スピードスター
- 飛頭：スーパーダイビングヘッド
- 飛ボ：ジャンピングボレー
- オ：オーバーヘッド
- 努：努力家
- む：むらっ気
- 鉄心：鉄の心臓
- 疲：疲れやすい
- 回：驚異の回復力
- だ：だるい
- 負嫌：負けずぎらい
- 負根：負け犬根性
- 勝強：勝負強い
- 勝弱：勝負弱い
- 電強：電撃に強い
- 電弱：電撃に弱い
- 炎強：炎に強い
- 炎弱：炎に弱い
- 不眠：眠くならない
- 眠：いつも眠い
- 不フ：フラフラしない
- フ：フラフラ病
- 忠：忠誠心が強い
- 裏：裏切り者
- 石：石頭
- 不握：にぎられない
- 不封：封印よけ
- 不毒：どくよけ
- 不投：投げくずし
- 爆強：爆発に強い
- 爆弱：爆発に弱い

<必殺技>
- 炎シ：ファイヤーシュート
- 炎タ：ファイヤータックル
- 分シ：分身シュート
- 分ド：分身ドリブル
- 爆ド：爆裂ドリブル
- 爆へ：爆裂ヘッド
- バ：バナナシュート
- 蛇：スネークシュート
- ドラ：ドライブシュート
- 弾：弾丸シュート
- 砲：キャノンシュート
- 殺：キラーパス
- ワ：ワープカット
- 終：シューリョースリープ
- 延：エンチョーサイミン
- 味：味方にカツ
- エ：エナジードレイン
- お：おにぎりシュート
- く：くねくねシュート
- 時：時の砂
- 鉄カ：鉄のカーテン
- モ：モグラシュート
- ゴ：ゴキブリボール
- 電シ：イナズマシュート
- 電ド：イナズマドリブル

COLUMN

秘められし最後の謎「伝説の指導者オウバ」

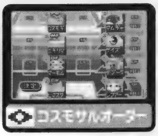
右記の第１話の条件を満たすことで、“ある日、ヒヨが「オウバ」という名のサル指導者の噂を聞きつけてくる”イベントが発生する。そのまま第２話、第３話と条件を満たしつつシーズンを重ねることで、イベントが少しずつ進行していくのだ。どうやらこのイベントを進行させていくと、最終的にはもの凄く強力なサルカトーレをスカウトできるようになるらしいのだが……。

第１話	地下帝国に行ける状態で、秘書がヒヨ（キャンプ地はどこでもよい）で発生。
第２話	第１話通過後、ヒヨを秘書にして南米でキャンプすると発生。
第３話	第２話通過後、秘書がヒヨ（キャンプ地はどこでもよい）で発生。
第４話	第３話通過後、秘書がヒヨ（キャンプ地はどこでもよい）で発生。

←その先に何が待つのか……。多少面倒でも、損はさせない価値ある味方が得られるぞ！

この先はキミ自身の目で確かめよう！！

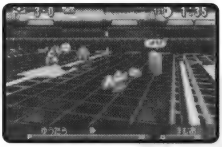
コスモサル



チームランク ☆
賞品：ヒキョーの書其の壱
賞金：勝15000G
引1700G 負850G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

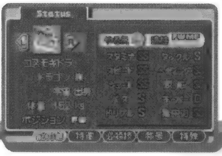
どのサルも攻守ともに驚くほど能力が高く、多くの特徴、必殺技を兼ね備えた最強最悪のチーム。サルたちを極限まで鍛え、特殊能力や必殺技をフル活用して戦っていこう。Sボールを相手より多く奪うのは勝利するうえでの絶対条件となる。相手に必殺技を使われるのを防ぐためにも、マルジロウはかならず参加させよう。



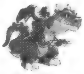
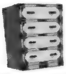
注目選手（エース）はコイツだ!!

●コスモギドラ

多数の特徴、強力な必殺技を所持している最強のFW。ゴール付近でこのサルにボールを持たせるのは、危険極まりない。アイテムや特殊能力を駆使して、決してボールを持たせないようにしたい。



スターティングメンバー（先発出場選手）

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
コスモギドラ 	ドラゴン	宇宙	F,M	152kg	SS	SS	SS	S	S	S	SS	SS	D	SS
	特力、決、司、プ、飛頭、飛ボ、オ、勝強 必ワ、時、電シ、電ド 称なし													
ニギリマン	にぎりへんげ	宇宙	M	32kg	SS	S	S	SS	S	S	SS	SS	D	SS
	特ド、中、司、イ、負嫌、勝強 必殺、ワ、延、エ、お 称「宇宙の救世主」「四次元パサー」													
マーモムーン 	マーモ	宇宙	M,D	76kg	SS	S	S	S	S	SS	SS	SS	D	SS
	特長、ハ、イ、勝強、炎弱 必炎タ、蛇、味、鉄力 称「ロングレンジの速射砲」「宇宙の殺し屋」「用心棒」													
ヒマスター	ひまガッパ	宇宙	M,G	74kg	SS	S	B	S	C	C	SS	SS	SS	SS
	特守 必分シ、爆へ 称「宇宙の守護神」													

サブメンバー（控え選手）

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
マムギャラクシー	マムル	宇宙	M	4kg	S	SS	S	A	S	A	S	SS	D	SS
	特力、速、負嫌、電強、忠 必炎シ、バ、砲、く 称なし													
ゲイズマーズ	ゲイズ	宇宙	M	36kg	S	S	S	S	S	A	S	SS	D	SS
	特決、負嫌 必分シ、ドラ、ワ、鉄力 称なし													
デブータサン	デブータ	宇宙	M	110kg	S	SS	A	S	S	S	S	SS	D	SS
	特中、負嫌 必爆へ、弾、ワ、鉄力 称なし													
ンフアース	ンフー	宇宙	M	24kg	S	S	C	S	C	C	S	SS	S	SS
	特守、負嫌 必なし 称なし													

オヤジスター

オヤジスターオーダー

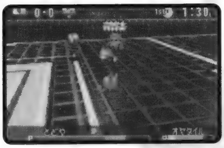
チームランク SS

賞品：頭みがきセット

賞金：勝13000G 引1600G 負800G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

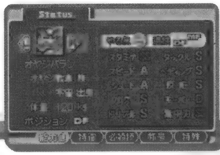
オヤジ戦車のみのチームで、DFが3人とまさに鉄壁の守り。スタメンはいずれも「ロングシューター」を持っており、ボールを奪われるとすぐにシュートを打たれる。こまめにパスを回し、DF3人を振り切ってからシュートに持ち込もう。ただ、Sボールを持たれている場合は「ワープカット」でパスを取られるので要注意。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●オヤジバラン

驚異的なスタミナで大砲を連射してくる強敵。シュート能力はほかのサルと同様に高く、防ぎにくい「弾丸シュート」も持っている。ボールを持たれたら、すぐに特殊能力を使って奪い返すようにしよう。



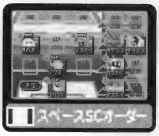
スターティングメンバー(先発出場選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
オヤジバラン	オヤジ戦車	宇宙	M,D	120kg	SS	A	A	S	S	S	S	S	D	SS
	特長、ハ　必弾、ワ　称「ロングレンジの速射砲」「宇宙の肺臓」													
オヤタイル	オヤジ戦車	宇宙	M,D	120kg	A	A	A	S	S	S	S	S	D	SS
	特長、ハ　必砲、ワ　称「ロングレンジの速射砲」													
オヤジウス	オヤジ戦車	宇宙	M,D	120kg	A	A	A	S	S	S	S	S	D	SS
	特長、ハ　必ワ、電シ　称「ロングレンジの速射砲」													
オヤブ	オヤジ戦車	宇宙	G	120kg	A	A	C	S	C	C	S	S	SS	SS
	特長、守　必なし　称「ロングレンジの速射砲」													

サブメンバー(控え選手)

選手名	種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
オヤカノープス	オヤジ戦車	宇宙	M,D	120kg	A	A	A	S	S	S	S	S	D	SS
	特中　必く、鉄力　称なし													
オヤジゲル	オヤジ戦車	宇宙	M,D	120kg	A	A	A	S	S	S	S	S	D	SS
	特中　必鉄力、電ド　称なし													
オヤキオン	オヤジ戦車	宇宙	M,G	120kg	A	A	C	S	C	C	S	S	S	SS
	特守　必なし　称なし													
オヤカペラ	オヤジ戦車	宇宙	M,G	120kg	A	A	C	S	C	C	S	S	S	SS
	特守　必なし　称なし													

スペースSC

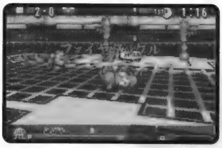


スペースSCオーダー

チームランク **S**
賞品：プロペラボーイ
賞金：勝11000G
引1500G 負750G

チームの特徴&ワンポイントアドバイス

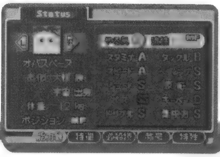
ＧＫ以外はシュート能力が非常に高いうえにスタメンは「ロングシューター」を持っている。ノーマークにした途端にシュートを放ってくるので、つねに警戒しておこう。また、「負け犬根性」「勝負弱い」を持つサルばかりで、リードできればチーム全体の戦力ダウンが望める。必殺技をフル活用して、先制点を狙っていこう。



注目選手(エース)はコイツだ!!

●オバスペース、ブタスペース

両選手ともに能力自体はほぼ同じ。シュート、ヘディングなど得点能力が高く、強力なツートップだ。もちろん必殺技も所持しており、Ｓボールを取られないようにつねに警戒する必要があるぞ。



スターティングメンバー（先発出場選手）

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
オバスペース		お化け大根	宇宙	M	12kg	A	A	S	SS	S	B	S	S	D	S
		特長、負根、勝弱 必炎タ、竜シ 称「ロングレンジの速射砲」													
ブタスペース		デブータ	宇宙	M	110kg	A	A	S	SS	S	B	S	S	D	S
		特長、負根、勝弱 必炎タ、く 称「宇宙の怪人」「ロングレンジの速射砲」													
ゾウスペース		パ王	宇宙	M,D	120kg	A	A	A	S	A	S	S	S	D	S
		特長、負根、勝弱 必炎タ、蛇 称「ロングレンジの速射砲」													
ゴリラスペース		タイガーウッホ	宇宙	M,G	140kg	A	A	C	S	C	C	S	S	S	S
		特長、調キ、負根、勝弱 必なし 称「ロングレンジの速射砲」													

サブメンバー（控え選手）

選手名		種族	出身	適性	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
オヤジスペース		オヤジ戦車	宇宙	M	82kg	A	B	A	S	S	B	A	S	D	A
		特中、負根 必炎シ 称なし													
ゲイズスペース		ゲイズ	宇宙	M	36kg	A	B	A	S	S	B	A	S	D	A
		特中、負根 必炎シ 称なし													
カラスペース		カラクロイド	宇宙	M	60kg	A	B	B	A	A	A	A	S	D	A
		特中、負根、爆強 必炎シ 称なし													
ヌススペース		ぬすっトド	宇宙	M,G	46kg	A	B	C	A	C	C	S	S	S	A
		特負根 必なし 称なし													

MINA

Sal shall never kill sal.

リストデータの章

この「ネットサル」において、“サルカトーレを育成する”ことこそがすべてであるといっても過言ではない。そしてそれは、最終的な目的である“試合に勝つ”ことに直結する。どのような選手を育て、どのようなチームを作りたいのか。この章でキッチリと考えていこう。

アイテムリスト

通常アイテム

「チーム育成」で行商人から買ったり、試合に勝利することで得られるアイテム。主に育成中の選手たちに効果を発揮する。

よく売っているアイテム

行商人が売りにくるアイテムの中でも頻度が高いアイテム。

アイテム	値段(G)	効果	行商人販売地域
元気ドリンク	100	やる気がひとつアップする。 ランダムで特徴「疲れやすい」が消える。	全地域
スーパードリンク	200	やる気がふたつアップする。 ランダムで特徴「疲れやすい」が消える。	全地域
超ギンギンZ	500	やる気が最大限までアップする。 特徴「疲れやすい」が消える。	全地域
入浴剤	400	特徴「だるい」が消える。	全地域
シビレトール	400	特徴「電撃に弱い」が消える。	全地域
ヤケドシップ	400	特徴「炎に弱い」および特徴「爆発に弱い」が消える。選手が両方の特徴を持っていた場合、ふたつとも一気に消える。	全地域
ブラックガム	400	特徴「いつも眠い」が消える。	全地域
フラフラ薬	400	特徴「フラフラ病」が消える。	全地域
しつけスプレー	400	特徴「裏切り者」が消える。	全地域
キズ薬	1000	選手のケガが早く治るようになる。 使った瞬間にケガが治る場合もある。	全地域
スーパーキズ薬	1400	選手のケガが100%治る。	全地域
スッキリミント	700	特徴「むらっ気」が消える。	全地域
頭みがきセット	700	ヘディング技術が上がる。 ランダムで特徴「石頭」がつくことがある。	アジア以外の地域
スタミナチョコ	700	スタミナが上がる。 ランダムで特徴「封印よけ」がつくことがある。	全地域
びっくりナッツ	700	反応が上がる。チームメイトにタイガーウッホがいる場合、ランダムで特徴「投げくずし」がつくことがある。	ヨーロッパ以外の地域
スッポン鍋	700	スタミナが上がる。ランダムで特徴「驚異の回復力」がつくことがある。	アジア
カツ丼	700	体重が上がる。ランダムで必殺技「味方にカツ」を覚えることがある。	アジア

たまに売っているアイテム

行商人が売りにくるアイテムの中でも頻度が低いアイテム。

アイテム	値段(G)	効果	行商人販売地域
アツアツごはん	700	体重が上がる。 ランダムで特徴「にぎられない」がつくことがある。	アジア
スピードアメ	700	スピードが上がる。 ランダムで特徴「どくよけ」がつくことがある。	全地域
くねくね体操のビデオ	700	反応力が上がる。シュート技術がD以上の時、ランダムで必殺技「くねくねシュート」を覚えることがある。	全地域
なぞのビデオ	700	集中力が上がる。集中力がC以上の時、ランダムで必殺技「時の砂」を覚えることがある。	全地域
モテモテスプレー	700	彼女ができるイベントの発生確率が上がる。	全地域

レアなアイテム

めったに行商人が売りにこない。もしくは試合に勝つことでのみ手に入るアイテム。

アイテム	値段(G)	効果	行商人販売地域
プロペラボーイ	3000	子供のオモチャ。特徴「プロペラジャンプ」を覚える。	全地域
ドリブル仙人のビデオ	5000	必殺技「分身ドリブル」を覚える。	全地域
ヒキョーの書 其の壱	—	卑怯者伝説の三大秘奥義として名高い。この書を読むと必殺技「シューリョースリープ」を覚えることができる。	—
ヒキョーの書 其の弐	—	卑怯者伝説の三大秘奥義として名高い。この書を読むと必殺技「エンチョーサイミン」を覚えることができる。	—
ヒキョーの書 其の参	—	卑怯者伝説の三大秘奥義として名高い。この書を読むと必殺技「エナジードレイン」を覚えることができる。	—
世界史の本	—	これを読むと必殺技「鉄のカーテン」を覚える。	—

地域開拓アイテム

行商人がまれに売りにくる、隠し地域を開拓できるアイテム。

アイテム	値段(G)	効果	行商人販売地域
潜水艦	10000	使うと海底都市に行けるようになる。	全地域
宝島の地図	8000	使うと海賊の島に行けるようになる。	全地域

練習用アイテム

「チーム育成」で行商人から買ったり、試合に勝利することで得られ、選手を育成する練習メニューをレベルアップすることができる。

能力値	アイテム	値段(G)	効果	行商人販売地域
スタミナ	タイヤ	1800	「走りこみ (LV.1)」が「タイヤ引き (LV.2)」にレベルアップする。	全地域
	ダンプカー	3600	「走りこみ (LV.1)」もしくは「タイヤ引き (LV.2)」が「ダンプカー引き (LV.3)」にレベルアップする。	南米、北中米、オセアニア
タックル	ふみきり台	1800	「タックル (LV.1)」が「とびげり (LV.2)」にレベルアップする。	全地域
	ぶちかまし人形	3600	「タックル (LV.1)」もしくは「とびげり (LV.2)」が「ぶちかまし人形 (LV.3)」にレベルアップする。	アジア、南米、アフリカ、オセアニア
シュート	シュート養成ギブス	1800	「シュート (LV.1)」が「シュート養成ギブス (LV.2)」にレベルアップする。	全地域
	100本シュートマシン	—	「シュート(LV.1)」もしくは「シュート養成ギブス(LV.2)」が「100本シュートマシン(LV.3)」にレベルアップする。	—
ヘディング	頭突きマット	1800	「ヘディング (LV.1)」が「頭突きマット (LV.2)」にレベルアップする。	全地域
	カワラわり	3600	「ヘディング(LV.1)」もしくは「頭突きマット(LV.2)」が「カワラわり(LV.3)」にレベルアップする。	南米、北中米、オセアニア
パス	パス養成ボール	1800	「パス (LV.1)」が「パス養成ボール (LV.2)」にレベルアップする。	全地域
	パス地獄ボール	3600	「パス (LV.1)」もしくは「パス養成ボール (LV.2)」が「パス地獄ボール (LV.3)」にレベルアップする。	北中米、アフリカ、オセアニア
キーパー	キーパー特訓ロボ	1800	「キーパー練習 (LV.1)」が「キーパー特訓ロボ (LV.2)」にレベルアップする。	全地域
	超まもる君	—	「キーパー練習(LV.1)」もしくは「キーパー特訓ロボ(LV.2)」が「超まもる君(LV.3)」にレベルアップする。	—
ドリブル	ドリブルコーン	1800	「ドリブル (LV.1)」が「ジグザグドリブル (LV.2)」にレベルアップする。	全地域
	ヒモつきボール	3600	「ドリブル(LV.1)」もしくは「ジグザグドリブル(LV.2)」が「ヒモつなぎドリブル(LV.3)」にレベルアップする。	アジア、北中米、アフリカ、オセアニア
体重	食欲モリモリ	1800	「食事 (LV.1)」が「おかわり10杯 (LV.2)」にレベルアップする。	全地域
	巨大ちゃんこ鍋	—	「食事 (LV.1)」もしくは「おかわり10杯 (LV.2)」が「巨大ちゃんこ鍋 (LV.3)」にレベルアップする。	—
スピード	よびリン	1800	「ダッシュ (LV.1)」が「ピンポンダッシュ (LV.2)」にレベルアップする。	全地域
	ピストル	3600	「ダッシュ(LV.1)」もしくは「ピンポンダッシュ(LV.2)」が「弾丸ダッシュ(LV.3)」にレベルアップする。	アジア、南米、北中米、オセアニア
集中力	火炎苦行	1800	「精神統一 (LV.1)」が「火炎苦行 (LV.2)」にレベルアップする。	全地域
	テレパシーキット	3600	「精神統一 (LV.1)」もしくは「火炎苦行 (LV.2)」が「宇宙と交信 (LV.3)」にレベルアップする。	アジア、北中米、アフリカ、オセアニア
反応	投げナイフ	1800	「ターン (LV.1)」が「ナイフよけ (LV.2)」にレベルアップする。	全地域
	バズーカ砲	3600	「ターン (LV.1)」もしくは「ナイフよけ (LV.2)」が「大砲よけ (LV.3)」にレベルアップする。	アジア、アフリカ、オセアニア

ピッチアイテム

試合中に空から落ちてくるアイテム。ランダムにピッチのどこかに自然発生(焼きおにぎりのみ自然発生しない。また発生頻度などはピッチによって異なる。)し、選手がそれを拾って使うことで効果を発揮する。

アイテム	効果
スタミナドリンク	使った選手本人のスタミナを一定量回復させることができる。
スピードドリンク	使った選手本人のスピードを一定時間アップさせることができる。
ポイズンボール	使った選手の敵選手全員のスピードを、一定の時間ダウンさせることができる。
サンダーボール	敵の選手ひとりに雷を落とし、感電状態にすることができる。Ｌボタンを押し続けながらＡボタンまたはＢボタンを押すことで、狙う敵選手を順番に変えることができる。
タカトビボール	使った選手本人が上空へ高く飛び、その後ピッチのどこか（ランダム）に移動することができる。自分のチームがオフェンスの時とディフェンスの時とで飛び方が違い、オフェンス時は敵チームのゴール付近（ペナルティエリアのすぐ外あたり）にワープし、ディフェンス時はボールの近くにワープする。
スリープボール	敵の選手ひとりを、一定の時間眠り状態にすることができる。Ｌボタンを押し続けながらＡボタンまたはＢボタンを押すことで、狙う敵選手を順番に変えることができる。
トウメイドリンク	使った選手本人が、一定の時間透明状態になることができる。
コンランボール	敵の選手ひとりを、一定の時間混乱状態にすることができる。Ｌボタンを押し続けながらＡボタンまたはＢボタンを押すことで、狙う敵選手を順番に変えることができる。
スペシャルボール	必殺技を取得している選手は、これを使うことで必殺技を発動することができる。必殺技を持たない選手が使った場合は、その選手本人のスタミナが一定量回復する。
レイズアップ	ボールをレイズアップ状態（１ゴールで２点以上の価値）にすることができる。ボールがレイズアップ状態になるとボールの色が変化し、重ねて使えば最高で５点までアップすることができる。また、その点数の上昇に応じてボールの色もそのつど変化する（水色＝２点／黄色＝３点／紫色＝４点／赤色＝５点）。
焼きおにぎり	食べた選手本人のスタミナを一定量回復させることができる。このアイテムだけは自然発生せず、おにぎり状態の選手が炎で燃えた時にのみ発生する。なお、焼きおにぎりにされた選手は、プレーが一時中断するか一定の時間がたたないと復活できない。

特徴リスト

特徴とは、サルカトーレの基本性能を上下させるもの。中には、必殺技や特殊能力よりも重要なものも数多く存在する。自分の選手に必要な特徴は何か、よく吟味すること。

ドリブラー
ドリブル時、スピード、反応力、ドリブル技術がUP。

条件 ドリブルの能力値がC以上の時、ドリブル練習をすると一定の確率で取得。

ひとくちメモ 中盤から前線にボールを運ぶ時に重宝する。敵DFにボールを奪われにくくなるため、MFやFWに欲しい。

ミドルシューター
ミドルレンジからシュートが撃てる。

条件 シュートの能力値がD以上の時、シュート練習をすると一定の確率で取得。

ひとくちメモ これがあるとペナルティエリアの外からでもシュートが撃てるようになる。FWには絶対に欲しい特徴だ。

ロングシューター
ロングレンジからシュートが撃てる。

条件 特徴「ミドルシューター」を持っていて、なおかつシュートの能力値がC以上の時、シュート練習をすると一定の確率で取得。

ひとくちメモ これがあるとハーフラインの辺りからでもシュートが撃てるようになる。得点力が大幅に上昇するぞ。

パワーシューター
シュートを撃つ時にシュートパワーがUP。

条件 シュートの能力値がD以上の時、シュート練習をすると一定の確率で取得。

ひとくちメモ シュートを撃った時に敵のGKを吹き飛ばしやすくなる。これを取得したらGKの真正面であってもシュートを狙っていこう。

決定力
シュートを撃つ時、集中力、シュートの正確性がUP。

条件 シュートの能力値がD以上、なおかつ集中力がD以上の時、シュート練習をすると一定の確率で取得。

ひとくちメモ シュートの精度が格段に上昇する。シュートカーソルで狙ったとおりにシュートが撃てるようになるので、ゴール枠を外しにくくなる。

司令塔
パスする時、集中力、パスの正確性がUP。

条件 パスの能力値がD以上、なおかつ集中力がC以上の時、パス練習をすると一定の確率で取得。

ひとくちメモ パスが通りやすくなる。言うまでもなくMFに欲しい特徴だ。

ハードタックラー
タックル技術がUP。

条件 タックルの能力値がD以上の時、タックル練習をすると一定の確率で取得。

ひとくちメモ DFに欲しいのは当然のことながら、どのポジションで取得しても便利だ。

プロペラジャンプ
ヘディング技術がUP。

条件 アイテム「プロペラボーイ」を選手に使うと取得。

ひとくちメモ 全ポジションで重宝する。見落としがちだが、GKのジャンプ力を上げることも失点を少なくするためには重要だ。

スーパーセーブ
セービングする時、キーパー技術、集中力がUP。

条件 キーパー能力値がD以上、なおかつ集中力がC以上の時、キーパー練習をすると一定の確率で取得。

ひとくちメモ GKを育てていく上で、これがあるのとないのとでは大違い。これを持っていないGKはトップチームに上げない、くらいの意気込みで取得していこう。

インターセプター
ルーズボール時、スピード、体重がUP。

条件 体重が112kg以上、なおかつスピード能力値がD以上の時、スピード練習をすると一定の確率で取得。

ひとくちメモ 持っていなくてもそんなに損はしないが、やはりあると便利。中盤の選手につけるのがセオリーだと思いがちだが、FWに取得させてこぼれ球をシュートさせる方が有効に活用できる。

お調子ストライカー
得点するたびに、シュート技術、集中力がUP。逆にシュートが決まらないと、シュート技術、集中力がDOWN。

条件：シュート練習をすると一定の確率で取得。

ひとくちメモ：諸刃の特徴。能力が安定しないので、有利な特徴とは言えない。

お調子キーパー
セービングが成功するたびに、キーパー技術、集中力がUP。逆にゴールされるたびに、キーパー技術、集中力がDOWN。

条件：キーパー練習をすると一定の確率で取得。

ひとくちメモ：「お調子ストライカー」と同様。能力が高いGKなら有効だと言える。

スピードスター
スピード、反応力がUP。

条件：スピード能力値がC以上の時、試合直前に一定の確率で取得。

ひとくちメモ：スピードの上積みが見込めるので、すべてのポジションで重宝する。

スーパーダイビングヘッド
ダイビングヘッドをする時、シュート技術、集中力がUP。

条件：ヘディング能力値がD以上の時、カワラわり練習(ヘディング練習LV.3）時に一定の確率でカワラを100枚割るイベント発生。成功すると取得。

ひとくちメモ：FWがこれを取得すればセンタリングからの得点力がUPするので、ポストプレーヤーとしての信頼度も上がるぞ。

ジャンピングボレー
ジャンピングボレーができるようになり、その時シュート技術、集中力がUP。

条件：シュート能力値がD以上の時、シュート練習をすると一定の確率で取得。

ひとくちメモ：これもFWに欲しい特徴。センタリングからの得点力UPが望める。

オーバーヘッド
オーバーヘッドができるようになり、その時シュート技術、集中力がUP。

条件：シュート能力値がD以上の時、シュート練習をすると一定の確率で取得。

ひとくちメモ：これもFWに欲しい特徴。無理な体勢からでも直接シュートしやすくなる。

努力家
チーム育成モードでの練習の効果がUP。

条件：やる気レベル最高の時に何か練習した場合と、ファンレターのイベントで良い結果だった場合に、一定の確率で取得。

ひとくちメモ：この特徴がついていると、練習の時に“とてつもなく”能力が上がることがある。

むらっ気
やる気の上下が激しい。アイテム「スッキリミント」を使うと消すことができる。

条件：試合直前に一定の確率で、“おまえ最近だらけてるぞ、いいのかそれで?”とチームメイトに聞かれるイベント発生。“はい”と答えると「むらっ気」取得。“いいえ”の場合は、やる気がひとつ下がる。

ひとくちメモ：この特徴がついている選手は試合開始直前に、一定の確率でやる気が変動するイベントが発生する。

鉄の心臓
スタミナが減りにくくなる。この特徴を取得した時に「疲れやすい」を持っていた場合は、それを打ち消す。

条件：スタミナ能力値がD以上の時、ダンプカー引き練習（スタミナ練習LV.3）時に一定の確率で取得。

ひとくちメモ：どこのポジションであっても、最も欲しい特徴のひとつ。特に特殊能力を多用したい選手には必須だ。

疲れやすい
スタミナの減りが早くなる。この特徴を取得した時に「鉄の心臓」を持っていた場合は、それを打ち消す。アイテム「元気ドリンク」「スーパードリンク」を飲むとランダムで消えることがあり、また「超ギンギンZ」を飲むと確実に消える。

条件：試合後に一定の確率で、ランダムな選手が“疲れがたまってるので練習休ませてください”と監督に相談にくるイベント発生。“はい”と答えると、その月に限りその選手は練習させることができなくなる。“いいえ”の場合は「疲れやすい」取得。

ひとくちメモ：マイナスの特徴。練習を1ヶ月休ませたくない選手の場合は、いったん取得してからアイテムで消すのが賢いやり方。

驚異の回復力
スタミナの回復が早くなる。この特徴を取得した時に「だるい」を持っていた場合は、それを打ち消す。

条件：アイテム「スッポン鍋」を選手に使うと一定の確率で取得。

ひとくちメモ：「鉄の心臓」同様、全ポジションで重宝する。

だるい

スタミナの回復が遅くなる。この特徴を取得した時に「驚異の回復力」を持っていた場合は、それを打ち消す。アイテム「入浴剤」を使うと消すことができる。

条件 やる気レベルが低い時に何か練習すると、一定の確率で取得。

ひとくちメモ 百害あって一利なしのマイナス特徴。トップチームに昇格させるつもりなら、忘れずに消しておくこと。

負けずぎらい

試合中、負けていると全ステータスUP。この特徴を取得した時に「負け犬根性」を持っていた場合は、それを打ち消す。

条件 試合で負けた時、一定の確率で取得。

ひとくちメモ 最も欲しい特徴のひとつ。もしチーム全員が取得していれば相当強いチームになる。

負け犬根性

試合中、負けていると全ステータスDOWN。この特徴を取得した時に「負けずぎらい」を持っていた場合は、それを打ち消す。

条件 試合で負けた時、一定の確率で取得。

ひとくちメモ 最もタチが悪い特徴のひとつ。もしチーム全員が取得していた場合、逆転での勝利は難しくとなる。何より、アイテム効果で消すことができないのが厳しい。

勝負強い

同点、逆転ゴール時のシュート技術、集中力がUP。この特徴を取得した時に「勝負弱い」を持っていた場合は、それを打ち消す。

条件 試合に勝った時、同点または逆転ゴールを成功した選手が一定の確率で取得。

ひとくちメモ FWに是非欲しい特徴。「負けずぎらい」と両方取得できれば、かなり信頼できる選手となる。

勝負弱い

同点、逆転ゴール時のシュート技術、集中力がDOWN。この特徴を取得した時に「勝負強い」を持っていた場合は、それを打ち消す。

条件 試合で負けた時、同点または逆転ゴールのチャンスを失敗した選手が一定の確率で取得。

ひとくちメモ FWが取得したら致命的な欠点となる特徴。「負け犬根性」同様、アイテム効果で消すことができない。もし「負け犬根性」と両方取得してしまった場合は、FW選手としては使いにくい。

電撃に強い

感電状態にならない。この特徴を取得した時に「電撃に弱い」を持っていた場合は、それを打ち消す。

条件 試合に勝った時、一定の確率で取得。

ひとくちメモ サンダーランドで試合する時には特に重宝する。イナズマ系の必殺技にも強くなるので、ディフェンスの選手には欲しいところ。

電撃に弱い

感電状態になった時のダメージが倍。この特徴を取得した時に「電撃に強い」を持っていた場合は、それを打ち消す。アイテム「シビレトール」を使うと消すことができる。

条件 試合後、一定の確率で取得。

ひとくちメモ 持っていて困る場面というのもそうはないので、キャンプ終了時に消すくらいのつもりでよい。「シビレトール」のストックが充分なら速やかに消そう。

炎に強い

燃え状態にならない。この特徴を取得した時に「炎に弱い」を持っていた場合は、それを打ち消す。

条件 集中力がD以上の時、火炎苦行練習（集中力練習LV.2）時に一定の確率で取得。

ひとくちメモ 火吹き山で試合する時には特に重宝する。炎は発生すると燃え移るので、ディフェンスの選手に限らず欲しいところ。

炎に弱い

燃え状態になった時のダメージが倍。この特徴を取得した時に「炎に強い」を持っていた場合は、それを打ち消す。アイテム「ヤケドシップ」を使うと消すことができる。

条件 試合直前、一定の確率で取得。

ひとくちメモ 他のマイナスの特徴に比べれば困る場面は少ない。育成モードではキャンプ終了時に消すくらいのつもりでいいだろう。

眠くならない

眠り状態にならない。この特徴を取得した時に「いつも眠い」を持っていた場合は、それを打ち消す。

条件 試合後、一定の確率で取得。

ひとくちメモ スリープボールの効果を受けなくなる。ただし「シューリョースリープ」「エンチョーサイミン」の眠り効果を防ぐことはできない。

いつも眠い

試合中、たまに眠り状態になってしまう。この特徴を取得した時に「眠くならない」を持っていた場合は、それを打ち消す。アイテム「ブラックガム」を使うと消すことができる。

条件 キャンプ地か対戦相手が日本、韓国、中国、インド、オーストラリアの場合、試合後に一定の確率で取得。

ひとくちメモ GKについてしまうと、失点の確率がグンと上がってしまう。できるだけ早めに「ブラックガム」で消すようにしよう。

フラフラしない

混乱状態にならない。ンドゥバがボールに化けても、だまされない。この特徴を取得した時に「フラフラ病」を持っていた場合は、それを打ち消す。

条件 集中力がD以上の時、精神統一練習時に一定の確率で取得。

ひとくちメモ ンドゥバの特殊能力を防げる点が大きい。全ポジションで重宝する。

フラフラ病

試合中、たまに混乱状態になってしまう。この特徴を取得した時に「フラフラしない」を持っていた場合は、それを打ち消す。アイテム「フラフラ薬」を使うと消すことができる。

条件 キャンプ地か対戦相手がブラジル、アルゼンチン、ウルグアイ、パラグアイ、ナイジェリア、カメルーン、南アフリカの場合、試合後に一定の確率で取得。

ひとくちメモ 最もタチが悪い特徴のひとつ。試合の大事なところで選手が使い物にならなくなるので、速やかに治そう。「フラフラ薬」は緊急用とキャンプ終了時用の複数を常備しておこう。

忠誠心が強い

寝返り状態にならない。この特徴を取得した時に「裏切り者」を持っていた場合は、それを打ち消す。

条件 試合後に一定の確率で、"腹が減ったから何か食わせろ"と監督に相談にくるイベント発生。選択肢には好物、大好物、好きじゃない食べ物があり、大好物を選択できれば一定の確率で取得できる。また"彼女にプレゼント"イベントで最高の結果が出た場合にも一定の確率で取得できる。

ひとくちメモ ゲイズの特殊能力を完全に防げる。全ポジションで重宝する。詳しくは204ページを参照。

裏切り者

試合中、たまに寝返り状態になってしまう。この特徴を取得した時に「忠誠心が強い」を持っていた場合は、それを打ち消す。アイテム「しつけスプレー」を使うと消すことができる。

条件 キャンプ地か対戦相手がイタリア、イングランド、ドイツ、スペイン、オランダ、ロシア、フランスの場合、試合後に一定の確率で取得。

ひとくちメモ タチの悪さNO.1との呼び声も高い。試合の大事なところで自分の選手が敵になる。「しつけスプレー」は緊急用とキャンプ終了時用の複数を常備しておくこと。なお、GKはこの特徴があっても寝返らない。

石頭

デブータの石を食らっても気絶せず、ダメージも受けない。

条件 アイテム「頭みがきセット」を選手に使うと一定の確率で取得。

ひとくちメモ 敵にデブータがいても恐れる必要がなくなる。全ポジションで重宝する。

にぎられない

にぎりへんげの特殊攻撃を受けても、おにぎりにされない。

条件 アイテム「アツアツごはん」を選手に使うと一定の確率で取得。

ひとくちメモ にぎりへんげの特殊能力を無効化できる。「おにぎりシュート」でおにぎりにされない。

封印よけ

封印状態にならない。

条件 アイテム「スタミナチョコ」を選手に使うと一定の確率で取得。

ひとくちメモ パ王の特殊攻撃を受けても、お構いなしで能力を発動できる。全ポジションで重宝する。

どくよけ

どく草やポイズンボールを食らっても、鈍足状態にならない。

条件 アイテム「スピードアメ」を選手に使うと一定の確率で取得。

ひとくちメモ お化け大根の特殊能力などは気にしなくて良くなる。全ポジションで重宝する。

投げくずし

タイガーウッホに持ち上げられても、すぐに脱出できる。その際、持ち上げたタイガーウッホは気絶する。

条件 チームにタイガーウッホがいる時、アイテム「びっくりナッツ」を選手に使うと一定の確率で取得。

ひとくちメモ タイガーウッホの特殊攻撃を無効にできる上、お返しに気絶までプレゼントできる。

爆発に強い

爆発に巻き込まれても吹き飛ばず、ダメージも受けない。この特徴を取得した時に「爆発に弱い」を持っていた場合は、それを打ち消す。

条件 チームにオヤジ戦車がおり、なおかつ集中力がC以上の時、集中力練習をすると一定の確率で取得。

ひとくちメモ オヤジ戦車やカラクロイドの特殊能力を防げる。火吹き山で試合する時には特に重宝する。

爆発に弱い

爆発を受けた時のダメージが大きい。この特徴を取得した時に「爆発に強い」を持っていた場合は、それを打ち消す。アイテム「ヤケドシップ」を使うと消すことができる。

条件 チームメイトにオヤジ戦車がおり、なおかつ集中力がC未満の時、何らかの練習後に一定の確率で取得。

ひとくちメモ 少し厄介だが、これもキャンプ終了時に消すくらいのつもりでよい。「ヤケドシップ」のストックが充分なら速やかに消そう。

必殺技リスト

必殺技は、それひとつで試合そのものを左右する可能性を秘めている。自分のチームにとって利用価値のあるものを、効率よく取得していこう。

ファイヤーシュート

ボールが燃えるシュートを撃つ。ボールはシュートパワーや正確性がUPされており、ぶつかった選手は燃え状態になる。なお、そのボールはこぼれ球になっても一定時間燃え続ける。

条件 チームメイトにドラゴンがおり、なおかつシュート能力値がD以上の時、シュート練習をすると一定の確率で覚える。

ひとくちメモ オーソドックスなシュート系の必殺技。本人以外でドラゴンがチームにいないと覚えることができないため、チームメイトにドラゴンがいない時に欲しい場合はスカウトでドラゴンを獲得したり、逆に欲しくない場合はドラゴンはスカウトしないようにしよう。

ファイヤータックル

炎を身にまとったスライディングタックルを繰り出す。通常のタックルよりもタックル力がUPされている。タックルに当たった選手やボールは燃え状態になる。

条件 チームメイトにドラゴンがおり、なおかつタックル能力値がD以上の時、タックル練習をすると一定の確率で覚える。

ひとくちメモ これも本人以外でドラゴンがチームにいないと覚えることができないため、チームにドラゴンがいない場合は、スカウトで獲得するかしないかをよく考えよう。なお、タックルされた選手はアイテムを落とす。

分身シュート

ボールが3つに分身するシュートを撃つ。ボール本体とボールの分身は同時にゴールに向かう。ボール本体には当たり判定があるが、分身には当たり判定がない。

条件 チームメイトにンドゥバがおり、なおかつシュート能力値がD以上の時、シュート練習＆キーパー練習以外の練習をすると一定の確率で覚える。

ひとくちメモ ファイヤー系の必殺技と同じく、本人以外でンドゥバがチームにいないと覚えることができない。チームメイトにンドゥバがいない時に欲しい場合はスカウトで獲得したり、逆に欲しくない場合はスカウトしないようにしよう。

分身ドリブル

選手及びボールが、一定の時間2人分に分身する。選手本体およびボール本体に当たり判定はあるが、分身には当たり判定がない。

条件 アイテム「ドリブル仙人のビデオ」を選手に使うと覚える。

ひとくちメモ アイテムを使うことで100%必殺技を覚えることができるので、必要な選手に確実に覚えさせることができる。まだ必殺技を持っていない選手や、イマイチな必殺技しか持ってない選手に覚えさせよう。

爆裂ドリブル

効果を発動している一定の時間、ドリブルに接触した選手がすべて吹っ飛ぶ。

条件 体重が30kg以上、なおかつスピード能力値がD以上の時、ドリブル練習をすると一定の確率で覚える。

ひとくちメモ 「分身ドリブル」は止められる可能性がある分、こちらの方が信頼性がある。相手のGKを吹っ飛ばしてゴールへ突っ込もう。

爆裂ヘッド

空中にあるボールに対して、どこからでもヘディングシュートできる。効果が発動してからヘディングするまで、他の選手の時間は停止する。ヘディング時、ヘディングのパワーがUP。

条件 体重が30kg以上、なおかつヘディング能力値がD以上の時、ヘディング練習をすると一定の確率で取得。

ひとくちメモ 得点能力NO.1の呼び声も高い。その選手のジャンプが届く高さにボールがありさえすれば、ピッチのどこからでもヘディングシュートに持っていける（スペシャルボールを持っていれば自動的に発動）。発動中は他の選手（敵GKも含む）の時間が停止するため、タックルなどで潰される可能性のある他の必殺技と違って確実にシュートできる。なお「ゴキブリボール」状態でも関係なくシュートできる。

バナナシュート
撃ったシュートが鋭いカーブを描く。シュート技術がUP。

条件 シュート能力値がD以上の時、食事練習をすると一定の確率で覚える。

ひとくちメモ オーソドックスなシュート系必殺技。だが他のシュート系必殺技に比べ、信頼度の方はイマイチ。複数のシュート系必殺技を所持している選手で、スペシャルボールを拾った時に「バナナシュート」が選択されてしまった場合、時間的余裕がある&得点確率を上げたい時は、もう一度スペシャルボールを拾ってランダム選択の仕切り直しをするのもアリだ。

スネークシュート
撃ったシュートがヘビのようにS字を描いて飛んでいく。シュート技術がUP。

条件 シュート能力値がD以上の時、シュート練習をすると一定の確率で覚える。

ひとくちメモ 「バナナシュート」に比べれば、少しは成功率が高い。もちろん通常のシュートに比べれば格段に威力が違うので、"ここぞ"という時ではなく、"数を撃つ"ということに主眼をおいて使いたい。

ドライブシュート
ボールに強烈なドライブ回転がかかったシュート。撃ったシュートは縦に大きな弧を描いて飛んでいく。シュート技術がUP。

条件 シュート能力値がD以上の時、シュート練習&キーパー練習以外の練習をすると一定の確率で覚える。

ひとくちメモ 平凡なようで、意外と実用性の高い必殺技。高い軌道で飛んだ後で急激に下に落ちるため、敵のGKがセービングのためにジャンプしたその足元に突き刺さる。

弾丸シュート
弾丸のような超スピードのシュートを撃つ。シュート技術がUP。

条件 シュート能力値がD以上の時、シュート練習&キーパー練習以外の練習をすると一定の確率で覚える。

ひとくちメモ シュート系の必殺技の中ではトップクラスに優秀。シュートが速すぎて敵GKも反応できない。ゴールの枠内に飛び、かつ敵GKなどの選手の体に当たりさえしなければ、ほぼ確実にゴールできる。

キャノンシュート
シュートパワーがものすごく高い、重いシュートを撃つ。ボールに接触したほとんどの選手が吹っ飛ぶ。

条件 シュート能力値がD以上の時、シュート練習&キーパー練習以外の練習をすると一定の確率で覚える。

ひとくちメモ 「弾丸シュート」と人気を二分する必殺技。"弾丸"が枠内に飛ぶかどうかがポイントになるのに対し、こちらは敵GKの優秀さ(特に体重)によって成功率が上下する。安定性はこの"キャノン"の方が上だが、相手チームがトップクラスになってくると通用しなくなってくる。

キラーパス
決定的な殺人パスを出す。ボールに接触した敵選手は吹っ飛ぶ。パス技術がUP。

条件 パス能力値がC以上の時、パス練習をすると一定の確率で覚える。

ひとくちメモ 一見ロングパスを通せる選手なら必要ないように思えるが、「ワープカット」でもカットできないので、なかなか重宝する。何より、この必殺技で吹き飛ばした選手は大幅にスタミナを失うというのが大きい。

ワープカット
敵のパスやシュートなどのボールをワープしてカットする。ピッチ上のどんな場所からでも発動できる。シュート系必殺技でもカット可能。

条件 宇宙と交信練習(集中力練習LV.3)時に一定の確率で覚える。

ひとくちメモ ディフェンス時に威力を発揮。敵GKのゴールキックをカットして、すぐさまシュートしたりすることも可能となる。

シューリョースリープ

全員が試合終了まで眠ってしまう。得点で勝っており、かつ試合の残り時間（ハーフタイム含む）が30秒を切った時に発動できる。

条件 伝説のアイテム「ヒキョーの書其の壱」を選手に使うと覚える。

ひとくちメモ “卑怯者伝説の三大秘奥義”のひとつ。勝っている時に逃げ切るために使う。なお特徴「眠くならない」を持っている選手にも有効。

エンチョーサイミン

審判（店主）に催眠術をかけ、試合時間を30秒延長させ相手の選手を全員眠らせる。得点で負けており、かつ試合の残り時間（ハーフタイム含む）が30秒を切った時に発動できる。

条件 伝説のアイテム「ヒキョーの書其の弐」を選手に使うと覚える。

ひとくちメモ “卑怯者伝説の三大秘奥義”のひとつ。負けている時や同点の時に、逆転・同点・勝ち越し点への望みを繋ぐために使う。「眠くならない」を持っている選手にも有効。

味方にカツ

味方の選手にカツを入れ、選手たちをビビらせて動きを素早くさせる。一定の時間、味方選手全員をスピードアップさせられる。

条件 アイテム「カツ丼」を選手に使うと一定の確率で覚える。

ひとくちメモ どのポジションの選手が覚えてもいいが、GKが発動し、ピッチ上で動ける味方選手をサポートする形が好ましい。

エナジードレイン

敵の選手複数からスタミナを奪い、自分のスタミナを回復させる。

条件 伝説のアイテム「ヒキョーの書其の参」を選手に使うと覚える。

ひとくちメモ “卑怯者伝説の三大秘奥義”のひとつ。使用した選手のスタミナが回復することも重要だが、何より敵の選手たちのスタミナを大幅に削れることが大きい。場合によっては、敵の選手のほとんど全員を気絶状態に追い込める。

おにぎりシュート

ボールがおにぎりになったシュートを撃つ。このシュートに接触した選手は、おにぎり状態になる。

条件 にぎりへんげ種族の選手でシュート能力値がD以上の時、シュート練習をすると一定の確率で覚える。

ひとくちメモ 見た目に楽しいだけでなく、シュート必殺技としての実用性もなかなか。たとえ敵GKに弾かれたとしても、そのGKはおにぎりになってしまうので、こぼれ球を取れさえすれば得点できる確率は高い。

くねくねシュート

ボールがくねくねと選手をよけて飛んでいくシュートを撃つ。

条件 シュート能力値がD以上の時、アイテム「くねくね体操のビデオ」を選手に使うと一定の確率で覚える。

ひとくちメモ 「スネークシュート」と似た印象を受けるが、こちらの方はシュート系では優秀さNO.1候補。“スネーク”はくねくね曲がっても当たるものには当たるが、“くねくね”は障害物そのものをよけて飛ぶので、敵のGKもセービングできない。

時の砂

自分のチームが直前に点を取られた状況の時、その相手の得点を無効にできる。試合時間が失点した時間まで巻き戻る。

条件 集中力がC以上の時、アイテム「なぞのビデオ」を選手に使うと一定の確率で覚える。

ひとくちメモ 全必殺技中、最強にして最凶との呼び声も高い。敵に得点されたという状況下において、試合時間(ハーフタイム含む)が終了する、もしくは新たに得点状況が変わる、といった試合状況の変動が起こらない限りはいつでも発動可能。レイズアップ状態のゴールであっても、5点分ならその5点分を丸々なかったことにできる。この必殺技を使える選手がひとりでもチームにいれば、圧倒的に試合が有利になる。例えばその選手を操作し、スペシャルボールを拾うことに専念させて「時の砂」を常にスタンバイ状態にしておくことができれば、理論上は100%負けないということになる。欲を言えば、常時スタンバイの効率を上げるため、“必殺技は「時の砂」しか覚えていない”という選手を育成したい。

鉄のカーテン

自陣のゴール前に鉄のカーテン（バリア）が引かれる。鉄のカーテンが引かれたゴールは、通過しようするボールを跳ね返す。

条件：アイテム「世界史の本」を選手に使うと覚える。

ひとくちメモ：アイテムを使うことで100%必殺技を覚えることができる。ディフェンス系の必殺技の中では優秀さNO.1候補。「時の砂」に比べれば一枚劣るものの、充分信頼できる必殺技だ。こちらも“常時「鉄のカーテン」＆常時スタンバイ”を貫けば、9割方負けることはない。なお、一度ボールを跳ね返すか得点状況が変動する、もしくは試合時間（ハーフタイム含む）が終了すると解除される。前半終了時に鉄のカーテンが張られていた場合でも、後半のキックオフ時には解除されている。

モグラシュート

モグラのように地中を潜り進むシュートを撃つ。敵のゴールライン手前で地上に上がる。

条件：シュート能力値がD以上の時、シュート練習をすると一定の確率で覚える。

ひとくちメモ：相手チームのレベルが低ければかなりの信頼度がある。だが敵GKのレベルが高くなると、ボールが地上に上がった瞬間にセービングされることもしばしば。

ゴキブリボール

一定の時間ボールがゴキブリに変化し、選手たちから逃げ続ける。選手の敵味方関係なく、近づくものが誰であれ逃げる。

条件：食事練習をすると一定の確率で覚える。

ひとくちメモ：一見すると何の役にも立たなそうな、最も無意味な必殺技と思いがちだが、ディフェンス系の必殺技として上手に使えばトップクラスの優秀さを発揮する。例えば“ボールを持った敵FWと自軍GKが1対1になった”というような危機的状況も打破することができる。単純に時間稼ぎをしたい時にも利用価値があるので、使いどころのタイミングさえ見極められるようになれば、なかなか重宝する。さらに言うと、シュート系の必殺技ですらゴキブリ状態にできるという大きなメリットがある。ただ、ゴキブリ状態のボールでも「爆裂ヘッド」でシュートされることがあるということを覚えておこう。

イナズマシュート

撃ったシュートが放電しながら飛んでいく。ボールに接触した選手には雷が落ちる。シュート関連のステータスがUP。

条件：シュート能力値がC以上の時、シュート練習をすると一定の確率で覚える。

ひとくちメモ：オーソドックスなシュート系の必殺技。「ファイヤーシュート」と比べると、こちらの方が信頼度が高い。

イナズマドリブル

電撃を身にまとったドリブルを繰り出す。効果を発動している一定の時間、ドリブルに接触した選手には雷が落ちる。

条件：ドリブル能力値がB以上の時、ドリブル練習をすると一定の確率で覚える。

ひとくちメモ：「爆裂ドリブル」同様、かなり優秀な必殺技。効果発動中はめったなことでは止められないので、まっすぐ敵のゴールに向おう。

称号リスト

称号は、サルカトーレが有名になった証拠。自分が手塩にかけて育てた選手に通り名がつくというのは、単純に嬉しいものだ。

神様
条件→ ブラジル出身である。すべての能力値が一定値以上。

皇帝
条件→ ドイツ出身である。タックル、ドリブル、集中力の能力値が一定値以上。

フライング・ダッチマン
条件→ オランダ出身である。すべての能力値が一定値以上。

ミスター・＜モンスターの種族名＞
条件→ すべての能力値が一定値以上。

＜出身国名＞の至宝
条件→ すべての能力値が一定値以上。特徴「ドリブラー」「決定力」を持っている。

＜出身国名＞の救世主
条件→ すべての能力値が一定値以上。特徴「負けずぎらい」「勝負強い」を持っている。

＜出身国名＞の怪人
条件→ すべての能力値が一定値以上。必殺技「くねくねシュート」を持っている。

爆撃機
条件→ シュート能力値が一定値以上。特徴「パワーシューター」「決定力」「負けずぎらい」を持っている。必殺技「キャノンシュート」を持っている。

闘牛士
条件→ ドリブル、シュートの能力値が一定値以上。特徴「勝負強い」を持っている。

＜出身国名＞の黒豹
条件→ シュート、スピード、反応の能力値が一定値以上。特徴「お調子ストライカー」を持っている。

クールスナイパー
条件→ シュート、集中力の能力値が一定値以上。特徴「決定力」を持っている。

空中の王者
条件→ ヘディング、シュートの能力値が一定値以上。特徴「スーパーダイビングヘッド」を持っている。必殺技「爆裂ヘッド」を持っている。

ヘリコプター
条件→ ヘディングの能力値が一定値以上。特徴「プロペラジャンプ」を持っている。

将軍
条件→ フランス出身である。パス、シュートの能力値が一定値以上。

<出身国名>の黄金銃

条件 ドリブル、パスの能力値が一定値以上。特徴「司令塔」を持っている。

フィールドの貴公子

条件 パス、シュートの能力値が一定値以上。特徴「ジャンピングボレー」「オーバーヘッド」を持っている。

四次元パサー

条件 パスの能力値が一定値以上。必殺技「キラーパス」を持っている。

グレート・タランチュラ

条件 キーパー、反応、集中力の能力値が一定値以上。特徴「スーパーセーブ」を持っている。

<出身国名>の守護神

条件 キーパーの能力値が一定値以上。

野人

条件 スピードの能力値が一定値以上。特徴「驚異の回復力」「スピードスター」を持っている。

<出身国名>のカモシカ

条件 スピード、ヘディングの能力値が一定値以上。特徴「スピードスター」を持っている。

凶器の弾丸

条件 シュート、スピードの能力値が一定値以上。必殺技「弾丸シュート」を持っている。

ロングレンジの速射砲

条件 シュートの能力値が一定値以上。特徴「ロングシューター」を持っている。

カテナチオの門番

条件 イタリア出身である。タックル、スピード、ヘディングの能力値が一定値以上。

<出身国名>の殺し屋

条件 タックル、スピードの能力値が一定値以上。特徴「ハードタックラー」を持っている。必殺技「ファイヤータックル」を持っている。

用心棒

条件 特徴「ハードタックラー」「インターセプター」を持っている。

最後の芸術家

条件 シュート、パス、ドリブル、スピード、反応、集中力の能力値が一定値以上。特徴「ドリブラー」「ミドルシューター」「ジャンピングボレー」「オーバーヘッド」を持っている。必殺技「バナナシュート」「ドライブシュート」を持っている。

ファンタジスタ

条件 シュート、パス、ドリブル、スピード、反応、集中力の能力値が一定値以上。特徴「ドリブラー」「ミドルシューター」「ジャンピングボレー」「オーバーヘッド」を持っている。

魔法の足

条件 シュート系の必殺技を3つ以上、ドリブル系の必殺技を2つ以上持っている。

幻惑ドリブラー

条件 ドリブルの能力値が一定値以上。必殺技「分身ドリブル」を持っている。

邪悪なドリブラー
条件 ドリブルの能力値が一定値以上。必殺技「爆裂ドリブル」「イナズマドリブル」を持っている。

おデブちゃん
条件 体重が一定値以上。

＜出身国名＞の重戦車
条件 体重、スピードの能力値が一定値以上。必殺技「爆裂ドリブル」を持っている。

5つの心臓を持つ男
条件 スタミナ、スピードの能力値が一定値以上。特徴「鉄の心臓」「驚異の回復力」を持っている。

＜出身国名＞の肺臓
条件 スタミナの能力値が一定値以上。

中盤のダイナモ
条件 スタミナ、スピードの能力値が一定値以上。特徴「鉄の心臓」を持っている。

悪童
条件 必殺技「エナジードレイン」「ゴキブリボール」を持っている。

二枚舌男
条件 必殺技「シューリョースリープ」「エンチョーサイミン」を持っている。

＜出身国名＞の愚か者
条件 必殺技「ゴキブリボール」を持っている。

＜出身国名＞のひきょう者
条件 必殺技「時の砂」「モグラシュート」を持っている。

悪魔の足
条件 シュート系の必殺技を3つ以上持っている。

火の玉ボーイ
条件 必殺技「ファイヤーシュート」「ファイヤータックル」を持っている。

鬼軍曹
条件 集中力の能力値が一定値以上。特徴「負けずぎらい」を持っている。必殺技「味方にカツ」を持っている。

＜出身国名＞の破壊王
条件 体重が一定値以上。必殺技「爆裂ドリブル」「爆裂ヘッド」「キャノンシュート」を持っている。

マムルの王様
条件 種族がマムルである。すべての能力値が一定値以上。

スーパーチンタラ
条件 種族がチンタラである。すべての能力値が一定値以上。

毒野菜
条件 種族がお化け大根である。すべての能力値が一定値以上。

悪魔の投石
条件 種族がデブータである。すべての能力値が一定値以上。

キング
条件 種族がパ王である。すべての能力値が一定値以上。

グレートタイガー
条件 種族がタイガーウッホである。すべての能力値が一定値以上。

怪しい目玉
条件 種族がゲイズである。すべての能力値が一定値以上。

誘惑の甘いワナ
条件 種族がカラクロイドである。すべての能力値が一定値以上。

砲撃王
条件 種族がオヤジ戦車である。すべての能力値が一定値以上。

ボス
条件 種族がぬすっトドである。すべての能力値が一定値以上。

食わせ者
条件 種族がンドゥバである。すべての能力値が一定値以上。

本当の悪魔
条件 種族が死の使いである。すべての能力値が一定値以上。

タックル君
条件 種族がマルジロウである。すべての能力値が一定値以上。

偉大なお皿
条件 種族がひまガッパである。すべての能力値が一定値以上。

地獄の番犬
条件 種族がソフーである。すべての能力値が一定値以上。

竜王
条件 種族がドラゴンである。すべての能力値が一定値以上。

にぎり職人
条件 種族がにぎりへんげである。必殺技「おにぎりシュート」を持っている。

伝説のタンス
条件 種族がマーモである。すべての能力値が一定値以上。

会話イベントリスト

監督に相談イベント

育成キャンプ中、選手が監督であるプレイヤーに質問をしてくることがある。選手の欲している解答を出せばやる気が上昇するので、間違わずに答えよう。

マムル

ボクのテーマソングのタイトルを決めてください

① マムってハニー！ → やる気UP
② ひとりマムル → やる気DOWN
③ 青みが命 → やる気大幅UP

チンタラ

試合中にオイラをボールと見間違えない？

① はい → やる気UP
② いいえ → やる気DOWN
③ オマエはボールだ → やる気大幅UP

お化け大根

オラのヘアスタイルどう思うだか？

① 栄養ありそう → やる気DOWN
② ふさふさ → やる気UP
③ スジっぽい → やる気大幅UP

デブータ

オレのニックネームを考えてくれよ

① スーパーブタ一 → やる気UP
② 石投げビビンバ → やる気大幅UP
③ トンカーツ → やる気DOWN
④ 冷えたデブ → やる気DOWN

パ王

カッター買ったら安かったー！　このシャレわかったー？

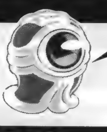
① はい → やる気UP
② いいえ → やる気大幅UP
③ …………。 → やる気DOWN

タイガーウッホ

オレのキャラクターグッズ、何がいい？

① マスク → やる気UP
② パンツ → やる気大幅UP
③ ゴリラ → やる気DOWN

ゲイズ



あつい……。と思わない？

① はい → やる気大幅UP
② いいえ → やる気DOWN
③ なに言ってんの？ → やる気UP

カラクロイド

ワタシポンコツ言ワレタ！　ポンコツッテ何？

① 気にすんな → やる気DOWN
② スープの種類 → やる気大幅UP
③ コワレかけ → やる気UP

オヤジ戦車

歯を食いしばれぇー!!

① はい → やる気UP
② いいえ → やる気DOWN
③ 今忙しいんだ → やる気大幅UP

ぬすっトド

うちのかあちゃんの店の名前を決めてくれ

① スットドドッコイ → やる気UP
② トドシエJAPAN → やる気DOWN
③ トドカルチョ → やる気大幅UP

ンドゥバ

このつらさをどうやってまぎらわせばいいですか？

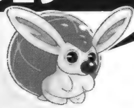
① カレーを食べろ → やる気大幅UP
② もっと笑え！ → やる気DOWN
③ ボールに化けろ → やる気UP

死の使い

わたし最近どーも調子が悪いんです

① カマを持つ手を変えろ → やる気UP
② 西に黄色いものを置け → やる気DOWN
③ おはらいしなさい → やる気大幅UP

マルジロウ



ヒキョーなプレイって、どう思いますか？

① 勝つためには必要だ → やる気DOWN
② 正々堂々と戦うべきだ → やる気UP
③ アメちゃんをあげよう → やる気大幅UP

ひまガッパ

オレよりヒマなやつはいないか探してるんだ

① 公園のオヤジ → やる気UP
② タバコ屋のババァ → やる気DOWN
③ 監督名 → やる気大幅UP

ンフー

どーやったらうまくくねくねできると思いまフか？

① クネゾーンを意識しろ → やる気大幅UP
② くねくねダンスしろ → やる気UP
③ 骨までクネらせろ → やる気DOWN

ドラゴン

オレのゾウさんのまくらを見なかったか？

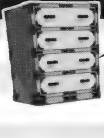
① そんなもん知らねぇ → やる気DOWN
② もしかしてコレ？ → やる気UP
③ ゾウさんいいよね → やる気大幅UP

にぎりへんげ

にぎらせてー！

① 手に汗にぎれ → やる気UP
② ハンドルにぎれ → やる気DOWN
③ 弱みをにぎれ → やる気大幅UP

マーモ



最近ひきだしがカタイのです

① 1段目のひきだしを引く → やる気UP
② 2段目のひきだしを引く → やる気DOWN
③ 3段目のひきだしを引く → やる気大幅UP
④ 4段目のひきだしを引く → やる気DOWN

特徴「忠誠心が強い」取得イベント

選手が監督であるプレイヤーに対して、食べ物をねだってくることがある。選手の大好物を選択できれば、やる気の上昇とともに「忠誠心が強い」を取得できることがある。

マムル

ボクとってもおなかがへったマム

① しぼりたて牛乳 → 好物（やる気UP）
② マームルチョコレート → 大好物（やる気大幅UP）
③ さしみ → 気に入らない（やる気DOWN）

チンタラ

オイラおなかがへったんだもーん

① ウニ丼 → 大好物（やる気大幅UP）
② ドッグフード → 気に入らない（やる気DOWN）
③ キャットフード → 好物（やる気UP）

お化け大根

オラおなかがへってしにそうだど

① さんまの塩焼き → 大好物（やる気大幅UP）
② おでん → 好物（やる気UP）
③ ダイコンめし → 気に入らない（やる気DOWN）

デブータ

オレ、ハラへった！

① トリュフ → 大好物（やる気大幅UP）
② ざるそば大盛 → 気に入らない（やる気DOWN）
③ トンカツ → 好物（やる気UP）

パ王

わたし、おなかがへってこまってます

① スペアリブ → 気に入らない（やる気DOWN）
② リンゴ → 好物（やる気UP）
③ おぞうに → 大好物（やる気大幅UP）

タイガーウッホ

最近ロクなもん食べてないんだ

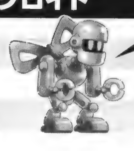
① バナナ → 気に入らない（やる気DOWN）
② コーンフレーク → 大好物（やる気大幅UP）
③ ステーキ → 好物（やる気UP）

ゲイズ

カントク……メシ……

① トンコツラーメン → 大好物（やる気大幅UP）
② イカの丸焼き → 気に入らない（やる気DOWN）
③ ししとう → 好物（やる気UP）

カラクロイド



ワタシ、エナジーホシイ！

① ネジまく → 気に入らない（やる気DOWN）
② ゲキ辛タイ料理 → 好物（やる気UP）
③ ガソリン茶づけ → 大好物（やる気大幅UP）

オヤジ戦車

ハラがへっては戦ができぬー!!

① 野菜汁 → 大好物（やる気大幅UP）
② おじや → 好物（やる気UP）
③ コーラ → 気に入らない（やる気DOWN）

ぬすっトド

オレおいしいものが食べたいよ

① みそ汁 → 大好物（やる気大幅UP）
② ホットドッグ → 気に入らない（やる気DOWN）
③ ピチピチいわし → 好物（やる気UP）

ンドゥバ

わたし、おなかがへったドゥバ……

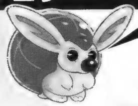
① カレー → 大好物（やる気大幅UP）
② うどん → 好物（やる気UP）
③ パイナップル → 気に入らない（やる気DOWN）

死の使い

おなかがへってしにそうです……

① おせいぼハム → 気に入らない（やる気DOWN）
② そうしきまんじゅう → 大好物（やる気大幅UP）
③ お中元ヨウカン → 好物（やる気UP）

マルジロウ



ボクおいしいものが食べたいよう

① ミートボール → 好物（やる気UP）
② メロンパン → 大好物（やる気大幅UP）
③ なっとう → 気に入らない（やる気DOWN）

ひまガッパ

ハラがへってヒマどころじゃねぇ

① ヒマワリの種 → 気に入らない（やる気DOWN）
② キュウリ → 大好物（やる気大幅UP）
③ エビせんべえ → 好物（やる気UP）

ンフー

おなかがへってしにそうでフ……

① ドッグフード → 大好物（やる気大幅UP）
② お肉もりあわせ → 好物（やる気UP）
③ 温泉たまご → 気に入らない（やる気DOWN）

ドラゴン

食堂のメシだけじゃ足りないぜ！

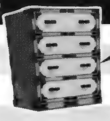
① ブタの丸焼き → 気に入らない（やる気DOWN）
② ホネつき肉 → 好物（やる気UP）
③ ドラ焼き → 大好物（やる気大幅UP）

にぎりへんげ

おなかがへってたいへんです

① おにぎり → 気に入らない（やる気DOWN）
② うめぼし → 好物（やる気UP）
③ めんたいこ → 大好物（やる気大幅UP）

マーモ



タンスの中がスカスカです……

① ぼたモチ → 気に入らない（やる気DOWN）
② Hな本 → 好物（やる気UP）
③ ユニホーム → 大好物（やる気大幅UP）

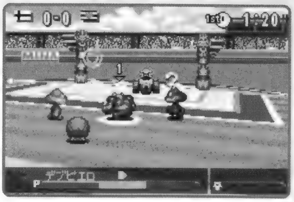
COLUMN

対戦モードの楽しみ方

自分のチームは友達のチームより強いのか？　そんな疑問が生じたら、まずケーブルを繋ごう。たとえ負けても、今日の負けは明日の勝ちに繋がるのだ！

ひとりで遊ぶ

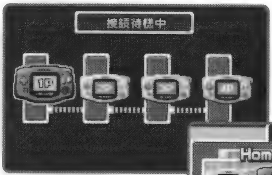
コンピューターと１試合だけの対戦を楽しむモード。自分のオリジナルチームを含めた、すべてのチームを選択できる（まだ開拓されていない隠し地域のチームは除く）。既存のチームを自分で操って楽しむのもよし、自分のチームのレベルを知るためのエキシビジョンマッチを組んでもよしだ。「チャンピオンズリーグ」に挑戦する前に、出場したいクラスのリーグに出場してきそうなチームと試合をしておくのも賢いやり方だぞ。



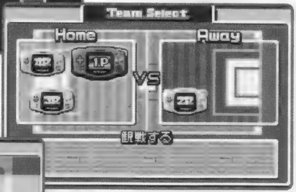
←有名な選手を自分の手で操作するのも楽しいぞ。

ケーブル対戦

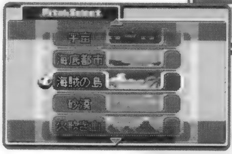
ケーブル通信を利用して友達と対戦したり、協力プレイを楽しんだりできる。最大で4人まで同時プレイが可能で、1チームに3人までが参加できる。その場合、通信ケーブルの繋ぎ方による1P～4Pまでの順番が、そのままそのチームのフォーメーション内のポジションFW左～DF右に自動的に振り分けられる（GKは操作できない）。操作できる選手が1チームに3人しかいないため、3人が1チームに参加している場合は、この最初に割り振られたポジションを変更できない点に注意。オーソドックスに1対1や2対2の対戦を楽しむのもよし、3人がかりでコスモサルや友達の強いチームに挑戦するなど、その楽しみ方は奥が深いものになっているぞ。



←ケーブル対戦は最大で４人まで参加可能。通信中は絶対にケーブルを抜かないように。



➡ひとり対３人やコンピューター対３人といった組み合わせも可能。



←戦うスタジアムを選択。開拓済みであれば、隠し地域のピッチで戦うこともできるぞ。

「操作」と「観戦」

対戦モードでの試合は、「操作する」と「観戦する」の２通りの楽しみ方がある。「ひとりで遊ぶ」を選択している場合は、育成モードなどと同じように試合直前に決めることができるが、「ケーブル」対戦を選択している場合は、試合に参加する時点で操作するか観戦するかを選択しなければならない。「観戦する」を選んだ場合は、フォーメーション変更などはできないので注意しよう。

←「ひとりで遊ぶ」の時はいつもの見慣れた選択画面だ。

➡観戦モードを選んでも、自分のチームはチームセレクト画面に登場する。

トップランキング

➡順位がつけられることで、友達との対戦も白熱する!!

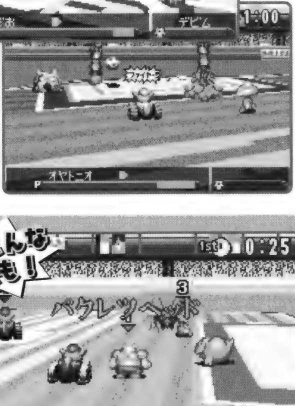
友達とオリジナルチーム同士で対戦すると、その戦績がトップランキングに残る。トップランキングに登録できるのは8チームで、登録されているチーム同士で対戦した場合はその戦績も記録される。対戦したチームが8チーム以上になった場合は、対戦した時期が古いチームから順に消去されるので注意が必要だ。順位は対戦相手に何勝多く勝ち越しているかによるポイント制によってつけられ、ポイントの多いチームほど上位となる(同ポイントの場合は同順位)。

ケーブル対戦はココが面白い!!

「ケーブル対戦」の最大の楽しみは、やはり自分が手塩にかけて育てたチーム同士を、身近な人間と真剣に競い合わせることにあるだろう。お互いに「観戦する」を選択して純粋にチームの総合力を競い合ってもいいし、「操作する」を選択して、いかに卑怯なプレイでお互いを出し抜くかを競ってもいい。そしてもうひとつ、忘れてはいけないのが協力プレイだ。普段のプレイで、ひとりしか操作できない状態ではなかなかできない戦術なども組み立てることができるぞ。

友達との連携を楽しめ!!

⬅相手GKをひとりが無力にするのが基本。



➡自分たちの手で必勝パターンを見つけ出そう!

協力プレイでは、味方である友達と連携することで普段はできない面白さを見出すことができる。例えば、ひとりがサポートに徹して、ずっとGKに石を投げたり大砲撃ったりしてるとか、友達のタイガーウッホがGKをブン投げてる間に自分がシュートを決めるとか、ひとりがンドゥバで相手ゴール付近をうろついて、敵GKを魅了してゴールを無人状態にしておくとか、敵陣の中央を友達のカラクロイドに突っ込ませて、自分はオヤジ戦車でそれを援護するとか。思い通りに動いてくれないコンピューターと違って、爽快なほどにイメージ通りの攻撃を繰り出せる。友達と一緒に、どんなことができるか考えるだけでも楽しいぞ。

必殺技の可能性を楽しめ!!

意思疎通のできる仲間がいることで必殺技の使い方にも幅が出てくる。例えば「キラーパス」などは、パスをする味方の動き方に工夫を加えると非常に面白い必殺技となる。「キラーパス」は“パスに接触した選手は必ず吹っ飛ぶ”“吹っ飛んだ選手はスタミナを大量に奪われる”“ワープカットでもカットできない”といった効果を持つ。これを利用し、味方との間に相手の選手を大量に挟んでから「キラーパス」をすれば、その選手たちは一気にスタミナ切れだ。また敵ゴール前の味方に「キラーパス」を出し、その味方がパスをよければ敵GKが吹っ飛んでゴールとなる。いろいろと試してみて、新たな必殺技の使い道を発見しよう。

他にこんな方法も!

「ゴキブリボール」はシュート必殺技が発動中でも効果を発揮できる、守備系として優秀な技。「爆裂ヘッド」がゴキブリ状態でも発動できることを利用し、ふたつ併せることでいつでも「爆裂ヘッド」が発動できる!

ネットサル業界物知り辞典

ネットサルの業界用語や世界観などを紹介。知らなくても特にゲームの楽しさは損なわれないが、知っていればより楽しめるようになるぞ。

【ネットサル】
モンスター同士の競技。人間界にサッカーあるように、モンスターにはネットサルが存在する。ゆえにプレイ資格があるのはモンスターのみであり、人間は参加できない。ネットサルのクラブチームはすべてプロチームであり、人間界のエンターテイメントとして存在している。

【ネットサルの運営】
ネットサルの大会に関する運営は、人間とモンスターの混成で行なわれている。

【ネットサルの起源】
ネットサルの起源は定かではない。一説には、タイガーウッホから投げつけられたマムルを怒ったドラゴンが蹴り返した、とされているが本当のところは分からない。

【サルカトーレ(Salcatore)】
ネットサル選手のこと。短かくサルと呼ばれこともある。

【MINA(Monster International Netsal Association)】
国際ネットサル連盟。略してMINA（ミナ）。反則多発、怪我人続出で混沌としていたネットサルの世界にルール統一を図るべく設立された。初代会長はドラゴン種であるアーク・プラタ氏。本拠地ジュネーブ。

【サルはサルを殺さない(Sal shall never kill sal.)】
国際ネットサル連盟がその設立に際し、全世界に呼びかけた精神。このメッセージはフェアプレーの象徴として、MINA公式試合の時に選手入場の先頭を進むイエローフラッグに刻まれている。

【イエローフラッグ】
フェアプレーの象徴。すべてのMINA公式試合では、このイエローフラッグが選手入場の際に掲げられ、フェアな精神のもと正々堂々と戦う。

【クラブチーム】
プロのチーム。色々な国のモンスターで構成されている。

【ナショナルチーム】
各国の代表チーム。その国の出身者だけで構成されている。

【コパ・デ・オロ(Copa de Oro)】
4年に一度開かれるネットサルの頂点を決める大会、モンスターワールドカップ。各国の代表チーム（ナショナルチーム）が出場する。優勝チームにのみ“コパ・デ・オロ（金杯)”を手にすることができる。

【コパ・デ・プラタ(Copa de Plata)】
モンスタークラブ世界一を決める大会、モンスターチャンピオンズリーグ。その名は、国際ネットサル連盟初代会長である故アーク・プラタ氏の貢献を称えて命名された。優勝チームには、“コパ・デ・プラタ（銀杯)”が与えられる。

【伝説の五人】
過去のコパ・デ・オロで活躍した天才たちの中でも、パレ、マルドーナ、ツカイフ、オヤジカイザー、ニギティニは“伝説の五人”と呼ばれている。彼らはみなすでに引退しており、どのクラブにも属さずに世界のどこかでひっそりと余生を送っているらしい。

【ゴールポストのデザイン】
ゴールポストは、猿の記念柱（トーテムポール）にすることを義務づけられている。これは、ゴールを神聖化することでプレー中のズルを減らすことを目的としたものである。

【ブラックサル(Blacksal)】
ネットサルには裏の組織「ブラックサル」が存在している。ブラックサルとはMINAの精神を良く思わない、あまり正義の心を持っていない人々によって運営されている組織である。その傘下にあるチームは、地下スタジアムを舞台にルール無用の残虐プレイを繰り広げている。だがその実力は非常に高いレベルであるともされており、世界最強である可能性すらある。

【コスモサル(cosmosal)】
遥か銀河の彼方、宇宙スタジアムを舞台に活躍する、宇宙モンスターで構成されたチーム。その実力は宇宙一であるとの呼び声も高い。

※“コパ・デ・オロ”およびナショナルチームは、このゲームでは登場しません。

MINA

Sal shall never kill sal.

ロスタイムの章

本来なら、ロスタイムというものは試合の行方を決定づける、非常に貴重で濃密な時間である。だがこの章では、少しの間だけ育成の手を休めて楽しんでもらいたい。そして、また新たな発見をしてもらいたい。そう、まだ試合は終わっていないのだ。

ハチャメチャなゲームだけど、ベースとなるサッカーはしっかり作りました。

●企画
冨江慎一郎
×
●プログラマー
石神宏紀

『ネットサル』スペシャルインタビューは、企画、シナリオ、キャラクターのネーミングなどを担当した冨江慎一郎氏と、メインプログラマーを務めた石神宏紀氏に登場してもらった。ゲームの生まれたきっかけや制作者ならではの必勝法などを聞いてみたぞ。

ネットサル誕生秘話

――『ネットサル』が生まれたきっかけを教えてください。

冨江：いちばん最初は、別プロジェクトの通信関係のテストだったんですよ。そこでフットサルのシステムをつくってみたのですが、キャラがないのでにぎりへんげとかぬすっトドを出してたんですね。それが結構面白くて、冗談でこれがゲームになるんだったらシナリオを書いていいよって言っていたんですが、それがホントになってしまった（笑）。

――冗談みたいな始まり方ですね。

冨江：まあ、直接のきっかけは、そんな話の後に、ちょっとタイトなスケジュールでつくれるゲームを考えなければいけなくなって、これだったら短時間で作れるかなということで始まったんですよ。

――石神さんは、どういうきっかけで『ネットサル』に関わることになったのですか？

石神：ちょうどゲームの企画がいくつか立ち上がったときに、どれをやりたいかという話があって。僕は携帯ゲーム機も好きですし、サッカーも好きなので、じゃあ『ネットサル』がいいと。最初は試合のプログラムではなくて、システムよりのところを担当していたのですが、あれこれ口を出しているうちに、いつの間にかサッカー部分のプログラム担当なっていたという……（笑）。

冨江：私も彼もサッカー好きというのは大きかったですね。これでワールドカップは大手を振って見られるかなとか、あわよくばイタリアにも行けるなんて思ったりして（笑）。実際はいけなかったのですが（笑）。趣味と実益が一致していましたね。

キャラクターの名前の絶妙なセンス

――キャラクターの名前がそれらしくて笑えました。選手の名前を考えたのは？

冨江：私です。ああいうのは好きなので。

石神：めちゃめちゃ楽しそうでしたね（笑）。

冨江：選手はなるべく最新のデータを反映させたつもりだったのですが、さすがに昨年末くらいまでが限界で、「なかぱ」は間に合いませんでした（笑）。それから、ヨーロッパ以外でも、知っている限り実在の選手にリンクさせました。ブラジルやアルゼンチンなどは、かなり細かく試合も観て、頑張って作りました。

――『ご自身で、これは！』というネーミングはありますか？

冨江：やっぱり「なかぱ」と「にぎりさわ」です（笑）。あと「ひまのぼり」かな（笑）。基本的に名前をつけやすいのはひまガッパとにぎりへんげとデブータですね。このあたりは語呂的にもよかったのでつくりやすかった。逆にネーミングしにくいのは「死の使い」です（笑）。扱いが難しくて…。たまにハマる人もいるんですが。「ツカーイ」とか（笑）。

——では“使える”能力を持ったキャラといったら？

冨江：助っ人だとリバウホですね。使い勝手がいい。タイガーウッホで特徴に「ミドルシューター」がついていますから。とにかく使えます。

石神：やっぱり、タイガーウッホとかンドゥバ、それからぬすっトドですね。このへんは重宝しました。私の場合、育成の序盤ではスカウトでミドルシューターを持っている「ままみ」とか、韓国の「ホン・ミョッホ」を採用するようにしています。安い割には使えるんですよ。

ゲームを楽しむためのポイント

——ゲームの面白さはどのへんにあると思いますか？

冨江：試合の部分で言えば、サッカーのハチャメチャさでしょうね。反則もあれば火を吹いたりとかありえない部分を楽しませたかったのですが、それはうまくいったと思います。ただ、そこを楽しませるためには、ベースとなるサッカーをちゃんと作らなければいけないんですよ。でも石神たちが、そのあたりを充実させてくれたのでありがたかった。彼は清水出身なので、サッカーの表現には意地があったのかもしれない（笑）。

石神：（笑）。サッカーゲームの場合、スピードとシュートさえ強ければ勝てるようになりがちですが、そういう風にはしたくなかった。パスもドリブルも必要というバランスにして、相手陣形を崩したりできるという戦術にしています。それから、私があまり好きじゃないプレイは入っていなくて、たとえば、ゴール前でピンチになるとクリアすることが多いと思うのですが、それは一切入っていない。ピンチでもパスでつなぐようになってますので、まあ逆に点をいれられることが多いのですが。

冨江：クリアは欲しいよね（笑）。でも我慢してつないだ方がいい場合もあるから。

石神：基本的には守備側よりも攻撃側が有利になるようにつくっています。

——点数が2倍3倍となるのも熱いですよね。

冨江：ああいうのは要素として欲しいというのは最初からありました。やられるとかなり腹が立ちますが（笑）。

——『自分で操作する場合のポイントなどはありますか？

冨江：やっぱり特殊能力とアイテムをどう使うかでしょうね。それはタイミング勝負なので、そこを人間が操作できると便利です。Com相手だと、守備を考えた方がうまくいくんですよ。操作を守備的にもっていくのがやりやすい。コンピュータに守らせるよりも、点数を取ってもらった方がいい。特徴でミドルシューターなどがついている選手がいいですね。デブータなんかでも、後ろにいてキーパーに石を投げてたりした方がいいです。

——ずばり、続編の可能性はありますか？

冨江：『ネットサル』は今回のソフトが売れたら続編も考えられると思います。作っていて楽しかったことは事実なので、次があれば嬉しいですね。でも、その前に本家の『シレン』も頑張らないと。早く続編を出してくれという声もファンの方から上がっていますので、それにも挑戦したいと思っています。

PROFILE
いしがみひろき
1969年生まれ。サッカーは観るのもやるのも好き。『風来のシレンGB2』でプログラムを担当した。

PROFILE
とみえしんいちろう
1961年生まれ。『風来のシレン』シリーズでは、ディレクターやシナリオなどを務めている。今回の『ネットサル』では、生来のサッカーファン気質をフルに活かし、企画・キャラクターのネーミング・シナリオ（共同）などを担当した。

⬆チュンソフト社内でもかなりの強豪のふたり。今回は、特別にマイチームデータを持ちよって対戦を実施。試合は前半「エンチョーサイミン」を駆使した冨江氏が押し気味に進めるが、ゲイズの特殊能力によるオウンゴールなどでペースを崩し、終わってみれば9対4で石神氏の圧勝。ちなみにおふたりが着ているユニフォームは、今回のゲームのイベント用プリントが施されたオリジナル仕様。今後もイベントなどでこのユニフォームを着たふたりに会えるかも!?

チュンダス杯
制作スタッフ対抗 最強クラブチーム決定戦

制作スタッフ内のネットサル好きが集い、最強チーム決定戦を実施。
どんな珍チームが生まれ優勝をもぎとるのか、とくとご覧あれ!

優勝を目指せ!

自分で手塩にかけたチームを友だち同士で持ち合って対戦する。これは本作の最大の醍醐味といっても過言ではない。そこで今回、制作スタッフ４人でチームを育成してもらい、最強チーム決定戦を行なうことになった。しかし、ただ育てるだけでは面白くないので、いくつかの特殊ルールにのっとってプレイしてもらう。果たして、どんなチームが優勝をさらうのか、読み進めながら予想してみよう。

←トップチーム完成後はいつでも対戦可能。どんどん育てて楽しもう!

チュンダス杯対戦ルール

- チーム育成1回で代表チームを育成
- 「最強への道」でチーム強化は禁止
- すべての試合は「観戦する」で行なう
- 引き分けは決着が着くまで再戦する
- フォーメーションの配置は自由
- 特殊ルールに従って育成を行なう

対戦ルールは?

チーム育成、対戦を行なう際のルールは上記の通り。チーム育成を繰り返せばいくらでも強いチームが生まれるため、今回は１回のキャンプでトップチームを作成する。試合に参加するサルカトーレは５人だけ。ただし育成の幅を広げるべく、すべての国へ行ける状態でプレイしてもらった。すべての国を選択可能になるまでゲームを進めて育成開始、そして育成したサルカトーレ以外は全員解雇する、という仕組みだ。また、ただ育てるだけでなく各チームごとに育成の特殊ルールを定めた。これでどんな珍チームが生まれるのか、注目すべし!

←プレイヤーの腕前で勝敗を左右しないように、観戦のみで試合、対戦を行なうことに……

➡一度プレイを始めたらやり直しは禁止。どんな種族が集まるかは運次第というわけだ!

チーム No.1

しあわせのボール

in 日本

チームメンバー
ちんのすけ（チンタラ）
ゆうたら（チンタラ）
まもや（マーモ）
とどや（ぬすっトド）
ぶたろう（デブータ）

特殊ルール ▶ アイテムをひとつも使わない

育成スタート

うちのルールは、アイテムを使わないこと。ほかのルールと見比べてみると……**はやくも最弱の文字が頭にちらつくのですが。**ただ、試合で練習用アイテムを獲得するのはOKなので、そこに望みを掛けよう。で、選んだ国は裏切り者やフラフラ病が嫌なので日本、秘書は当然ジェニーだ。がんばって応援しまくってください。

とりあえずセオリーどおりに、点の取れるFW･まもやと守れるGK･ぶたろうを育てる。序盤は無難にランクE、Dのチームと勝負して白星満開。しかし、まもやクン。**パスをもらった瞬間にシューノーする**癖をなんとかしてください。ボコボコにされて、すぐボール取られるだけでしょうが。後半はFWの控え、ちんのすけを出場させるのだが、彼のほうがよっぽど点を取っている。さらにDFのとどやの活躍が目立つ。これは育成方針を変えるのが得策とみて、ちんのすけ、とどやを重点的に鍛えてみる。5ヶ月目、念願の彼女イベント発生。やる気も上がって万々歳だ。よくやったフランク･デブー……**って、おまえスカウト選手だろうが！**スカウトが彼女作ってどうすんだよ。結局、このあとスカウト以外は誰ひとりとして彼女はできなかった。

試合のほうは4ヶ月目にピロシキSCを下し、難なくダンプカーをゲット。これで調子に乗ってBランクのグリーンSCに挑むも惨敗。Bランクの敷居は高い。結局、Bランクに勝てたのは9、10ヶ月目だけ。しかも出場した3人はスカウト選手って……。そんなこんなで育成したチーム、なんとか最弱だけは避けて欲しいところですが……。

⬅やる気を大幅に上げてくれるジェニーの応援は、とても頼りになる。しかし、今回は3回ほどしか応援してくれず……。

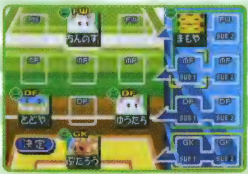
➡ボールを盗んで、ノーマークでシュートを決めてくれるとどや。やはりぬすっトドはDFに配置するにかぎりますね。

完成したチームはこちら！

選手名	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ちんのすけ	6kg	A	C	S	C	C	D	D	D	E	E
	特 パワーシューター、ジャンピングボレー、オーバーヘッド、鉄の心臓、炎に強い、いつも眠い、フラフラしない 必 弾丸シュート、モグラシュート										
ゆうたら	6kg	C	D	D	C	E	C	D	D	E	C
	特 電撃に弱い、炎に強い、眠くならない、フラフラしない 必 なし										
まもや	18kg	C	D	C	C	D	E	C	D	E	E
	特 炎に弱い 必 なし										
とどや	14kg	C	C	B	C	E	C	C	D	E	E
	特 ミドルシューター、スピードスター、鉄の心臓、炎に弱い 必 ドライブシュート、イナズマシュート										
ぶたろう	22kg	C	D	E	D	E	E	D	D	A	E
	特 なし 必 なし										

育成の結果は？

アイテムでやる気が上げられないのは、やはり厳しかった。試合でも思うように勝てず、選手の能力は低め。FWのちんのすけ、DFのとどやの頑張りしだいではイイ線いくと思いますが……。



⬅FWに点を取ってもらい、それをDF、GKに守り抜くというフォーメーションにしてみました。

チーム No.2

おおがたじらい in カメルーン

チームメンバー
ドラゴンバ（ドラゴン）
マルジアイエ（マルジロウ）
ウパオ（パ王）
ウホカ（タイガーウッホ）
ヌスタク（ぬすっトド）

特殊ルール ▶ すべての練習を「おまかせ」で行なう

育成スタート

カメルーンの地でキャンプを張ることにした、我がおおがたじらいチーム。練習をおまかせにするということで、秘書はネットサル通であるおばぁに任せた。きっと年の功で選手たちをビシバシ鍛え上げてくれるはず（編注・秘書で練習効果は変わりませんよ）。1ヶ月目、いきなりシュート養成ギブスをゲット。これでFWを鍛えてほしい……という願いも空しく、シュート練習をしてくれない。**集中力や反応のレベル1練習ばかり選ぶのは、嫌がらせですか？** 秘書の選択間違えたかなぁ……。

しかし、そんな不安とは裏腹に試合のほうは絶好調。ウホカがGKに選手を投げ、気絶したところをドラゴンバがシュート、と絶妙のコンビネーションをところどころで見せる。「モテモテスプレー」「ダンプカー」と順調に賞品を獲得。まぁ「モテモテスプレー」は、ドラゴンバに彼女できる→能力上がらず1ヶ月で失恋、と**まったく役に立たなかった**けど。おまかせ練習は相変わらず。せっかくの「ダンプカー」も宝の持ち腐れだ。スタミナ、シュート練習が少なく、代わりに集中力、反応の練習は多め。おばぁ、**あなた自身が集中力を鍛えた方がいいのでは？**

と言いたくなる。おかげでBランクに試合を挑むようになってから、勝率はイマイチ。やっぱり得点能力に問題が……。もう半分ヤケだ。10ヶ月目、必殺技「エナジードレイン」を入手すべく、ボルケーノに挑戦。必殺技がうまく決まり、前半はリード。これは勝てるか、と思ったらあっさり逆転され撃沈。やはり実力差がありすぎたようで……。

⬅スタミナ、シュート練習が少なすぎるよ、おばぁ。ボクは特殊能力とシュートで点を稼げるチームにしたいんですが……。

➡対ボルケーノ戦、レイズアップ×必殺技でリードしたものの、後半は逆に同じ手でボッコボコにされてしまいましたとさ。

完成したチームはこちら！

選手名	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ドラゴンバ	68kg	D	D	B	C	C	D	A	D	E	C
	特 なし 必 ドライブシュート、弾丸シュート、キャノンシュート										
マルジアイエ	50kg	D	C	E	D	E	E	B	C	B	E
	特 眠くならない、忠誠心が強い 必 なし										
ウパオ	122kg	E	D	E	C	E	B	C	D	E	E
	特 ハードタックラー 必 なし										
ウホカ	62kg	C	D	C	B	C	C	D	C	E	D
	特 努力家、鉄の心臓 必 弾丸シュート										
ヌスタク	78kg	D	D	C	D	C	C	B	D	E	D
	特 なし 必 ファイヤータックル、バナナシュート、弾丸シュート										

育成の結果は？

育成は散々と思いつつも、選手の能力は嘆くほど悪くはありません。必殺技もかなり多く修得していて、Sボール獲得率しだいでは優勝も狙えるかと。とにかく点を取れるチームを育てました。

⬅得点能力に偏向した選手が多いので、このようなフォーメーションに。守備はGKにおまかせ。

チームNo.3 コッパぐんだん in スペイン

チームメンバー
マムロ（マムル）
ドゥバルド（ンドゥバ）
ブーチョ（デブータ）
ゲイザ（ゲイズ）
ニギラン（にぎりへんげ）

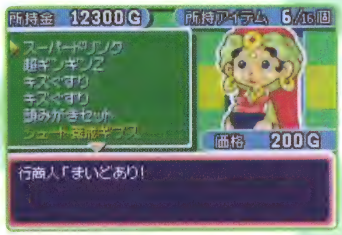
特殊ルール ▶ 練習回数は5回まで

育成スタート

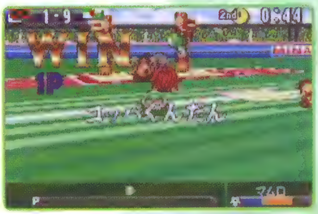
き、厳しい……。練習５回というのは単に練習量が半分になるだけ、とタカをくくっていた。だが、実際は行商人、イベントの発生数が半分以下。育成を開始してこの厳しさにようやく気づいた。キャンプ地はスペイン、秘書はヒヨ。１ヶ月目、なんとか白星スタートを飾ったものの、はやくもニギランがウラギリコウモリのえじきに。当然、「しつけスプレー」は持っていない。そして２ヶ月目も行商人は現れない。このチーム、もしかして育成終了時には**全員「裏切り者」**になっているのでは……？

そんな不安と戦いつつ、育成を進めていく。なにしろ５回しか練習できない。ＦＷとＧＫを練習させたら、それでおしまい。ほか２名は試合とイベントでの成長に期待するしかないだろう……。マムロは早々と「努力家」を身につけてくれたおかげで、順調に成長。実際、彼の活躍でワンサイドゲームを達成するなど調子よく白星を重ねていく。

６ヶ月目、すでに「裏切り者」が３名。そこに待望の救世主、行商人が登場。いや～頼りになるわ～……って、おい！**「しつけスプレー」は？** それから、イングランドのティータイムSC、フランスのデザートSCとスプレー獲得のための試合が続く……。後半、アイテムは底を尽き、選手のやる気が上がらずに育成が思うようにいかない。Ｂランクのチームにすら勝てやしない。まだ「裏切り者」いるし。10ヶ月目、もうダメもとでドイツのミュンヘンへ挑戦。あれ……なぜか勝っちゃった。まぁ、**マムロ以外はスカウト選手**だったんですけどね。



←行商人が現れたのは結局３回だけ。10ヶ月目に２回現れたのには驚いた。「しつけスプレー」も買えました！



➡スカウト選手だらけとはいえ、まさかＳランクのミュンヘンに勝てるとは。これで「鉄のカーテン」を覚えて守備は完璧？

完成したチームはこちら！

選手名	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
マムロ	2kg	B	A	A	D	C	D	C	D	E	E
	特 パワーシューター、お調子ストライカー、ジャンピングボレー、努力家、電撃に強い、忠誠心が強い 必 キャノンシュート										
ドゥバルド	8kg	B	C	B	D	D	E	D	D	E	E
	特 プロペラジャンプ、スピードスター 必 スネークシュート、弾丸シュート										
ブーチョ	26kg	C	E	E	E	D	E	D	D	B	E
	特 なし 必 鉄のカーテン										
ゲイザ	12kg	D	D	D	D	C	D	E	D	E	D
	特 むらっ気 必 なし										
ニギラン	10kg	E	D	E	E	C	D	D	D	E	E
	特 スーパーセーブ、お調子キーパー 必 なし										

育成の結果は？

完全にマムロのワンマンチームと化した、おおがたじらいチーム。彼がボールを持たなければ、お話になりません。しかし、ブーチョの「鉄のカーテン」がどれだけ発動するかが勝利のカギかも……？

←マムロとドゥバルドのツートップで点を取るフォーメーション。ＤＦにはあまり期待できません。

チームNo.4

かまいたちのアシ in ブラジル

チームメンバー
ルル（マルジロウ）
ゲゲ（ゲイズ）
ダダ（お化け大根）
ブブ（デブータ）
パパ（パ王）

特殊ルール ▶ Cランク以上のチームと対戦しない

育成スタート

特殊ルールはD、Eランク以外のチームとの対戦禁止というもの。ちょっと資金不足になるぐらいで、これは楽勝でしょ。というわけで、キャンプ地はブラジル、秘書にぎ子でスタート。マルジロウ、ゲイズ、デブータと、なかなか特殊能力が強力な選手が揃ってくれた。とりあえず基本どおりにFW、GKを中心に鍛えていくか……。試合のほうはとくに問題なし。序盤はEランクと対戦。早々と必殺技を修得したルルが大活躍を見せ、着実に勝利を重ねる。

にしても、爆発的成長がよく出るなぁ。毎月かならず1～3回は誰かに起こってるよ。これはもしかして**モンスター語ペラペラのにぎ子効果か？**（編注・にぎ子に限らず、秘書にそんな能力はありません！）あまりに順調すぎて恐ろしいのですが。これは何か良くないことの前触れでは。このあと立て続けに全員フラフラ病にかかるとか、ケガするとか……。それとも、まさかオレ自身の身に何か！？

などと疑心暗鬼になりつつも、チームは連勝街道まっしぐら。その後、予想どおりにフラフラ病がチーム内で大流行するが、そのたびに行商人が「フラフラ薬」を持ってくるサービスぶり。もはや**行商人改めチーム専属ドクター**と呼んでもいいです。

そして、特殊ルールなんてものは、もはやハンデになってない……。なぜなら最後まで爆発的成長が出続けたから。GKのパパに限れば、3回も試合後に発生。当然のごとく、試合は全戦全勝。ヤバイです、このチーム強すぎる。はっきり言いましょう。優勝しちゃいます！

←多くの能力がワンランクアップしてくれる試合後の爆発的成長。これが連発すれば、まさに向かうところ敵なしですな。

➡フラフラ病は流行ったが、試合の行方を左右するほどではなかった。このチームの得点能力に恐れるものなど何もなし！

完成したチームはこちら！

選手名	体重	スタミナ	スピード	シュート	パス	ドリブル	タックル	ヘディング	反応	キーパー	集中力
ルル	26kg	SS	D	SS	D	D	D	S	B	E	D
	特 お調子ストライカー、ジャンピングボレー、努力家、電撃に強い、石頭 必 スネークシュート、ドライブシュート、弾丸シュート、モグラシュート、イナズマシュート										
ゲゲ	12kg	C	C	C	D	B	A	B	C	E	D
	特 ハードタックラー 必 なし										
ダダ	2kg	B	C	A	C	B	D	C	C	E	C
	特 いつも眠い 必 ドライブシュート										
ブブ	36kg	S	D	B	C	B	D	C	D	E	D
	特 努力家 必 なし										
パパ	22kg	A	B	E	B	D	E	A	S	SS	B
	特 スピードスター、鉄の心臓、裏切り者 必 なし										

育成の結果は？

みんな順調に成長して、もう優勝間違いなしといったところ。といってもポイントゲッターのルルが抑え込まれると、試合がどう転ぶかわからないけど。まぁ、GKも優秀なので大丈夫でしょう。

←各選手の能力を活かして、オーソドックスなフォーメーションに。これで優勝はいただきです。

対戦トーナメント表

- かまいたちのアシ
- おおがたじらい
- コッパぐんだん
- しあわせのボール

第1試合　かまいたちのアシvsおおがたじらい

実況中継

いよいよ最強チーム決定戦第1試合開始！　序盤からドラゴンバの炎がフィールドを駆けめぐり、予想に反して、試合はおおがたじらいペース。そして勢いに乗ったままドラゴンバがGKを吹き飛ばしての先制ゴォール！　が、すぐにエース・ルルが決めて取り返す。そこからはまさに点の取り合い超接戦。10秒に1度はどちらかのゴールが揺れているぞ。というか、**どちらかが必殺技を撃っているだけ**な気も……。そして、決勝点は終了直前のダダのドライブシュート。かまいたちのアシが7−6の僅差で勝利をモノにした。おおがたじらい惜しかった……。

←序盤はゴールに近づいた選手にウホカの投げがつぎつぎに炸裂。ゴールを死守していたが……。

➡活後半の必殺技合戦では、DFの守備はほぼ無意味に。必殺技の数でかまいたちが上回っていた。

WINNER ▶かまいたちのアシ

第2試合　コッパぐんだんvsしあわせのボール

実況中継

興奮冷めやらぬまま、第2試合開始。あ、あれ……第1試合と違って、みなさん随分とモッサリしてます。パスを回しつつ奪い奪われ、なかなかシュートに持ち込まない。**ご老人のようにまったりと**動いていますねぇ。前半はそんな和やかなムードでそのまま終了かと思いきや、ドゥバルドがスネークシュートで先制ゴォール。後半戦はみんな若返ったのか、積極的にシュートを連発して3−1。コッパぐんだん逃げ切りか、と思われた終了12秒前。ゆうたらがレイズアップ×3ボールをおもむろにゴールに叩き込む。しあわせのボール奇跡の大逆転勝利！

←ダイレクトプレー連発でスピーディだった第1試合とは裏腹に、ゆったりとした試合展開……。

➡ボールがレイズアップされた瞬間にゆうたらがシュート。これがゴールに突き刺さり決勝点に。

WINNER ▶しあわせのボール

決勝戦　かまいたちのアシvsしあわせのボール

実況中継

ついに決勝戦開始。まずは前評判どおりにかまいたちペース。開始30秒、ブブの投石でGKが気絶したところを逃さず、ダダが先制ゴォール！　すばらしい連係プレーです。しあわせチーム、徐々に動きが出てくるものの、つぎも決めたのはルルのボレーシュート。ノーマークの絶好のチャンスでちんのすけがシュートをポカするなど、どうも**しあわせチームは平和ボケ**しているようだ。だが、後半戦。これまで溜めていた力を解放するかのようにしあわせチームが大爆発。0−3から連続ゴールを決め、なんと逆転。そしてそのまま4−3でタイムアップ。1回戦に続き、まさかの逆転勝利で優勝を決めた！

⬅能力的に上回るかまいたちチームが順調に得点を重ねる。このまま優勝を決めると思われたが……。

➡後半、しあわせチーム全員が別人のように怒濤の攻めを見せる。前半の動きは相手を油断させる作戦か？

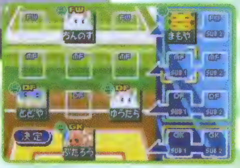
WINNER ▶ しあわせのボール

優勝
しあわせのボール

総評

大方の予想に反し、優勝をさらったのはしあわせのボール。選手たちの能力だけなら、圧倒的にかまいたちのアシのほうが勝っていた。しあわせチームは、ＤＦで守り抜き数少ないチャンスを優秀なＦＷが決める、という作戦がバッチリ決まったことが勝利を導いたといってもいいだろう。実際、決勝戦は必殺技がほとんどの得点に絡んでいなかった。選手の能力と相談し、最適なフォーメーションを決めるのが勝利へのいちばんの近道といえるだろう。

⬅必殺技はあるに越したことはない。だが、それだけで勝てるほどネットサルは甘くはないのだ。



➡このフォーメーションのおかげで、ＦＷがカウンター攻撃を決める場面が何度も見られたぞ。

ベストプレイ サルカトーレランキング!!

第1位 チンタラ

優勝の立役者となった種族。特殊能力で無駄なスタミナ消費がなく、つねに万全の動きができたのが決め手だ。

第2位 デブータ

特殊能力の投石はやはり強力。ＧＫを気絶させてゴールを決めるシーンが何度も見られた。

第3位 ぬすっトド

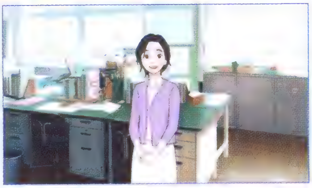
特殊能力のおかげでノーマークになりやすい。まさに攻防一体の特殊能力を持った便利屋だ。

CHUNSOFT INFORMATION GAMES

「かまいたちの夜」等のサウンドノベル、そして「風来のシレン」「トルネコの大冒険」でおなじみの不思議のダンジョン。人気の高いこの2大シリーズに加え「ネットサル」をはじめ、今年のチュンソフトは新たな伝説を作り出す!! これは見逃せない!!

COMING SOON! 「3年B組金八先生 伝説の教壇に立て!」 ▶プレイステーション2ソフト

あの『3年B組金八先生』が、チュンソフトならではの味付けでオリジナルゲームに! 主人公は金八先生の代理教師として問題児だらけの3年B組の担任を請け負うこととなる。問題を抱える生徒たちの悩みを聞き、解決していく。そうして1年間で彼らを無事卒業させてあげることが目的だ。ただ物語を読み進めるだけでなく、マップを移動したり、人々と会話を行ないアイテムを入手したりして進めるサウンドノベルの進化版だ!

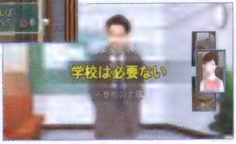


⬅笑いあり、涙あり、様々なドラマが展開する。

個性豊かな生徒+豪華ゲスト!

多くの問題を抱え、キミを悩ませる生徒たちの個性の豊かさはもちろん、周りを固めるキャストも多数! また、ゲームの主題歌「贈る言葉」をしっとりと歌う上戸彩ちゃんにも注目!

⬅ゲームを進めるために必要なカードを集めることが重要だ。



➡カードを人にぶつけて次々とルートを開いていくのだ!

2004年6月24日発売予定!!

● 定価:7,140円(本体価格6,800円)

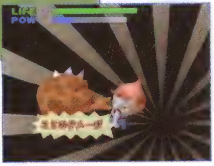
©2004 CHUNSOFT 『3年B組金八先生』はTBSの著作物です

COMING SOON! 「HOMELAND」 ▶ゲームキューブソフト

チュンソフトが贈るファンタジックなロールプレイングゲーム。きみ自身がプレイヤーとなって、異世界を舞台に、奇妙で愉快な住人たちと冒険の旅に出掛けよう。特徴は、ビジュアル的にも楽しい"手つなぎ"。手をつないだ相手の技を駆使して強敵に立ち向かい、数々の謎を解き明かしていこう。

⬆みんなで手をつないでパワーアップ!

➡明るくてちょっぴり不思議な異世界を旅しよう。



⬅時には魔物との戦いも! ワザを駆使して立ち向かおう!

2004年 発売予定!!

● 定価:未定

©2004 CHUNSOFT

大好評発売中のゲーム!!

不思議のダンジョン 風来のシレン外伝 女剣士アスカ見参! for Windows ベストプライス版

DC版が進化。2つの新ダンジョン、新秘儀、新アイテムなどが追加された。また救助やダウンロードダンジョンなどネットならではの要素も。

PC

●動作環境:Windows98,2000,Me,XP対応
●定価:オープン価格

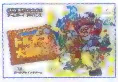
不思議のダンジョン 風来のシレンGB2 ～砂漠の魔城～

アイテム交換や救助システム等、シリーズ初となる通信システムを搭載。遊びの幅がググっと広がった1作だ。

GBC

●ゲームボーイカラー(アドバンス対応)
●定価:4,725円

ドラゴンクエスト・キャラクターズ トルネコの大冒険2アドバンス 不思議のダンジョン

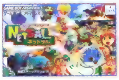


ボリューム、質はそのままに、PS版をバランス調整した作品。全13ダンジョン!

GBA

●ゲームボーイアドバンス専用
●定価:6,279円

シレン・モンスターズ ネットサル



「シレン」シリーズでおなじみのモンスターたちが繰り広げる、バトルサッカー!!

GBA

●ゲームボーイアドバンス専用
●定価:5,040円

ネットサルプレゼントインフォメーション

みんながプレイ中のネットサルも物凄く盛り上がっている！ そんなホットな情報を教えちゃうぞ。

編集部対抗最強バトル決定戦！

ゲーム誌各編集部間にて最強バトル決定戦！が勃発！？なんと各編集部から選りすぐられた精鋭3名が最強バトル決定戦！で対戦していたのだ。参加者が育成したトップチームのデータを回収し、チュンソフトHP上にてその模様が発表されてきた。団体戦と個人戦で競い合い、同じ編集部チームでありながらも虎視眈々と個人優勝を狙うための駆け引きが行われていたとかいないとか。結果は左記のURLにて詳しく発表されているのでチェックしてみてほしい。

CHECK
www.chunsoft.co.jp/news/sal_battle.html

で、この大会にキミも参戦だ！？

今回はこの最強バトル決定戦！を記念して、読者プレゼントを実施！ 本誌のアンケートハガキにキミが育てたトップチームの段位とチームの強さを書いて送ろう。集められた段位の上位30名に編集部最強バトル決定戦！個人戦の上位3チームのデータをプレゼントするぞ。上位30名に入った人には、後日チームデータの詳しい受け取り方法をお知らせするぞ。

さらに読者最強バトル決定戦！でダブルチャンス！ 選ばれし30名のチームデータで最強バトル決定戦！を行い、優勝者および上位入賞者には素敵なプレゼントをしちゃうのだ！ ランキングで上位に入るには段位を上げるだけじゃなく、対戦で勝てる強いチームに育てるのが重要になってくるぞ。ドンドン育ててバシバシ応募してくれ！

賞品はこちら！

段位上位30名
編集部最強バトル決定戦！個人戦チームデータ

ランキング上位3名
優勝者：スーパーレアサル＆マムルボンボン大
　　　＆マムルボンボン小
準優勝者：スーパーレアサル＆マムルボンボン小
3位：スーパーレアサル
※スーパーレアサル…プレゼント専用のサルカトーレ（データでプレゼント）

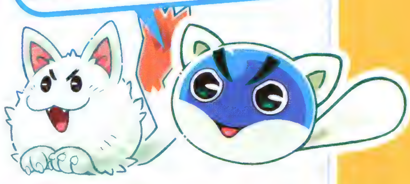
応募の〆きり

2004年5月31日（月）当日消印有効

ネットサル会員証について

特典がいっぱいの会員証！

本ソフトに同梱されている「ネットサル会員証」は、自分の育てたチームの段位を上ると、段位シールがもらえるぞ！（取扱い店舗もしくはチュンソフト対応） また、？マークのシールはイベントに参加することでもらうことができるのだ。シールをすべて集めると、プレミアム特典をゲット!! 頑張って段位を上げて、ステキな特典を手に入れよう！



カードデザインはこちら

詳しくはチュンソフトホームページまで！
http://www.chunsoft.co.jp

携帯でもチュン！ チュンソフトのゲームがiモードで遊べるぞ！

「不思議のダンジョン」と「サウンドノベル」の2大シリーズはもとより、チュンソフトの原点となった名作「ドアドア」などがiモードのゲームとして蘇るぞ！　しかもiモードならではのオリジナル要素も満載！　これは大注目だ!!

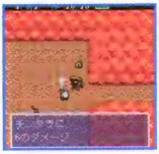
i風来のシレン

●好評配信中
●対応端末：505i／ｉS、FOMA900ｉ
●料金：月額315円

人気シリーズ「風来のシレン」のｉアプリ版！　入るたびにダンジョンの地形、落ちているアイテム、モンスターの出現位置などが変わる不思議のダンジョン！　遊ぶごとに新鮮な気持ちで味わえる面白さ、敵の動きや次の手を考えつつ１ターンごと進める詰め将棋のような緊張感あるゲーム特性はもちろん踏襲。

ｉアプリ版シレンはここがちが〜う!!

新しい風来のシレンを楽しもう!



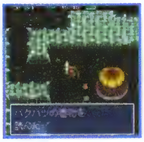
1)ダンジョンはどんどん追加されていく!

配信型ゲームとして最も特徴となるのが、ダンジョンの追加だ。難易度の異なる3つのダンジョンが1アプリで遊べる「不思議のダンジョン」をサービスインと同時に配信。それだけでは飽きたらないという風来人たちのために、続々と新ダンジョンが配信されるシステムだ!

2)ダンジョンは毎月広がっていく!?

ダンジョンは、追加されるだけでなく、初期の各ダンジョンも毎月拡張され、より深い階まで遊べるようになるのだ！　深い階層へ行けば行くほどその難易度も上がっていくことは必至！　ただでさえ入るたびに変わり、広がり、追加されるダンジョン！　このゲームは本当に遊ぶたびに違うゲームか!?（ダンジョンの拡張はアプリ起動時に自動で行なわれるため、特別な操作を必要とはしません）

3)全国のライバルと競おう!
全国ランキング(風来人番付)



ダンジョンごとのスコアを登録すれば、全国の風来人たちと競うことができるぞ！　ランキングは毎月、月頭に集計され、結果が発表される。さらにランキングに参加すると、特製の待受画面がダウンロードできるようになるのだ。

4)フェイの問題!

不思議のダンジョンのシステムを使ったミニゲーム、それがシレンファンにはおなじみの「フェイの問題」だ。"10ターン以内"など、問題ごとにある一定の条件を出され、モンスターやアイテムを使ってクリアしていくパズルのような問題。月代わりで10問ずつ出題される予定だ。

ｉ-シレンへのアクセス方法は……
iMenu→メニューリスト→ゲーム→ゲーム1→ロールプレイング→i風来のシレン

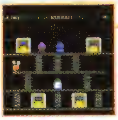
iチュンソフト

「不思議のダンジョン」と並ぶ、チュンソフトを代表するシリーズ「サウンドノベル」。音と映像が加えられた小説の世界。読み進めていく上で、選択肢を選んでいくプレイヤーは、その選択次第で様々なストーリーが楽しめるマルチエンディングシステムが魅力のシリーズ。iアプリ版「かまいたちの夜」では常時配信となる"ミステリ編"を皮切りに、毎月ホラーやギャグなど違うシナリオも配信予定。またｉアプリ版オリジナルのシナリオも配信予定だぞ。また、チュンソフトの原点となった名作PCアクションゲーム「ドアドア」や「ニュートロン」も楽しめるというから凄い！

i-チュンソフトへのアクセス方法は……
iMenu→メニューリスト→ゲーム→ゲーム2→ノベルズ→iチュンソフト

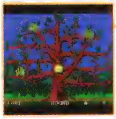
「かまいたちの夜」

SFC、PSで発売されている作品だ。ストーリーテラーは我孫子武丸。閉ざされた雪山のペンションで起こる連続殺人事件の犯人は誰なのか……？　犯人は一人なのだろうか……。物語は思わぬ方向へも進む!!



「ドアドア」

主人公"チュン君"を操作してステージ内のモンスターをドアの中に閉じ込めていくというステージクリアタイプのアクションゲーム。ステージ数は全50！　4種類のゲームモードを配信している。



「ニュートロン」

ニュートン村のロン君は、引力を利用したボール投げ(ニュートン攻撃)が得意技！　ロン君を動かし、邪魔な虫を倒しながら木の実を収穫していこう！全20のステージに挑戦するアクションゲームだぞ！

●好評配信中　●対応端末：505i／iS、FOMA900i　●料金：月額315円

目が離せない注目のラインナップ！

2004/5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月
「弟切草」配信スタート			「かまいたちの夜2」配信スタート			「街」配信スタート

※スタート時期は全て予定です。変更される場合もありますので、ご了承下さい。

©2004 CHUNSOFT／すぎやまこういち　©1994/2004　CHUNSOFT/我孫子武丸　©1983/2004　中村光一/CHUNSOFT　©1984/2004　中村光一/CHUNSOFT
※iアプリは、NTTドコモの商標または登録商標です。

CHUNSOFT INFORMATION BOOKS

ゲームプレイのお供として、最強のお助けアイテムとなるのがチュンソフトの公式書籍。データ&攻略を極めた攻略本はもちろん、ファンブックまでがズラリと取り揃っている。ここでは注目の最新書籍の数々を紹介するぞ。

「3年B組金八先生　伝説の教壇に立て！」 ▶プレイステーション2ソフト

NEW

公式ガイドブック

設定資料集

オリジナルノベルズ3冊

チュンソフトの今までのラインナップにない新たなゲームとして期待も高まる「3年B組金八先生　伝説の教壇に立て！」からは5冊の書籍が発売される。すべてのシナリオをクリアするためのヒントが記される<公式ガイドブック>、スタジオジブリのスタッフたちが描き出した美麗なビジュアルのすべてを収めた<設定資料集>、そしてゲームの外伝的ストーリーが楽しめる<オリジナルノベルズ(3冊)>とラインナップも豊富！ ゲームの発売ともども、待ち遠しいぞ!!

この5冊で金八ワールドにどっぷりひたれる!!

2004年夏発売予定!!

- 発売：チュンソフト
- 定価：すべて未定

「HOMELAND公式パーフェクトガイド」 ▶ゲームキューブソフト

NEW

現在鋭意制作中

「3年B組金八先生　伝説の教壇に立て！」同様、チュンソフトの新たなラインナップとして注目される「HOMELAND」。ファンタジックなゲーム世界で生きるための極意、"手つなぎシステム"を初めとした画期的なシステムを完全解説&遊びを提案！「HOMELAND」を遊び尽くすためには必須な1冊になるぞ!!

COMING SOON!

- 発売：チュンソフト
- 定価：未定

発売間近！　チュンソフトの最新刊

トルネコの大冒険3アドバンス 公式パーフェクトガイド上 下

2004年6月24日　ゲームと同時発売予定!!

風来のシレン　ノベライズ　黄金郷アムテカに舞う花（仮）

2004年夏発売予定!!

大好評発売中！　不思議のダンジョンシリーズ

トルネコの大冒険3
公式パーフェクトガイド上巻〔迷宮踏破編〕

全ダンジョンの徹底攻略に加え、アイテム&モンスターデータを完璧にフォロー。これさえあれば、迷宮も迷うことなく踏破できる!!

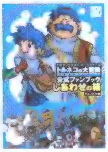
●A5判
●336ページ
●定価：1,260円

トルネコの大冒険3
公式パーフェクトガイド下巻〔超究解析編〕

膨大な数に及ぶテクニックと、上巻よりも突っ込んだ詳細なモンスター&アイテムリストを紹介。まさに極めたい人は必須の確実な1冊！

●A5判
●400ページ
●定価：1,470円

トルネコの大冒険
公式ファンブック　しあわせの箱



シリーズ全3作の初の公式ファンブック。"散り様"や、オリジナルダンジョン"詰めトルネコ"などファンブックならではの企画が満載。

●A5判
●160ページ
●定価：924円

風来のシレン2
公式ファンブック　ビックリの壺

大好評シリーズの原点。プレイヤーたちの投稿と著名ゲスト陣による企画コラム、蔵出し設定集のほか、内容も多彩。

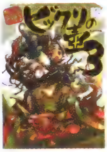
●A5判
●160ページ
●定価：819円

風来のシレン
公式ファンブック　ビックリの壺2

お馴染みシレンのファンブック第2弾。散り様などの投稿十眞鍋かをり、ピエール瀧ほか、豪華ゲスト人にも注目！

●A5判
●160ページ
●定価：819円

風来のシレン
公式ファンブック　ビックリの壺3



第3弾はサイズも大きく、内容も全シリーズを総ざらいした珠玉の1冊に。設定画をメインにシリーズで人気の企画も踏襲。攻略本情報も!!

●B5判
●176ページ
●定価：1,050円

キミの小説が出版されるチャンス!!　「第1回チュンソフト小説大賞」

CHUN SOFT

緊急告知

この度チュンソフト出版事業本部では、新たに「チュンソフト小説大賞」の募集を開始！　活字のエンタテインメントを源として、様々なメディアへ広がる大きな流れを作りだすこと。それが次の時代のチュンソフトの出版事業が目指すものです。なお、今回募集するのは、<ミステリー／ホラー>と<SF／ファンタジー>の2部門。書籍だけでなく、後のゲーム展開なども期待できるかもしれないこのチャンス！　プロアマは問いません。新たなるチャレンジ精神に満ちた作品を、ふるってご応募下さい。

募集期間
■2004年4月1日（木）募集開始
■2004年12月31日（金）〆きり（当日消印有効）
■2005年2月結果発表
※受賞作品はチュンソフトより書籍として出版されます。

賞　品
両ジャンルともに
金賞：記念品＋副賞50万円　1名
銀賞：記念品＋副賞30万円　1名
銅賞：記念品＋副賞10万円　1名
奨励賞として記念品＋5万円を進呈　最大2名
※該当する作品がない場合は「該当者なし」といたします。
※出版された書籍に関しましては所定の印税の支払いが行われます。
また、書籍出版のほか、作品をもとにしたゲーム化の可能性もあります。

結果発表
一次審査 / 二次審査 / 最終審査を経て発表、一次審査を通過した作品（応募数によっては二次審査）はHPにて公開します。
また、各賞の結果に関してはホームページにて告知します。
※作品の成否に関しまして、問い合わせはお受けいたしません。

書式・文字量
※長編作品に限ります
テキストデータ：40字×40行で、100枚から120枚。
手書き（原稿用紙）：400字詰め原稿用紙350枚〜450枚。

内容規定・応募作品の形態
*未発表の作品で、日本語で書かれたオリジナルに限ります。
*複数作品の応募可能です。
*連名およびユニット等複数による共作も可です。
*郵送のみで受け付けます。
*データの場合はタイトルに拡張子.txtを付けたテキストデータで。アプリケーションソフト特有の保存形態（Word等）は不可とさせていただきます。
*フロッピーディスク等の媒体に保存したデータと、出力した原稿を同封してください。
*受賞作品の出版権、ゲーム化権等の著作権は、チュンソフトへ帰属します。
*応募された作品の返却はいたしませんので、必ず控えのコピーをおとりください。
*他出版社賞等との二重応募はご遠慮ください。

添付書類（必須）
*各作品に800文字程度の粗筋を必ず添付してください。
*作品タイトルを必ず記入して下さい
*住所/氏名/ペンネーム/年齢/職業略歴/電話番号/応募部門（各必須）/携帯電話番号（所有者）/メールアドレスを別紙に記入して添付してください。

↓応募はこちらへ！
〒160-0022
東京都新宿区新宿6-24-20　シグマ東新宿ビル10F
株式会社チュンソフト　出版事業本部「第1回チュンソフト小説大賞」係

企画・構成
中西一彦　平田政憲（CHUN SOFT）
斉藤睦志　田中淳人（Brain Navi）

編集・原稿
田中淳人　鈴木純子　斉藤睦志（Brain Navi）
望月利憲

装丁・本文デザイン
金沢正憲（Brain Navi）

カバー・本文イラスト
長谷川薫（CHUN SOFT）

編集協力
冨江慎一郎　石神宏紀　吉田桂一　壹岐昌五（CHUN SOFT）

2004年4月23日　初版第1刷発行

発行人
中村光一

発行所
株式会社チュンソフト
〒160-0022
東京都新宿区新宿6-24-20　シグマ東新宿ビル10階

印刷所
大日本印刷株式会社

©2004 CHUN SOFT

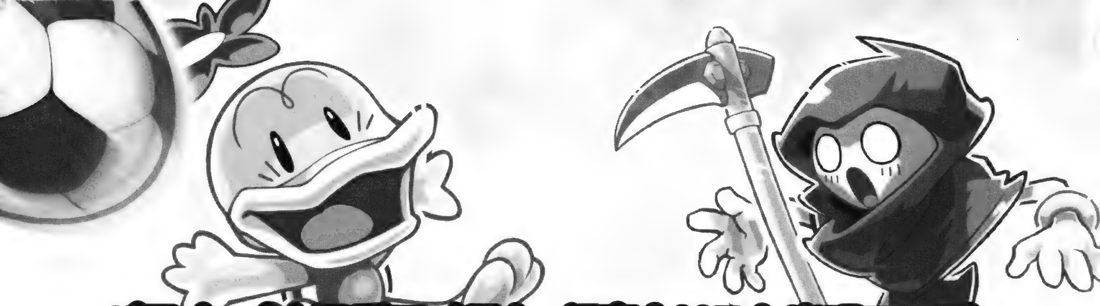
Printed in Japan
ISBN：4-924978-36-1 C0076

●乱丁本、落丁本などの不良品は、お取り替えいたします。
●本書の内容を無断で複写（コピー）・複製・転載することを禁じます。

本の注文や販売に関するお問い合わせ
●出版事業本部
TEL：03（5272）1741／FAX：03（5272）1742
※書店専用の営業回線になります。

本書に関するご質問
●チュンソフト質問ダイヤル
TEL：03（5272）5155で承ります。
★月曜日～金曜日（祝祭日を除く）13：00～17：00

チュンソフトホームページもご参考ください。
www.chunsoft.co.jp



パラメータUP系アイテム 行商人リスト出現マップ

アイテム	アジア	ヨーロッパ	南米	北中米	アフリカ	オセアニア
頭みがきセット	ー	◎	○	○	☆	○
スタミナチョコ	○	◎	◎	☆	◎	○
びっくりナッツ	○	ー	☆	◎	◎	○
スッポン鍋	☆	ー	ー	ー	ー	ー
カツ丼	☆	ー	ー	ー	ー	ー
アツアツごはん	◎	ー	ー	ー	ー	ー
スピードアメ	○	◎	◎	○	◎	○
くねくね体操のビデオ	◎	○	○	○	○	○
なぞのビデオ	○	◎	○	○	○	○
モテモテスプレー	○	◎	○	○	○	○
プロペラボーイ	△	○	△	△	△	△
ドリブル仙人のビデオ	○	△	△	△	△	△

※出現確率：☆＞◎＞○＞△（☆が一番出現確率が高い）

チュンソフトの本

3年B組金八先生
伝説の教壇に立て！

- 公式ガイドブック
- 設定資料集
- オリジナルノベルズ3冊
- 2004年夏発売予定　●定価：未定

風来のシレン 公式ファンブック
ビックリの壺3

- B5判
- ページ数：176ページ
- 定価：1,050円

風来のシレン 公式ファンブック
ビックリの壺2

- A5判
- ページ数：160ページ
- 定価：819円

風来のシレン2 公式ファンブック
ビックリの壺

- A5判
- ページ数：160ページ
- 定価：819円

シレン・モンスターズ

ネットサル

公式パーフェクトガイド

チュンソフト編

CHUN SOFT

9784924978362
1920076010002
ISBN4-924978-36-1
C0076 ¥1000E
定価:本体1,000円+税

ISBN4-924978-36-1
C0076 ¥1000E
9784924978362
1920076010002
定価：本体1,000円＋税

シレン・モンスターズ ネットサル 公式パーフェクトガイド チュンソフト編

CHUN SOFT

パラメータUP系アイテム　行商人リスト出現マップ

アイテム	アジア	ヨーロッパ	南米	北中米	アフリカ	オセアニア
頭みがきセット	ー	◎	○	○	☆	○
スタミナチョコ	○	◎	◎	☆	◎	○
びっくりナッツ	○	ー	☆	◎	◎	○
スッポン鍋	☆	ー	ー	ー	ー	ー
カツ丼	☆	ー	ー	ー	ー	ー
アツアツごはん	◎	ー	ー	ー	ー	ー
スピードアメ	○	◎	◎	○	◎	○
くねくね体操のビデオ	◎	○	○	○	○	○
なぞのビデオ	○	◎	○	○	○	○
モテモテスプレー	○	◎	○	○	○	○
プロペラボーイ	△	○	△	△	△	△
ドリブル仙人のビデオ	○	△	△	△	△	△

※出現確率：☆＞◎＞○＞△（☆が一番出現確率が高い）

シレン・モンスターズ　ネットサル　公式パーフェクトガイド　チュンソフト編

CHUN SOFT

CHUN SOFT

シレン・モンスターズ NETSAL ネットサル

チュンソフト編

公式パーフェクトガイド

スターティングサルカトーレ 生息マップ

	マム	チ	お	デ	パ	タ	ゲ	カ	オ	ぬ	ンド	死	マル	ひ	シフ	ド	に	マー
日本	1	2	3	1	ー	1	ー	ー	ー	1	1	1	ー	2	ー	ー	2	2
韓国	3	2	4	3	ー	ー	1	ー	ー	ー	ー	1	ー	ー	ー	1	ー	ー
中国	ー	2	ー	4	ー	ー	1	1	1	2	ー	2	ー	ー	ー	1	1	ー
インド	ー	2	1	ー	4	ー	1	ー	ー	1	3	1	ー	1	ー	1	1	ー
イタリア	1	1	1	2	1	1	ー	ー	1	5	ー	ー	1	ー	ー	1	1	ー
イングランド	1	1	ー	1	1	ー	1	1	1	ー	1	3	1	1	2	ー	ー	1
ドイツ	ー	1	ー	1	ー	1	1	1	7	1	1	1	ー	ー	ー	1	ー	ー
スペイン	1	2	ー	1	ー	1	1	1	ー	ー	1	1	1	1	4	ー	1	ー
オランダ	1	1	ー	1	ー	1	4	ー	1	ー	ー	ー	ー	3	1	1	2	ー
ロシア	2	1	ー	1	ー	ー	1	5	1	ー	1	ー	ー	ー	1	1	2	ー
フランス	1	ー	2	ー	1	1	1	ー	2	1	ー	1	1	4	ー	ー	ー	1
ブラジル	1	1	1	1	1	1	1	ー	ー	1	ー	ー	3	1	ー	3	ー	1
アルゼンチン	1	2	1	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	1	2	3	1	1	3	1	ー
ウルグアイ	1	1	1	ー	1	1	1	1	1	ー	3	ー	ー	3	ー	ー	1	1
パラグアイ	ー	1	1	1	ー	ー	3	1	ー	1	ー	ー	4	1	1	ー	1	1
アメリカ	3	2	1	1	ー	ー	1	3	ー	ー	1	ー	ー	1	3	ー	ー	ー
メキシコ	2	ー	1	1	ー	ー	ー	ー	1	1	1	1	1	1	1	1	4	ー
ナイジェリア	1	1	ー	1	2	3	1	ー	1	ー	1	1	ー	2	ー	2	ー	ー
カメルーン	1	ー	1	ー	3	2	ー	2	ー	1	ー	1	1	ー	1	2	ー	1
南アフリカ	1	ー	ー	ー	2	3	1	1	1	ー	ー	ー	ー	1	1	2	1	2
オーストラリア	1	2	1	1	1	ー	3	1	ー	ー	ー	ー	1	1	ー	ー	1	3

※数字は、キャンプ開始の際、最初にチームに加わることのできる選手（種族）がその国に何人いるかを指します。

＜種族の略号＞

マム：マムル／チ：チンタラ／お：お化け大根／デ：デブータ／パ：パ王／タ：タイガーウッホ／ゲ：ゲイズ／カ：カラクロイド／オ：オヤジ戦車／ぬ：ぬすっトド／ンド：ンドゥバ／死：死の使い／マル：マルジロウ／ひ：ひまガッパ／シフ：シフー／ド：ドラゴン／に：にぎりへんげ／マー：マーモ

シレン・モンスターズ

ネットサル

公式パーフェクトガイド

チュンソフト編

CHUN SOFT